

ДМИТРИЙ МОСКАЛЕНКО

dmitrii.moskalenko2@gmail.com | linkedin.com/in/dmitri-moskalenko | github.com/mvznfcoqe

О СЕБЕ

Frontend-разработчик с 4+ годами коммерческого опыта в экосистемах Vue/React, работал в командах от 2 до 18 человек. Выстраивал полный цикл разработки: от сбора требований до автоматизированных релизов с высоким покрытием тестами, CI/CD и эффективными процессами в команде. Провёл миграцию фотомаркетплейса (70K+ DAU, 120K LOC) с PHP-монолита на Vue, ускорив time-to-market для сложных клиентских задач на 60% и сократив онбординг с двух недель до 5–7 дней.

ОПЫТ РАБОТЫ

Frontend Developer

Rocket Science

Декабрь 2024 – Сейчас

Удаленно

- Разработал AI-интеграции для edtech-платформы: инструменты генерации контента, проверки задач учеников для авторов курсов и контекстный AI-помощник для учеников, ускорив создание образовательных материалов
- Внедрил E2E тестирование на Playwright, увеличив количество автотестов с **0** до **30+** для покрытия критических пользовательских сценариев, что сократило количество регрессионных багов
- Менторил 3 trainee-разработчиков, проводя code review и еженедельные 1-on-1, что помогло им вырасти в junior разработчиков внутри компании за **3 месяца**

Frontend Developer

Seenday

Ноябрь 2023 – Декабрь 2024

Удаленно

- Модернизировал платёжный флоу для сервиса по продаже фотографий (1.5K фотографов, 70K DAU в сезон) с несколькими сценариями покупки (альбомы, фотосессии, наборы) и гибкой системой подарков, что привело к увеличению среднего чека на **20%** для фотографов
- Провёл миграцию легаси PHP проекта (120K LOC) на Vue, что упростило реализацию нового функционала в **2-3** раза благодаря экосистеме Vue и сократило время онбординга с **2** недель до **5-7** дней
- Внедрил правило написания unit-тестов (Vitest) для нового функционала, достигнув 60% покрытия и повысив надёжность написанного кода

Frontend Developer

AFSMD

Сентябрь 2021 – Октябрь 2023

Удаленно

- Разработал функционал учёта рабочего времени с автоматическим расчётом стоимости, сократив потерю оплачиваемых часов на **12%**
- Повысил качество кодовой базы, подключив Storybook для 50+ компонентов и расширил использование TypeScript с **28%** до **85%**, что упростило рефакторинг и поиск ошибок на этапе компиляции
- Внедрил contract-first подход к API (OpenAPI, Orval, MSW) с генерацией типизированного клиента и автоматическим созданием моков, устранив проблемы синхронизации между командами и обеспечив параллельную разработку

ОБРАЗОВАНИЕ

Воронежский Государственный Технический Университет

Информационные системы и технологии

Россия, Воронеж

2021 – 2025

ТЕХНИЧЕСКИЕ НАВЫКИ

Languages: JavaScript, TypeScript, HTML, CSS

Runtimes: Node.js, Bun, Browser

Testing: Vitest, Playwright

Frameworks: Vue, React, Hono, NestJS

DevOps: Git, Gitlab/Github CI, Docker, Ansible, Prometheus, Grafana, Caddy/Nginx, Proxmox

Libraries: GSAP, Tanstack Query/Virtual/Table, Hono, Pinia, Effect, Radix/Reka/Headless UI, Tailwind CSS, Grammy, ApexCharts, Chart.js, Orval, MSW