

# ДМИТРИЙ МОСКАЛЕНКО

dmitrii.moskalenko2@gmail.com | [linkedin.com/in/dmitri-moskalenko](https://linkedin.com/in/dmitri-moskalenko) | [github.com/mvznfcoqe](https://github.com/mvznfcoqe)

## О СЕБЕ

Frontend-разработчик с 4+ годами коммерческого опыта в экосистемах Vue/React, работал в командах от 2 до 18 человек. Выстраивал полный цикл разработки: от сбора требований до автоматизированных релизов с высоким покрытием тестами, CI/CD и постановке процессов в команде. Специализируюсь на модернизации legacy-систем, масштабируемой архитектуре и платформенной разработке.

## ОПЫТ РАБОТЫ

### Frontend Developer

*Rocket Science*

Декабрь 2024 – Сейчас

Удаленно

- Разработал AI-интеграции для edtech-платформы: инструменты генерации контента, проверки задач учеников для авторов курсов и контекстный AI-помощник для учеников, ускорив создание образовательных материалов
- Внедрил E2E тестирование на Playwright, увеличив количество автотестов с 0 до 30+ для покрытия критических пользовательских сценариев, что сократило количество регрессионных багов и позволило безопасно производить обновления проекта
- Провел миграцию с Vue CLI на Vite, сократив время запуска локальной рабочей среды на 90% (с 52 сек до 5 сек) и время сборки на 58% (с 194 сек до 80 сек) и улучшив опыт разработки для 5+ инженеров
- Спроектировал и внедрил модульную архитектуру с динамическими импортами, уменьшив initial bundle на 70% (с 2.8 MB до 850 KB) и Time to Interactive на 55%, что обеспечило быструю загрузку для пользователей с медленным интернетом

### Frontend Developer

*Seenday*

Ноябрь 2023 – Декабрь 2024

Удаленно

- Модернизировал платёжный флоу для сервиса по продаже фотографий (1.5K фотографов, 70K DAU в сезон) с несколькими сценариями покупки (альбомы, фотосессии, наборы) и гибкой системой подарков, что привело к увеличению среднего чека на 20% для фотографов
- Провёл миграцию фотомаркетплейса (70K+ DAU, 120K LOC) с PHP-монолита на Vue, ускорив time-to-market для сложных клиентских задач на 60% и сократив онбординг с двух недель до 5–7 дней
- Внедрил правило написания unit-тестов (Vitest) для нового функционала, достигнув 60% покрытия и повысив надёжность написанного кода
- Менторил 3 trainee-разработчиков, проводя code review и еженедельные 1-on-1, что помогло им вырасти в junior разработчиков внутри компании за 3 месяца

### Frontend Developer

*AFSMD*

Сентябрь 2021 – Октябрь 2023

Удаленно

- Разработал функционал учёта рабочего времени с автоматическим расчётом стоимости, сократив потерю оплачиваемых часов на 12%
- Повысил качество кодовой базы, подключив Storybook для 50+ компонентов и расширил использование TypeScript с 28% до 85%, что упростило рефакторинг и поиск ошибок на этапе сборки проекта
- Внедрил contract-first подход к API (OpenAPI, Orval, MSW) с генерацией типизированного клиента и автоматическим созданием моков, устранив проблемы синхронизации между командами и обеспечив параллельную разработку

## ОБРАЗОВАНИЕ

### Воронежский Государственный Технический Университет

*Информационные системы и технологии*

Россия, Воронеж

2021 – 2025

## ТЕХНИЧЕСКИЕ НАВЫКИ

**Languages:** JavaScript, TypeScript, HTML, CSS

**Runtimes:** Node.js, Bun, Browser

**Frameworks:** Vue, React, Hono, NestJS

**DevOps:** Git, Gitlab/Github CI, Docker, Ansible, Prometheus, Grafana, Caddy/Nginx, Proxmox

**Libraries:** GSAP, Tanstack Query/Virtual/Table, Hono, Pinia, Effector, Redux, Zustand, Radix/Reka/Headless UI, Tailwind CSS, UnoCSS, ApexCharts, Chart.js, Orval, MSW, Grammy, Storybook, ofetch, Vitest, Playwright