*Julietta Mwansová*

*mwaj00*

*4IT101*

**Uživatelská příručka:**

**Najdi svého brátra**

Dnes jsi 16 leta puberťáčka. Jsou letní prázdniny a jako brigádu máš na starost hlídání svého 6 letého bratra. Jednoho dne jsi se rozhodla, že půjdete na oběd na piknik do lesa a pak, jakmile jsi dojedla, tak na místě usneš. Až se probudíš vidíš, že se pomalu začiná stmívat a uvědomíš si, že nevidíš svého brátra. Začneš ho hledat. Musíš ho najít předtím než bude úplně tma jinak bude doma velký malér.

Nyní stojíme na okraj lesa.

**Platné příkazy:**

*jdi* – přecházení mezi prostory.

*seber* – sebere předmět a vloží do batohu.

*jez* – umožňuje jist předmět, pokud je v batohu.

*odpovidat* – příkaz, který umožní odpovědět zadání.

*batoh* – vypíše obsah batoh.

*konec* – ukončí hru.

*napoveda* – zobrazí nápovědu ke hře.

**Spouštění hry:**

Zadáním příkazu: java –jar adventura.jar v příkazovém řádku v příslušném adresáři.

**Herní Plán:**

Taboríště

Les

Kukuřičné pole

Strášidelný dům

-jablko

-chleba

-jahody

-

Údolí

* Borůvky

Jezero