**Lista zadań**

Zad 1. Zabezpiecz poniższy kod tak, aby przy podaniu błędnych danych wyrzucał wyjątek i wyświetlał komunikat o błędzie.

Zad 2.1. W przestrzeni nazw MathExceptions, stwórz dwie klasy wyjątków z wirtualna metoda what(): DivideByZeroException oraz BothNumbersAreZeroException. Obydwie klasy powinny dziedziczyć z klasy std::exception. Pierwszy wyjątek byłby przeznaczony dla dzielenia przez 0, z kolei drugi, gdy zarówno dzielna i dzielnik są równe 0.

Zad 2.2. Uzupełnij funkcje Division(), by w odpowiednich sytuacjach wyrzucały odpowiednie, wcześniej utworzone wyjątki.

Zad 2.3. W funkcji main zaimplementuj instrukcje try/catch, tak aby była możliwość wykrycia stworzonych wyjątków.

zad.3 Napisać funkcje ThrowSomething, ktora na podstawie przekazanego do niej typu zwroci wyjatek tego typu wraz z jakas wartoscia.

Ma wykrywac pierwsze 4 typy z enum Type, natomiast w innym wypadku ma wyrzucac tekst "Nieznany typ!".

Napisac odpowiednio zagniezdzone instrukcje try/catch w funkcji ExceptionHandler,

tak by najpierw lapala znane typy, a dopiero w ostatecznosci nieznane typy. W kazdym bloku catch ma zostac wypisana nazwa typu oraz wartosc rzuconego wyjatku.