

运营开发部j2ee使用memcached教程

什么是Memcached

memcached是一套分布式的高速缓存系统，由LiveJournal的Brad Fitzpatrick开发，但目前被许多网站使用。这是一套开放源代码软件，以BSD license授权发布。

memcached缺乏认证以及安全管制，这代表应该将memcached服务器放置在防火墙后。

memcached的API使用三十二比特的循环冗余校验（CRC-32）计算键值后，将数据分散在不同的机器上。当表格满了以后，接下来新增的数据会以LRU机制替换掉。由于memcached通常只是当作高速缓存系统使用，所以使用memcached的应用程序在写回较慢的系统时（像是后端的数据库）需要额外的代码更新memcached内的数据。

在Ubuntu12.04上安装Memcached

```
sudo apt-get install memcached
```

使用Maven安装xmemcached插件

```
<dependency>

    <groupId>com.googlecode.xmemcached</groupId>

    <artifactId>xmemcached</artifactId>

    <version>2.0.0</version>

</dependency>
```

简单例子

```
MemcachedClient client=new XMemcachedClient("host",11211);
```

```
//同步存储value到memcached，缓存超时为1小时，3600秒。
```

```
client.set("key",3600,someObject);
```

```
//从memcached获取key对应的value
```

```
Object someObject=client.get("key");
```

```
//从memcached获取key对应的value,操作超时2秒
```

```
someObject=client.get("key",2000);
```

```
//更新缓存的超时时间为10秒。
```

```
boolean success=client.touch("key",10);
```

```
//删除value
```

```
client.delete("key");
```

多端口时权重的设置

```
MemcachedClientBuilder builder = new  
XMemcachedClientBuilder(AddrUtil.getAddresses("localhost:12000  
localhost:12001"),new int[]{1,3});
```

```
MemcachedClient memcachedClient=builder.build();
```

上面的例子将"localhost:12000"节点的权重设置为1，而将"localhost:12001"节点的权重设置为3。

动态增删节点

```
MemcachedClient client=new
XMemcachedClient(AddrUtil.getAddresses("server1:11211 server2:11211"));

//Add two new memcached nodes

client.addServer("server3:11211 server4:11211");

//Remove memcached servers

client.removeServer("server1:11211 server2:11211");
```