**TGM Wien**

**Internet Security,**

**Hacking, Cyber-Crime**

**SYT-Ethik 5BHIT 2015/16**

**Polydor, Taschner, Weinberger**

Inhaltsverzeichnis

[Internet Security 2](#_Toc443596550)

[Allgemeine Einführung 2](#_Toc443596551)

[Anwendungsfälle 2](#_Toc443596552)

[Beispiel 2](#_Toc443596553)

[Ethische Fragestellungen 2](#_Toc443596554)

[Hacking 3](#_Toc443596555)

# Internet Security

## Allgemeine Einführung

Internet Security ist ein breiter Begriff, der zusammenfassend bedeutet seine persönlichen, sensiblen Daten im Internet möglichst gut zu schützen. Dieses Thema betrifft jede Aktion, die im Internet getätigt wird. Wie allseits bekannt birgt das World Wide Web auch gewisse Risiken, dessen wir uns in manchen Fällen nicht bewusst sind, entweder aus Leichtgläubigkeit oder Unwissenheit. Als Gegenmittel sind eine verschlüsselte Kommunikation oder komplexere Passwörter die ersten Ansätze für einen sicheren Umgang mit dem Internet.

## Anwendungsfälle

Ein sorgsamer Umgang mit den eigenen Stammdaten ist heute mehr denn je gefragt. Wohnadresse, Handynummer oder ähnlich sensible Daten, die auf die eigene Identität Rückschlüsse zulassen sollten nicht achtlos jedem bekanntgegeben werden. Das Internet vergisst nicht, getätigte Schritte sind nur schwer wieder zu entfernen, wenn nicht gar unmöglich. Außerdem sollte beachtet werden, dass nicht alle Meldungen, die angezeigt auch tatsächlich der Wahrheit entsprechen. Sofern nicht fundierte Quellen vorliegen, sollte die sensationelle Mitteilung eher mit einer gewissen Skepsis betrachtet werden. Auch Gewinnspiele, vermeintliche Erbschaften aus Ghana und sonstige Spam-Mails führen in den meisten Fällen in die Betrugsfalle. Nicht jede Webseite ist vertrauenswürdig, auch wenn auf den ersten Blick nicht eindeutig, so ist es vergleichsweise einfach einem Cyber-Crime zum Opfer zu fallen, wenn beispielsweise gefälschte Bankseiten nahezu perfekt imitiert werden und währenddessen die Zugangsdaten mitspeichern – später dazu mehr.

## Beispiel

In der Ausgabe vom 17.02.2016 des Falters (7/16) ist auf Seite 6 & 7 der Artikel „Kidz, lernz endlich Medien ;-) <3 <3 <3“ zu finden. Benedikt Narodoslwasky, Leiter des Medienressorts, beschreibt hier den schnellen Fortschritt der neuen Technologien und bekrittelt den Stillstand diesbezüglich im Bildungssystem. Ferner verlangt er nach Medienkunde als Pflichtfach, um die Generation Z, die bis dato alleine (‚im Regen stehengelassen‘) den Umgang mit internetfähigen Geräten lernt, wobei eine ‚Guideline‘ in Form eines Unterrichts bestimmte Situationen vermeiden lassen kann. Doch die Lage erklärt sich schwierig, da auch vielen Erwachsenen, die vermeintlich weniger leichtgläubig sind, diese Kompetenzen schlicht fehlen. Es bedarf dieser Darstellung nach mehr an engagierten Lehrern, die die Zeichen der Zeit erkannt haben und Medienkompetenz forcieren.

## Ethische Fragestellungen

Ausgehend von den utilitaristischen Prinzipien lässt sich auf diesen Bereich sehr gut das Konsequenzprinzip anwenden. Das bedeutet, dass bei der Beurteilung einer Handlung stets deren Folgen beachtet werden. Sind die Folgen einer Handlung überwiegend positiv, wird auch die Handlung als positiv bewertet. Ist jedoch voraussehbar, dass die Folgen überwiegend negativ ausfallen, ist die Handlung zu unterlassen oder eine andere Handlungsalternative zu wählen.

* Bin ich selber schuld, wenn ich durch illegales Herunterladen des neuesten PC-Spiels gleichzeitig Trojaner mitinstalliere?
* Darf ich auf Verlangen einer Person minderjährig Nacktbilder verschicken, ohne mir sicher zu sein, wo das Bild schlussendlich hingelangt? (in Ö ist ‚Sexting‘ seit Anfang der Jahres legal ab einem Mindestalter von 14 Jahren) Stimme ich stillschweigend einem möglichen Missbrauch zu?
* Sollten Kinder und Jugendliche einen verpflichtenden Online-Führerschein absolvieren?  
  (Kosten/Nutzen, Ausbildung der Lehrer, angenommen was tun bei Verweigerung? Wie zeitlich machbar in Schulen?)

# Hacking

## Allgemeine Einführung

Als Hacker wird allgemein jemand bezeichnet, der in Computersysteme eindringt. Sie beschäftigen sich vorrangig mit Sicherheitsmechanismen und deren Schwachstellen. Während der Begriff auch diejenigen beinhaltet, die Sicherheitslücken suchen, um sie aufzuzeigen oder zu korrigieren, wird er in der allgemeinen Öffentlichkeit häufiger für Personen benutzt, die unerlaubt in fremden Systemen solche Lücken ausnutzen. Dementsprechend ist dieser Begriff stark negativ belegt.

## Anwendungsfälle

Es gibt einige technische Begriffe, die hier im Zuge relevant sind. Diese populären Techniken zielen vor allem auf schlecht abgesicherte Systeme ab, jeder zusätzliche Schutz erschwert das Leben eines jeden Hackers. Die einfachste Methodik ist das sogenannte Social Engineering, wo mit persönlichem Kontakt und zwischenmenschlicher Beeinflussung Personen zur Preisgabe von vertraulichen Informationen bewegt werden, der Mensch ist bekanntlich die größte Schwachstelle eines jeden Computersystems. Wie im vorherigen Kapitel beschrieben, ist das womöglich nützliche Gratis-Programm ein ‚Trojanisches Pferd‘, das im Hintergrund aber eine andere Funktion erfüllt, ohne Wissen des Anwenders. Ebenso gefährlich sind Backdoors, die es (oft vom Hersteller eingebaut) ermöglichen Zugang zu wichtigen Funktionen oder zu sonst nur geschützten Bereichen zu erhalten. Das klassische Computervirus von damals ist heute weitaus komplexer und kann nicht mehr als Einzelbegriff angesehen werden, da er sich wie beschrieben in viele Unterkategorien aufspaltet. An sich ist darunter ein Schadprogramm zu verstehen, dass sich selbst reproduziert wenn einmal ausgeführt, mit dem Ziel auf möglichst rasche Verbreitung, wie zum Beispiel auch auf Wechseldatenträger, die jenes auch auf andere Systeme ausbreiten lassen können. Eine andere Art ohne Ziel der Informationsbeschaffung ist das ‚destruktive‘ Hacking, etwa eine Denial of Service-Attacke, die durch Überlastung eines Servers mit Anfragen auf dessen rasche Außerstandsetzung abzielt.

## Beispiel

Laut einer Infografik der Webseite ‚WhoIsHosting.com‘ mit den bis dato größten Datendiebstählen geht hervor, dass von 2013 bis 2014 beim Bitcoin-Onlineumschlagplatz *Mt. Gox* von bis heute unbekannten Tätern Bitcoins im Wert von rund 480 Millionen US-Dollar abhandengekommen sind. Die Firma musste daraufhin im Februar 2014 nach dem immensen Verlust Insolvenz anmelden. Hier ist gut zu sehen, dass durch einige wenige Hacker ganze (marktführende) Firmen auf einen Schlag schwer schädigen können. Das Onlineaktionshaus eBay kam 2014 vergleichsweise glimpflich davon. Zwar wurden von unbekannten Personen 145 Millionen User-Anmeldedaten gestohlen, jedoch blieben die Zahlungsinformationen unangetastet. eBay forderte erst 3 Monate später die User auf ihr Passwort zu ändern. Unbekannt bleiben die Folgen, sollten die gestohlenen Anmeldedaten auch auf anderen Plattformen einsetzbar sein.

## Ethische Fragestellungen

# Cyber-Crime

## Allgemeine Einführung

## Anwendungsfälle

## Beispiel

## Ethische Fragestellungen