

Aufgabennummer: A_087

Technologieeinsatz:

möglich ⊠

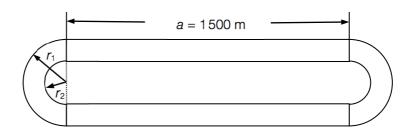
erforderlich

Susanne und René spielen ein Autorennspiel auf einer Spielkonsole. Dabei fahren sie mit je einem Auto einige Runden auf einem Rundkurs.

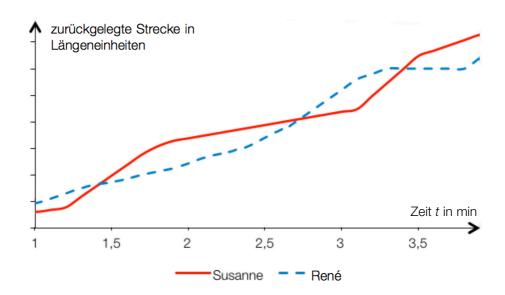
a) Der Kurs hat die in der nachstehenden Abbildung dargestellte Form.

$$r_1 = 180 \text{ m}$$

$$r_2 = 155 \text{ m}$$



- Berechnen Sie die Länge der Strecke, die ein Auto in einer Runde zurücklegen würde, wenn es in der Mitte der Fahrbahn führe.
- b) Das nachstehende Diagramm gibt einen Abschnitt des Spielverlaufs wieder.



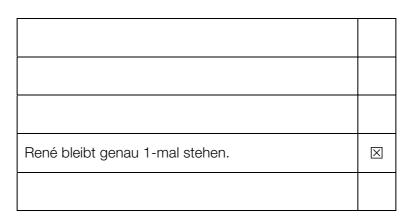
 Kreuzen Sie die auf den in der Grafik dargestellten Streckenabschnitt zutreffende Aussage an. [1 aus 5] 				
	Susanne liegt nach 3 Minuten vor René.			
	Susanne überholt René genau 3-mal.			
	Susanne liegt genau 1-mal vor René.			
	René bleibt genau 1-mal stehen.			
	Susanne bleibt genau 1-mal stehen.			
c) Bei dem Spiel kann man die Autos der Gegner mit Reißnägeln bewerfen und so deren Geschwindigkeit verringern. In einem Durchgang hat man maximal 2 Versuche zur Verfügung. Sobald man einen Treffer erzielt hat, ist der Durchgang beendet.				
 Versuch: 70 % Trefferwahrscheinlichkeit Versuch: 40 % Trefferwahrscheinlichkeit 				
 Erstellen Sie ein passendes Baumdiagramm zur Berechnung der Wahrscheinlichkeit, das gegnerische Auto mit den Reißnägeln genau einmal in einem Durchgang zu treffen. Berechnen Sie die Wahrscheinlichkeit, das Auto genau einmal in einem Durchgang zu treffen. 				
Hinweis zur Aufgabe: Lösungen müssen der Problemstellung entsprechen und klar erkennbar sein. Ergebnisse sind mit passenden Maßeinheiten anzugeben.				

Möglicher Lösungsweg

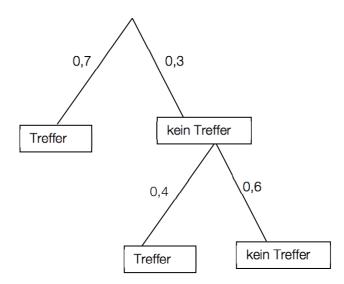
a) mittlerer Radius des Kreises: $r = \frac{(r_1 + r_2)}{2} = 167,5$ m Länge der Strecke: $l = 2 \cdot a + 2 \cdot r \cdot \pi = 2 \cdot 1500 + 2 \cdot 167,5 \cdot \pi \approx 4052$ m

Die Länge der Strecke, die ein Auto zurücklegen würde, wenn es in der Mitte der Fahrbahn führe, beträgt etwa 4 052 m.

b)



c) Baumdiagramm:



Berechnung der Wahrscheinlichkeit:

 $P(\text{"Treffer mit Reißnägeln"}) = 0.7 + 0.3 \cdot 0.4 = 0.82$

Die Wahrscheinlichkeit, das gegnerische Auto mit den Reißnägeln zu treffen, beträgt 82 %.

Klassifikation

radomaton				
⊠ Teil A □ Teil B				
Wesentlicher Bereich der Inhaltsdimension:				
a) 2 Algebra und Geometrieb) 3 Funktionale Zusammenhängec) 5 Stochastik				
Nebeninhaltsdimension:				
a) — b) — c) —				
Wesentlicher Bereich der Handlungsdimension:				
a) B Operieren und Technologieeinsatzb) C Interpretieren und Dokumentierenc) A Modellieren und Transferieren				
Nebenhandlungsdimension:				
a) — b) — c) B Operieren und Technologieeinsatz				
Schwierigkeitsgrad:	Punkteanzahl:			
b) leicht	a) 2 b) 1 c) 2			
Thema: Freizeit				
Quellen: –				