

# Harmonische Schwingung

Aufgabennummer: B\_053

Technologieeinsatz:

möglich ☐

erforderlich ☒

Die Funktion  $y(t) = A \cdot \sin(\omega t + \varphi)$  beschreibt allgemein die harmonische Schwingung eines mathematischen Pendels.

$A$  ... Amplitude in Metern (m)

$T$  ... Zeitdauer in Sekunden (s), die das Pendel für eine volle Schwingung benötigt

$\varphi$  ... Phasenwinkel im Bogenmaß (rad)

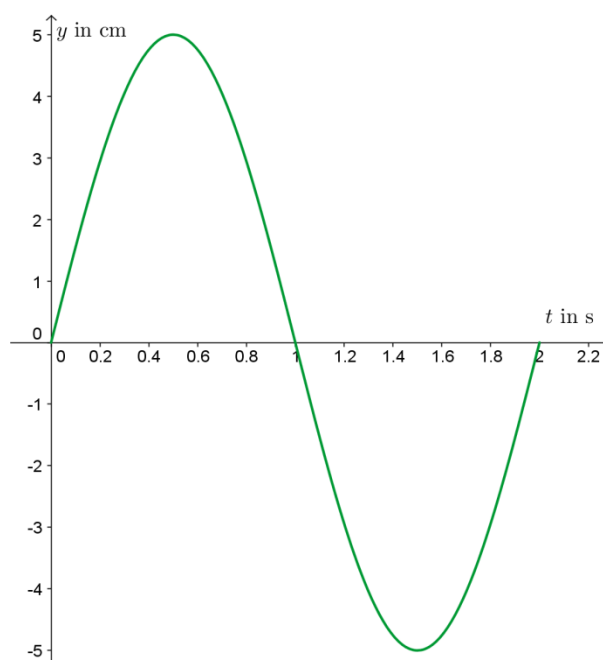
$y(t)$  ... Auslenkung des Pendels zum Zeitpunkt  $t$  in Metern (m)

$\omega$  ... Kreisfrequenz ( $\text{s}^{-1}$ ),  $\omega = \frac{2\pi}{T}$

- a) – Ermitteln Sie die Funktion für die Geschwindigkeit  $v$  des harmonisch schwingenden Körpers in Abhängigkeit von der Zeit  $t$ .  
 – Bestimmen Sie daraus allgemein den Zeitpunkt, zu dem der Pendelkörper den Umkehrpunkt erreicht.

- b) Der zeitliche Verlauf der Auslenkung einer vollen Schwingung eines harmonisch schwingenden Pendels ist in der nebenstehenden Grafik dargestellt.

- Interpretieren Sie den Funktionsgraphen in Bezug auf die Auslenkung und die Geschwindigkeit des Pendels an den Extremstellen und an den Nullstellen.  
 – Geben Sie jeweils die ungefähren Zahlenwerte dieser Größen an.



- c) – Geben Sie für ein harmonisch schwingendes Pendel mit  $A = 2$  cm,  $\omega = 2 \text{ s}^{-1}$  und  $\varphi = 0,5$  rad die lineare Näherung der Auslenkung zum Zeitpunkt  $t = 0$  s an. Runden Sie die Parameter auf 3 Dezimalstellen.  
 – Berechnen Sie den relativen Fehler, der sich bei Berechnung der Auslenkung nach  $t = 0,2$  s bei Verwendung dieser Näherung ergibt.

*Hinweis zur Aufgabe:*

*Lösungen müssen der Problemstellung entsprechen und klar erkennbar sein. Ergebnisse sind mit passenden Maßeinheiten anzugeben. Diagramme sind zu beschriften und zu skalieren.*

## Möglicher Lösungsweg

a)  $y(t) = A \cdot \sin(\omega t + \varphi)$   
 $v(t) = y'(t) = A \cdot \cos(\omega t + \varphi) \cdot \omega$

an den Umkehrpunkten gilt:  $v(t) = 0$

Daher ist die Gleichung  $A \cdot \cos(\omega t + \varphi) \cdot \omega = 0$  nach  $t$  aufzulösen.

$$t = \frac{1}{\omega} \cdot \frac{(2n+1)\pi - 2\varphi}{2}, \quad n = \{0, 1, 2, 3, \dots\}$$

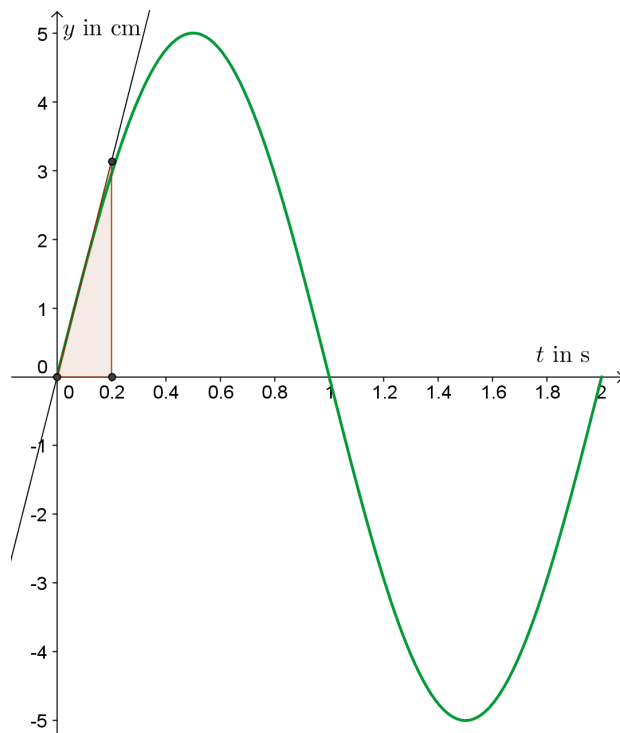
- b) Der Pendelkörper erreicht die Extremstellen mit einer Auslenkung von 5 cm nach 0,5 s und nach 1,5 s. Er ändert an diesen Stellen die Bewegungsrichtung, die momentane Geschwindigkeit ist jeweils null.

An den Nullstellen bei  $t = 0$  s, 1 s und 2 s beträgt die Auslenkung null. Der Pendelkörper erreicht an diesen Stellen jeweils die größte Geschwindigkeit. Die Größe der Geschwindigkeit entspricht dem Anstieg der Kurve in den Nullstellen. Der Anstieg der Tangente in  $t = 0$  ist ca. 15,7.

*(Ablesbar aus der Grafik. Falls jemand mit der 1. Ableitung argumentiert, so ist das nicht verlangt, aber auch richtig!)*

Die Geschwindigkeit beträgt zu Beginn sowie nach 2 Sekunden jeweils 15,7 cm/s. Nach 1 Sekunde beträgt die Steigung  $-15,7$ . Das bedeutet, dass sich der Pendelkörper mit einer Geschwindigkeit von 15,7 cm/s in Richtung abnehmender  $y$ -Koordinaten bewegt.

*Die Ablesung aus der Grafik kann je nach verwendeter Technologie mit Ungenauigkeiten behaftet sein. Das ist zu tolerieren.*



- c) Die lineare Näherung ist die Tangente zum Zeitpunkt  $t = 0$ .

$$y(t) = 2 \cdot \sin(2t + 0,5) \quad y(0) \approx 0,959$$

$$k(t) = y'(t) = 4 \cdot \cos(2t + 0,5)$$

$$k(0) \approx 3,510$$

Gleichung der Tangente:  $y = 3,510t + 0,959$

Der relative Fehler wird ermittelt, indem man die Differenz zwischen dem genäherten und dem wahren Wert bildet und die Differenz der beiden durch den wahren Wert dividiert.

$$\text{relativer Fehler: } \frac{1,661 - 1,567}{1,567} \approx 0,06 = 6 \%$$

## Klassifikation

☐ Teil A

☒ Teil B

Wesentlicher Bereich der Inhaltsdimension:

- a) 4 Analysis
- b) 4 Analysis
- c) 4 Analysis

Nebeninhaltsdimension:

- a) 2 Algebra und Geometrie
- b) 3 Funktionale Zusammenhänge
- c) 1 Zahlen und Maße

Wesentlicher Bereich der Handlungsdimension:

- a) A Modellieren und Transferieren
- b) C Interpretieren und Dokumentieren
- c) B Operieren und Technologieeinsatz

Nebenhandlungsdimension:

- a) B Operieren und Technologieeinsatz
- b) —
- c) A Modellieren und Transferieren

Schwierigkeitsgrad:

- a) mittel
- b) mittel
- c) mittel

Punkteanzahl:

- a) 3
- b) 4
- c) 3

Thema: Physik

Quellen: —