



GUI-Skizze

Bedienkonzept:

Tastatur

- Beleuchtung on/off
- Texturen on/off
- Kamera-Reset
- Animation on/off
- Zoom mehr/weniger
- Umlaufbahn on/off
- Help-Screen

Maus

Scrollen - Zoom

Linksklick - x-y-Achse
+ Ziehen

Rechtsklick - Ansicht drehen
+ Ziehen