\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_ \_\_\_\_ \_ \_\_\_\_\_

| \_\_\_\_| | \_\_\_\_| / \_\_\_\_| |\_\_ \_\_| |\_\_ \ | \_ \ (\_) / \_\_\_\_|

| |\_\_ | |\_\_ | (\_\_\_ | | ) | | |\_) | \_ \_\_ \_ | (\_\_\_ \_\_\_ \_ \_\_ \_\_\_ \_\_\_ \_ \_\_

| \_\_| | \_\_| \\_\_\_ \ | | / / | \_ < | | / \_` | \\_\_\_ \ / \_\_| | '\_\_| / \_ \ / \_ \ | '\_ \

| |\_\_\_\_ | |\_\_\_\_ \_\_\_\_) | | | / /\_ | |\_) | | | | (\_| | \_\_\_\_) | | (\_\_ | | | \_\_/ | \_\_/ | | | |

|\_\_\_\_\_\_| |\_\_\_\_\_\_| |\_\_\_\_\_/ |\_| |\_\_\_\_| |\_\_\_\_/ |\_| \\_\_, | |\_\_\_\_\_/ \\_\_\_| |\_| \\_\_\_| \\_\_\_| |\_| |\_|

\_\_/ |

|\_\_\_/

\_\_ \_\_ \_ \_ \_ \_

| \/ | | | (\_) | | | |

| \ / | \_\_ \_ | |\_ \_ \_\_ \_ \_\_ \_\_ | | \_\_\_ \_\_| |

| |\/| | / \_` | | \_\_| | '\_\_| | | \ \/ / | | / \_ \ / \_` |

| | | | | (\_| | | |\_ | | | | > < | |\_\_\_\_ | \_\_/ | (\_| |

|\_| |\_| \\_\_,\_| \\_\_| |\_| |\_| /\_/\\_\ |\_\_\_\_\_\_| \\_\_\_| \\_\_,\_|

**Introducción:**

El Sistema de matriz led creado por la escuela EEST N2 consta de 25 paneles que se pueden manejar independientemente formando figuras y caracteres. Mediante esta librería es posible mostrar animaciones como también efectos de texto.

El sistema driver desarrollado en Arduino consta de 29 animaciones, 11 animaciones con el logo de la escuela, 6 animaciones de efectos generales y 9 animaciones refrentes a video juego como Pacman, Tetris, Arkanoid, Pong , etc.

El software Android, permite administrar y setear efectos y animaciones del panel led, como asi también su velocidad, orientación de las animaciones y establecer secuencia de aparición.

También se incluye una librería independiente que permite el desarrollo de otras aplicaciones sin incluir todo el código de la aplicación Arduino y una hoja de calculo Excel desarrollada para crear nuevas animaciones y poder exportar el código necesario al sistema Arduino.

**Decarga:**

El Sistema consta de dos partes:

1. El software driver del panel
2. La ampliación de manejo remoto [***bluetooth***](https://www.google.com/search?client=firefox-b-d&sca_esv=591779389&sxsrf=AM9HkKnyOqmYjYL6D3OdUiGc31jYb6-JMQ:1702882032906&q=bluetooth&spell=1&sa=X&ved=2ahUKEwjPrqn1sZiDAxVLkpUCHSvVCS4QkeECKAB6BAgJEAI)

* Para descargar del software es posible realizarlo mediante GIT con el comando:

**git clone** <https://github.com/mwest0101/EEST2BigScreenMatrixScreen.git>

O descargar como zip de la url:

<https://codeload.github.com/mwest0101/EEST2BigScreenMatrixScreen/zip/refs/heads/master>

* Para descargar o instalar la aplicación para celular es posible desde:

|  |  |
| --- | --- |
| **Desde la url:**  <https://wtdevelopments.github.io/apks/BigLedMatrix.apk> | **Escaneando el QR:** |

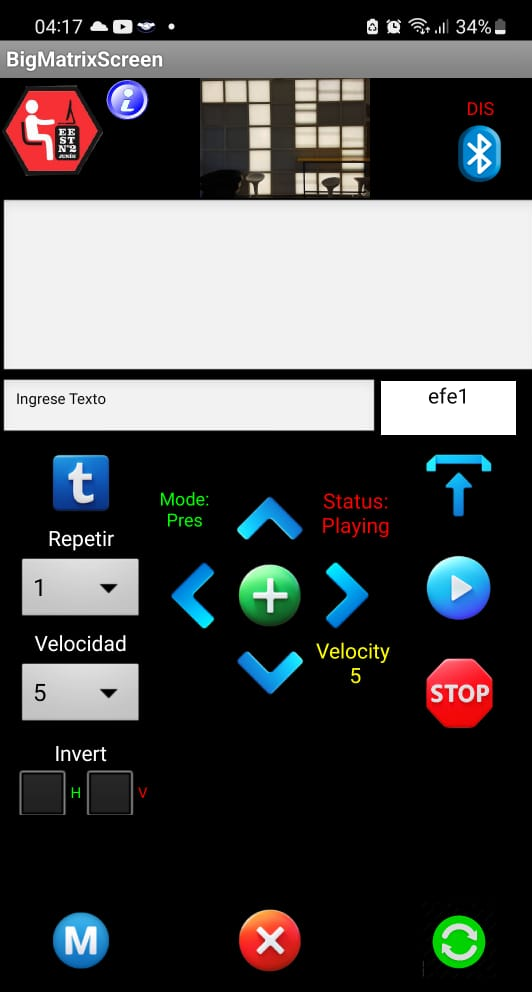
**Descarga de plantilla EXCEL generadora de código para animaciones:**

<https://wtdevelopments.github.io/Resources/xlsx/animaciones_01.xlsx>

<https://wtdevelopments.github.io/Resources/xlsx/animaciones_02.xlsx>

<https://wtdevelopments.github.io/Resources/xlsx/animaciones_03.xlsx>

**Controles de aplicación Android:**



Limpiar efectos a enviar

Subir efectos al panel

Iniciar animaciones (play)

Parar animaciones (stop)

Reiniciar y limpiar ampliación

Conexión BT

Conexión BT

Cambiar de modos:

Pres - (Animacion/Efectos/Texto)

Flip - (Invierte Pantalla)

Draw - (Dibujo)

Game1 - (Juego/En desarrollo)