ZADANIE

Zadanie zakłada na wstępie znajomość i zrozumienie algorytmu planowania sekwencji akcji według metody means-ends oraz założeń do implementacji

----w zakresie omówionym na zajęciach wprowadzających oraz w materiałach do zadania

---- ZAKRES PRACY W RAMACH ETAPU 1

Jest podana **wstępna** wersja kodu głównej procedury programu dla implementacji algorytmu zgodnej z założeniami przedstawionymi na zajęciach wprowadzających.

Etap 1 zadania polega na napisaniu kodu procedur wywoływanych przez procedurę główną:

goals achieved

choose_goal achieves requires

inst_action perform_action

--patrz dokument 3-Zalozenia_do_implement

Procedury powinny zapewniać działanie programu zgodnie z podanymi założeniami dotyczącymi implementacji algorytmu. W szczególności powinny poprawnie przetwarzać wszystkie możliwe postacie argumentów, jakie mogą pojawiać się w przebiegu wykonania algorytmu, a więc:

- ----wszystkie możliwe postacie ukonkretnionych i nie ukonkretnionych celów
- --- wszystkie możliwe postacie ukonkretnionych i nie ukonkretnionych obiektów akcji
- --- wszystkie możliwe postacie warunków nałożonych na zmienne reprezentujące obiekty

Każdą procedurę należy przetestować dla reprezentatywnych zestawów danych.

Materiały do zadania zawierają:

- ---wprowadzenie do algorytmu
- ---założenia do implementacji, wraz ze wstępną wersją kodu procedury głównej
- --- prezentację przykładowego przebiegu wykonania

Kod implementowanych procedur bez użycia procedur wbudowanych i procedur bibliotecznych, z wyjątkiem—w razie potrzeby—procedur wbudowanych podanych niżej :

```
porównania: \= =< < > >= arytmetyka: is negacja: \+ lub not odcięcie: !
```

dekomponowanie

i konstruowanie struktur: functor oraz =.. (odczytywane jako UNIV)

sprawdzenie, czy zmienna jest ukonkretniona: var nonvar