

# Webbasierte Anwendungen Blatt 10

Thema: Web-Entwicklungsmuster

Abgabetermin: 03.07.2019

Erklären Sie die grundsätzliche Idee der MV\* Muster.

0.5P

---

*Praxis*

---

## Implementierung

5.0P

In dieser Aufgabe soll ihre bisherige Implementierung noch einmal kritisch betrachtet werden. Sie können diese Aufgabe auch wechselseitig mit einer anderen Gruppe bearbeiten.

1. Zeichnen Sie ein „Klassen“-diagramm ihrer Webanwendung (Frontend, sowie REST-Backend). (Sie dürfen es auch, soweit möglich generieren lassen, z.B. mit Astah) Achten Sie darauf auch die JavaScript-Klassen und die html-Seiten als „Klassen“ mit zu erfassen. Sie brauchen die Klassenattribute nicht aufzuführen.
2. Das Klassendiagramm soll auch die Aufteilung auf Client/Server wiedergeben. (Ein Rahmen für Client, einer für Server mit den entsprechenden Elementen darin, Beispiel Folie 20)
3. Kennzeichnen Sie ihre Klassen mit Stereotypangaben (z.B. <<Model>>) als Model, View, Controller, ViewModel, Presenter oder entsprechend. Versuchen Sie dabei noch nicht an ein bestimmtes Muster zu denken, sondern den Stereotyp nach den Aufgaben der Klasse vorzunehmen.
4. Zeichnen Sie das Sequenzdiagramm für den Vorgang des Speicherns eines Projekts. (inkl. Verarbeitung der Antwort)
5. Welchem Entwurfsmuster entspricht ihre Softwarearchitektur am ehesten? Was fehlt ggf. noch? Begründen Sie!