

Webbasierte Anwendungen Blatt 5b

Thema: JavaScript

Abgabetermin: 22.05.2019

Praxis

Implementierung

7P

1. Stellen Sie beim Laden der Seite die eingestellte Sprache des aufrufenden Browsers fest und geben Sie eine kurze Willkommensnachricht in einem Popup-Fenster aus, das nach 5 Sekunden wieder geschlossen wird.
2. Speichern Sie ihre angelegten Projekte, Benutzer und Kommentare im localStorage. Laden Sie die angelegten Projekte, Benutzer und Kommentare bei einem Neuladen der Seite aus dem Storage und nicht aus ihren Objekten.
3. Nutzen Sie die geolocation-API um ihre aktuelle Position abzurufen. (Ausgabe auf der Konsole genügt) Die Position soll auch bei einer Änderung ausgegeben werden.
4. Erstellen Sie einen ServiceWorker, welcher alle HTML Seiten, Skripte und Graphiken speichert und aus dem Cache liefert, sobald sie sich dort befinden.

Hinweise zum Testen / Fehlersuche:

- Nutzen Sie die Developer-Tools ihres Browsers (F12), unter Konsole sehen Sie alle Ausgaben, die mit `console.log()` geschrieben wurden und auch Fehlermeldungen.
- Zum Testen des ServiceWorkers packen Sie ihre Webanwendung auf ihren lokalen Server und rufen Sie die Seite von dort ab.
- Testen Sie auch, ob ihre Seite noch funktioniert, wenn Sie ihren lokalen Server abschalten.
- In der Firefox-Konsole lässt sich unter dem Tab Netzwerk leicht nachvollziehen, ob die Dateien vom Serviceworker geliefert wurden, dies steht dort in der Spalte „Übertragen“
- Im Firefox können Sie in der Adressleiste „about:serviceworkers“ eintragen um auf eine Übersichtsseite der registrierten ServiceWorkers zuzugreifen. Hier können Sie auch „defekte“ ServiceWorker deaktivieren
- Beachten Sie den Browser-Cache um zu sehen, ob alles funktioniert löschen sie den Cache und probieren ihre Implementierung nochmal aus.

Tipp: Implementieren Sie ihre Lösung so, dass Sie sie leicht wiederverwenden können. Die meisten Ausgaben auf der Konsole aus dieser Aufgabe werden in der nächsten Aufgabe in das Dokument umgeleitet.