

기능 명세서

표

≡
 ↑↓
 🔍

☑ api 유무	⌚ 대분류	Aa 증분류	≡ 소분류	≡ 필수 데이터	≡ 기능 설명	≡ FE 고려사항	≡ BE 고려사항	⌚ 우선순위	≡ 권한	≡ 요구사항 ...	👤 주담당자	👤 부담당자
☑	회원관리	로그인	아이디, 비밀번호 로그인	아이디, 비밀번호	아이디와 비밀번호로 로그인할 수 있다.	1. 실패 → 아이디와 비밀번호가 일치하지 않을 시/정보 누락 시 실패 알림창이 뜬 2. 성공 → 메인 대시보드 페이지로 이동 3. 보호자 계정이 연동되지 않은 아동 계정이 로그인 시 로그인 불가 문구가 뜬	1. 클라이언트에게 받은 사용자 정보 인증 JWT 토큰	1순위	아동 보호자	2-1, 2-1-1.	소현	정민우
☑	회원관리	아동 관리 (보호자)	아동 검색 및 장바구니 담기	아동 아이디, jwt	아동의 아이디로 검색할 수 있다.	1. 아동을 아이디로 검색하면 일치할 경우 해당 정보의 아동 아이디와 이름이 뜨고 장바구니에 담김 1-1. 일치하는 아이디 없을 경우 일치하는 아동 없다는 팝업 1-2. 이미 다른 보호자에게 추가되어 있는 아동은 이미 등록된 아동이라는 메시지 팝업	1. 아동 아이디 정보로 db에서 select	1순위	보호자	3-3-1, 52-1	배현수	소현
☐	회원관리	아동 관리 (보호자)	아동 장바구니 상태 저장	장바구니에 담긴 아동 아이디, jwt	아동 추가 및 제거할 수 있다.	1. 변경하기/가입하기 버튼을 누르면 장바구니에 담긴 아동 아이디 리스트를 백엔드로 전달	1. 추가 시, 이미 보호자가 존재하는 아동 인지 확인 2. 삭제 시, 아동 회원정보에서 보호자 아이디 삭제	1순위	보호자	3-3-1, 52-1, 52-2	배현수	소현
☐	회원관리	회원가입	회원 유형 선택		아동 또는 보호자 계정을 선택하여 가입할 수 있다.	1. 아동, 보호자 버튼 중 선택하여 가입 페이지로 이동		1순위	아동 보호자	3-1.	소현	정민우
☑	회원관리	회원가입 (보호자)	보호자 회원가입	이름, 아이디, 비밀번호, 닉네임, 이메일 (선택) 프로필 사진, 아동회원 id	프로필 사진, 이름, 아이디, 비밀번호, 닉네임, 보호자 이메일, 이메일 인증, 비밀번호 확인칸, 아동을 입력해서 가입할 수 있다.	1. 비밀번호 조건: 길이, 특수 문자, 숫자 포함 여부 1.1 조건에 일치하는 경우 초록 체크 1.2 조건에 일치하지 않는 경우 빨간색 엑스 표시 2. 비밀번호와 비밀번호 확인 일치하는지 확인 2.1 일치하지 않는다면 "비밀번호가 일치하지 않습니다." 3. 회원가입 실패 시 실패 팝업 4. 회원가입 성공 시 로그인 화면으로 이동	1. 비밀번호 암호화하여 저장 2. 클라이언트에게 받은 사용자 정보 저장 3. 이미 보호자가 존재하는 아동인지 회원 가입 버튼 누른후 한번 더 확인	1순위	보호자	3-3, 3-3-1, 3-3-2, 3-3-3.	소현	정민우
☑	회원관리	회원가입 (아동)	아동 회원가입	이름, 아이디, 비밀번호, 닉네임 (선택) 프로필 사진	프로필 사진, 이름, 아이디 (중복 불가, 20자 이하), 비밀번호(8자 이상 20자 이하, 영어/숫자/특수 문자 포함), 닉네임 입력(20자 이하), 비밀번호 확인칸을 입력해서 가입할 수 있다.	1. 비밀번호 조건 확인:길이, 특수 문자, 숫자 포함 여부 1.1 조건에 일치하는 경우 초록 체크 1.2 조건에 일치하지 않는 경우 빨간색 엑스 표시 2. 비밀번호와 비밀번호 확인 일치하는지 확인 2.1 일치하지 않는다면 "비밀번호가 일치하지 않습니다." 3. 회원가입 실패 시 실패 팝업 4. 회원가입 성공 시 로그인 화면으로 이동	1. 비밀번호 암호화하여 저장 2. 클라이언트에게 받은 사용자 정보 저장	1순위	아동	3-2, 3-2-1.	소현	정민우
☑	회원관리	내 아동 조회		jwt	보호자가 관리하는 아동 리스트를 조회할 수 있다.	1. 드롭다운 (option:이름/ value: 아동아이디) 1-1. 등록된 아동이 없을 경우 드롭다운에는 "선택해주세요"라 표시 2. 회원 정보 수정에서 "이름 - 아동아이디" 목록으로 보여줌		2순위	보호자	52-4.	소현	이준영

□	회원관리	프로필 사진	프로필 사진 등록 및 변경	이미지	사용자는 프로필 사진을 선택적으로 등록할 수 있다.	1. 사진 등록을 눌러 이미지를 업로드할 수 있음	1. 업로드한 이미지 db에 저장 2. 업로드 실패시 null	2순위	아동 보호자	3-2, 3-3, 51-3	소현	정민우
✓	회원관리	회원가입 (공통)	아이디 중복 확인	아이디	아이디의 중복 여부를 확인한다.	1. 아이디가 중복이라면 빨간 글씨로 "이미 존재하는 아이디입니다" 2. 중복이 아니라면 "사용 가능한 아이디입니다"	1. 아이디 중복 여부 확인	2순위	아동 보호자	3-2, 3-3	소현	정민우
✓	회원관리	회원가입 (보호자)	이메일 인증	이메일	보호자 사용자는 회원 가입 시 이메일 인증이 필요하다.	1. 이메일 형식 확인 (@) 2. 인증 성공시 확인 버튼이 비활성화 (인증 버튼 클릭 시: "인증" → "재발송"으로 워딩 바꿈)	1. 인증 메일의 유효기간 2. 이메일의 중복여부 3. 인증 번호의 일치 여부 확인	2순위	보호자	3-2, 3-3	소현	정민우
□	회원관리	아동 관리 (보호자)	아동 장바구니에서 제거	삭제하려는 아동 아이디, jwt	아동 제거할 수 있다.	1. x를 누르면 아동 프로필이 장바구니에서 삭제		3순위	보호자	3-3-1, 52-2.	소현	정민우
✓	회원관리	회원 정보 찾기	보호자 아이디 찾기	이름, 이메일	보호자 사용자는 이메일, 이름으로 아이디를 찾을 수 있다. 기존 사용자 정보와 입력 값 일치 시(이메일, 이름) 아이디 노출	1. 일치하는 회원정보가 없을 시 "회원정보가 존재하지 않습니다" 실패 팝업 2. 아동 ID는 보호자의 회원 정보 수정 Tab에서 확인 가능	1. 이메일, 이름에 해당하는 아이디 정보 가져오기	3순위	아동 보호자	4-1.	소현	정민우
✓	회원관리	회원 정보 찾기	비밀번호 찾기	이메일, 아이디	보호자 이메일, 아이디로 비밀번호를 찾을 수 있다.	1. 입력한 값과 회원 정보가 일치하지 않을 시 "해당 정보와 일치하는 회원이 없습니다. 아이디 또는 이메일 확인해주세요" 실패 팝업 2. 회원정보가 일치하면 이메일로 임시 비밀번호가 전송되었다는 팝업	1. 이메일로 임시비밀번호 전송 1-1. 임시비밀번호는 기존 비밀번호 규칙에 맞게 생성한다.	3순위	아동 보호자	4-2., 4-2-1.	소현	정민우
✓	회원관리	회원정보 변경	회원 정보 변경	jwt, 다음 정보 중 하나 수정 필요: 닉네임, 새로운 비밀번호 & 기존 비밀번호, 프로필 사진, 아동 리스트(보호자만 수정 가능)	회원 정보 변경을 할 수 있다.	1. 닉네임 1-1. 기존 닉네임 노출 1-2. 변경 시 BE에 새로운 닉네임 전달 2. 비밀번호 2-1. 새로운 비밀번호가 비밀번호 변경 조건을 충족하는지 확인 2-1-1. 조건에 일치하는 경우 초록 체크 2-1-2. 조건에 일치하지 않는 경우 빨간색 엑스 표시 2-2. 새로운 비밀번호가 비밀번호 확인과 일치하는지 확인 2-2-1. 일치하지 않는다면 "비밀번호가 일치하지 않습니다."	1. 닉네임 1-1. DB에 저장된 닉네임 업데이트 2. 비밀번호 2-1. 기존의 비밀번호가 맞는지 확인 2-2. 새로운 비밀번호가 비밀번호 조건을 충족하는지 확인 3. 아동리스트가 조건에 맞는지 검사 필요	3순위	아동 보호자	51-2., 51-1., 51-1-1.	소현	정민우
✓	회원관리	회원정보 변경	회원 정보(id, 이름, 닉네임, 프로필 사진) 조회	jwt	기존의 회원 정보 조회할 수 있다.	1. 변경 불가능 한 값 disabled 처리, 2. 기존 회원정보 값 노출	1. 로그인 사용자의 회원 정보 전달	3순위	아동 보호자	51-4.	소현	정민우
✓	회원관리	회원정보 변경 (보호자)	이메일 조회	로그인한 회원 정보, jwt	보호자는 기존의 회원 정보 + 이메일을 조회할 수 있다.	1. 이메일 disabled 처리, 2. 기존 회원정보 값 노출	1. 로그인 사용자의 회원 정보 전달	3순위	보호자	52-3.	소현	정민우
□	회원관리	회원정보 변경	회원 탈퇴	jwt	계정을 영구 삭제한다.	1. 정말 삭제하겠냐는 확인문구 노출 후 로그아웃 및 랜딩 페이지 이동	1. DB에 저장된 회원 상태를 deleted로 변경	4순위	아동 보호자	51-5.	소현	정민우
✓	방 관리	그림책 조회	참여중인 그림책 목록 조회	jwt	현재 작업을 진행중인 그림책 목록 조회한다.	1. 현재 작업을 진행중인 그림책 표지 책장에 띄우기	1. 현재 작업중인 그림책 목록 select	1순위	아동	5-1.	김유민	이준영
✓	방 관리	그림책 조회 (새창)	그림 책 조회	party_id(방 아이디)	새창에서 크게 볼 수 있다 책의 페이지를 넘길 수 있다.	1. 컷 번호에 맞게 페이지 노출	1. 페이지 넘길 시 해당 페이지 컷 데이터 select	1순위	아동 보호자	104-1., 104-1-1.	김유민	배현수

□	방 관리	남은 시간 조회 및 자동 시작		party_id(방 아이디)	세션 시작까지 남은 시간이 보이고, 시작 시간이 되면 '세션_사전학습'으로 전환된다.	1. 남은 시간 조회 2. 시작 시간이 되면 사전 학습으로 화면 전환	1. 세션 시작 시간까지 남은 시간 반환 2. 자동 상태전환 - redis/웹소켓 사용	1순위	아동	11-3.	 이준영	 김유민
□	방 관리	단어 사전 학습	레디 활성화	-	대기방 이후, 사전학습의 단어를 다 확인 했을 경우, 나의 Ready 버튼(Ready → 클릭 → Ready 완료)을 클릭할 수 있게 활성화된다.	1. 책갈피를 모두 누르면 레디 버튼을 누를 수 있게 버튼 활성화 1-1. 모든 구성원이 ready를 누르면 자동으로 4컷 만화로 화면 전환 1-2. 모두가 ready를 누르지 않더라도 7분 후에는 자동으로 화면 전환	1. 모든 사용자가 ready 상태가 되면 프론트엔드에 알림 2. ready를 여러 사용자가 동시에 누를 때 처리	1순위	아동	12-2., 12-2-1.	 이준영	 김유민
✓	방 관리	방 검색(공개방)	전체 리스트로 공개방 조회		모든 공개방 목록(모임 id, 제목, 책표지, 난이도)을 스크롤 형식으로 볼 수 있다.	1. 무한 스크롤 구현 2. 검색결과가 없으면 기존 목록 화면에 "검색 결과가 없습니다." 라고 띄운다.	1. 공개방 목록을 20개 단위로 프론트에 보내준다.	1순위	보호자	21-1., 21-1-1., 21-1-2.	 배현수	 이준영
✓	방 관리	방 참여	아동 참여시키기	참여하는 아동 정보, party_id(방 아이디)	원하는 방에 빈자리만큼 아동을 참여시킬 수 있다. 잔여 자리 수를 확인할 수 있다	1. 방 인원 수 파악 할 경우 참여 버튼 비활성화 1-1. 참여 버튼을 눌렀는데 참여 불가능할 시 "해당 방은 최대 인원에 도달했습니다." 2. 참여하기 클릭 시 아동 프로필 빈 자리에 추가	1. 참여하기 클릭 시 방 인원 수 다시 확인 후 참여 테이블에 데이터 추가	1순위	보호자	102-a-1., 102-a-2.	 배현수	 이준영
✓	방 관리	방 생성	스토리 라인 생성	난이도, 분량, 키워드, jwt	동화가 생성 완료되면 전체 스토리라인을 볼 수 있다.	1. 에피소드 분량에 따라 생성된 스토리라인이 보인다. 2. 재생성 시 모든 버튼이 비활성화되고, 재생성하기 버튼에서 생성 진행률을 보여준다. 3. 스토리 보드 재생성은 2번, 총 3번 생성가능하다.	1. Open AI를 사용하여 동화 데이터 생성 2. 난이도를 통해 단어 데이터에서 에피소드에 넣을 단어 4가지 * 진행일수를 중복 없이 뽑아와야한다. 3. 프롤프트를 작성할때, DB에 넣기 쉬운 방식을 고려하여 응답을 받아야한다.	1순위	보호자	22M-1., 22M-2., 22M-3.	 배현수	 소현
✓	방 관리	방 생성(결정하기)	옵션을 선택하여 방 생성	입장할 아동, 시작일, 요일, 시간, 에피소드 분량, 난이도, 공개/비공개 여부, 키워드, 스토리라인, jwt	진행 요일, 시간, 시작일, 단어 난이도, 에피소드 개수, 공개/비공개, 최대인원, 테마 설정 각 키워드 분류에서 1개씩만 선택 가능 분위기 : 신비로운, 따뜻한, 평화로운, 호기심, 모험적인, 놀라운, 유쾌한, 시끌벅적 테마 : 공주/왕자, 공룡, 동물, 마법, 요정, 우주, 바다, 사막, 하늘, 용기, 민속, 중세, 요리, 역할극, 영웅, 로봇, 자동차 장르 : 모험, 판타지, 로맨스, 신화, 역사, 일상, 코믹, 액션, 드라마, 스포츠	1. 모든값이 null이 아닌지, 각 키워드 분류에서 1개씩만 선택했는지 FE에서도 검사 2. 스토리 라인의 결정하기 버튼을 누르면 백엔드 모든 정보 저장하도록 전송	1. 모든값이 null이 아닌지, 각 키워드 분류에서 1개씩만 선택했는지 재검사	1순위	보호자	22-1., 22-1-1.	 배현수	 이준영

✓	방 관리	일정 관리	다가오는 일정 조회	jwt	다가오는 일정을 조회 가능하다.	1. 다가오는 일정 4개를 표시 1-1. 오늘의 다가오는 일정이 있다면 1/3으로 나누어 표시 1-2. 오늘의 다가오는 일정이 없다면 0/3으로 표시	1. 오늘의 다가오는 일정이 있는지 여부를 프론트에게 전달	1순위	아동	5-3., 5-3-1.	 이준영	 정민우
✓	방 관리	일정 관리	일별 일정 조회	jwt	일 별 예정인 그림책 조회 가능하다.	1. 오늘 세션 예정 그림책 조회 가능 (디폴트값) 2. 세션 시간 10분 전부터~그림그리기 단계까지 입장 버튼 활성화 3. 진행중인 세션 진행 단계(대기방 → 단어 사전학습 → 그림 → 복습 퀴즈) 확인 가능	1. redis로 세션 현재 진행 단계 관리 2. 세션 시간 10분 전부터~그림그리기 단계까지 세션 재입장 가능	1순위	아동	5-4., 5-4-1., 5-4-2.	 이준영	 정민우
□	방 관리	컷	컷배정		1. 대기방 입장이 시작되는 순간에 1-1. 오늘의 컷id가 연산되고 (ex. 오늘은 컷 5-8) 1-2. 각 컷id에 대한 담당자 id가 랜덤으로 할당 완료		1. 수업 10분전, 대기방 오픈과 함께 미리 컷 배정을 한다.	1순위	아동		 배현수	 김유민
✓	방 관리	그림책 조회(아동)	완성된 그림책 목록 조회	jwt	완성된 그림책 목록을 조회한다.	1. 완성된 그림책 표지 책장에 띄우기	1. 완성 그림책 목록 select	2순위	아동	5-2.	 김유민	 이준영
✓	방 관리	그림책 조회(보호자)	아동들의 그림책 조회	jwt, 선택된 아이의 회원 ID	아동들의 그림책 목록을 볼 수 있다.	1. 아동들의 그림책 목록을 볼 수 있다. 2. 드롭다운으로 그림책을 조회할 아동을 변경할 수 있다.	1. 아동별 진행, 완성 그림책 목록 select	2순위	보호자	6-2., 6-2-1., 6-2-2.	 김유민	 이준영
✓	방 관리	방 검색(공개방)	세부 조건으로 공개방 검색	시작일, 시간, 요일, 에피소드 분량, 난이도	테마, 일수 등등 방 생성에서 설정했던 옵션 검색 가능	1. 초기화 버튼을 누르면, 기존 옵션을 초기화 2. 무한 스크롤 구현 3. 검색결과가 없으면 기존 목록 화면에 "검색 결과가 없습니다." 라고 띄운다.	1. api의 쿼리파라미터로 시작일, 요일, 에피소드수, 난이도, 빈자리 여부를 추가한다. 2. 공개방 목록을 20개 단위로 프론트에 보내준다.	2순위	보호자	21-2., 21-2-1., 21-2-2.	 배현수	 이준영
✓	방 관리	방 검색(공통)	핀번호로 방 검색	핀번호	핀번호를 입력해 방을 찾을 수 있음	1. 입력한 핀번호에 해당하는 방이 있을 경우 해당 방 상세 모달 띄운다. 2. 없으면 해당 핀번호 방이 없다는 확인창 뜬다.	1. 보안성이 있는 핀번호 생성하기	2순위	보호자	21-3.	 배현수	 이준영
✓	방 관리	방 상세 정보	방 상세 정보 조회(공통)	클릭한 방 id	방 상세 정보를 볼 수 있다.	1. 방에 대한 정보 노출 (공통): 방이름, 방 옵션 정보, 표지 사진, 스토리 개요, 핀번호, 참여자 1-1. 예약전(보호자): 참여하기 버튼 1-2. 예약 후~오픈 전 1-2-1. (보호자) 아동 제거 버튼, 참여하기 버튼 1-2-2. (아동) 오픈 예정 1-3. 참여중 1-3-1. (보호자) 이전 이야기 보기 버튼 1-3-2. (아동) 이전 이야기 보기 버튼, 입장하기 버튼	1. 클릭한 방에 대한 정보 select	2순위	보호자	102-1.	 배현수	 이준영
✓	방 관리	일정 관리(보호자)	아동들에 대한 일정 조회	jwt	관리하는 아동들의 세션일정을 월간 달력으로 볼 수 있다.	1. 여러 아동들의 1달 일정을 타임블럭 형식으로 보여줌	1. 보호자의 아동들 1달 일정 select	2순위	보호자	6-1.	 이준영	 정민우
✓	방 관리	그림책 조회(미니)	(진행중인) 지난 이야기 보기	party_id(방 아이디)	지난 세션까지의 그림책을 다시 볼 수 있다.	1. 새창 보기 클릭 시 새창에 이북이 뜬다	1. 해당 책의 지난회차까지의 컷들 select	3순위	아동	11-2., 11-2-1.	 김유민	 이준영

✓	방 관리	방 상세 정보	아동 참여 취소	참여 취소하는 아동 정보, party_id(방 아이디)	참여를 원하지 않을 경우 아동의 프로필 상단 x를 통해 방을 나갈 수 있다.	1. 프로필 상단 x 클릭 시 "정말 나가시겠습니까?" 알림창을 보여준 후 삭제	1. DB에서 해당 아동과 방에 대한 연결 데이터 삭제(참여 table)	3순위	보호자	102-b-1., 102-b-2.	배현수	이준영
□	방 관리	오디오+캐릭터 가이드	상태 변경		오디오+캐릭터 가이드의 on/off 상태를 변경할 수 있다.	1. 설명하는 부분 반짝이 효과 2. on이 default		3순위			이준영	김유민 최성환 정민우
✓	방 관리	도서관	그림책 목록 조회	jwt, 아동-회원 id	사용자는 자신이 참여했던 완결 그림책 목록을 볼 수 있다.	1. 한페이지에 8개씩 그림책이 보인다.	1. 8개씩 데이터 보낸다	4순위	아동	31-1., 31-1-1.	김유민	이준영
□	방 관리	세션 종료	종료 화면		퀴즈를 완료하면 수고했다는 모달이 뜨고 미팅이 종료된다.			4순위	아동	17-1.		김유민
✓	방 관리	컷	컷 뽑기 애니메이션	party_id(방 아이디), jwt	장간의 애니메이션 후, 인원수에 맞춰 컷 배정 정보 알림	1. 뽑기 애니메이션 후, 자신에게 배정된 컷 번호가 보임	1. 세션 시작 10분전에, 현재 참여 인원수에 맞춰 컷 랜덤 배정 해둔 걸 보여준다.	4순위	아동	13-1., 13-1-1.	정민우	배현수 김유민
□	화상 서비스	카메라/마이크	송출		카메라, 마이크가 연결된다.		1. 카메라/마이크 권한 요청 처리	1순위	아동	11-1.	정민우	이준영
□	화상 서비스	카메라/마이크	상태 변경		카메라, 마이크를 각각 켜고 끌 수 있다.	1. 캠, 마이크 on/off 아이콘 변경 2. 카메라 꺼지면 캐릭터 프로필 이미지가 뚝 3. 카메라가 활성화/비활성화될 때 사용자에게 시각적/음성 알림 제공. 4. 만약 마이크 off 일때, 음소거이면 알려주는 기능도 생각해볼 수 있다. 5. 세션 수업 도중에는 카메라는 항상 on 상태이다.	1. 다른 유저들에게 상태 동기화	2순위	아동	11-1.	정민우	이준영
□	그림 그리기	컷	내 컷 조회	-	내가 그리는 화면만 보기	1. 내가 그리는 화면만 확대해서 보기		1순위	아동	14-1.	김유민	이준영
□	그림 그리기	컷	내 컷 수정	회원 id	펜, 지우개, 이전	1. 그림 그리기 툴 (지우개, 색연필 등) 2. 나갔다가 재접속시 임시저장된 그림이 뚝 3. 자동 저장 성공 or 실패 팝업창 3초 동안 흐려짐.	1. 완료 버튼 누르면 수정한 컷 임시 저장(3분이 안 지났어도)	1순위	아동	14-2., 14-2-1.	김유민	이준영
□	그림 그리기	컷	그림 최종저장	그림 이미지, 컷 id				1순위	아동	14-7.	김유민	배현수
□	그림 그리기	컷	전체 컷 조회	-	미팅방에 있는 다른 사람들이 그린 그림까지 4컷 전체를 볼 수 있다.	1. 다른 사람들과의 전체 컷 그림 조회	1. 다른 사용자들의 그림도 실시간 업데이트(이미 WebRTC로 계속 라이브 중)	2순위	아동	14-3.	김유민	배현수
□	그림 그리기	컷	그림 임시저장	그림 이미지, 회원 id		1. 전체보기, 완료 버튼 누를시에도 임시저장	1. 3분에 1번씩 그림 캐시에 임시저장	2순위	아동	14-6.	김유민	배현수
□	그림 그리기	그림 감상	완성 그림 조회	회원 id			1. 캐시에 마지막으로 저장되었던 결과본을 보여줌 2. DB 접근 X	3순위	아동	15-2.	김유민	배현수

□	그림 그리기	그림 감상	1분 후, 마무리 버튼 활성화	-		1. 1분전에는 마무리 버튼이 활성화 되지 않게 처리 2. 3분이 지나면 자동으로 세션_단어 복습 퀴즈로 넘어가게 처리		3순위	아동	15-3., 15-3-1.	 김유민	
□	그림 그리기	컷 부가기능	완료 상태 확인	회원 id	전체 컷 화면에서 완료 상태	1. 완료상태를 서버에서 받아서 보여주기	1. 완료상태는 DB에 저장하지 않는데, 사용자끼리의 완료 상태 통신은 어떻게 할 것인가	3순위	아동	14-4.		 김유민
□	그림 그리기	컷 부가기능	남은 시간 확인	-	전체 컷 화면에서 남은 시간	1. 프론트에서 타이머 기능을 이용해서 15분을 측정한다. → 각 사용자마다 오차는 없을 것인가?? - 웹소켓을 사용해서 1초단위로 시간조정 2. 남은 시간이 1분일 때 빨간 글씨로 보여준다.		4순위	아동	14-5., 14-5-1.		  김유민
□	단어 관리	나의 단어장	단어카드 조회	jwt	단어장 목록 조회 상세: 내가 틀린 단어 목록(id, 뜻, 예문, 틀린 횟수) 조회			1순위	아동	41-1., 41-1-1.		 김유민
□	단어 관리	단어 사전 학습	오늘의 단어 조회	컷 id	단어 설명 및 예문 조회	1. 책갈피를 누르면 오늘의 단어 설명과 예문 확인 가능	1. 해당 컷에 배정된 단어 설명/예문 select	1순위	아동	12-1.		 소현
□	단어 관리	복습 퀴즈	퀴즈 출제	각 컷의 id	예문에 단어 집어넣기, 단어 단위 또는 글자 단위 랜덤 생성	1. 퀴즈의 순서는 무작위로 결정한다.	1. 컷 id의 단어 id를 통해 예문을 가져온다. 2. 예문을 단어의 앞, 뒤 문장으로 나눠서 보내준다.	1순위	아동	16-1., 16-1-2.		 소현
□	단어 관리	복습 퀴즈	퀴즈 채점	드래그한 단어의 id, 드랍되는 위치의 예문 id		1. 드래그앤 드롭으로 퀴즈 정답을 맞출 수 있게 한다. 1-1. 정답은 문장으로 보여주고 + 동그라미. 1-2. 오답은 다시 단어 박스로 돌아감. 2. 결과를 맞추면 단어가 해당 예문에 적용되게 한다.	1. 예문 id와 매칭되는 단어 id값이 선택한 단어의 id값과 일치하다면 정답, 아니라면 오답	1순위	아동	16-2., 16-2-1.		 소현
□	단어 관리	복습 퀴즈	단어장에 단어 추가	jwt, 틀린 단어의 id값	예문에 단어 집어넣기, 단어 단위 또는 글자 단위 랜덤 생성		1. 틀린 그 순간, 틀린 문제의 정답 단어가 단어장에 추가된다. 2. 전에 틀린 문제면 틀린 횟수 +1	1순위	아동	16-3.		 소현
□	단어 관리	나의 단어장	단어카드 삭제	jwt, 클릭된 단어의 아이디(word_id)	단어장에 있는 단어 삭제			3순위	아동	41-2.		 소현
□	단어 관리	오늘의 단어	오늘의 단어 모달로 조회	선택된 단어 id		1. 만약 뜻 & 예문의 길이가 길다면 스크롤 적용이 필요		3순위	아동	14M-1.		
□	단어 관리	나의 단어장	단어카드 검색	jwt, 검색창 입력값	단어장에 있는 단어 검색해서 조회		1. 검색 매커니즘 - 로그인 된 회원의 전체 단어장에서 해당되는 단어를 포함하는 모든 단어 조회	추가기능	아동	41-3.		
□	기타	사이드바(공통)	페이지 이동	-	홈, 도서관, 회원정보 수정 페이지로 이동할 수 있다.	1. 사이드 바 메뉴 클릭 시 이동		1순위	아동 보호자	101-4.		  김유민  소현

<input type="checkbox"/>	기타	사이드바(보호자)	페이지 이동	-	방 탐색, 생성 페이지로 이동할 수 있다.	1. 사이드 바 메뉴 클릭 시 이동		1순위	아동 보호자	101-3.	 최성환	 배현수
<input type="checkbox"/>	기타	사이드바(아동)	페이지 이동	-	단어장 페이지로 이동할 수 있다.	1. 사이드 바 메뉴 클릭 시 이동		1순위	아동 보호자	101-2.	 최성환	 이준영
<input type="checkbox"/>	기타	사이드바(공통)	회원 정보(네비바 디폴트)	-	사이드바에서 사용자의 프로필, 닉네임을 볼 수 있다.	1. 로그인한 사용자의 프로필, 닉네임 노출		2순위	아동 보호자	101-6.	 최성환	 소현
<input type="checkbox"/>	기타	사이드바(공통)	로그아웃	jwt	사용자는 로그아웃할 수 있다.	1. 로그아웃 클릭 시 로그인 화면으로 이동	1. 서버에 저장된 회원정보 삭제	2순위	아동 보호자	101-5.	 최성환	 소현
<input type="checkbox"/>	기타	시작하기		-	시작하기를 누르면 로그인 페이지로 이동	1. 시작하기를 누르면 로그인 페이지로 이동 2. 그림책 이미지들이 줄별로 이동		3순위	아동 보호자	1-1.	 소현	 배현수