Aa 요구사항

회원 유형 선택

아동 회원가입

보호자 회원가입

아이디 찾기

비밀번호 찾기

일정 캘린더

참여중인 그림책 조회

오늘 예정인 그림책 조회

아동들에 대한 일정 조회

완성된 그림책 조회

시작하기

로그인

三 요구사항 상세

1-1. 아동의 흥미를 끌 수 있는 시작화면이 있다.

2-1. 사용자는 아이디와 비밀번호로 로그인할 수 있다.

3-2-1. 사용자는 아이디 중복 여부를 확인할 수 있다.

3-3-2. 사용자는 아이디 중복 여부를 확인할 수 있다.

5-1. 사용자는 참여중인 그림책 목록을 볼 수 있다.

5-3-1. 일정이 존재하는 날짜에는 점으로 표시한다.

5-4. 사용자는 오늘 세션 예정인 그림책을 볼 수 있다.

6-1. 여러명의 아동들의 세션일정을 월간 달력으로 볼 수 있다.

5-4. 캘린더는 월간의 이동 가능하다.

6-2. 캘린더는 월간의 이동 가능하다.

5-2. 사용자는 완성된 그림책 목록을 볼 수 있다.

4-1. 보호자 사용자는 이메일, 이름으로 아이디를 찾을 수 있다.

4-2. 사용자는 보호자 이메일, 아이디로 비밀번호를 찾을 수 있다.

5-3. 사용자는 참여중인 그림책들의 일정을 월간 달력으로 볼 수 있다.

5-4-1. 세션 시간 10분 전부터~그림그리기 단계까지의 세션에 입장할 수 있다.

3-3-1. 사용자는 아동을 등록할 수 있다.

3-3-3. 사용자는 이메일을 인증할 수 있다.

2-1-1. 보호자 계정이 연동되지 않은 아동 계정은 로그인할 수 없다.

3-1. 사용자는 회원가입 시, 아동 또는 보호자 계정을 선택하여 가입할 수 있다.

3-2 사용자는 프로필 사진 이름 아이디 비밀번호 닉네임을 입력해서 가입함 수 있다.

3-3, 사용자는 프로필 사진, 이름, 아이디, 비밀번호, 닉네임, 이메일을 입력해서 가입할 수 있다.

4-2-1. 입력한 아이디와 생성 시 인증한 이메일 정보가 일치할 경우 임시 비밀번호가 이메일로 전송된다.

5-4-2. 진행중인 세션은 현재 진행 단계(대기중, 사전학습, 그림 그리기, 소감 나누기, 마무리 퀴즈)를 볼 수 있다.

= ALQ

≔ 권하

아동

보호자

아동 보호자

아동 보호자

아동 보호자

아동 보호자

아동 보호자

아동

아동

아동

아동

보호자

우선순위

3순위

1순위

1순위

1순위

1순위

3순위

3순위

1순위

1순위

1순위

1순위

= 부가설명

번호 확인

없다.

아이디, 패스워드 로그인

아동, 보호자 버튼 중 선택

이메일 인증코드 발급

완성된 그림책 목록

미팅 날짜, 시작시간 기록

메일, 이메일 인증, 비밀번호 확인

아동 아이디 검색 및 등록할 수 있다.

이메일 인증코드 발급, 임시비밀번호 생성

현재 작업을 진행중인 그림책 목록

시작하기를 누르면 로그인 페이지로 이동

프로필 사진, 이름, 아이디, 비밀번호, 닉네임 입력, 비밀

프로필 사진, 이름, 아이디, 비밀번호, 닉네임, 보호자 이

(특이사항) 이미 등록되어 있는 아동이라면 등록할 수

A A		1 -4-1				
	구시	니즈나	п	ы	1-1	
- H	$T \wedge$	FUI		AII.	$\Delta$ I	

用표

⑨ 페이지

01. 시작하기

03. 회원 가입

03. 회원 가입

03. 회원 가입

04. ID/PW 찾기

04. ID/PW 찾기

05. 메인 대시보드(아동)

05. 메인 대시보드(아동)

05. 메인 대시보드(아동)

05. 메인 대시보드(아동)

06. 메인 대시보드(보호자)

02. 로그인

06. 메인 대시보드(보호자)	아동들의 그림책 조회	6-2. 아동들의 그림책 목록을 볼 수 있다. 6-2-1. 참여중인 그림책이 앞에, 완성된 그림책이 뒤에 배치된다. 6-2-2. 토글 버튼으로 그림책을 조희할 아동을 변경할 수 있다.			보호자
11. 세션_대기	캠, 마이크 on/off	11-1. 수업이 시작 되기 전 친구들을 기다리면서 캠과 마이크를 켜서 미리 대화하거나, 자리를 비웠을 경우에는 둘 다 꺼둘수 있다.	카메라, 마이크를 각각 켜고 끌 수 있다.	1순위	아동
11. 세션_대기	지난 이야기 보기	11-2. 지난 회자에서 그려둔 만화를 보면서 스토리 흐름에 대해 복기할 수 있다. 11-2-1. 새창에서 보기를 통해 크게 볼 수 있다.			아동
11. 세션_대기	남은 시간 조회 및 자동 시작	11-3. 세션 시작까지 남은 시간이 보이고, 시작 시간이 되면 '세션_사전학습'으로 전환된다.	시작 시간 설정	1순위	아동
12. 세션_사전학습	단어 사전 학습	12-1. 사용자가 오늘의 단어 설명과 예문을 확인할 수 있다	단어 설명 및 예문 조회	1순위	아동
12. 세션_사전학습	레디 활성화	12-2. 대기방 이후, 사전학습의 단어를 다 확인 했을 경우, 나의 Ready 버튼(Ready → 클릭 → Ready 완료)을 클릭할 수 있게 활성화된다. 12-2-1. 모든 회의 구성원이 "Ready 완료"되면 자동으로 4컷 만화로 넘어감	모든 단어 확인 시 레디 활성화 / 모든 사람 레디 시 그림 그리기 시작	1순위	아동
13. 세션_컷배정	컷 배정	13-1. 잠깐의 애니메이션 후, 인원수에 맞춰 컷 배정 13-1-1. 컷 배정 시, 없는 인원에 대한 컷 번호도 배정은 자동으로 됨.			아동
14. 세션_그림 그리기	내 첫 보기	14-1. 사용자는 배정받은 컷을 확대하여 볼 수 있다.	내가 그리는 화면만 보기	1순위	아동
14. 세션_그림 그리기	내 컷 수정하기	14-2. 사용자는 배정받은 컷에 제한시간 내에 그림을 그리고 지울 수 있다. 14-2-1. 사용자는 제한 시간 전 그림그리기 완료/더 그리기 버튼을 누를 수 있다.	펜, 지우개, 이전	1순위	아동
14. 세션_그림 그리기	전체 첫 보기	14-3. 사용자는 자신의 칸을 그리다가 다른 사람들과 함께 그리고 있는 전체컷을 볼 수 있다.(화면 이동)	미팅방에 있는 다른 사람들이 그린 그림까지 4컷 전체 를 볼 수 있다.	2순위	아동
14. 세션_그림 그리기	완료 상태 확인	14-4. 사용자는 전체 컷 화면에서 완료 상태를 볼 수 있다.	전체 컷 화면에서 완료 상태	3순위	아동
14. 세션_그림 그리기	남은 시간 확인	14-5. 사용자는 남은 시간을 볼 수 있다. 14-5-1. 총 시간은 15분간 진행된다.	전체 첫 화면에서 남은 시간	4순위	아동
14. 세션_그림 그리기	그림 자동저장	14-6. 3분 간격으로 그림의 진행상황을 자동 저장해준다.			
14M. 세션_단어 다시보기	오늘의 단어 다시보기	14M-1. 사용자는 만화를 그리는 중 까먹었던 단어의 뜻과 예문을 모달창으로 다시 볼 수 있다.	전체 컷 화면에서 오늘의 단어	4순위	아동
15. 세션_그림감상	오늘의 컷 e북에 저장	15-1. 완성된 것이 그림책에 삽입된다. 15-1-1. 결석자의 것은 그림 없이 글만 삽입한다. 15-1-2. 담당한 것에 왼쪽 상단에 이름택이 붙음.			아동
15. 세션_그림감상	완성 그림 감상	15-2. 1분간은 이탈자없이 모두가 그림 감상 & 대화할 수 있다.			아동

15. 세션 그림감상

16. 세션 단어 복습 퀴즈

16. 세션 단어 복습 퀴즈

16. 세션 단어 복습 퀴즈

17. 세션 종료

21. 방 탐색

21. 방 탐색

21. 방 탐색

22. 방 생성

마무리

복습 퀴즈

세션 종료

단어장에 단어추가

공개방 리스트 조회

세부 조건으로 방 검색

핀번호로 방 검색

방생성

채점

15-3 1분 후 마무리 버튼이 활성화된다

16-1-2. 퀴즈 문제는 4개. 단어는 8개가 주어진다.

16-2. 사용자가 빈칸에 단어를 넣으면 답의 정답 여부를 바로 알 수 있다

16-2-1, 5분이 경과하면, 못 푼 문제는 별표표시로 채점된다.

21-1. 사용자는 모든 공개방 목록을 스크롴하며 확인할 수 있다.

21-1-1. 사용자는 방을 클릭하면 방 상세 정보를 확인할 수 있다. 21-1-2. 난이도를 책 표지의 아래부분에서 볼 수 있다(난이도: Lv1 - Lv6)

22-1-1. 분위기, 테마, 장르 총 3개의 대분류에서는 각 1개씩만 선택 가능하다.

21-2-1. 초기화 버튼을 눌러 옵션을 초기화할 수 있다. 21-2-2. 체크박스를 통해 빈자리가 있는 방만 조회 가능하다.

21-3. 사용자는 핀번호를 입력해 방을 찾을 수 있다.

넣을 수 있다.

수 있다.

(키워드 정해지면 추가해주기)

15-3-1, 마무리 버튼을 누르거나 3분이 지나면 자동으로 세션 단어 복습 퀴즈로 넘어간다.

16-3. 답이 오답일 경우(한번이라도 틀린 경우) 해당 단어(빈칸에 해당되는 단어)는 단어장에 추가된다.

21-2 사용자는 시작일 시간 요일 에피소드 분량 난이도 옵션을 선택해서 방을 검색할 수 있다.

17-1. 5분이 경과하거나 사용자가 퀴즈 정답을 모두 맞추면 수고했다는 애니메이션을 볼 수 있고, 미팅이 종료된다.

22-1 사용자는 입장함 아동, 시작일, 요일, 시간, 에피소드 분량, 난이도, 공개/비공개 여부, 테마를 선택하여 방을 생성함

16-1 사용자는 예문과 단어로 마무리 단어 복습 퀴즈를 풀 수 있다. 반칸이 있는 예문에 단어를 골라 드래고 앤 드롬하여

아동

아동

아동

아동

아동

보호자

보호자

보호자

보호자

1순위

1순위

1순위

1순위

1순위

2순위

2순위

1순위

예문에 단어 집어넣기, 단어 단위 또는 글자 단위 랜덤

예문에 단어 집어넣기, 단어 단위 또는 글자 단위 랜덤

퀴즈 틀리면 단어장에 추가, 단어장에 추가하고 싶은 단

퀴즈를 완료하면 수고했다는 모달이 뜨고 미팅이 종료

테마. 일수 등등 방 생성에서 설정했던 옵션 검색 가능

진행 요일 시간 시작일 단어 난이도 에피소드개수 공

분위기: 신비로운 따뜻한 평화로운 호기심 모험적인

테마: 공주/왕자, 공룡, 동물, 마법, 요정, 우주, 바다, 사막, 하늘, 용기, 민속, 중세, 요리, 역할국, 영웅, 로봇, 자동

장르: 모험 판타지 로맨스 신화 역사 일상 코믹 액

모든 공개방 목록을 스크롴 형식으로 볼 수 있다.

핀번호를 입력해 방을 찾을 수 있음

개/비공개 최대인원 테마 설정

각 분류에서 1개씩만 선택 가능

놀라운 유쾌한 시끌벅적

션, 드라마, 스포츠

어는 추가 가능

된다

22M. 스토리라인 확인	스토리 라인 조회	22M-1. 동화가 생성 완료되면 전체 스토리라인을 볼 수 있다. 22M-2. 3번까지 재생성 가능하고, 이야기가 마음에 들면 확정 가능하다. 22M-3. 동화방 생성 확정 시, 방 탐색 페이지로 이동하여, 새로 만든 동화의 상세정보 모달(b)을 보여준다			보호자
31. 도서관	그림책 목록 조회	31-1. 사용자는 자신이 참여했던 완결 그림책 목록을 볼 수 있다. 31-1-1. 클릭하여 새창에서 읽을 수 있다.		4순위	아동
41. 단어장	단어카드 조회	41-1. 사용자는 단어장에서 틀렸던 단어 카드 목록을 볼 수 있다. (정렬은 최신순) 41-1-1. 카드를 클릭하면 회전하여 뒷면에 뜻, 예문을 볼 수 있다.	단어장 목록 조회	1순위	아동
41. 단어장	단어카드 삭제	41-2. 사용자의 단어장에 있는 원하는 단어를 삭제할 수 있다.	단어장에 있는 단어 삭제	3순위	아동
41. 단어장	단어카드 검색	41-3. 사용자의 단어장에 있는 원하는 단어를 검색할 수 있다.	단어장에 있는 단어 검색해서 조회	추가기능	아동
51. 회원정보 변경	비밀번호 변경	51-1. 사용자는 비밀번호를 변경할 수 있다. 51-1-1. 변경 시, 기존의 비밀 번호와 일치할 경우에만 변경 가능	비밀번호 변경을 할 수 있다.	3순위	아동 보호자
51. 회원정보 변경	닉네임 변경	51-2. 사용자는 닉네임을 변경할 수 있다.	닉네임 변경을 할 수 있다.	4순위	아동 보호자
51. 회원정보 변경	프로필 사진 변경	51-3. 사용자는 프로필 사진을 변경할 수 있다.	프로필 사진 변경을 할 수 있다.	4순위	아동 보호자
51. 회원정보 변경	회원정보 조회	51-4. 사용자는 회원 정보(id, 이름, 닉네임, 프로필 사진)를 조회할 수 있다.			아동 보호자
51. 회원정보 변경	회원 탈퇴	51-5. 사용자는 서비스에 있는 자신의 정보를 일정기간 후 지우게 요청하며, 탈퇴할 수 있다.	계정을 영구 삭제한다.	4순위	아동 보호자
52. 회원정보 변경(보호자)	아동 추가	52-1. 사용자는 아동을 추가할 수 있다.	피보호자 아이디 검색	1순위	보호자
52. 회원정보 변경(보호자)	아동 제거	52-2. 사용자는 아동을 제거할 수 있다.	피보호자 제거	3순위	보호자
52. 회원정보 변경(보호자)	이메일 조회	52-3. 보호자 사용자는 추가적으로 자신의 이메일을 조회할 수 있다.			보호자
52. 회원정보 변경(보호자)	아동의 id 조회	52-4. 추가한 아동의 id, 이름을 조회할 수 있다.			보호자
101. 네비게이션바	사이드바 토글	101-1. 사용자는 사이드바를 닫거나 펼칠 수 있다.		4순위	아동 보호자
101. 네비게이션바	페이지 이동(아동)	101-2. 사용자는 도서관, 단어장 페이지로 이동할 수 있다.		4순위	아동 보호자
101. 네비게이션바	페이지 이동(보호자)	101-3. 사용자는 방탐색 페이지로 이동할 수 있다.		4순위	아동 보호자
101. 네비게이션바	회원정보 수정	101-4. 사용자는 회원정보 수정 페이지로 이동할 수 있다.			아동 보호자
101. 네비게이션바	로그아웃	101-5. 사용자는 로그아웃할 수 있다.			아동 보호자
101. 네비게이션바	회원 정보	101-6. 사용자의 프로필, 닉네임을 볼 수 있다.			아동 보호자

102. 방 상세정보 모달(보호자)	방 상세 정보 조회(공통)	102-1. 방이름, 표지 사진, 스토리 개요, 핀번호, 참여자, 키워드를 볼 수 있다.			보호자
102. 방 상세정보 모달(보호자)	a. 예약 전 방	102-a-1. 원하는 세션의 경우 "동화 참여" 버튼을 통해 원하는 아동을 선택(드롭다운)하여 세션에 참여시킬 수 있다. 102-a-2. 잔여 자리 수를 확인할 수 있다.			보호자
102. 방 상세정보 모달(보호자)	b. 예약 후, 오픈 전 방	102-b-1. 오픈 전, 원하지 않는 세션의 경우 미리 세션을 나갈 수 있다.(아동의 프로필 상단의 X 클릭 시 방 내보내기) 102-b-2. 잔여 자리 수를 확인할 수 있다.			보호자
102. 방 상세정보 모달(보호자)	c. 참여 중, 오픈 이후 방	102-c-1. 이전 세션에서 만든 그림책을 새 창에서 볼 수 있다. (기본은 표지만 보임) 102-c-2. 아동의 에피소드 진행률을 확인할 수 있다. (입장버튼 X)			보호자
103. 방 상세정보 모달(아동)	방 상세 정보 조회(공통)	103-1. 방이름, 표지 사진, 스토리 개요, 핀번호, 참여자를 볼 수 있다. 103-1-1. 방 생성 페이지에서 선택한 분위기, 테마, 장르에 해당되는 각 키워드 3개를 볼 수 있다.			아동
103. 방 상세정보 모달(아동)	b. 예약 후, 오픈 전 방	103-b-1. 입장버튼이 비활성화 되어있다.(정보 확인만 가능)			아동
103. 방 상세정보 모달(아동)	c. 참여 중, 오픈 이후 방	103-c-1. 세션의 10분 전부터, 세션_대기방으로 들어갈 수 있다.(입장 버튼 O) 103-c-2. 이전 세션에서 만든 그림책을 새 창에서 볼 수 있다. (기본은 표지만 보임)			아동
104. 그림책 크게보기	그림책 크게 보기(새 창)	104-1. 사용자는 그림책을 읽어볼 수 있다. 104-1-1. 책의 페이지를 넘길 수 있다.	에피소드 이동	1순위	아동 보호자
	개수	65		·	