# 小组选题介绍

我们的选题是做一个针对大学生的二手商品交易的网页项目。名字定为哆啦A梦的口袋网。当今互联网飞速发展,人们都热衷于网上购物，而大学生则更倾向于用更便宜的价格买到二手商品。我们想要将淘宝，闲鱼等成熟的项目作为参考来实现我们的项目。

一个购物商场包含了许多功能，但以下功能是必需的，即用户管理，后台管理，首页的商品分类，查询，点击分类后商品的列表带图片分页显示，点击商品后的详情页面，购买页面，发布商品以及购物车，订单，支付，查看物流，评价信息，推荐商品等功能。这些功能是商城的核心功能。我们计划利用javaweb来开发网页。用html，css，js，vue.js完成前端的工作，后端采用springmvc框架，用git来管理版本，采用阿里云服务器作为我们的服务器，用powerdesigner来实现物理数据模型和导出数据库，将各个部分的代码分离使得项目易于维护。

我们做了初步的可行性分析。

1.经济可行性：

项目所用开发工具多为免费，阿里云服务器学生也可免费试用,且项目并不是很大的系统，投入的经济不是很大。因此该项目在经济上是可行的。

2.操作可行性：

操作可行性是对开发系统在一个给定的工作环境中能否运行或运行好坏程度的衡量。

本系统界面美观易懂，并且主要面向人群为大学生，使用人群都有网络使用经验，故而操作上是可行的。

3.技术可行性：

（1）页面：通过html+css可以实现各种我们想要的页面，用js+vue框架则可以在页面上显示各种数据类

（2）支付：由于支付宝在2015年后不允许个人申请担保交易接口，所以我们选择了自己充当担保人的方式。我们暂时选择了眯眯支付平台。该平台可以提供接口，让我们的用户付款后打到我们的支付宝上，当用户确认收款后，我们会将钱转到商家账户，当用户退货后，我们会将钱退回用户账户。

（3）物流：快递鸟平台提供了免费的物流接口，我们可以通过他们的接口实现物流查询

（4）推荐：目前商城的推荐算法主要是协同过滤算法。该算法有两种，一种是基于物品，一种是基于用户。基于物品算法大概的原理就是将所有用户对某个物品的偏好作为一个向量来计算物品之间的相似度，得到物品的相似物品后，根据用户历史的偏好预测当前用户还没有表示偏好的物品，计算得到一个排序的物品列表作为推荐。基于用户算法原理为基于用户对物品的偏好找到邻居用户（相似用户），然后将邻居用户（相似用户）喜欢的东西推荐给当前用户。我们计划在这两种算法中选择一个来完善推荐系统。