



Politechnika Wrocławska

Przedmiot

Platformy programistyczne .NET i Java

Prowadzący

Mgr Aneta Górniak

Ćwiczenie

Aplikacja .NET

Program wykorzystujący .NET, WPF oraz EntityFramework połączony z API
Grupa nr: 11

Maciej Kiec

Numer indeks: 259340

Michał Włodarczyk

Numer indeks: 259277

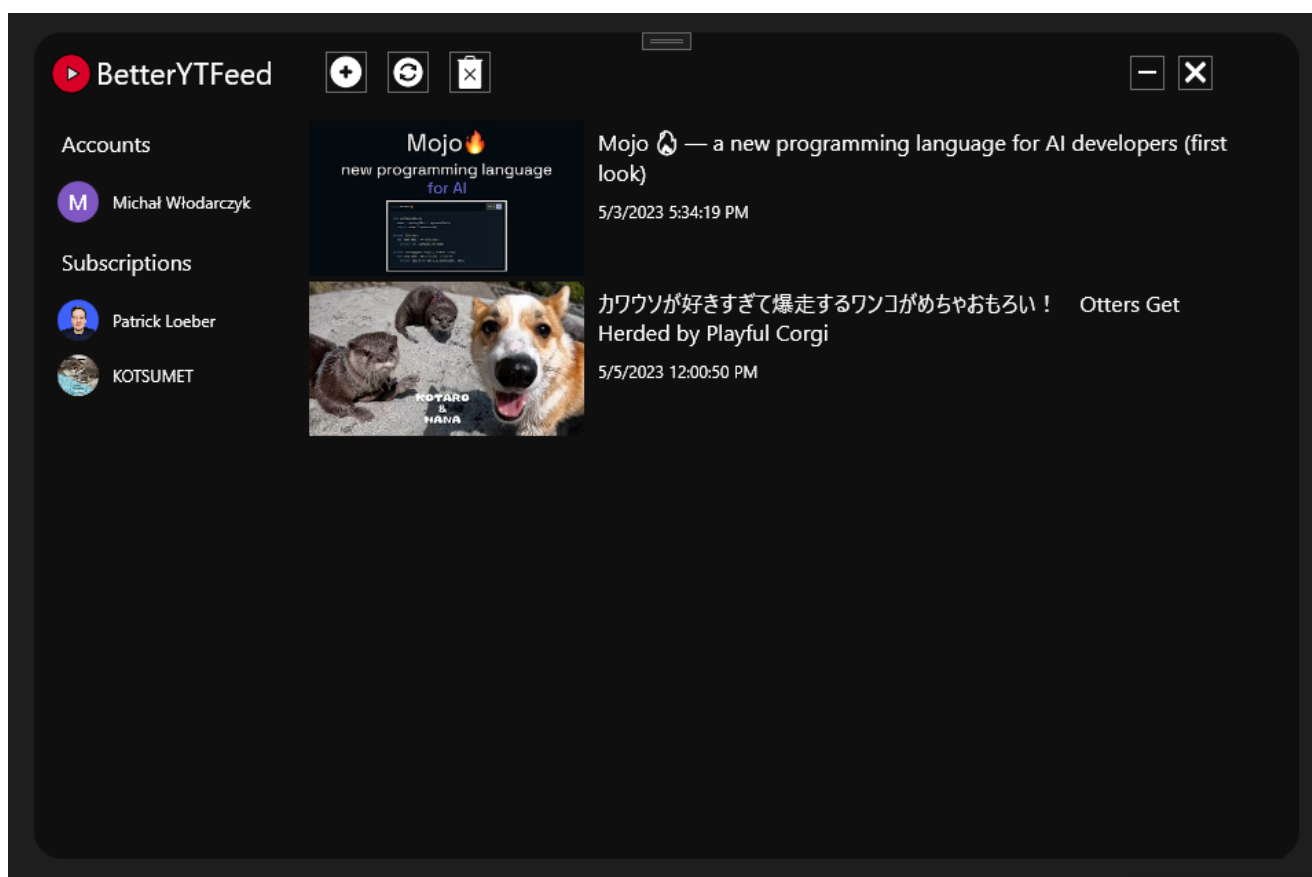
Data laboratorium:
25.04.2023

Data oddania sprawozdania:
07.05.2023

Nasza aplikacja korzysta z API YouTube do pobierania danych oraz OAuth2 do logowania się za pomocą konta Google. Naszym założeniem było stworzenie programu, który pozwala śledzić subskrybowane kanały z kilku kont Google jednocześnie. Program automatycznie pobiera listę subskrypcji z każdego konta (na cel testów ograniczyliśmy tą liczbę do 3), a następnie pobiera najnowszy film z każdego zasubskrybowanego kanału. Musieliśmy ograniczyć liczbę pobieranych informacji, ponieważ **Google nakłada ograniczenia na ilość pobieranych danych**. Jeżeli ilość pobranych danych zostanie przekroczona, koniecznym jest wygenerowanie nowej pary kluczy clientId oraz clientSecret. Aby aplikacja działała poprawnie, konieczne jest ręczne podanie **całej ścieżki** do bazy danych.

Lista funkcjonalności:

1. Logowanie do YouTube za pomocą API Google OAuth2,
2. Możliwość jednoczesnego korzystania z kilku kont jednocześnie,
3. Pobieranie informacji o subskrybowanych kanałach i przechowywanie ich w bazie,
4. Pobieranie informacji o najnowszych filmach subskrybowanych kanałów i przechowywanie ich w bazie,
5. Możliwość przejścia do subskrybowanego kanału poprzez naciśnięcie jego ikony,
6. Możliwość przejścia do konkretnego filmu poprzez naciśnięcie jego miniatury,



Rysunek 1: Wygląd aplikacji