

Implementierung der Euler'schen Video Verstärkung in Golang

Hausarbeit Bildverarbeitung von
Moritz Dorn
bei Herr Prof Dr-Ing Langen

25.06.2021

Überblick

- Motivation
- Euler'sche Video Verstärkung
 - Räumliche Zerlegung
 - Zeitliche Zerlegung
 - Filter
- Implementierung
 - Details
- Live Demo/Ergebnisse
- Fazit/Ausblick

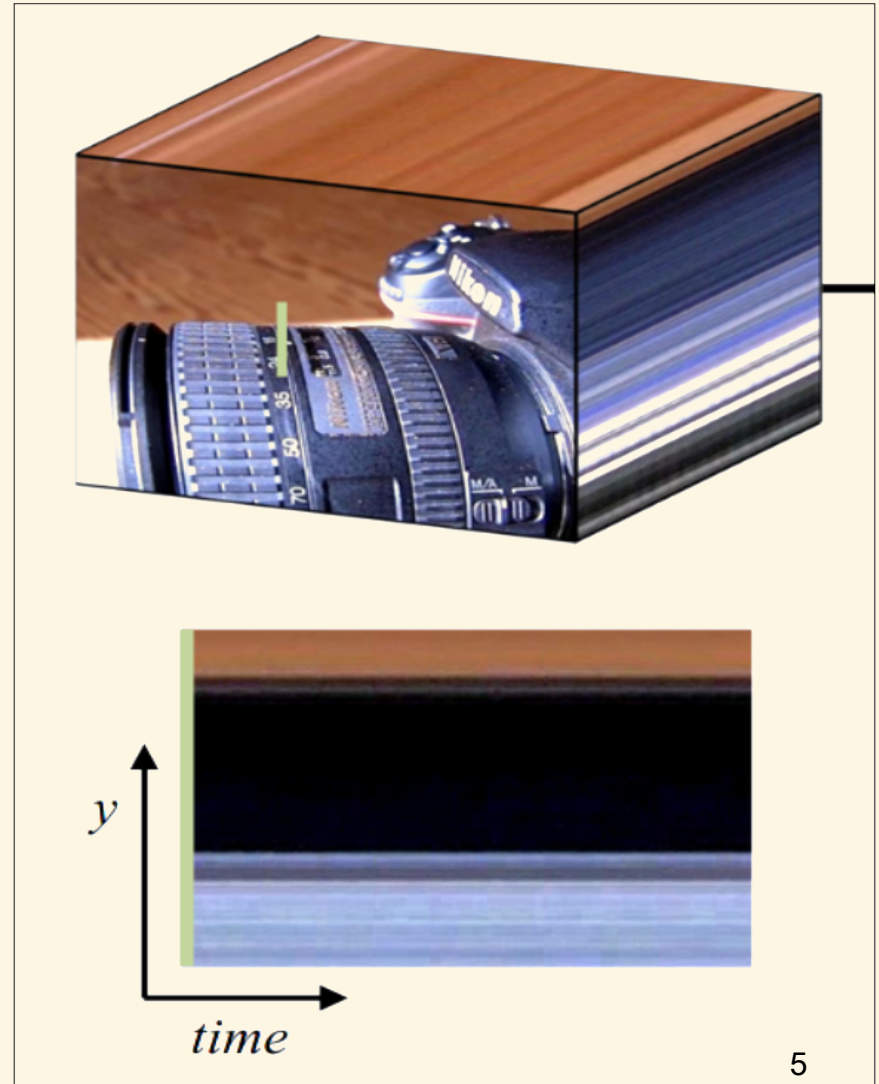
Motivation

- Paper:
 - „Eulerian Video Magnification for Revealing Subtle Changes in the World" von Hao-Yu Wu für Michael Rubinstein
 - Verstärkung von unsichtbaren Video-Informationen
- Der Beispiel Quelltext ist wenig hilfreich
- Im Paper wird die Laufzeit mit mehreren Minuten bezeichnet.

```
28 -----
29 - Installing
30 -----
31
32 The supplied executable require MATLAB Compiler Runtime (MCR)
33 version v80 (R2012b). You can download and install the appropriate MCR for
34 your operating system through these links (64-bit architecture computers ONLY):
35
36 Linux:   http://people.csail.mit.edu/mrub/evm/bin/MCR_R2012b_glnxa64_installer.zip
37 Windows: http://people.csail.mit.edu/mrub/evm/bin/MCR_R2012b_win64_installer.exe
38 MacOS:   http://people.csail.mit.edu/mrub/evm/bin/MCR_R2012b_maci64_installer.zip
39
40 Note that the version of MCR is critical to the functionality (i.e. does not
41 work with other MCR versions).
42
43 This software was tested on
44 (i) Windows 8 64-Bit with 6GB RAM
45 (ii) Ubuntu 12.04 LTS with 6GB RAM
46 (iii) Mac OS X 10.8 with 2GB RAM
47
48
49 -----
50 - Running
51 -----
52
53 To reproduce the results in the SIGGRAPH 2012 paper:
54 -----
55
```

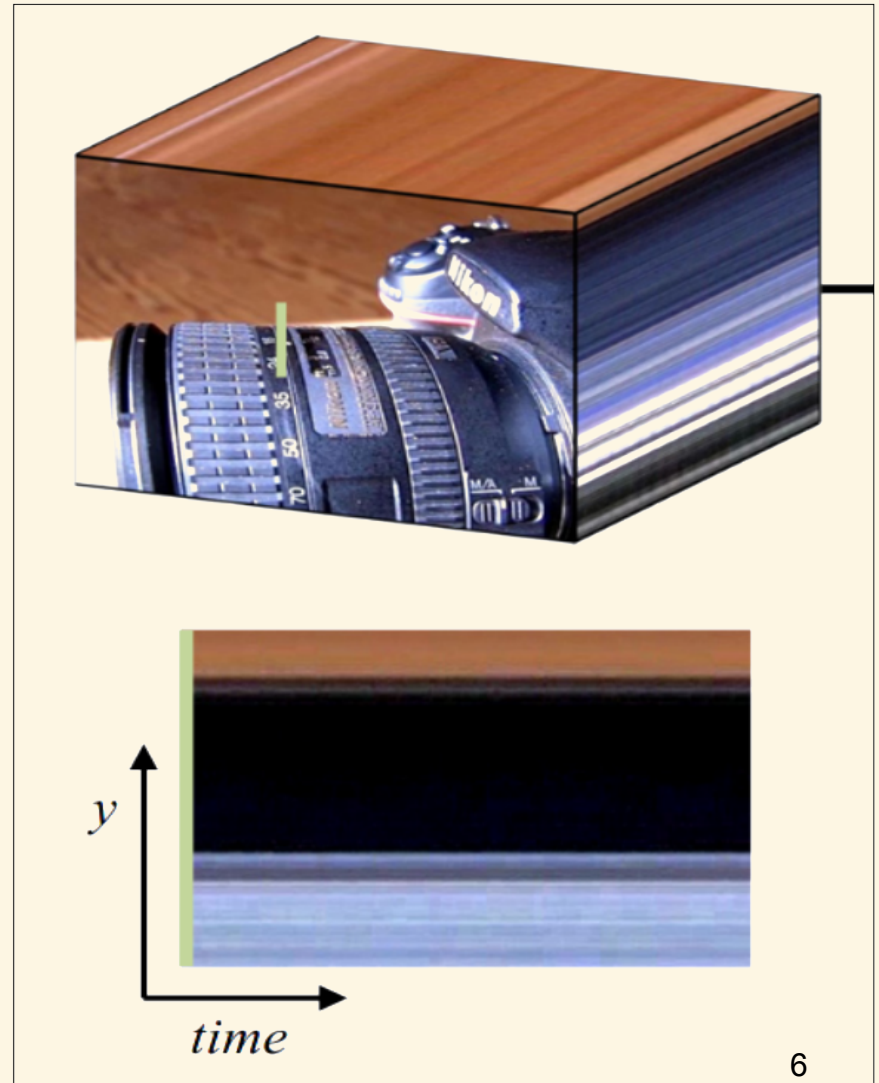
Euler'sche Video Verstärkung

- Video Sequenz als mehrdimensionale Matrix
- x - Breite
- y - Höhe
- t - Zeit
- ch - Kanal

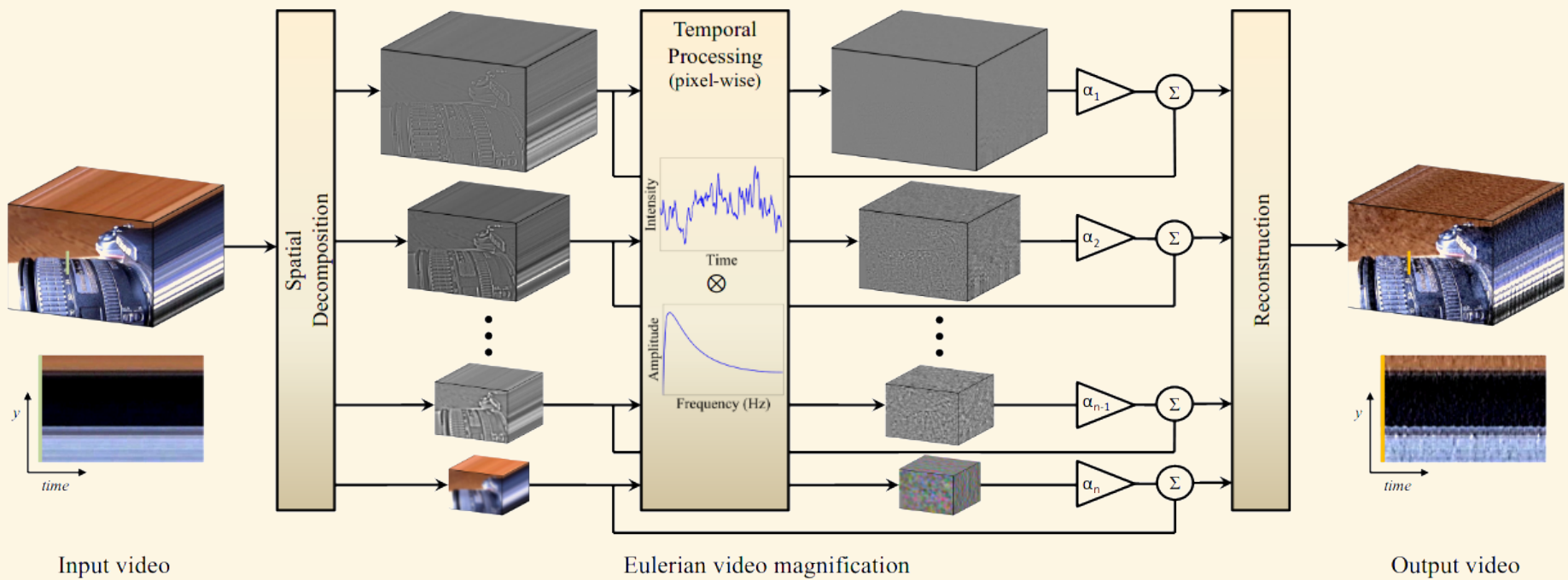


Euler'sche Video Verstärkung

- Video Sequenz als mehrdimensionale Matrix
- x - Breite
- y - Höhe
- t - Zeit
- ch - Kanal
- Oszillationen: x, y, t



Euler'sche Video Verstärkung



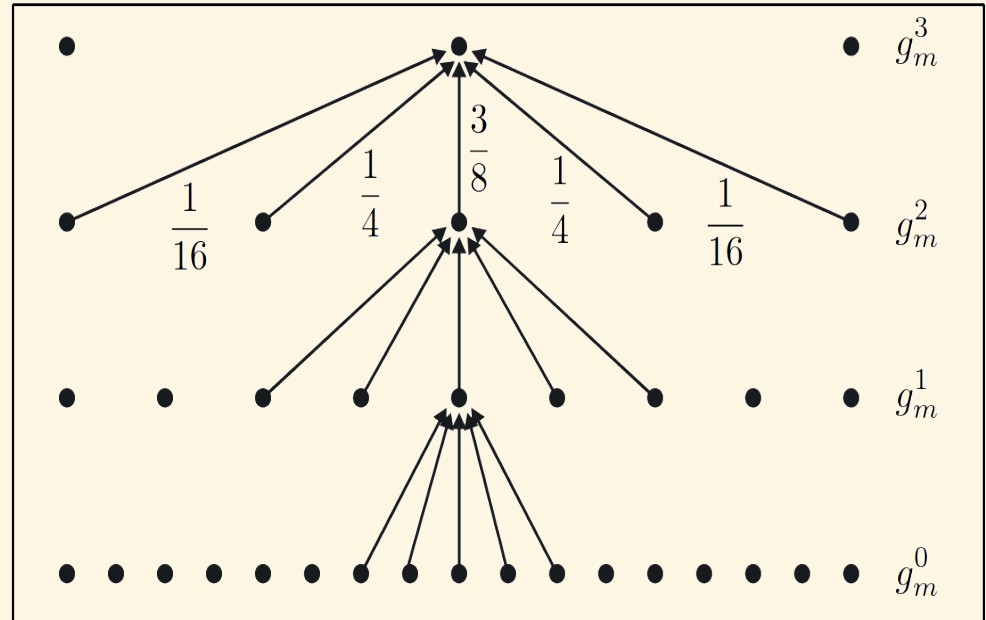
Räumliche Zerlegung

- Gauss'sche Pyramide
 1. 2D-Tiefpass-Filterung mit Gauss-kernel

$$\frac{1}{256} \begin{bmatrix} 1 & 4 & 6 & 4 & 1 \\ 4 & 16 & 24 & 16 & 4 \\ 6 & 24 & 36 & 24 & 6 \\ 4 & 16 & 24 & 16 & 4 \\ 1 & 4 & 6 & 4 & 1 \end{bmatrix}$$

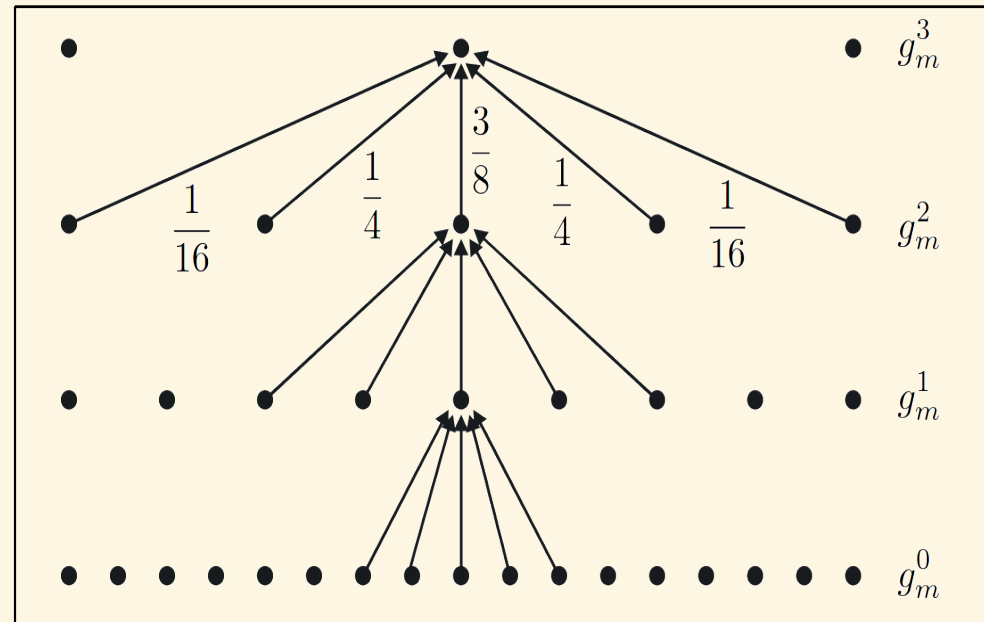
Räumliche Zerlegung

- Gauss'sche Pyramide
 1. 2D-Tiefpass-Filterung mit Gauss-kernel
 2. Downsampling



Räumliche Zerlegung

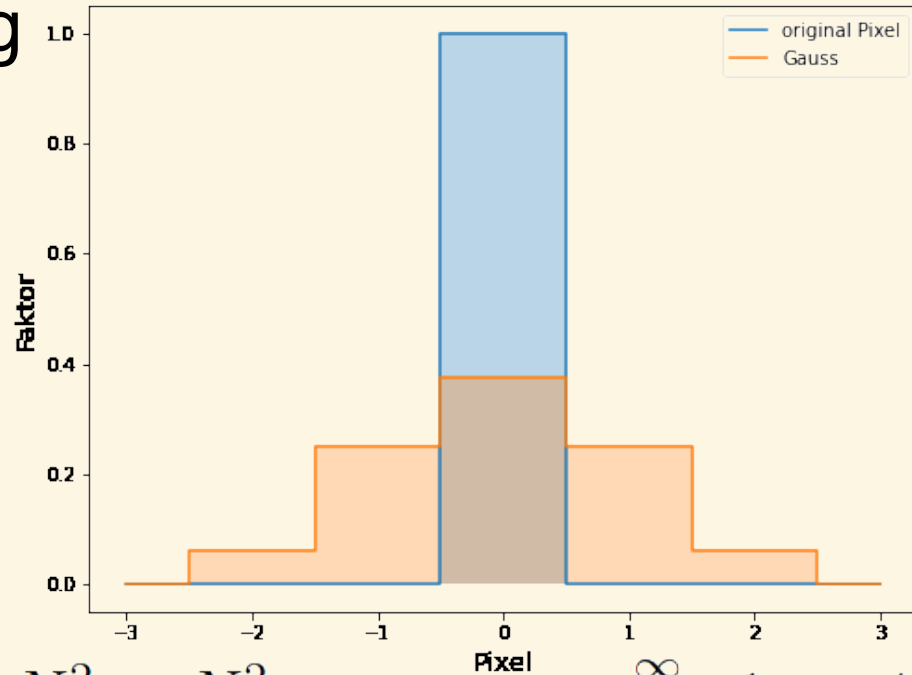
- Gauss'sche Pyramide
 1. 2D-Tiefpass-Filterung mit Gauss-kernel
 2. Downsampling



Pixelmenge:
$$N^2 + \frac{N^2}{4} + \frac{N^2}{16} + \dots \leq N^2 \sum_{\nu=0}^{\infty} \frac{1}{4^{\nu}} = \frac{4}{3} N^2$$

Räumliche Zerlegung

- Gauss'sche Pyramide
 1. 2D-Tiefpass-Filterung mit Gauss-kernel
 2. Downsampling

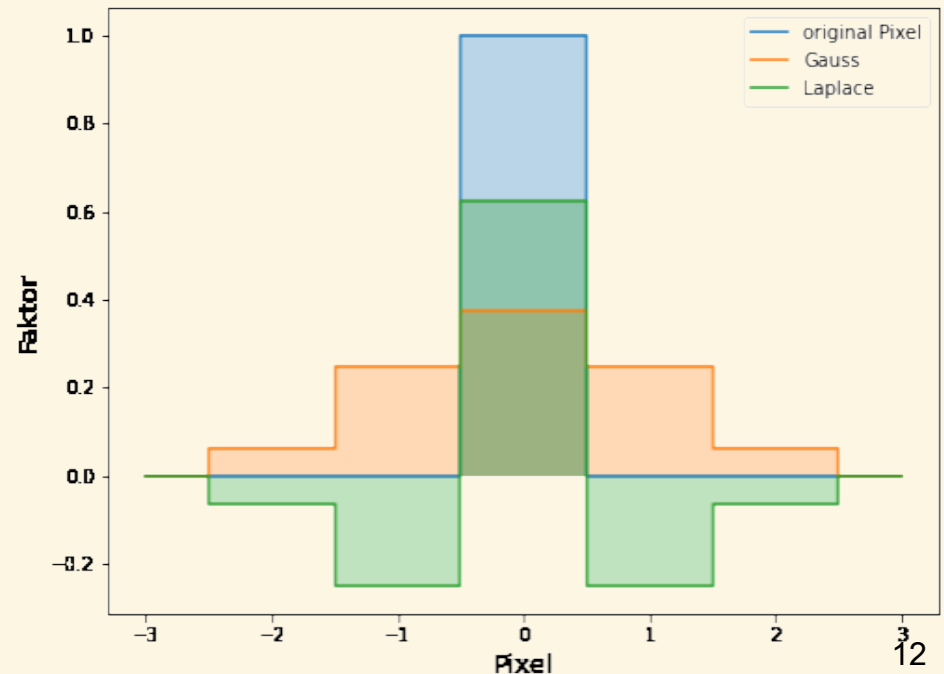


Pixelmenge:
$$N^2 + \frac{N^2}{4} + \frac{N^2}{16} + \dots \leq N^2 \sum_{\nu=0}^{\infty} \frac{1}{4^{\nu}} = \frac{4}{3} N^2$$

Räumliche Zerlegung

- Laplace'sche Pyramide
 1. Upsampling der Gauss'schen
 2. Filterung mit Gauss-kernel
 3. Subtraktion von vorherigem Bild

$$L_{n-1} = g_{n-1} - \uparrow g_n$$



Räumliche Zerlegung

Gauss Pyramide



(a) $g_{mn}^0 = g_{mn}$



(b) g_{mn}^1

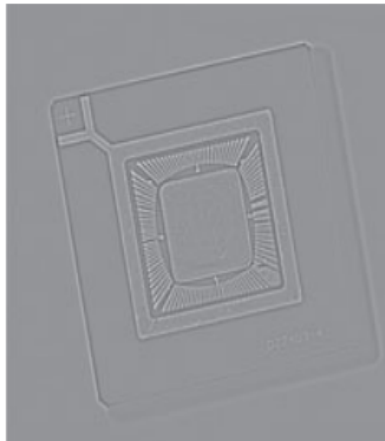


(c) g_{mn}^2

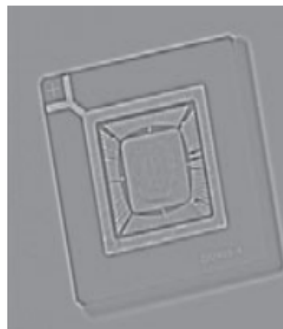


(d) g_{mn}^3

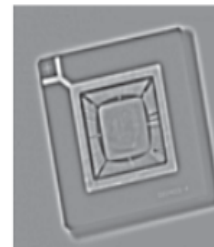
Laplace Pyramide



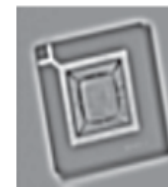
(e) $\lambda_{mn}^0 = g_{mn}^0 - \uparrow g_{mn}^1$



(f) λ_{mn}^1



(g) λ_{mn}^2



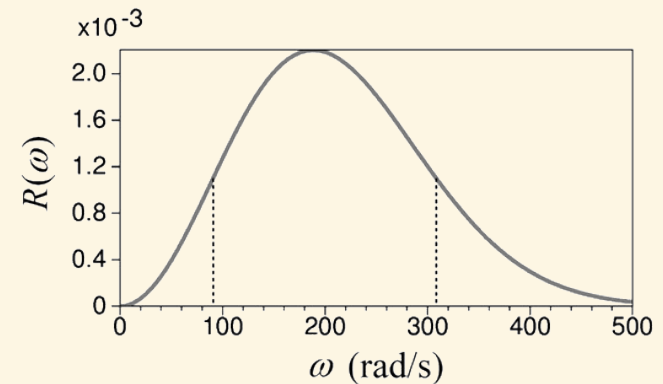
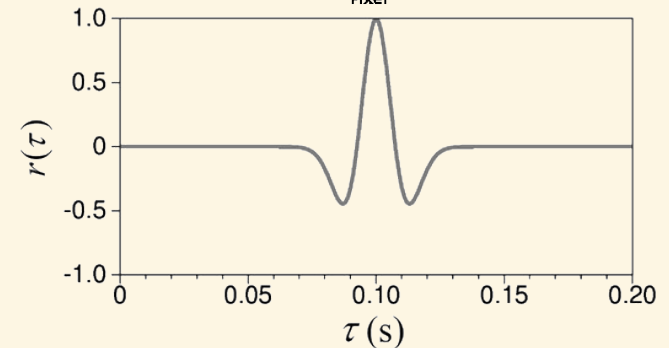
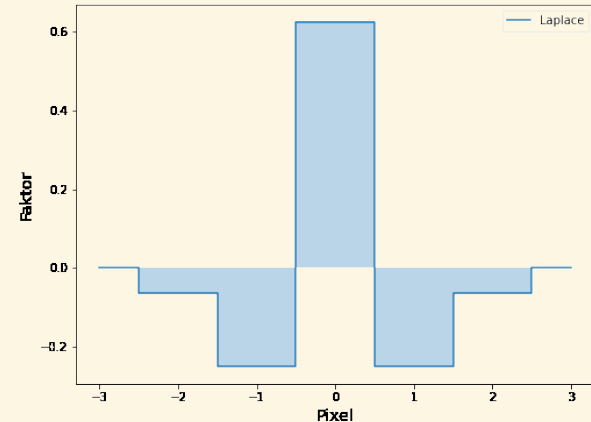
(h) λ_{mn}^3

Räumliche Zerlegung

- Laplace'sche Pyramide

- Ricker Wavelet:

$$r(\tau) = \left(1 - \frac{1}{2}\omega_p^2\tau^2\right) \exp\left(-\frac{1}{4}\omega_p^2\tau^2\right)$$



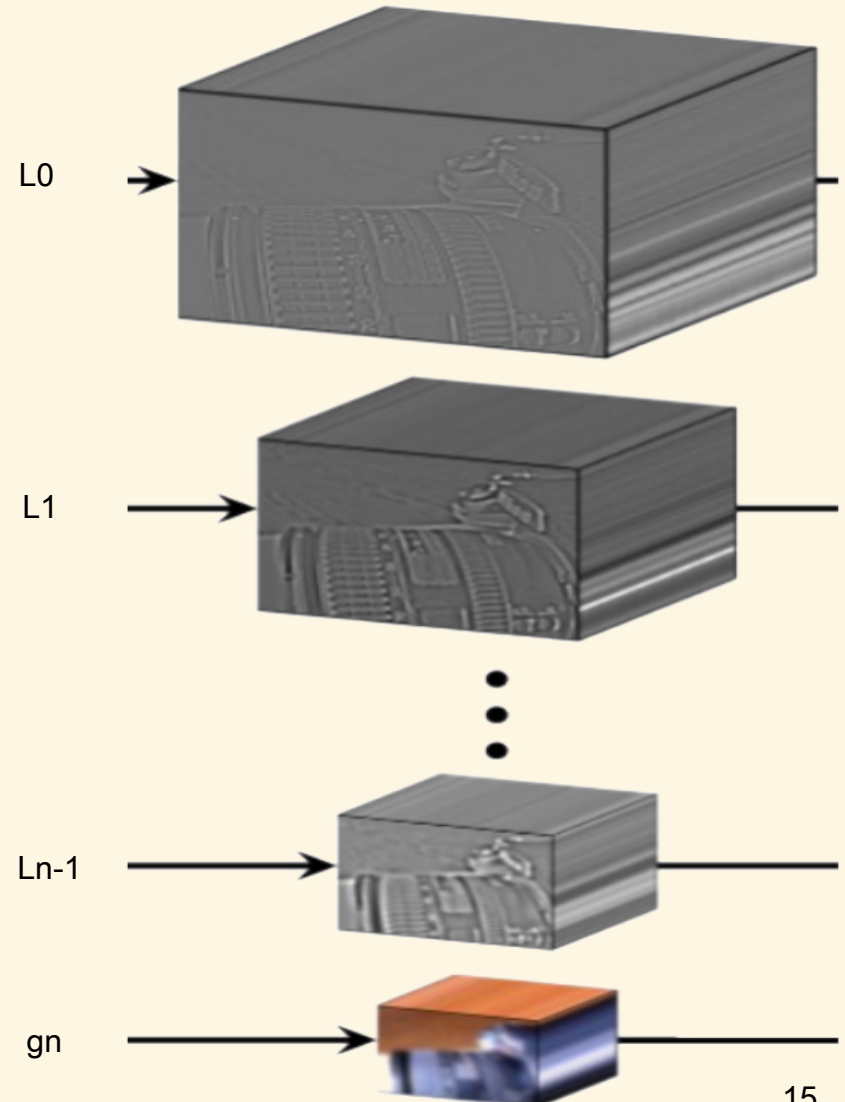
Zeitliche Zerlegung

Stand:

- Bandpass-Filterung in x und y

Soll:

- Zeitliche Zerlegung via FFT

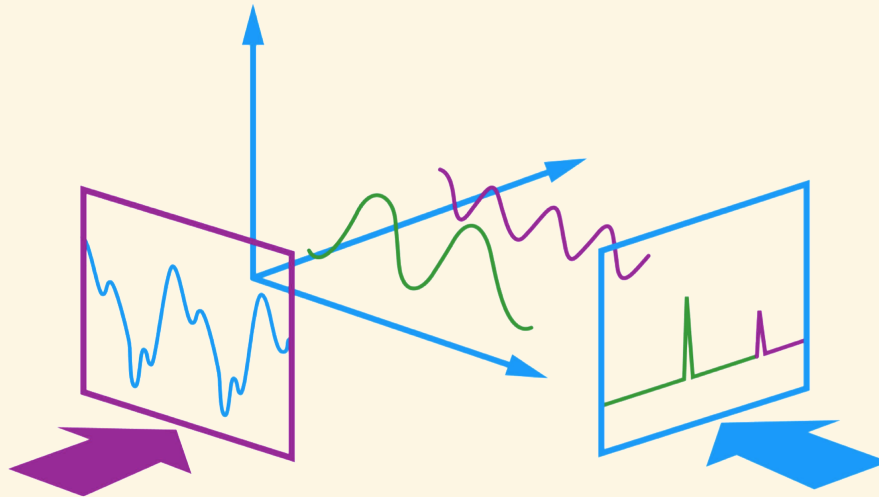


Zeitliche Zerlegung

- DFT:

$$x_k = \sum_{n=0}^{N-1} x_n \cdot e^{\frac{-i2\pi}{N} \cdot kn}$$

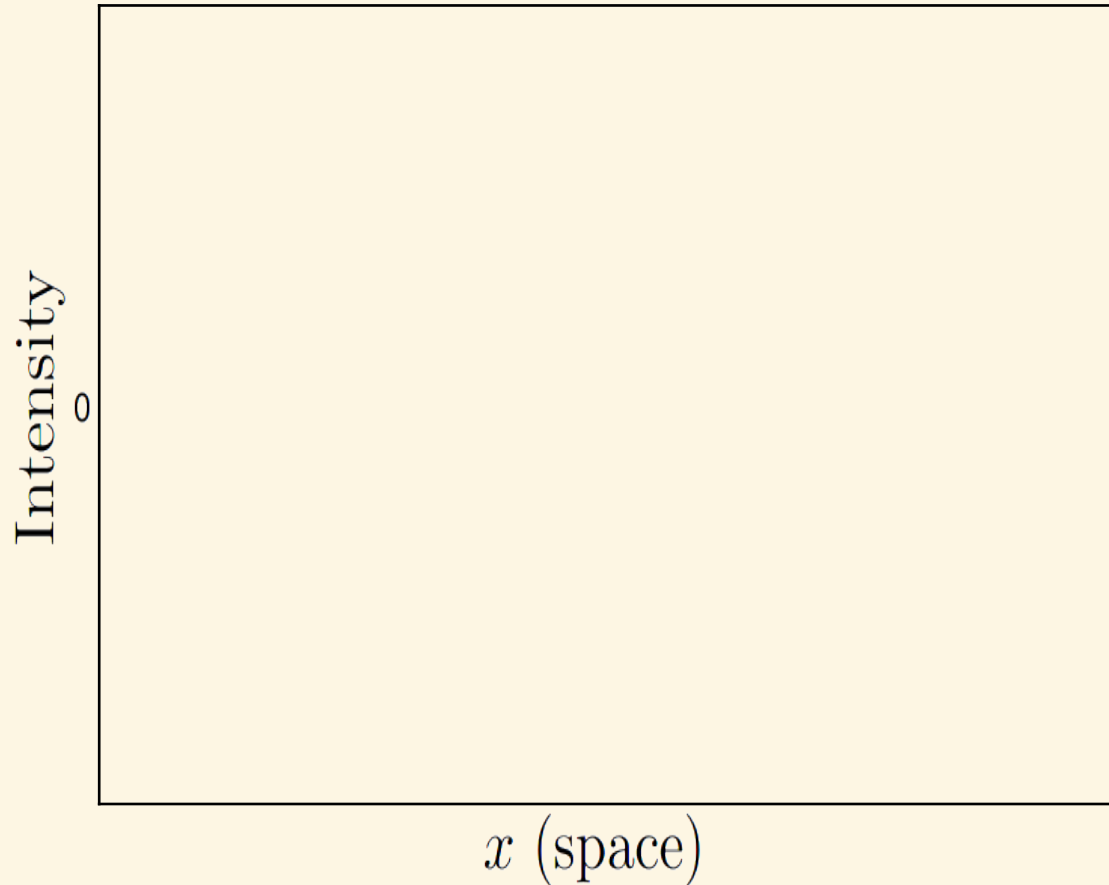
- Diskretes komplexes Spektrum:



Filterung

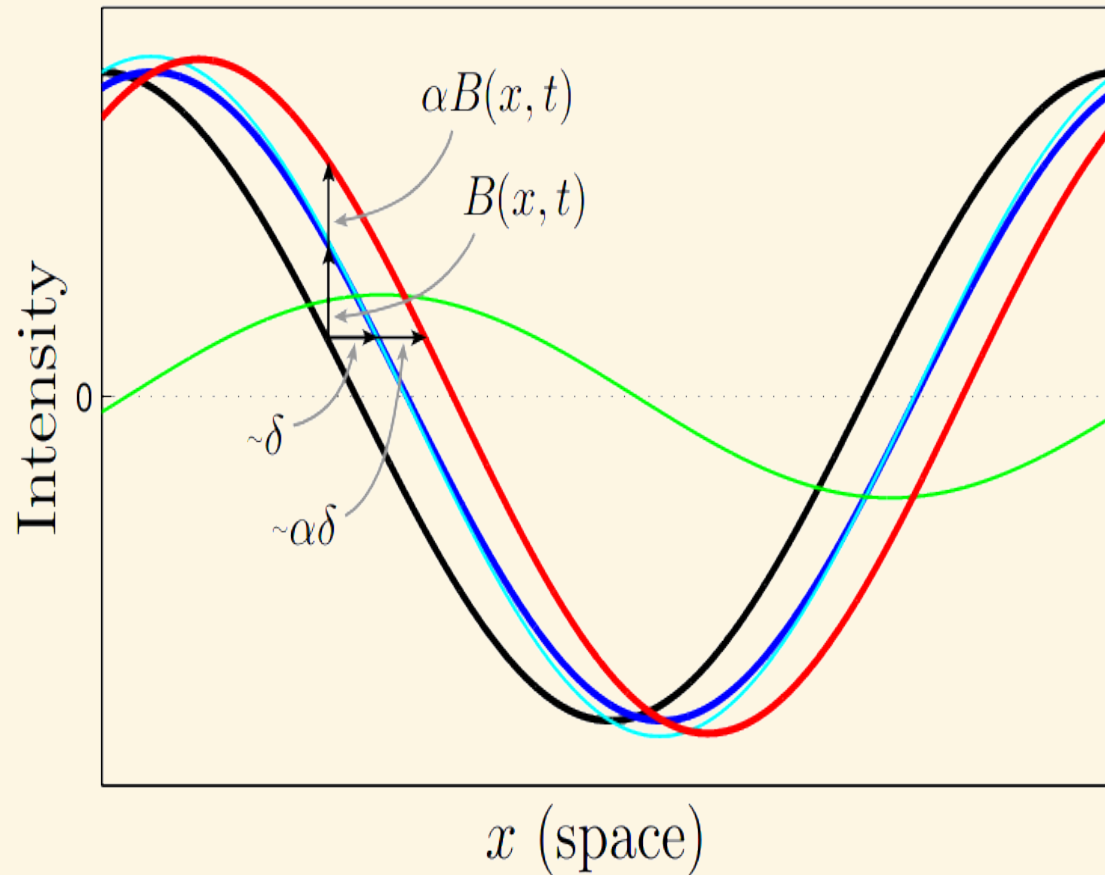
- Frequenzspektrum soll selektiv verstärkt werden
 - Bsp. Herzschlag 60-80bpm \sim 1-1.2Hz
1. Filterung des Bandes
 2. Verstärkung um Faktor α
 3. Addition zum Ursprünglichen Signal
 - Verstärkung von Bewegungs- und Farboszillation

Bewegungsverstärkung



— $f(x)$ — $f(x + \delta)$ — $f(x) + \delta \frac{\partial f(x)}{\partial x}$ — $B(x, t)$ — $f(x) + (1 + \alpha)B(x, t)$

Bewegungsverstärkung



— $f(x)$
 — $f(x + \delta)$
 — $f(x) + \delta \frac{\partial f(x)}{\partial x}$
 — $B(x, t)$
 — $f(x) + (1 + \alpha)B(x, t)$

Implementierung

- Quelltext im Editor

Demo und Ergebnisse

- Live

Fazit

- Hat Spaß gemacht
- Zeit-Management besser planen
- Algorithmus:
 - Laufzeit kann stark optimiert werden
 - Räumliche Zerlegung mit Wavelets?
 - Räumliche Verstärkung Verbessern
 - Durch räumliche Phase
 - Riesz Pyramide
- Programm:
 - Framework
 - CMD-Applikation

Quellen

- <http://people.csail.mit.edu/mrub/evm/>
- <https://academic.oup.com/gji/article/200/1/111/746485>
- <https://e2e.ti.com/support/archive/launchyourdesign/m/boostpackcontest/666273>
- Buch: Automatische Sichtprüfung, Beyerer, Springer-link