



Übungsprotokoll TDD with Groovy

 $\begin{array}{c} {\rm Software entwicklung} \\ {\rm 4CHIT} \ \ 2016/17 \end{array}$

Martin Wölfer

Version 0.2 Begonnen am 1.3.2017 Beendet am 4.3.2017

Inhaltsverzeichnis

1	Auf	gabenstellung	1
2	2 Testreports		1
	2.1	Zusammenfassung	1
	2.2	Einzelne Tests	2
3	Coverage		3
4	Gitl	aub	3

1 Aufgabenstellung

Schreiben Sie in einem Package bruch eine Klasse Bruch

Ziel: Coverage > 90

Empfohlene Vorgehensweise:

- 1. Projekt in Eclipse erstellen
- 2. Package test erstellen und vorhandenen Testklasse BruchTest.groovy hineinkopieren
- 3. Package bruch erstellen
- 4. Klasse Bruch.groovy im Package bruch erstellen
- 5. Klasse BruchTest.groovy lauffähig machen

Abgabe:

Protokoll mit Testreports (inkl. Coverage) und Dokumentation (html)

Abgabe des Groovy-files

Hinweis: Setzen Sie auf Kürze! Verwenden Sie alle Vorteile von Groovy gegenüber Java!

2 Testreports

2.1 Zusammenfassung



Abbildung 1: Alle Tests wurden erfolgreich abgeschlossen

2.2 Einzelne Tests

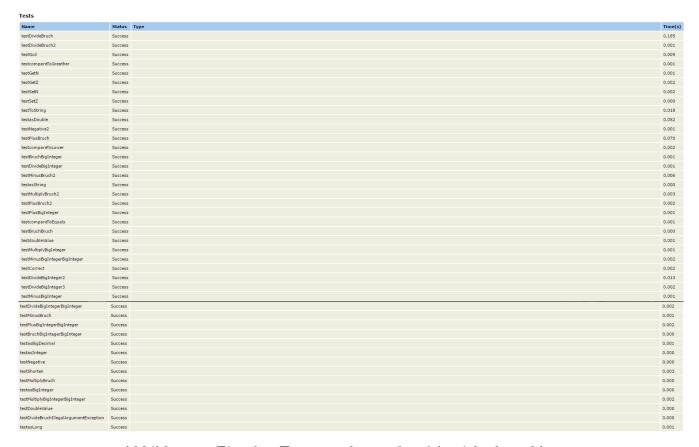


Abbildung 2: Einzelne Tests wurden auch erfolgreich abgeschlossen

3 Coverage

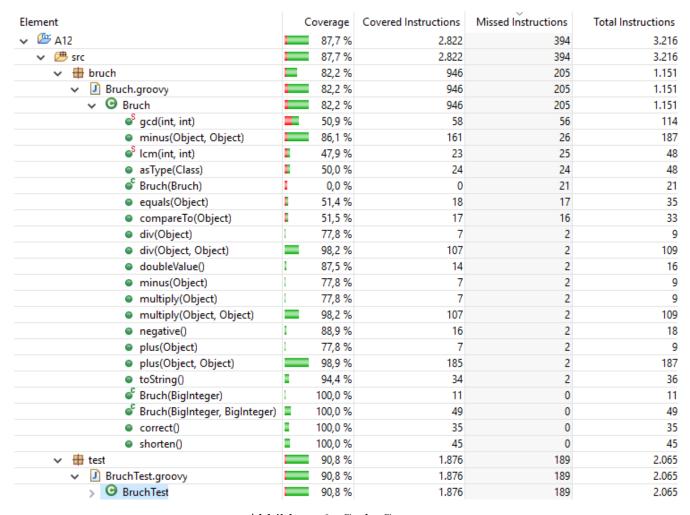


Abbildung 3: Code-Coverage

4 Github

https://github.com/mwoelfer-tgm/java/tree/master/A12