NPG – spotkanie projektowe (organizacyjne ) 2

Plan spotkania:

1. Wybór pierwszego Scrum Mastera
2. Wybranie tematu pracy
3. Wybranie środowiska pracy
4. Utworzenie projektu na GitHubie
5. Wstępny plan działania

Uczestnicy spotkania:

Paweł Żuczek (skryba), Mikołaj Wandzel, Maksymilian Wróbel, Mikołaj Wandzel, Mateusz Wójcik, Tomasz Węgrzyn

Przebieg spotkania:

Jako pierwszego Scrum Mastera wybrano Mateusz Wójcika.

Jako projekt wybrano realizacje aplikacji do gry w Black Jacka.

Jako język programowania do realizacji projektu wybrano język C++.

Utworzono repozytorium projektu na platformie GitHub.

W kierunki zarządzania projektem wybrano platformę Github.

Zaproponowano wstępny plan działania, który zamieszczono na Githubie.

Zaplanowano kolejne spotkania na wtorek 30.04.

Zakończono spotkanie.