JavaScript: Funkcje - Ćwiczenia

Ćwiczenie 1

- 1. Zaimplementuj funkcję zwracającą kwadrat liczby podanej jako parametr.
- 2. Utwórz tablicę zawierającą kilka liczb i oblicz kwadraty wszystkich liczb z tablicy wszystkimi poniższymi sposobami:
 - a. Petla for
 - b. Petla for ... of
 - c. Petla for ... in
 - d. Metoda forEach
- 3. Zmodyfikuj wariant z metodą forEach zastępując zwykłą funkcję funkcją strzałkową.

Ćwiczenie 2

1. Zaimplementuj funkcję zwracającą na zmianę wartości logiczne true i false. Zadbaj o to aby nie było możliwe ustawienie "ręcznie" wartości zmiennej przechowującej informację o tym jaka wartość ma być przy kolejnym wywołaniu zwrócona.

Wskazówka: Użyj closure.

Ćwiczenie 3

- 1. Zaimplementuj funkcję zwracającą sumę liczb podanych jako parametry. Funkcja powinna akceptować dowolną liczbę parametrów.
- 2. Zmodyfikuj funkcję tak aby przy sumowaniu pomijała parametry niebędące liczbami i niedające się skonwertować do liczb. W przypadku gdy żaden z parametrów nie będzie liczbą lub funkcja będzie wywołana bez parametrów, jej wynikiem powinien być NaN.