

# Zadanie Numeryczne 17

Mateusz Wojtyna

## 1. Wstęp

Należało znaleźć minimum funkcji jednej zmiennej danej wzorem:

$$f(x) = \frac{1}{4}x^4 - \frac{1}{2}x^2 - \frac{1}{16}x$$

metodą złotego podziału oraz metodą Brenta z dokładnością do  $10^{-6}$ . Należało również porównać zbieżności obu metod.

## 2. Opis

Na początku ograniczamy minimum funkcji trzema punktami  $a < b < c$  tak, że  $f(a) > f(b)$  oraz  $f(b) < f(c)$ . Następnie wybieramy punkt  $d$  na podstawie jakiejś metody i odpowiednio przesuwamy punkty  $a, b, c$ . Ustalamy znowu punkt  $d$  biorąc pod uwagę nowe  $a, b, c$ , i tak dalej. Iterację zatrzymujemy jeżeli  $|c - a| < \varepsilon(|b| + |d|)$ .

### 2.1. Metoda złotego podziału

W metodzie złotego podziału punktu  $d$  szukamy w większym z dwóch podprzedziałów  $[a, b]$  i  $[b, c]$ . Założymy, że  $[a, b]$  jest większy, wtedy możemy dążyć do takiego podziału, że

$$\frac{|b - a|}{|c - a|} = \frac{|c - b|}{|b - a|}$$

korzystając z warunków:

$$\begin{aligned} &\text{jeżeli } |b - a| > |c - b| \text{ to } d \leftarrow a + w \cdot |b - a| \\ &\text{jeżeli } |b - a| < |c - b| \text{ to } d \leftarrow b + w \cdot |c - b| \end{aligned}$$

gdzie  $w = \frac{3-\sqrt{5}}{2}$ . Ta metoda jest zbieżna liniowo.

## 2.2. Metoda Brenta

Metoda Brenta wykorzystuje interpolację paraboliczną, aby znaleźć minimum. Przez punkty  $(a, f(a)), (b, f(b)), (c, f(c))$  przeprowadzamy parabolę, a jako punkt  $d$  bierzemy jej minimum:

$$d = \frac{1}{2} \cdot \frac{a^2(f(c) - f(b)) + b^2(f(a) - f(c)) + c^2(f(b) - f(a))}{a(f(c) - f(b)) + b(f(a) - f(c)) + c(f(b) - f(a))}$$

Jeżeli nie zachodzi  $a < d < c$  to ustawiamy  $d = \frac{c+a}{2}$ . Metoda ta jest zbieżna szybciej niż liniowo, ale wolnej niż kwadratowo.

## 3. Kod

Program napisano w Pythonie z użyciem pakietu *NumPy*.

```
import numpy as np
from numpy.typing import NDArray

num = np.float64
array = NDArray[num]
vector = NDArray[num]

def f(x: float):
    return 0.25 * x**4 - 0.5 * x**2 - 0.0625 * x

def initial_interval(x_0: num, delta=0.1, limit=100):
    a = x_0
    fa = f(a)
    b = a + delta
    fb = f(b)

    if fb > fa:
        # zmiana kierunku
        delta *= -1
        b = a + delta
        fb = f(b)
        assert fa > fb

    for _ in range(limit):
        c = b + delta
        fc = f(c)

        if fc > fb:
            return a, b, c
```

```

a = b
fa = fb
b = c
fb = fc
delta *= 2

raise RuntimeError("Nie znaleziono przedziału")

def golden_ratio(a: num, b: num, c: num, limit=100, eps=1e-6):
    w = (3 - np.sqrt(5)) / 2

    for i in range(limit):
        if abs(b - a) > abs(c - b):
            d = a + w * abs(b - a)
        else:
            d = b + w * abs(c - b)

        if abs(c - a) < eps * (abs(b) + abs(d)):
            return d, i + 1

    fd = f(d)
    fb = f(b)
    if fd < fb:
        if d < b:
            c = b
            b = d
        else:
            a = b
            b = d
    else:
        if d < b:
            a = d
        else:
            c = d

    raise RuntimeError("Nie znaleziono punktu (złoty podział)")

def brent(a: num, b: num, c: num, limit=100, eps=1e-6):
    prev = abs(c - a)
    prev2 = prev

    for i in range(limit):
        fa = f(a)

```

```

fb = f(b)
fc = f(c)
old_b = b
d = 0

accept = False
denominator = a * (fc - fb) + b * (fa - fc) + c * (fb - fa)
if abs(denominator) > 1e-16:
    nominator = a * a * (fc - fb) + b * b * (fa - fc) + c * c * (fb - fa)
    d = nominator / (2 * denominator)

    if a < d < c and max(abs(d - a), (c - d)) < 0.5 * prev2:
        accept = True

if not accept:
    d = (c + a) / 2

if abs(c - a) < eps * (abs(old_b) + abs(d)):
    return d, i + 1

fd = f(d)
if fd < fb:
    if d < b:
        c = b
        b = d
    else:
        a = b
        b = d
else:
    if d < b:
        a = d
    else:
        c = d

prev2 = prev
prev = abs(c - a)

raise RuntimeError("Nie znaleziono punktu (brent)")

def main():
    a, b, c = initial_interval(0)
    print("Punkty", a, b, c)
    golden_value, golden_steps = golden_ratio(a, b, c)
    print(f"Złoty podział: {golden_value} po {golden_steps} krokach")
    brent_value, brent_steps = brent(a, b, c)

```

```

print(f"Brent: {brent_value} po {brent_steps} krokach")

a, b, c = initial_interval(-2)
print("\nPunkty", a, b, c)
golden_value, golden_steps = golden_ratio(a, b, c)
print(f"Złoty podział: {golden_value} po {golden_steps} krokach")
brent_value, brent_steps = brent(a, b, c)
print(f"Brent: {brent_value} po {brent_steps} krokach")

if __name__ == "__main__":
    main()

```

## 4. Wyniki ( $\varepsilon = 10^{-6}$ )

Dla punktów  $a = 0.4, b = 0.8, c = 1.6$ :

złoty podział:  $x_{\min} \approx 1.029895$ , iteracje = 34  
 metoda Brenta:  $x_{\min} \approx 1.029896$ , iteracje = 19

Dla punktów  $a = -1.6, b = -1.2, c = -0.4$ :

złoty podział:  $x_{\min} \approx -0.967149$ , iteracje = 39  
 metoda Brenta:  $x_{\min} \approx -0.967149$ , iteracje = 16

Widać, że metoda Brenta zbiega się prawie dwukrotnie szybciej od metody złotego podziału.