# Zadanie: VIA

## Via ferrata



### Akademia Programowania PWSW, dzień?, Dostępna pamięć: 128 MB.

W Bajmitach - największym paśmie górskim Bajtocji każdy wspinacz znajdzie coś dla siebie. Jednak spośród wszystkich dostępnych via ferrat $^1$  najbardziej obleganą jest  $Sci\ Club\ 18^2$ , która podzielona jest na n mniejszych odcinków, każdy o pewnej trudności.

Z powyższej drogi zamierza skorzystać m śmiałków, każdy o pewnym stopniu zaawansowania. Aby wspinacz był w stanie pokonać kolejny odcinek trasy jego doświadczenie musi być wyższe od trudności drogi. W przeciwnym razie wspinacz zatrzymuje się w danym miejscu na skalnej półce - dalej nie będzie mógł już iść. Jeśli pewna osoba zatrzyma się, to każda kolejna nie będzie mogła wejść wyżej - będzie musiała zatrzymać się na poprzedniej skalnej półce (kolejne fragmenty via ferraty zakończone są skalnymi półkami) w związku z ograniczonym miejscem.

Napisz program, który pomoże stwierdzić, gdzie zatrzymali się śmiałkowie.

### Wejście

W pierwszym wierszu standardowego wejścia znajdują się dwie liczby całkowite n i m ( $1 \le n, m \le 200000$ ), oznaczające liczbę odcinków via ferraty i liczbę śmiałków. W drugim wierszu znajduje się ciąg n liczb całkowitych  $d_1, d_2, \ldots, d_n$  ( $1 \le d_i \le 10^9$ ), gdzie  $d_i$  oznacza stopień trudności i-tego odcinka drogi. W trzecim wierszu znajduje się m liczb całkowitych  $w_1, w_2, \ldots, w_m$  ( $1 \le w_i \le 10^9$ ), gdzie  $w_i$  oznacza poziom zaawansowania i-tego wspinacza.

## Wyjście

Na standardowe wyjście należy wypisać jedną linię zawierającą m liczb, oznaczających maksymalny numer skalnej półki jaki jest w stanie osiągnąć i-ty wspinacz, w kolejności podanej na wejściu.

# Przykład

Dla danych wejściowych:

poprawnym wynikiem jest:

4 5

2 5 5 1

7 6 5 4 3

Wyjaśnienie przykładu: Pierwszy wspinacz jest w stanie przejść całą trasę, aż do ostatniej skalnej półki. Drugi zatrzyma się na wcześniejszej półce, ponieważ ostatnią zajął pierwszy wspinacz. Trzeci ze śmiałków zatrzyma się przed odcinkiem o trudności 5, zaś każdy następny ze względu na zablokowaną skalną półkę nie bedzie w stanie rozpoczać wspinaczki.

4 3 1 0 0

### Ocenianie

Zestaw testów dzieli się na następujące podzadania. Testy do każdego podzadania składają się z jednej lub większej liczby osobnych grup testów.

Podzadanie	Warunki	Liczba punktów
1	$1 \leqslant n, m \leqslant 1000$	25
2	$w_i \geqslant w_j$ , dla każdej pary $i, j$ , gdzie $i < j$	25
3	brak dodatkowych ograniczeń	50

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> "żelazna droga" - szlak turystyczny o charakterze wspinaczkowym, wyposażony dla celów autoasekuracji w stalową linę.

 $<sup>^2</sup>$ rzeczywista nazwa trudnej via ferraty znajdującej się w Dolomitach