

# Zadanie: MYS

## Myszy



Akademia Programowania PWSW, dzień V, Dostępna pamięć: 128 MB.

Ponownie odwiedzamy kota Bitoma, tym razem spotykając go polującego wraz z przyjaciółmi w pewnym długim korytarzu podzielonym na  $n$  fragmentów (od 1 do  $n$ ). Na każdym z fragmentów znajduje się pewna liczba myszy (być może zero). Każdy z  $k$  kotów będzie polował na pewnym spójnym obszarze korytarza, przy czym obszary te nie będą na siebie zachodziły, aby koty nie pokłóciły się o zdobycze. Kot polujący na przedziale  $[i, j]$  ( $1 \leq i \leq j \leq n$ ) jest w stanie złapać  $\max(s - (j - i)^2, 0)$  myszy, gdzie  $s$  to łączna liczba myszy przesiadująca na fragmencie  $[i, j]$  korytarza.

Pomóż kotom wybrać najlepsze miejsca do polowania i określ ile myszy są w stanie upolować.

## Wejście

W pierwszym wierszu standardowego wejścia znajdują się dwie liczby całkowite  $n$  i  $k$ , oznaczające odpowiednio liczbę fragmentów, na które podzielony jest korytarz oraz liczbę polujących kotów. W kolejnym wierszu znajduje się ciąg  $n$  liczb całkowitych z przedziału od 0 do  $10^6$ , oznaczający ile myszy znajduje się na każdym z odcinków korytarza.

## Wyjście

Na standardowe wyjście należy wypisać jedną liczbę całkowitą, oznaczającą maksymalną liczbę myszy jakie mogą zostać złapane przez koty.

## Przykład

Dla danych wejściowych:

8 2  
1 5 1 4 3 2 7 0

poprawnym wynikiem jest:

14

**Wyjaśnienie przykładu:** Pierwszy kot poluje na odcinku od 2 do 4 łapiąc 6 z 10 myszy, zaś drugi kot poluje na odcinku od 5 do 7 łapiąc 8 z 12 myszy.

## Ocenianie

Zestaw testów dzieli się na następujące podzadania. Testy do każdego podzadania składają się z jednej lub większej liczby osobnych grup testów.

Podzadanie	Warunki	Liczba punktów
1	$1 \leq k \leq n \leq 10$	15
2	$1 \leq k \leq n \leq 200$	30
3	$1 \leq k \leq n \leq 2000$	55