Universidad Rafael Landívar
Ingeniería en Informática y Sistemas
Pensamiento Computacional
Ing. Gustavo De León



"Proyecto 2 PC"

Schaub García, Marc Wilhelm

Carné: 1243424

¿Qué acciones debe poder hacer su programa? Enumérelas.

Ver información de la cuenta, 2. Comprar producto financiero, 3.
 Vender producto financiero, 4. Abonar a cuenta, 5. Simular paso del tiempo, 6. Registro de transacciones, 7. Mantenimiento de cuentas de terceros, 8. Realizar transferencias a otras cuentas, 9. Pago de servicios, 10. Imprimir informe de transacciones.

¿Con qué datos trabajará?

Datos bancarios como tipo de cuenta, saldo, nombre, Dpi, dirección, número, transacciones, montos, horas y fechas.

¿Qué información debe pedir al usuario?, defina sus datos de entrada.

Tipo de cuenta (monetaria quetzales, monetaria dólares, ahorro quetzales, ahorro dólares), el nombre de la persona, el DPI de 5 caracteres, la dirección y el número de teléfono.

¿Qué variables utilizará para almacenar la información?

De Tipo String Double Int, y Boolean.

Defina el nombre y el tipo de dato que utilizará para gestionar estos datos principales.

Tipo_de_cuenta: String, Saldo: double, Nombre: string, DPI: int, direccion: int, numero_de_telefono: int.

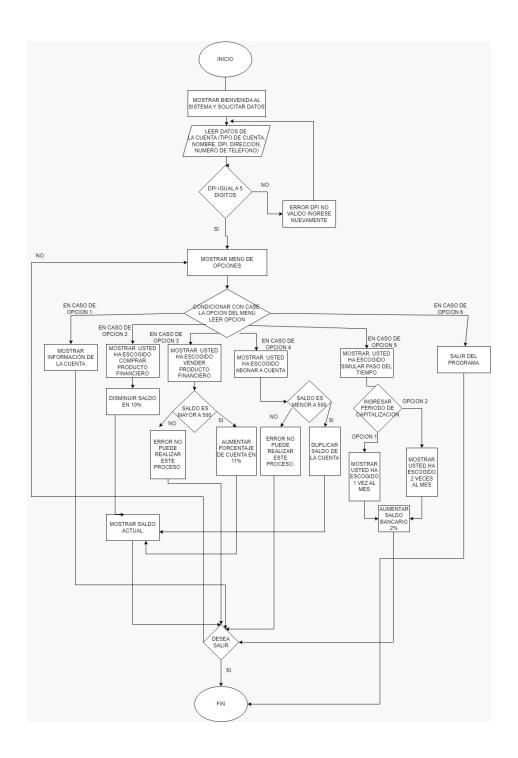
¿Qué condiciones o restricciones debe tomar en cuenta?

No sobrepasar el saldo necesario para ciertas transacciones, no tomar en cuenta datos o nulos o cadenas que no corresponden al dato necesario.

¿Qué cálculos debe hacer?

Sumas restas, fórmula del interés simple.

DIAGRAMA DE FLUJO Y CLASES



Proyecto2b_Main	Transacciones_varias
+ nombre	+ terceros
+ cuenta	+ fecha
+ dpi	+ transacciones
+ saldo	+ opcion
+ diast	+ Tipocuenta
+ diasm	
+ pos	+ RegistroTransacciones()
+ saldo	+ MantenimientoTerceros()
+ cuenta	+ TransferenciasOtrasCuentas(
	+ PagoServicios()
+ Main	+ InformeTransacciones()