

Universidad Rafael Landívar
Ingeniería en Informática y Sistemas
Pensamiento Computacional
Ing. Gustavo De León



“Proyecto 2 PC”

Schaub García, Marc Wilhelm

Carné: 1243424

Guatemala, 20 de mayo de 2024

¿Qué acciones debe poder hacer su programa? Enumérelas.

1. Ver información de la cuenta, 2. Comprar producto financiero, 3. Vender producto financiero, 4. Abonar a cuenta, 5. Simular paso del tiempo, 6. Registro de transacciones, 7. Mantenimiento de cuentas de terceros, 8. Realizar transferencias a otras cuentas, 9. Pago de servicios, 10. Imprimir informe de transacciones.

¿Con qué datos trabajará?

Datos bancarios como tipo de cuenta, saldo, nombre, Dpi, dirección, número, transacciones, montos, horas y fechas.

¿Qué información debe pedir al usuario?, defina sus datos de entrada.

Tipo de cuenta (monetaria quetzales, monetaria dólares, ahorro quetzales, ahorro dólares), el nombre de la persona, el DPI de 5 caracteres, la dirección y el número de teléfono.

¿Qué variables utilizará para almacenar la información?

De Tipo String Double Int, y Boolean.

Defina el nombre y el tipo de dato que utilizará para gestionar estos datos principales.

Tipo_de_cuenta: String, Saldo: double, Nombre: string, DPI: int, direccion: int, numero_de_telefono: int.

¿Qué condiciones o restricciones debe tomar en cuenta?

No sobrepasar el saldo necesario para ciertas transacciones, no tomar en cuenta datos o nulos o cadenas que no corresponden al dato necesario.

¿Qué cálculos debe hacer?

Sumas restas, fórmula del interés simple.

DIAGRAMA DE FLUJO Y CLASES



