

# **Algoritmo Pseudocódigo y diagrama Ingreso de notas y comprobar si el alumno gano**

AUTOR

MARC WILHELM SCHAUB GARCÍA

Ingeniero Luis Aguilar

UNIVERSIDAD RAFAEL LANDÍVAR

FACULTAD DE INGENIERÍA

CARRERA DE INGENIERIA EN INFORMATICA Y SISTEMAS

Guatemala 12/02/2024

## **Pseudocódigo**

Inicio

Mostrar "Bienvenido a sistema de notas de clase"

Mostrar "Ingrese cantidad de actividades de la clase"

Leer cantidad\_actividades

nota\_acumulada = 0

Desde i=1 hasta cantidad\_actividades hacer

Inicio

Mostrar "Ingrese nota actividad " + i

Leer nota\_actividad

nota\_acumulada = nota\_acumulada + nota\_actividad

Fin

Mostrar "su nota acumulada es: " nota\_acumulada

Nota final = Nota\_acumulada / cantidad\_actividades

Si nota\_final >= 65 entonces

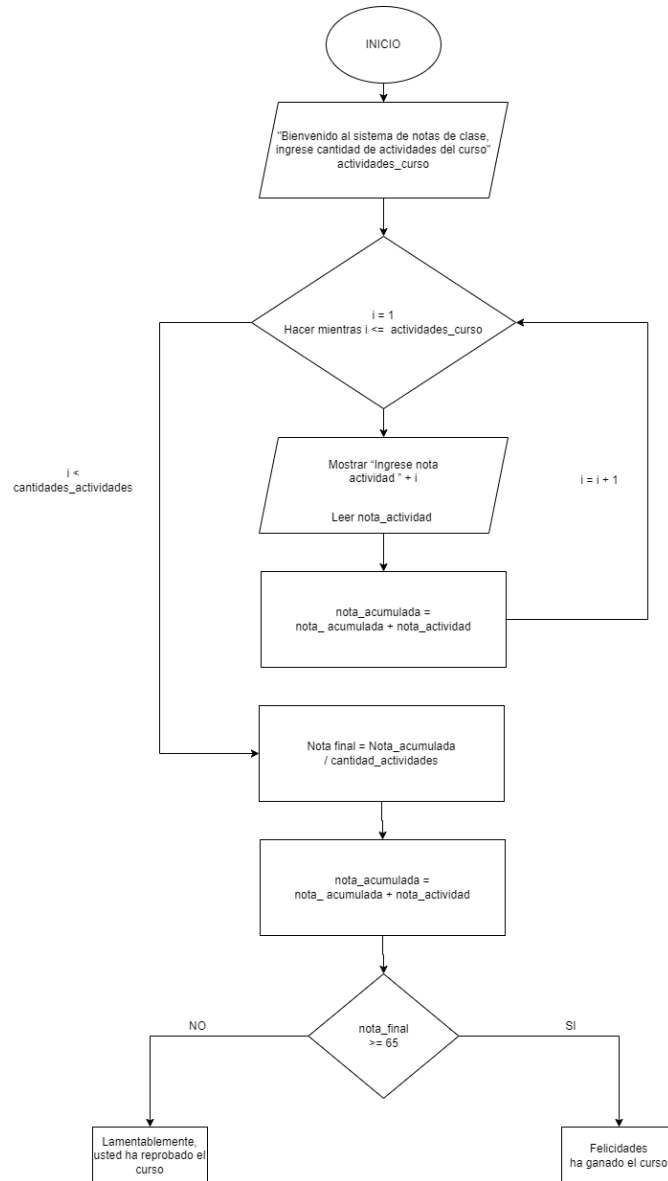
Mostrar "Felicidades ha ganado el curso"

SI No entonces

Mostrar "Lamentablemente, usted ha reprobado el curso"

Fin

## Diagrama



<https://drive.google.com/file/d/1hWpxpmXGdBbZTli06izzJ-42Y3vzXvoS/view?usp=sharing>

[https://app.diagrams.net/#G1hWpxpmXGdBbZTli06izzJ-42Y3vzXvoS#%7B"pageId"%3A"V5hHmSNwbx-sNUJ498Xk"%7D](https://app.diagrams.net/#G1hWpxpmXGdBbZTli06izzJ-42Y3vzXvoS#%7B)