|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| USE CASE | Mobile Payment | |
| Goal in Context | Drinker wybrał rodzaj napoju, który chce kupić i przeszedł do ekranu płatnosci. | |
| Scope & Level | Coffe Maker | |
| Preconditions | Wiemy jaki rodzaj napoju wybrał Drinker | |
| Success End Condition | Coffe Maker otrzymał potwierdzenie wpłaty pieniędzy za napój. | |
| Failed End Condition | Drinker nie ma wystarczającej ilości gotówki na koncie. Coffe Maker nie może połączyć się z Payment System w celu realizacji płatności. | |
| Primary,  Secondary Actors | Drinker, Coffe Maker, Payment System | |
| Trigger | Drinker wybrał płatność telefonem komórkowymi. | |
| DESCRIPTION | Step | Action |
|  | 1 | Coffe Maker prosi użytkownika o przyłożenie telefonu do czytnika NFC. |
|  | 2 | Drinker przykłada telefon do czytnika NFC. |
|  | 3 | Coffe Maker czyta dane z telefonu komórkowego. |
|  | 4 | Coffe Maker łączy się z Payment System w celu realizacji płatności. |
|  | 5 | Payment System wysyła komunikat do Coffe Maker o pomyślnym zrealizowaniu płatności oraz przelewa środki. |
|  | 6 | Maszyna wyświetla Drinkerowi komunikat o pomyślnie zrealizowanej płatności. |
|  | 7 | Zkończenie przypadku użycia Mobile Payment. |
| SUB-VARIATIONS |  | Branching Action |
|  | 2 | Drinker rezygnuje z zakupu napoju.  Zkończenie przypadku użycia Mobile Payment. |
|  | 4 | Coffe Maker nie może połączyć się z Payment System.  Coffe Maker wyświetla komunikat błędu.  Zkończenie przypadku użycia Mobile Payment. |
|  | 5 | Payment System wysyła komunikat do Coffe Maker o błędzie podczas realizacji płatności.  Coffe Maker wyświetla komunikat błędu.  Zkończenie przypadku użycia Mobile Payment. |