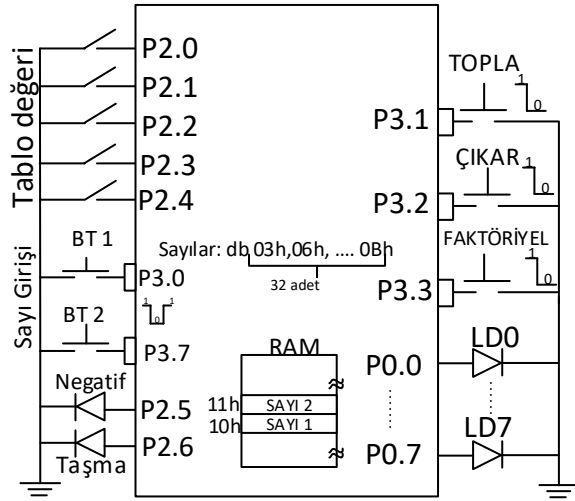


## SORU 1 (PÇ 3):

ADUC841

Süre 100dk



Yanda verilen ADUC 841 mikrodeneleyicisinde;

- İlk durumda bütün LED'ler sönmük durumda olmalıdır.
- BT1 'a basılıp çekildiğinde** (Algılanacak lojik Seviye: 1-0-1) **SAYI 1** değeri **P2.0-P2.4** arasından girilen tablo değerine göre "Sayılar" tablosundan okunacak ve RAM'in **10h** adresine kaydedilecektir.
- BT2'e basılıp çekildiğinde** (Algılanacak lojik Seviye: 1-0-1) **SAYI 2** değeri **P2.0-P2.4** arasından girilen tablo değerine göre "Sayılar" tablosundan okunacak ve RAM'in **11h** adresine kaydedilecektir.
- Eğer **TOPLA** butonuna basılmışsa (Algılanacak lojik Seviye: 1-0) **SAYI 1+SAYI 2** değeri hesaplanarak sonuç P0'a gönderilerek **LD0-LD7** ledleri yakılacaktır, eğer **SAYI1+SAYI2>FFh** ise aynı zamanda **Taşma ledi de** yakılacaktır.

- Eğer **ÇIKAR** butonuna basılmışsa (Algılanacak lojik Seviye: 1-0) **SAYI 1-SAYI 2** değeri hesaplanarak sonuç P0'a gönderilerek **LD0-LD7** ledleri yakılacaktır, eğer **SAYI1<SAYI2** ise **Negatif ledi de** yakılacaktır.
- Eğer **FAKTÖRİYEL** butonuna basılmışsa (Algılanacak lojik Seviye: 1-0) **SAYI 1** değerinin faktöriyel değeri (**SAYI 1!**) hesaplanarak sonuç P0'a gönderilerek **LD0-LD7** ledleri yakılacaktır eğer faktöriyel işlemi sonucu **FFh** değerinden büyükse **Taşma ledi de** yakılacaktır.

**NOT:** "Sayılar" Tablosunda toplam 32 adet veri bulunmaktadır. Toplama, Çıkarma, Faktöriyel, SAYI1 ve SAYI 2 karşılaştırma işlemleri alt programlar ile yapılmalıdır.

## SORU 2: ORG 00H

```

      SJMP BASLA
BASLA: MOV 01H,#06H
      MOV 20H,#15H
      SETB RS0
      SETB C
      MOV 08H,#06H
      MOV @R1,20H
      CLR PSW.3
      DEC R6
      POP A
      ANL A,#0FH
      MOV A,@R1
      MOV PSW,#18H
      MOV R1,A

```

END

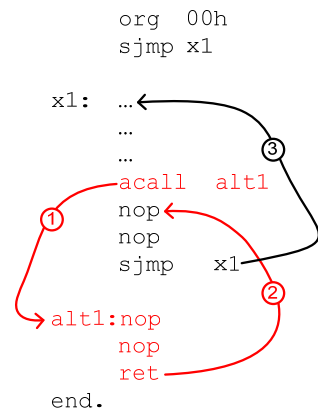
Yukarıda verilen programın koşturulması ile RAM'de, kaydedicilerde ve akümülatörde oluşacak değişiklikleri gösteriniz.

PC	
	ORG 00H
0000H	BASLA: MOV PSW,#08H
	MOV 20H,#0AH
0005H	MOV A,#1AH
0007H	ACALL ALT_1
0009H	MOV A,#05H
	MOV @R1,A
000CH	LCALL ALT_2
000FH	SJMP BASLA
0012H	ALT_1: MOV R0,A
	CLR A
	CLR RS1
	.....
	RET
001AH	ALT_2: MOV 07H,#0FH
	....
001FH	PUSH ACC
	RET
	END

PSW: 

CY	AC	FO	RS1	RS0	OV	FI	P
----	----	----	-----	-----	----	----	---

## ÖRNEK



Yanda verilen programın Resetten sonra bir kere koşturulması ile gerçekleşecek dallanmaları örnekte gösterildiği gibi verilen oklar ve sıra numaraları ile gösteriniz. (PC değerleri temsili verilmiştir)

Başarılar...