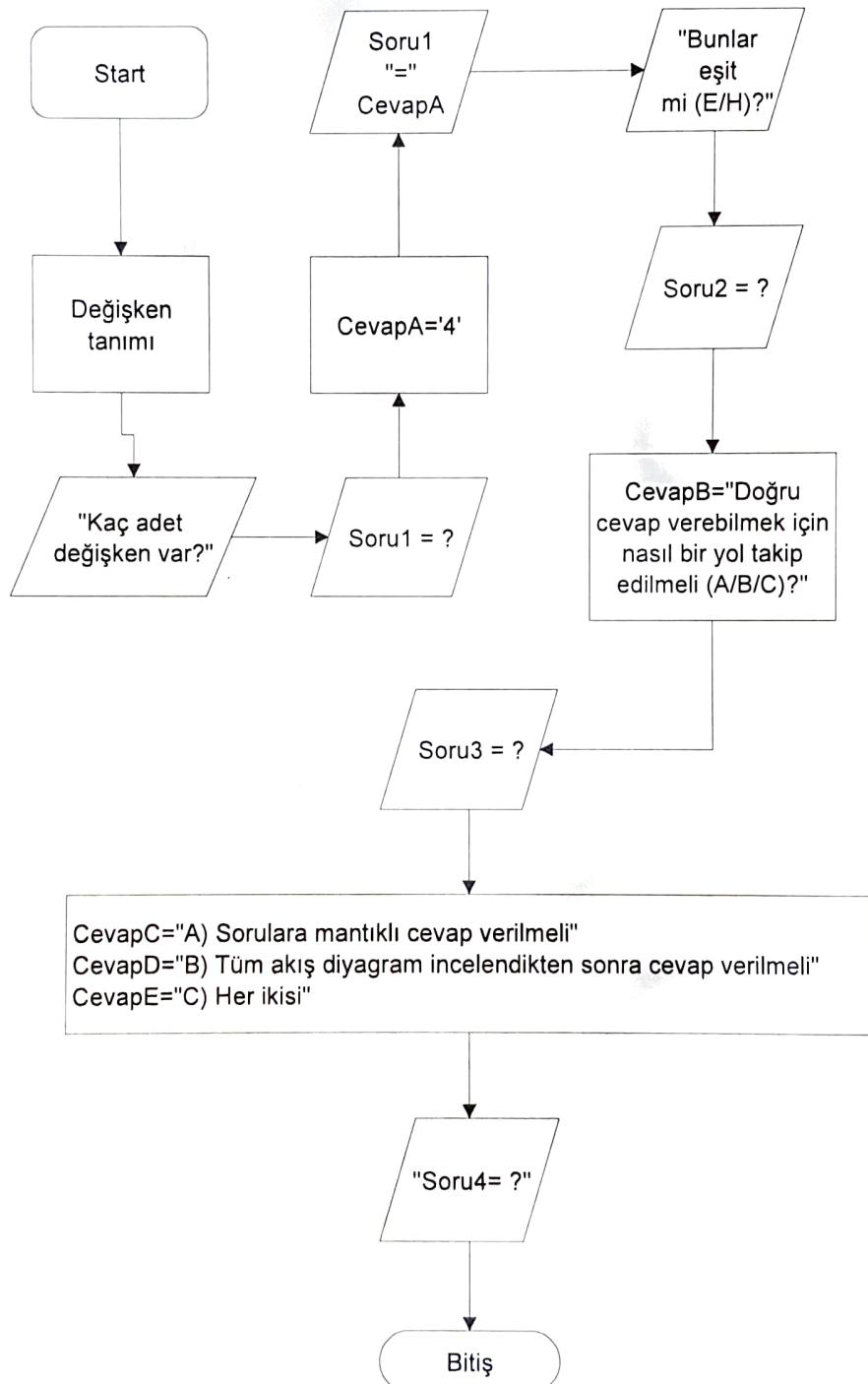


Bilgisayar Programlama

Çalışma sorusu 1

- Akış diyagramına ait ekran görüntüsünü elde ediniz?
- Akış diyagramına ve elde ettiğiniz ekran görüntüsüne uygun C# programını yazınız?



NOT: Sorunun cevabı pazar günü saat 12 yayınlanacak.

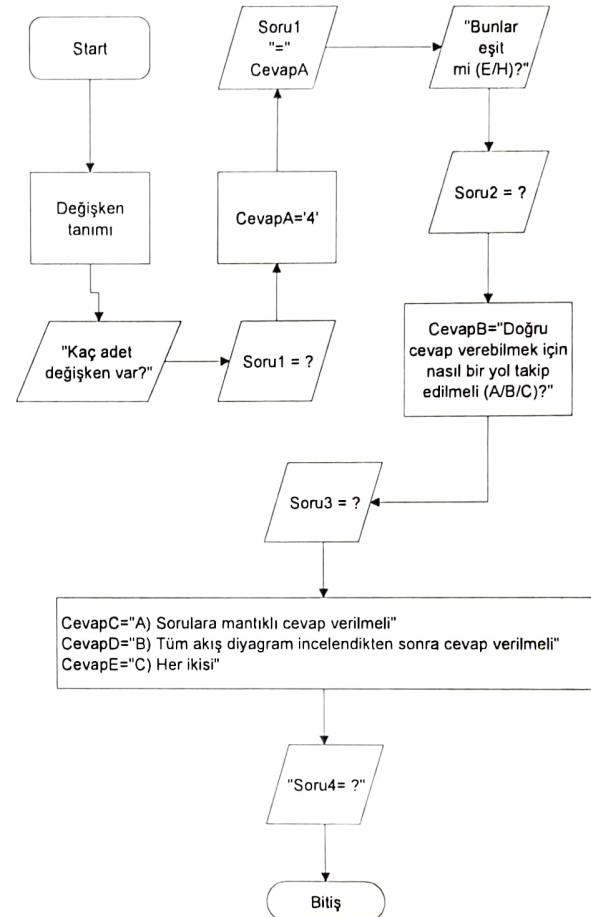
Bilgisayar Programlama

Çalışma sorusu 1 Cevap

- a) Akış diyagramına ait ekran görüntüsünü elde ediniz?
- b) Akış diyagramına ve elde ettiğiniz ekran görüntüsüne uygun C# programını yazınız?

```
Kaç adet değişken var? 8  
8 = 4  
Bunlar eşit mi (E/H)? H  
C  
Soru4= ?
```

```
static void Main(string[] args)  
{  
    string S1; //Soru 1  
    char CevapA;  
    string S2; //Soru 2  
    string CevapB;  
    string S3; //Soru 3  
    string CevapC, CevapD, CevapE;  
  
    Console.Write("Kaç adet değişken var? ");  
    S1 = Console.ReadLine();  
    CevapA = '4';  
    Console.WriteLine("{0} = {1}", S1, CevapA);  
    Console.Write("Bunlar eşit mi (E/H)? ");  
    H = Console.ReadLine();  
    CevapB = "Doğru cevap verebilmek için nasıl bir yol takip edilmeli (A/B/C) ?";  
    S3 = Console.ReadLine();  
    CevapC = "A) Sorulara mantıklı cevap verilmeli";  
    CevapD = "B) Tüm akış diyagram incelendikten sonra cevap verilmeli";  
    CevapE = "C) Her ikisi";  
    Console.WriteLine("Soru4= ?");  
  
    Console.ReadKey();  
}
```



Not: Bu çalışma sorusu ilk iki haftanın dersine yönelik olduğundan "Convert.ToInt32()" ifadesi kullanılmadı.
Bu nedenle "Console.ReadLine()" ifadesi sadece string değişkeni ile kullanıldı.

Bilgisayar Programlama

Çalışma sorusu 2

✓

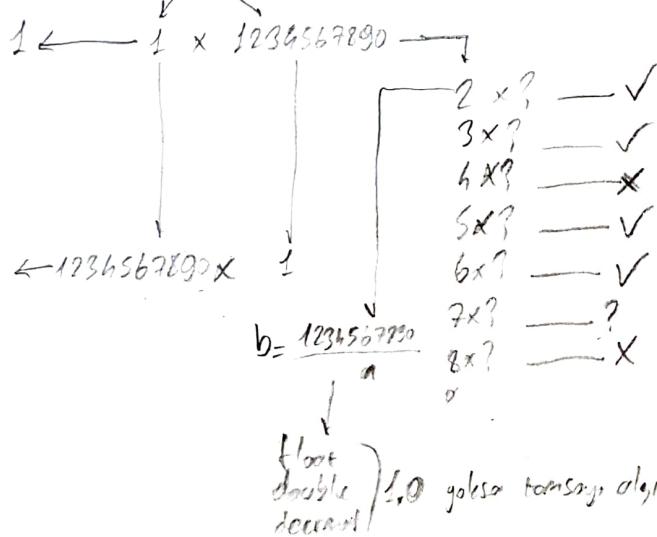
- 1) a ve b tam sayı olmak üzere $a \times b = 1234567890$ eşitliğini sağlayan tüm a ve b tam sayılarını ve kaç adet eşitlik olduğunu bulan akış diyagramını, C# programını ve ekran görüntüsünü yazınız.

PİNAK

- 2) Aşağıdaki özellikleri içeren akış diyagramını, C# programını ve ekran görüntüsünü yazınız.
- Kullanıcıya 3 adet seçenek sunulacak: 23 adet sayı, 25 adet sayı veya 29 adet sayı.
 - Seçilen sayı kadar tek basamaklı sayıma sayıları girilmesi istenecek.
 - Tek basamaklı veya sayıma sayısı dışında girişe izin verilmeyecek.
 - Aynı sayılar gruplanacak.
 - Grupların içerdeği sayı adetine göre büyükten küçüğe doğru sıralanacak.
 - Ekrana, sıralamaya uygun olarak, sayıma sayısı ve kaç adet girildiği yazılacak.
 - Girilmeyen sayılar ekrana yazılmayacak.

①

$$a \times b = 1234567890$$



en az iki doğal ve 29'a e 161
yolcul olmalıdır

$$\begin{cases} b = \frac{1234567890}{a} = \text{TAM} \\ bV = 1,0 \times \frac{1234567890}{a} = \text{VIRGÜL} \\ \rightarrow b = bV \end{cases}$$

Daha sonra öncesi kullanılsınsa kalan nodun önce terminalden hemen sonra icerildi
sifirlanır.

for ()))

Farkında else bir şeyle de
Döngülerde orneksel de
Sonra dengi de
Vd: if

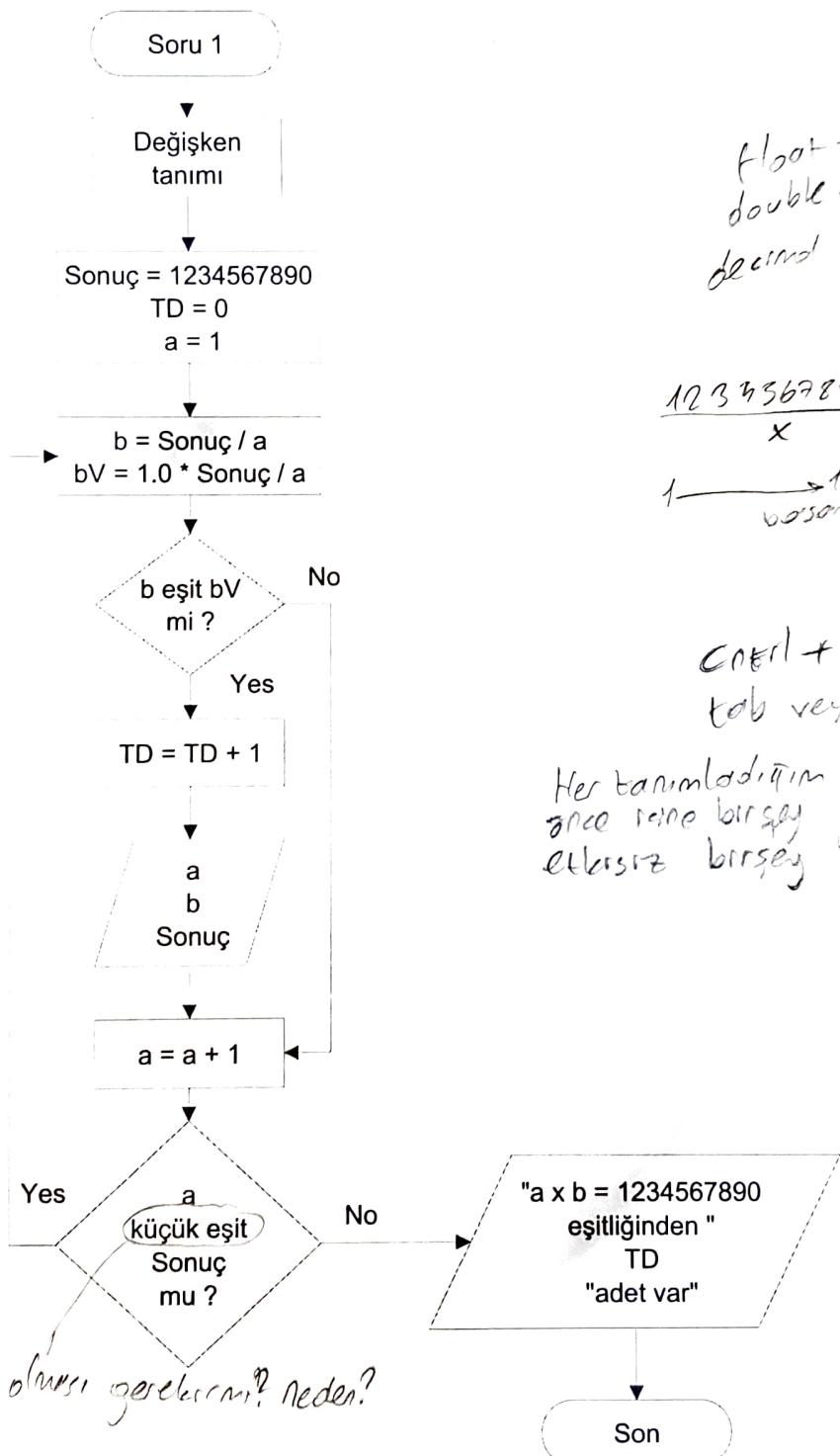
Bilgisayar Programlama

Çalışma sorusu 2

Cevaplar

if → yes, no bir if'le birleşiyor?
(%100 doğru değil)

1)



float → ?
double → 16
decimal → 28

$$\begin{array}{r} 1234567890 \\ \times \\ \hline \end{array}$$

1 → 15
versatile, genelise decimal

Ctrl + space → nerede kütük
tab veya space

Her tanımladığım değişken kullanımda
zincir içinde birşey yazılması gerekiyor ve
etkisiz birşey olmazdır.

```

static void Main(string[] args)
{
    int a;
    decimal b, bV; //bV=virgüllü sonuç
    const int Sonuç = 1234567890;

    int TD; //TD=toplam denklem adedi

    TD = 0;
    a = 1;
    do
    {
        b = Convert.ToDecimal(Sonuç / a);
        bV = Convert.ToDecimal(1.0 * Sonuç / a);

        if (b == bV)
        {
            TD++;
            Console.WriteLine("{0} x {1} = {2}", a, b, Sonuç);
        }
        else
        {

        }
        a++;
    } while (a <= Sonuç);

    Console.WriteLine("\n\n a x b = {0} eşitliğinden {1} adet var", Sonuç, TD);
    Console.ReadKey();
}

```

Program yazarken notta, siyah elerinde
virgül yerine l.d.r. (işletim sisteminde
bölüm noktaları — İngilizce ise itibarla
noktalar)

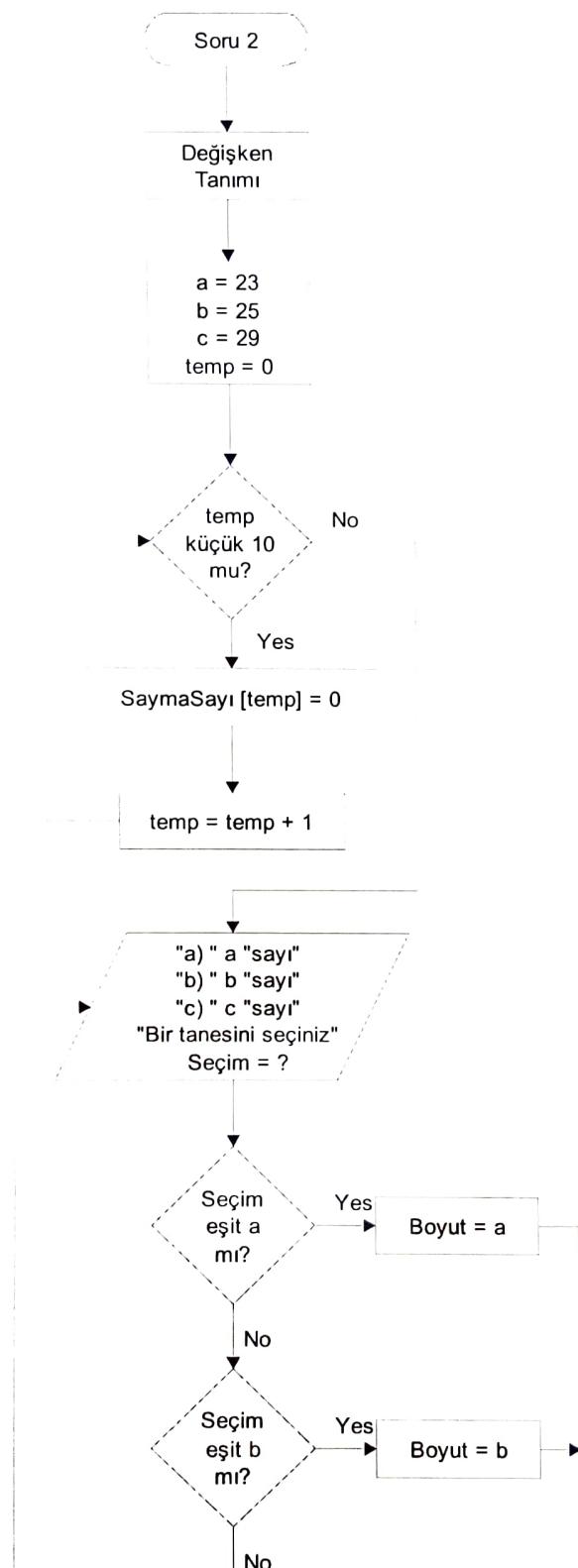
1.000,00

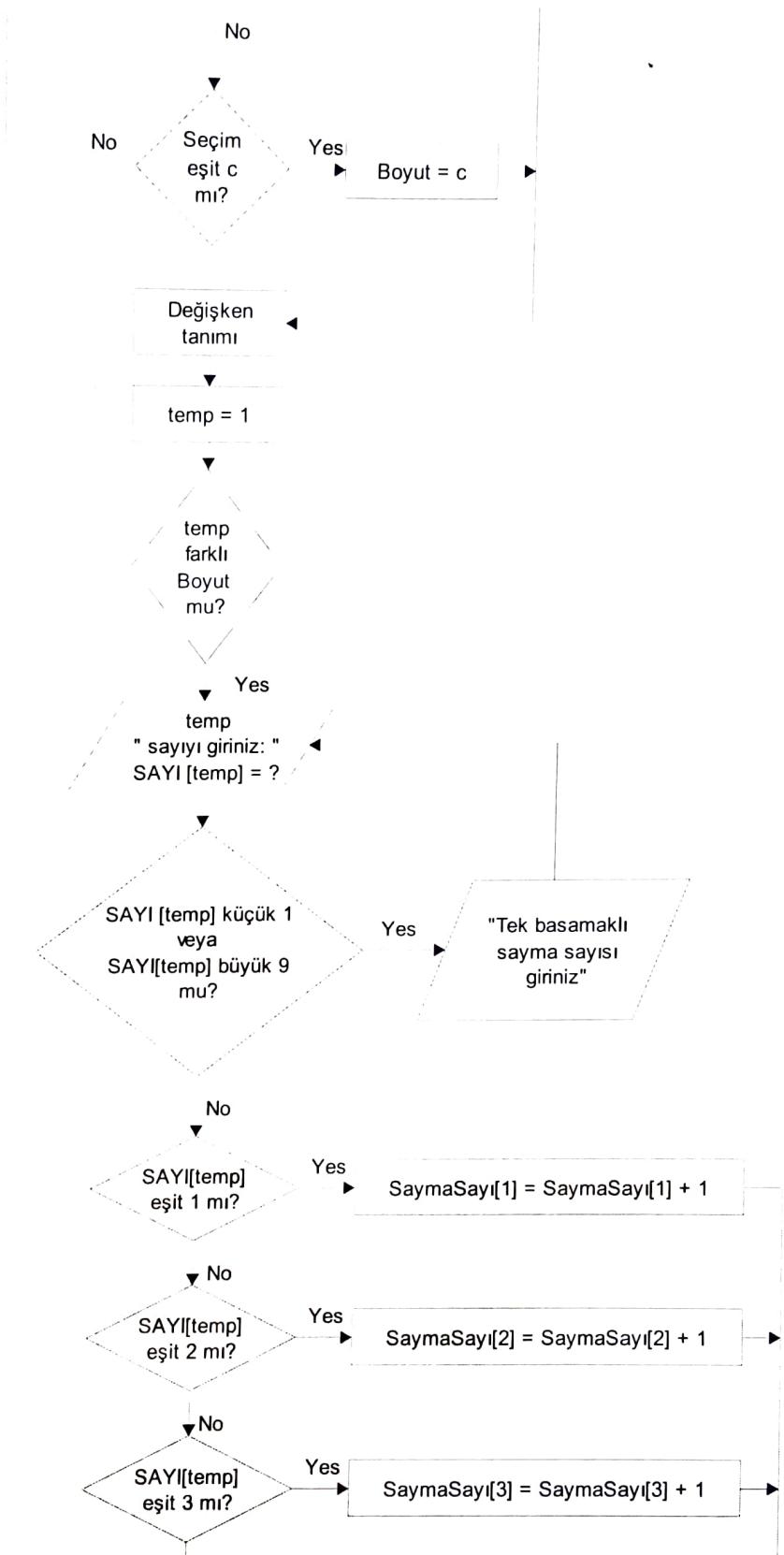
1 x 1234567890 = 1234567890
2 x 612283945 = 1234567890
3 x 411522630 = 1234567890
5 x 246913578 = 1234567890
6 x 205761315 = 1234567890
9 x 137174210 = 1234567890
10 x 123456789 = 1234567890
15 x 82304526 = 1234567890
18 x 68587105 = 1234567890
30 x 41152263 = 1234567890
45 x 27434842 = 1234567890
90 x 13717421 = 1234567890
3607 x 342270 = 1234567890
3803 x 324630 = 1234567890
7214 x 171135 = 1234567890
7606 x 162315 = 1234567890
10821 x 114090 = 1234567890
11409 x 108210 = 1234567890
18035 x 68454 = 1234567890
19015 x 64926 = 1234567890
21642 x 57045 = 1234567890
22818 x 54105 = 1234567890
32463 x 38030 = 1234567890
34227 x 36070 = 1234567890
36070 x 34227 = 1234567890
38030 x 32463 = 1234567890
54105 x 22818 = 1234567890
57045 x 21642 = 1234567890
64926 x 19015 = 1234567890
68454 x 18035 = 1234567890
108210 x 11409 = 1234567890
114090 x 10821 = 1234567890
162315 x 7606 = 1234567890
171135 x 7214 = 1234567890
324630 x 3803 = 1234567890
342270 x 3607 = 1234567890
13717421 x 90 = 1234567890
27434842 x 45 = 1234567890
41152263 x 30 = 1234567890
68587105 x 18 = 1234567890
82304526 x 15 = 1234567890
123456789 x 10 = 1234567890
137174210 x 9 = 1234567890
205761315 x 6 = 1234567890
246913578 x 5 = 1234567890
411522630 x 3 = 1234567890
612283945 x 2 = 1234567890
1234567890 x 1 = 1234567890

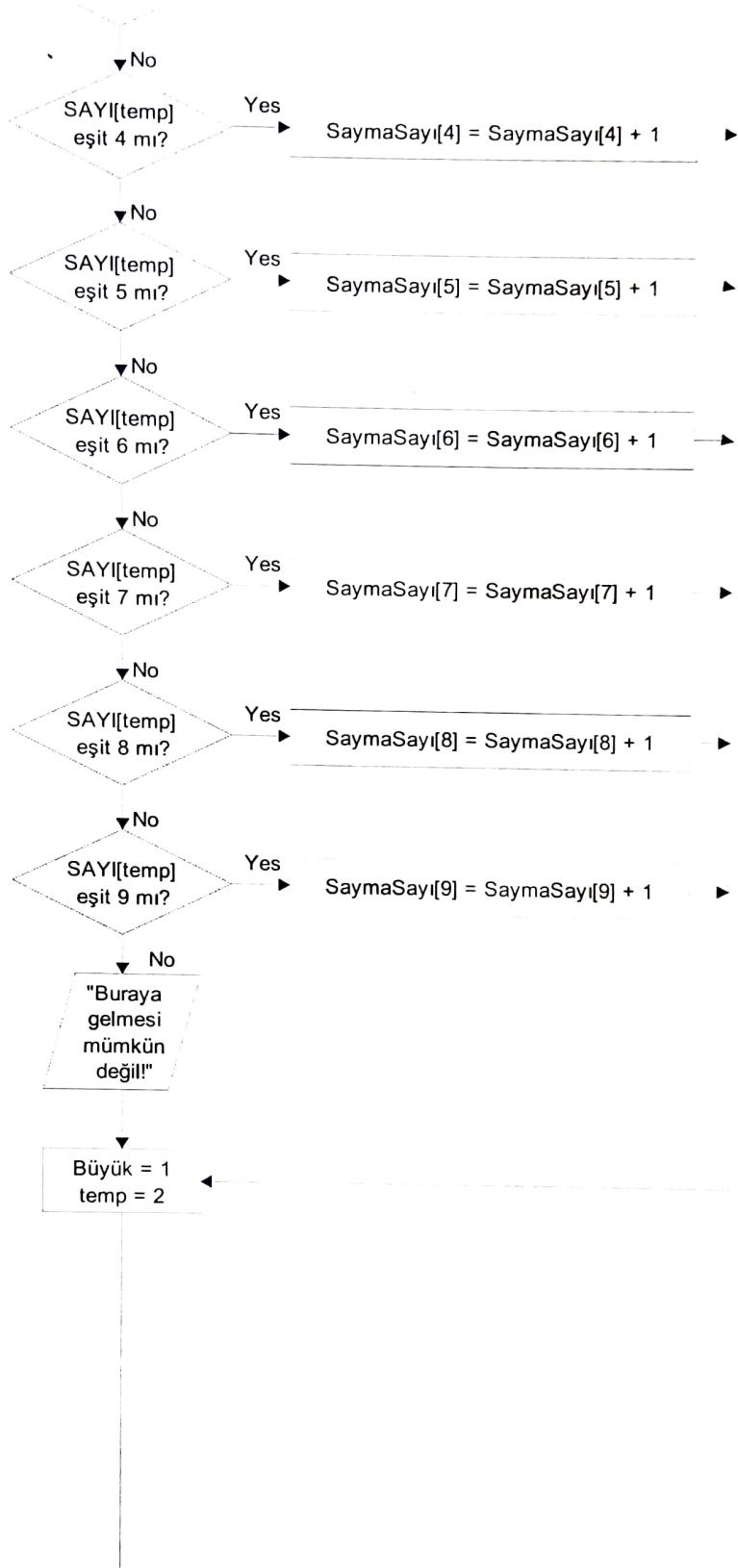
a x b = 1234567890 eşitliğinden 48 adet var

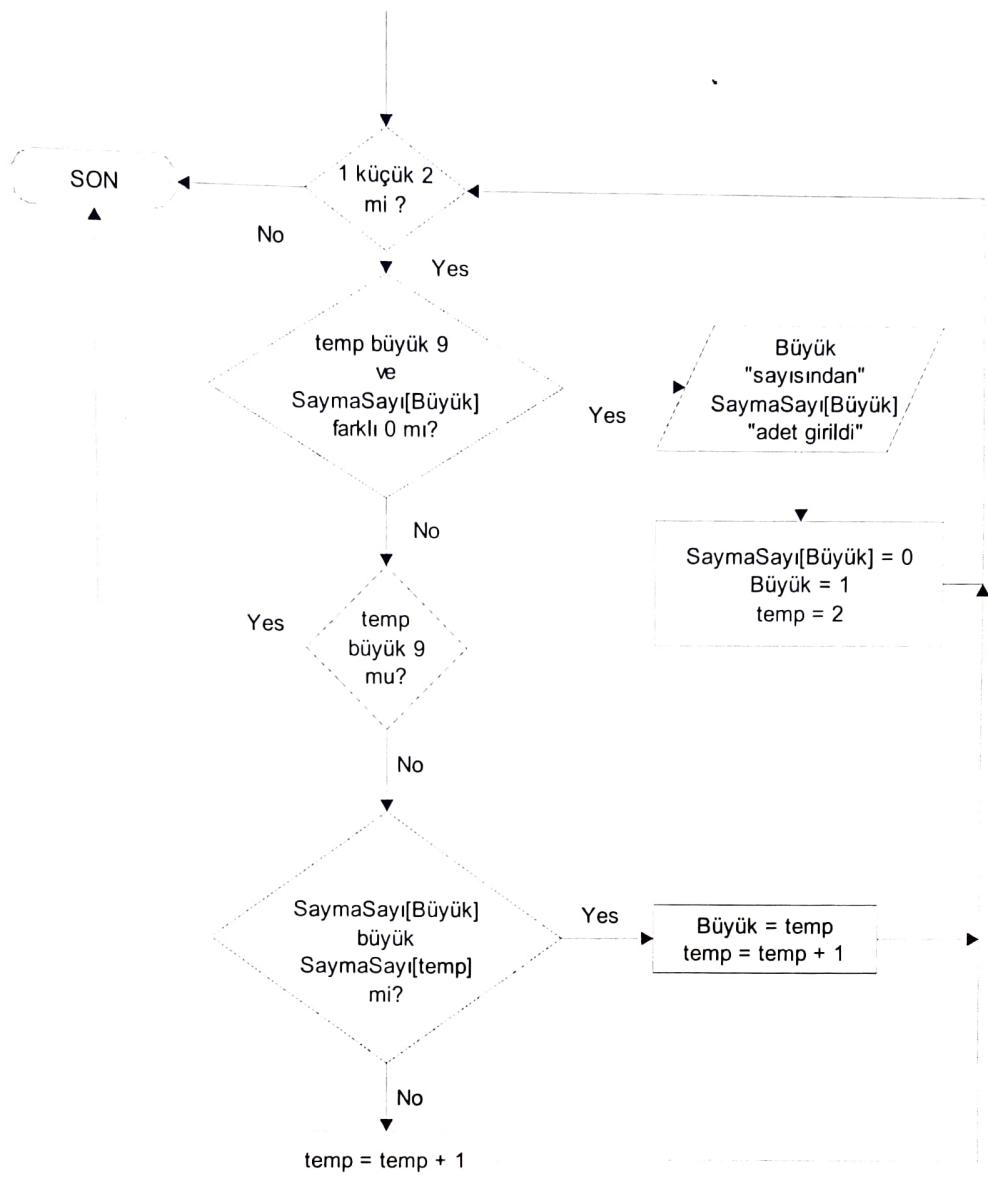
2) A

Soru2.igx









- a) 23 sayı
- b) 25 sayı
- c) 29 sayı

Bir tanesini seçiniz: b
1. sayıyı giriniz: 2
2. sayıyı giriniz: 6
3. sayıyı giriniz: 9
4. sayıyı giriniz: 56

Tek basamaklı sayıma sayısı giriniz

4. sayıyı giriniz: 2
5. sayıyı giriniz: 0

Tek basamaklı sayıma sayısı giriniz

5. sayıyı giriniz: 3
6. sayıyı giriniz: 1
7. sayıyı giriniz: 4
8. sayıyı giriniz: 6
9. sayıyı giriniz: 8
10. sayıyı giriniz: 9
11. sayıyı giriniz: 2
12. sayıyı giriniz: 2
13. sayıyı giriniz: 2
14. sayıyı giriniz: 3
15. sayıyı giriniz: 4
16. sayıyı giriniz: 6
17. sayıyı giriniz: 7
18. sayıyı giriniz: 1
19. sayıyı giriniz: 1
20. sayıyı giriniz: 9
21. sayıyı giriniz: 8
22. sayıyı giriniz: 6
23. sayıyı giriniz: 4
24. sayıyı giriniz: 3

2 sayıından 5 adet girildi

6 sayıından 4 adet girildi

1 sayılarından 3 adet girildi

3 sayılarından 3 adet girildi

4 sayılarından 3 adet girildi

9 sayılarından 3 adet girildi

8 sayılarından 2 adet girildi

7 sayılarından 1 adet girildi

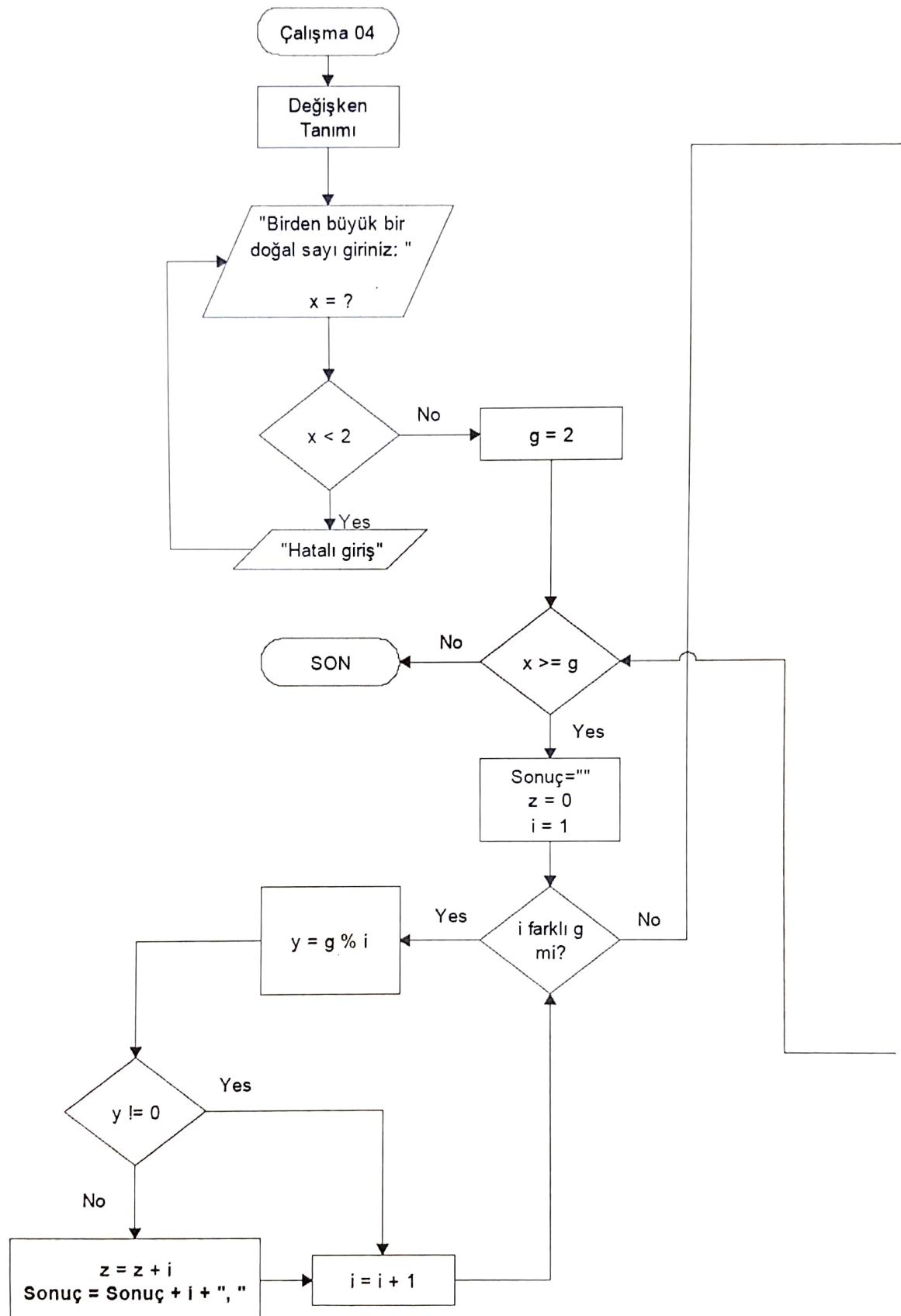
Çalışma sorusu 4

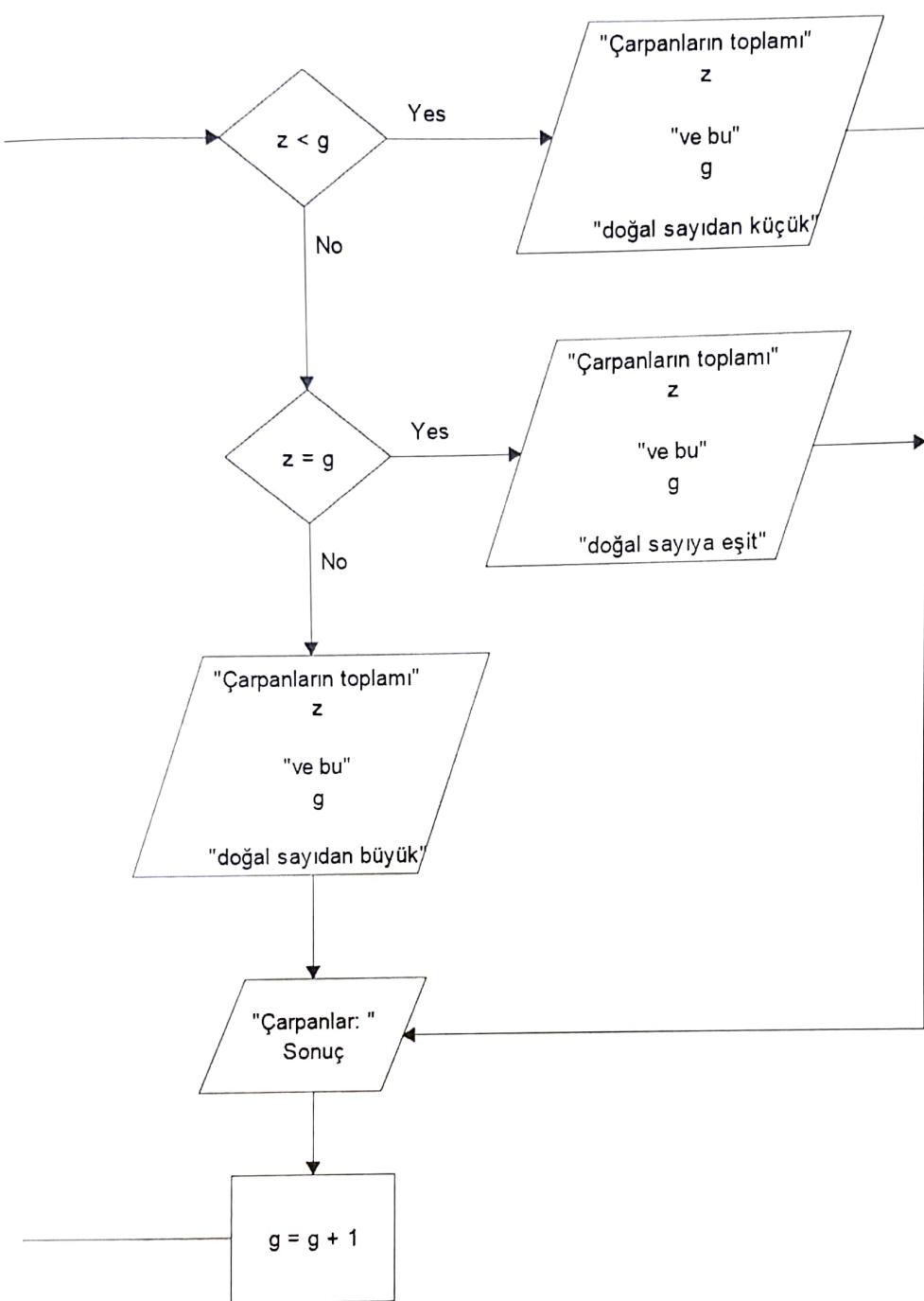
Doğal sayının çarpanlarının toplamı (kendisi hariç) kendisinden küçük olan doğal sayıları bulan C# programını akış diyagramıyla birlikte hazırlayınız. C#'ın matematik fonksiyonları kullanılmadan hazırlayınız. Kullanıcıdan kaç tane doğal sayı bulunması istediği sorulmalı ve istenen sayı kadar doğal sayı ekrana yazılmalıdır.

Bir doğal sayıyı kalansız bölebilen sayıya o doğal sayının çarpanı denir. Bir sayının çarpanı o sayıyı kalansız böldüğü için bir sayının çarpanları aynı zamanda bu sayının kalansız bölenleridir.

Örnek:

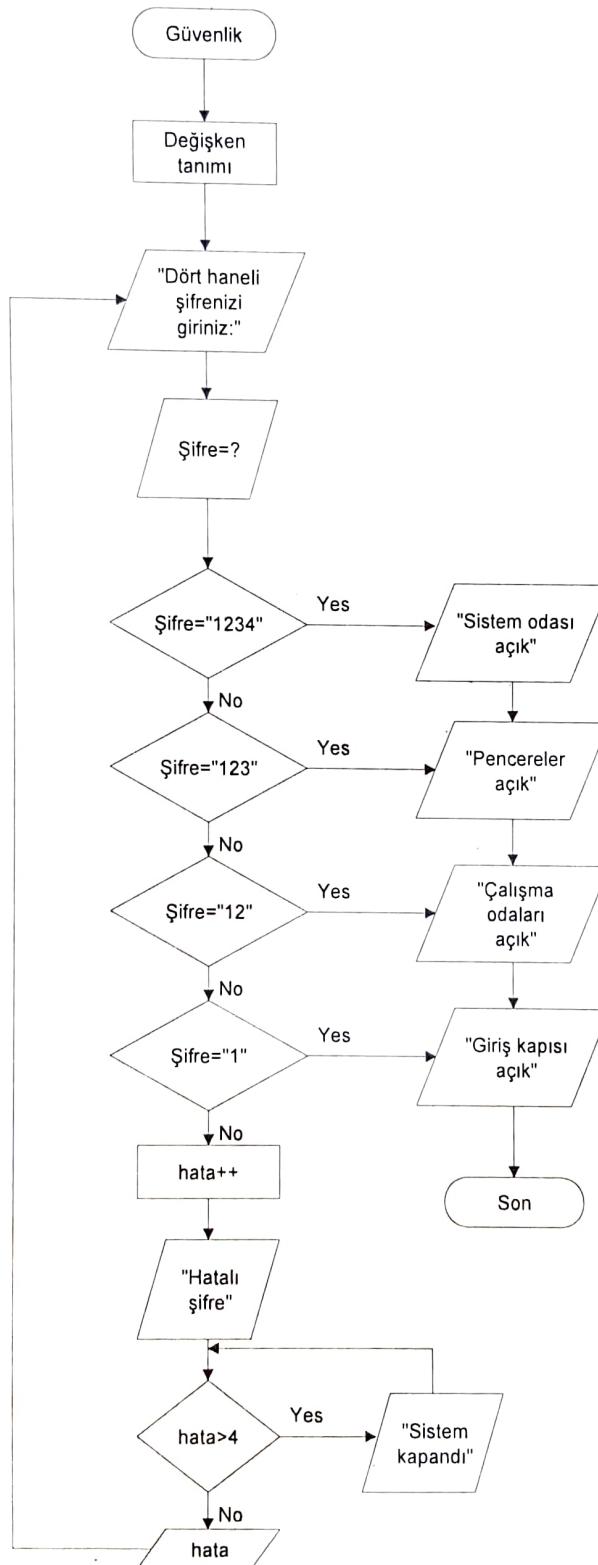
Doğal sayı	Çarpanlar	Kendisi hariç çarpanların toplamı	Sorunun cevabı
2	1, 2	1	Evet
3	1, 3	1	Evet
4	1, 2, 4	3	Evet
...			
10	1, 2, 5, 10	8	Evet
...			
16	1, 2, 4, 8, 16	15	Evet
...			
24	1, 2, 3, 4, 6, 8, 12, 24	36	Hayır
...			





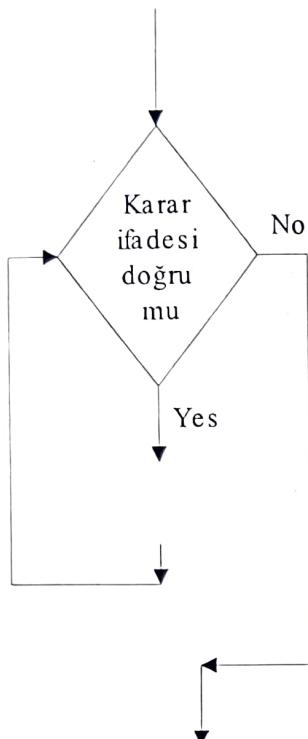
Çalışma Sorusu 5

- Akiş diyagramına ait ekran görüntüsünü, tabloda verilen değerlere göre, elde ediniz.
- Akiş diyagramına ait C# programını, elde edilen ekran görüntüsüne uygun olarak, iki farklı alt program kullanarak yazınız.





- › Döngüler (Yineleme ifadeler), belirli bir program parçasını belli bir şarta bağlı olarak tekrar etməsidir.
- › Karar ifadesi doğru olduğu sürece döngü tekrar etmektedir.



• while döngüsü

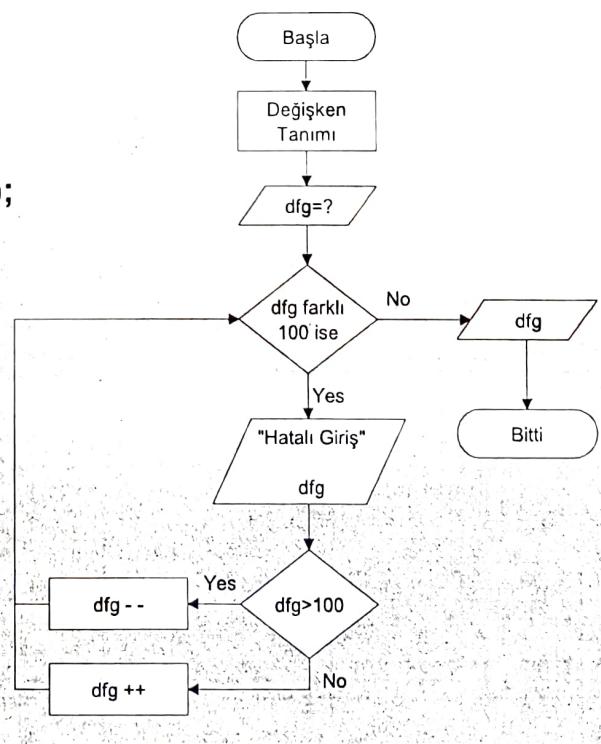
```

while(karar ifadesi)
{
    karar ifadesi→Doğru
    :
}
  
```

Bölüm 4

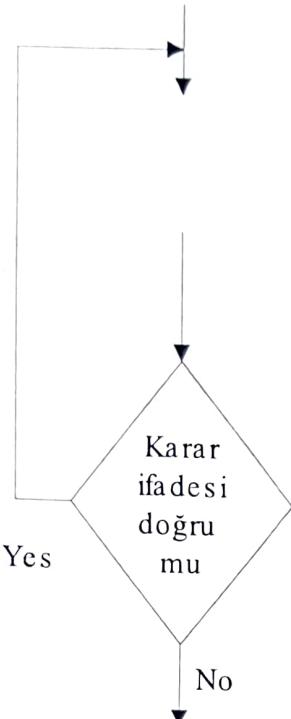
```

static void Main()
{
    short dfg;
    dfg = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());
    while (dfg != 100)
    {
        Console.WriteLine("Hatalı giriş");
        Console.WriteLine("{0}", dfg);
        if (dfg > 100)
        {
            dfg--;
        }
        else
        {
            dfg++;
        }
    }
    Console.WriteLine("{0}", dfg);
    Console.ReadKey();
}
  
```



99
Hatalı Giriş
100

- Döngüler (Yineleme ifadeler), belirli bir program parçasını belli bir şartla bağlı olarak tekrar etmesidir.
- Karar ifadesi doğru olduğu sürece döngü tekrar etmektedir.



• do döngüsü

```

do
{
    karar ifadesi → Doğru
    :
} while(karar ifadesi);
:
  
```

$$\begin{array}{l}
 \begin{aligned}
 &x_1=1 \\
 &x_2=2 \\
 &\textcircled{x}_3=0
 \end{aligned}
 \quad \leftarrow \quad \begin{array}{l}
 1 \\
 2 \\
 \frac{1}{2} \\
 6 \\
 4 \\
 \hline
 \end{array} \\
 \begin{aligned}
 &x_1=1, x_3=2 \\
 &x_2=2+6=6 \\
 &x_3=-2+\cancel{0}=4
 \end{aligned}
 \end{array}$$

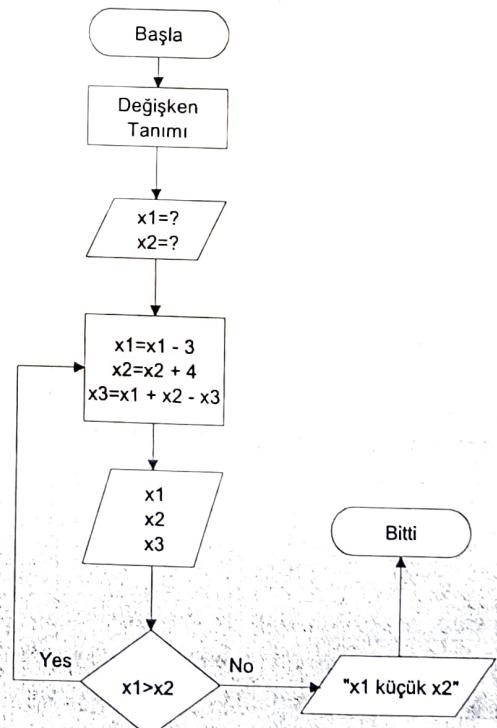
x_1 karsılık doğrudur x_2

Bölüm 4

static void Main()

```

{
    short x1, x2, x3;
    x1 = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());
    x2 = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());
    x3 = 0;
    do
    {
        x1 = Convert.ToInt16(x1 - 3);
        x2 = Convert.ToInt16(x2 + 4);
        x3 = Convert.ToInt16(x1 + x2 + x3);
        Console.WriteLine("x1={0} x2={1} x3={2}", x1, x2, x3);
    } while (x1 > x2);
    Console.WriteLine("x1 küçük x2");
    Console.ReadKey();
}
  
```

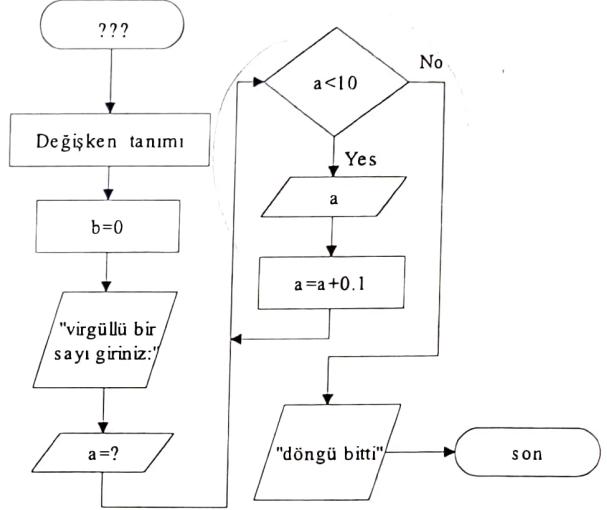


static void Main()

```
{  
    decimal a,b=0;  
    Console.WriteLine("virgülü bir sayı giriniz:");  
    a=Convert.ToDecimal(Console.ReadLine());  
    while (a < 10)  
    {  
        Console.WriteLine("{0}", a);  
        a = a + 0.1M;  
    }  
    Console.WriteLine("döngü bitti");  
    Console.ReadKey();  
}
```

Bu program decimal ile girilenin decimal form
tane ne gibi? cevap → virgül 10'a t.
bosaltır, yani 10

Virgül :
3,3
=3,301
d=10

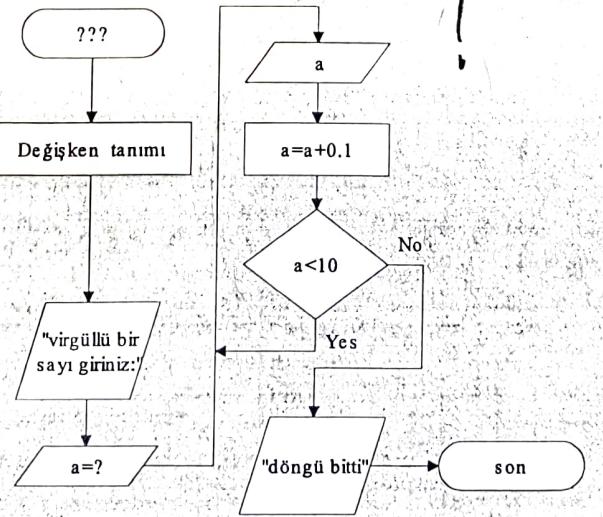


while → once kere sonra döngü
do while → döngü sonra kere

static void Main()

```
{  
    decimal a;  
    Console.WriteLine("virgülü bir sayı giriniz:");  
    a = Convert.ToDecimal(Console.ReadLine());  
    do  
    {  
        Console.WriteLine("{0}", a);  
        a = a + 0.1M;  
    } while (a < 10);  
    Console.WriteLine("döngü bitti");  
    Console.ReadKey();  
}
```

Eğer girdiğiniz sayı
sayı 10'a gitmeden önce
seçili → 9,9 olur.



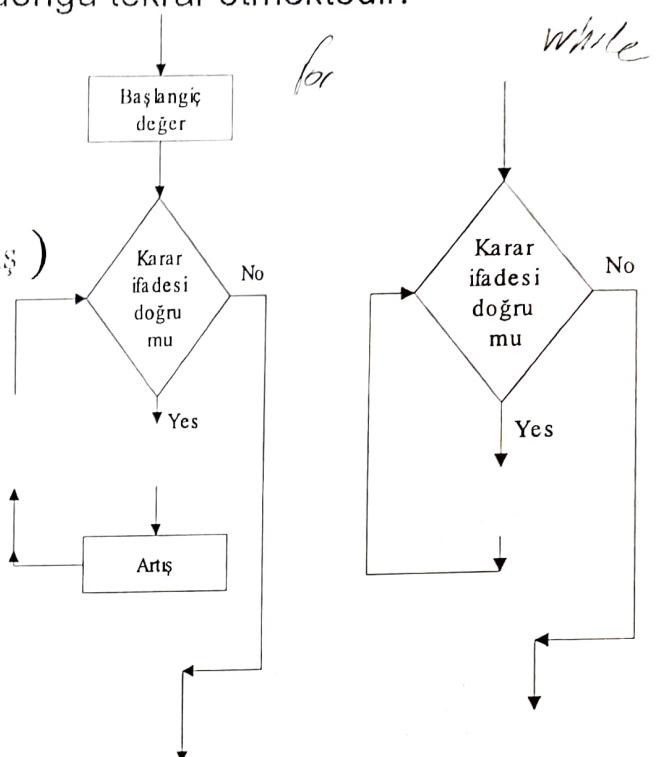
- Döngüler (Yineleme ifadeler), belirli bir program parçasını belli bir şartla bağlı olarak tekrar etmesidir.
- Karar ifadesi doğru olduğu sürece döngü tekrar etmektedir.

- for döngüsü

```
for( başlangıç değer ; karar ifadesi ; artış )
```

```
{  
    :  
}
```

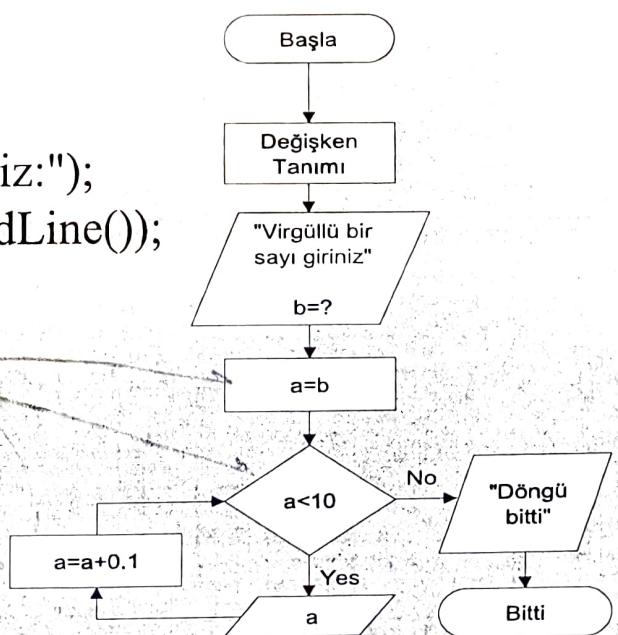
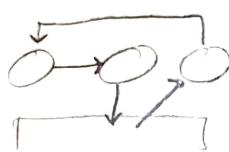
karar ifadesi → Doğru



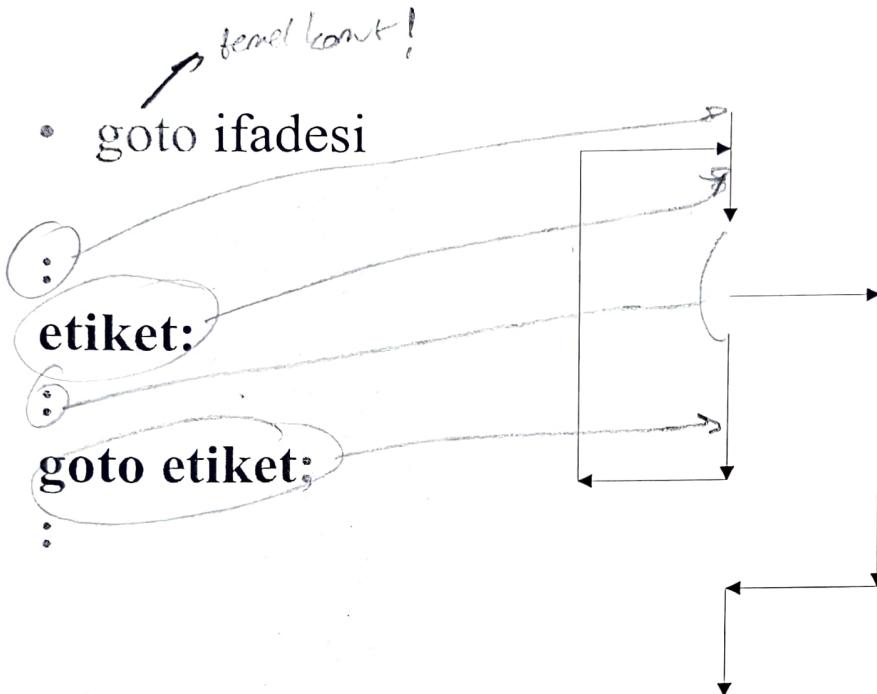
Bölüm 4

```
static void Main()
```

```
{
    float
    decimal a,b;
    Console.WriteLine("virgülü bir sayı giriniz:");
    b = Convert.ToDecimal(Console.ReadLine());
    for (a = b; a < 10; a = a + 0.1M)
    {
        Console.WriteLine("{0}", a);
    }
    Console.WriteLine("döngü bitti");
    Console.ReadKey();
}
```



- Döngüler (Yineleme ifadeler), belirli bir program parçasını belli bir şartla bağlı olarak tekrar etmesidir.
- Karar ifadesi doğru olduğu sürece döngü tekrar etmektedir.



Bölüm 4

```

static void Main()
{
    decimal a,b;
    Console.WriteLine("virgülü bir sayı giriniz:");
    b = Convert.ToDecimal(Console.ReadLine());
    a = b;
  
```

*goto yok olursa kullandıysak
döngüden çıkış yapısı değil hemen
bir goto kullanımları gerekir*

*fön ekontosu döngle ile
birbir aynı*

Hasan:

```
Console.WriteLine("{0}", a);
```

```
a = a + 0.1M;
```

```
if (a < 10)
```

```
{
```

```
    goto Hasan;
```

```
}
```

```
else
```

```
{
```

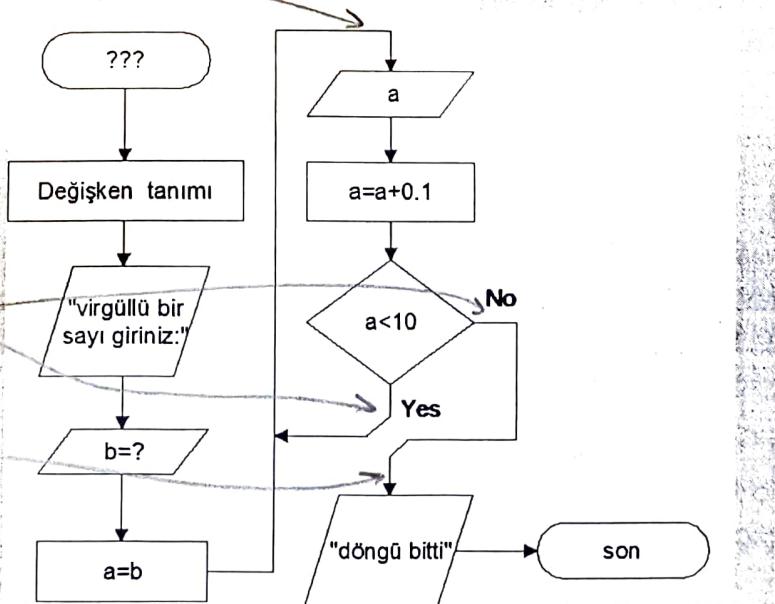
```
    goto Murat;
```

```
}
```

Murat:

```
Console.WriteLine("döngü bitti");
```

```
Console.ReadKey();
```



Bottom S
~~String abc.~~
~~abc = "D: 2011"~~
~~LM = "G: 1511"~~
~~= abc-LM~~

```
char abc  
abc = 'B'  
↓  
66
```

```
string xyz  
xyz = "Hello"  
  
switch(xyz)  
{  
    case ("Hyc")
```

```

char abc;
abc = 'E';
switch(abc)
{
    case('B');
}

```

- char → notera varugh med bokstavet strel
 - char ile vanntilgning til her bruker også standard karakterer
 - char in sayosal form ASCII har altså 1 bokstav. American Standard Code for Information Interchange
 - char A123;
A123 = 'E';
A123 inneholder E sakkompani Enn ASCII har yverne 69 viste
 - A → 65 B → 66 Z → 90
 - a → 97
b → 98
z → 122
 - ASCII har konseptet 0-255 oversinkende diakritiske bokstaver og spesialtegn
 - char gir enkle teknikker til å pakke et stort antall karakterer i et mindre rom
 - char, taleriffigt sayosal sakkompani har også ekran gransker teknikker ved hjelp av sayosal algoritmer

char Hart
 short HartSay;
 Hart = 'A';
 Console.WriteLine

A

Conde, Worcester ("903", Hart)

Hart = 'A';
Episode, Wavelength ("S03", Hart);

$$Hart = 2\%$$

Concole, Worcester ("903", Hot);

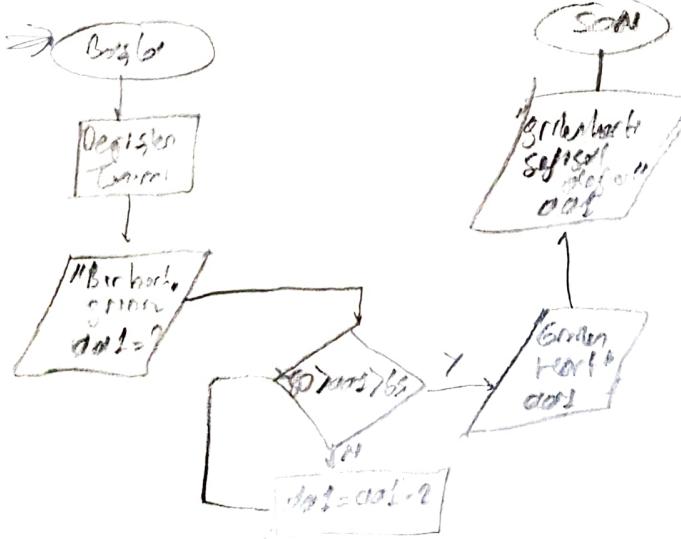
Hart = 12;

65

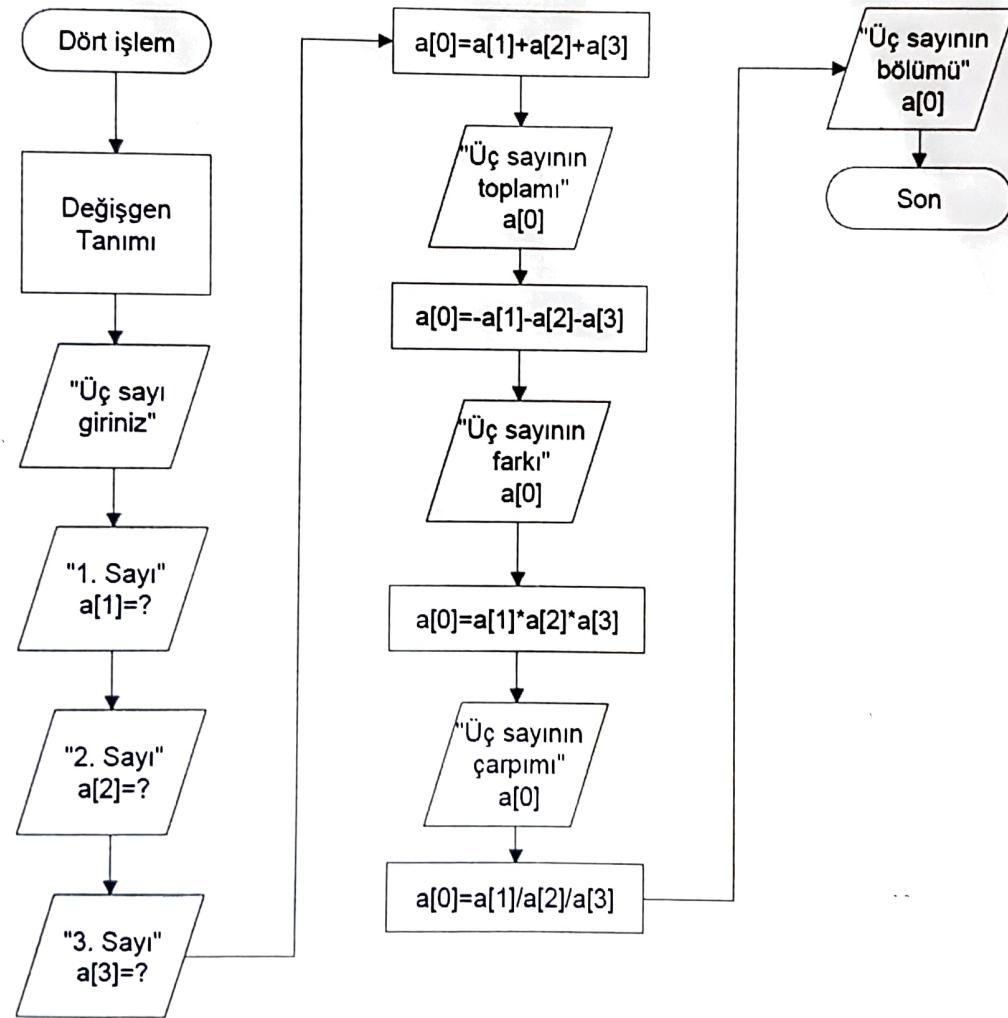
flat exp = convert. To Int 16 (Hart),
Console, Write Line (1000³⁰, Hart 800)

$$\begin{aligned}
 & \text{Hart} = \text{Hart} + 1S; \\
 & \text{Hart} = \text{Hart}/2j; \\
 & \text{Hart} = \text{Hart} - 2j; \\
 & \text{Conde, Writs} \left(\frac{1}{2} S^2, \text{Hart} \right)
 \end{aligned}
 \quad \left. \begin{array}{l} \text{Hartman} \\ 38 \\ \text{Age II} \end{array} \right\} 8-$$

Münürlerin ekranları 1000x1000px boyutlarında olmalıdır
Günlük ve teknolojik gelişmelerin hizasına uygun olmalıdır



Alt Program



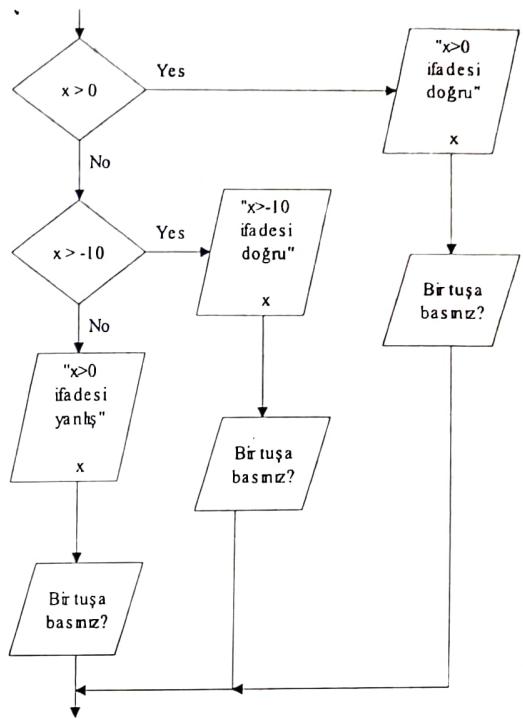
Kelime Uygulaması
EKSİ → Döşeme
Festo Flora
Mata Saito

↳ if .. else if .. else if else .. ifadesi:

```

if (x>0)
{
    Console.WriteLine("x>0 ifadesi doğru x={0}", x);
    Console.ReadKey();
}
else if (x>-10)
{
    Console.WriteLine("x>-10 ifadesi doğru x={0}", x);
    Console.ReadKey();
}
else
{
    Console.WriteLine("x>0 ifadesi yanlış x={0}", x);
    Console.ReadKey();
}

```



Bölüm 3

taşınmazlığı gibi komutlarda kullanılır.

↳ switch ifadesi:

```

switch (karar ifadesi değişkeni)
{

```

case (karar ifadesi eşitliği):

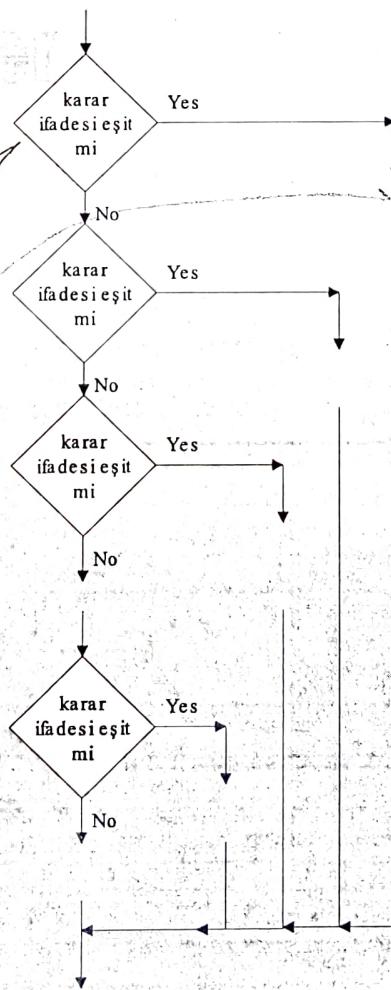
- break;

case (karar ifadesi eşitliği):

- break;

default:

- break;



switch ifadesi:

```

switch (karar ifadesi değişkeni)
{
    case (karar ifadesi eşitliği):
        :
        break;
    case (karar ifadesi eşitliği):
        :
        break;
    default:
        :
        break;
}

```

```

:
short x;
:
switch (x)
{
    case (30):
        :
        break;
    case (-10):
        :
        break;
    default:
        :
        break;
}

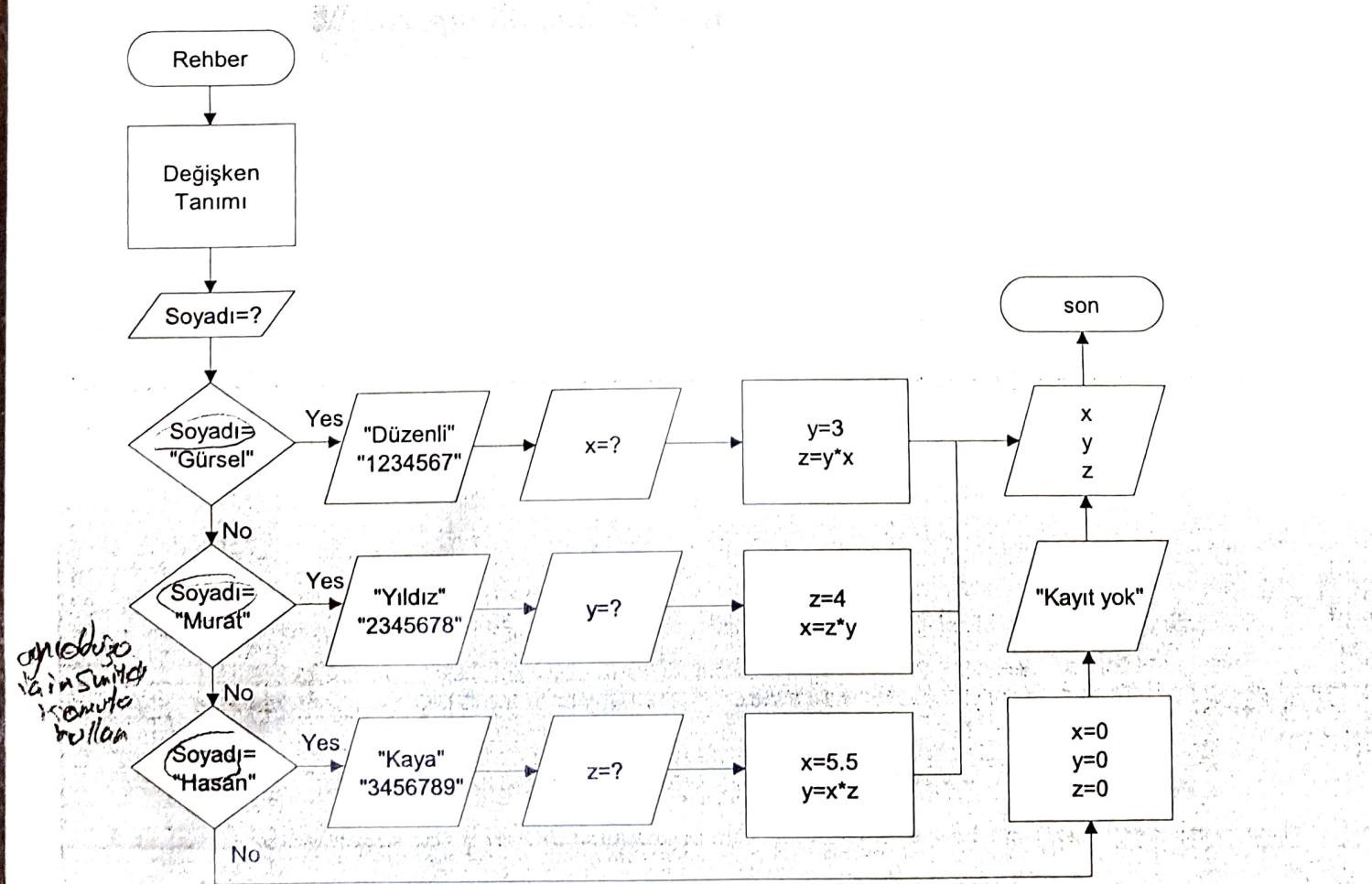
```

```

:
string Adı;
:
switch (Adı)
{
    case ("Gürsel"):
        :
        break;
    case ("Düzenli"):
        :
        break;
    default:
        :
        break;
}

```

Bölüm 3



```

static void Main()
{
    float deger;
    decimal x, y, z;
    string Soyadi;
    Soyadi = Console.ReadLine();
    switch (Soyadi)
    {
        case "Gürsel":
            Console.WriteLine("Düzenli");
            Console.WriteLine("1234567");
            x = Convert.ToDecimal(Console.ReadLine());
            y = 3;
            z = y * x; // Convert.ToInt32(x)
            break;
        case "Murat":
            Console.WriteLine("Yıldız");
            Console.WriteLine("2345678");
            y = Convert.ToDecimal(Console.ReadLine());
            z = 4;
            x = z * y;
    }
}

```

```

        break;
    case "Hasan":
        Console.WriteLine("Kaya");
        Console.WriteLine("3456789");
        z = Convert.ToDecimal(Console.ReadLine());
        x = 5.5M;
        y = x * z;
        break;
    default:
        Console.WriteLine("Kayıt Yok");
        x = 0;
        y = 0;
        z = 0;
        break;
    }
    Console.WriteLine("{0} {1} {2}", x, y, z);
    Console.ReadKey();
}

```

Bölüm 3

$x = 5,5$

float decimal olmaz
float olur.

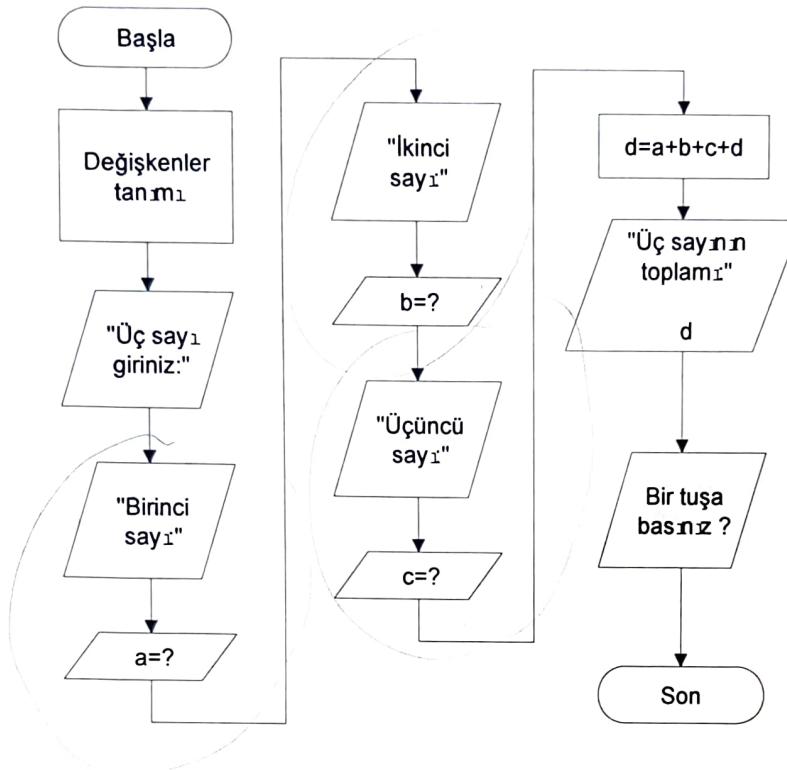
$y = float$

decimal hata
niz öremli old. içim kütük
bitit komut kullanı

Serial
Özadi
1234567
3,3
3,3
3
9,9

Alt Program (Yöntem, Fonksiyon)

//Toplama İşlemi



Final ve
sözlük

static void Main(string[] args)

Alt program program
olarak toplu olursa sağda

Alt Program (Yöntem, Fonksiyon)

//Toplama İşlemi

```
static void Main(string[] args)
{
    short a, b,c,d;
    Console.WriteLine("Üç sayı giriniz\n");

    Console.Write("1. sayı giriniz:");
    a = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());
    Console.Write("2. sayı giriniz:");
    b = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());
    Console.Write("3. sayı giriniz:");
    c = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());

    d = Convert.ToInt16(a + b + c);
    Console.WriteLine("\n\nÜç sayının toplamı={0}",d);
    Console.ReadKey(); }
```



Alt Program (Yöntem, Fonksiyon)

//Toplama İşlemi

```
static short a, b, c, d;  
  
static void Main(string[] args)  
{  
    Giriş();  
    Toplama();  
    Sonuç();  
}  
  
static void Giriş()  
{  
    Console.WriteLine("Üç sayınızı giriniz\n");  
  
    Console.Write("1. sayı giriniz:");  
    a = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());  
    Console.Write("2. sayı giriniz:");  
    b = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());  
    Console.Write("3. sayı giriniz:");  
    c = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());  
}  
  
static void Sonuç()  
{  
    Console.WriteLine("\nÜç sayının toplamı={0}", d);  
    Console.ReadKey();  
}  
  
static void Toplama()  
{  
    d = Convert.ToInt16(a + b + c);  
}
```

Toplam ve sonuc bulanlar
3 - 6 sayıları
Toplam 18
Toplamda terminalde
digger programı
sonucu? [?]

Alt Program (Yöntem, Fonksiyon)

Alt programın 4 farklı kullanım şekli var:

static void İSİM()
static void İSİM (değişken)
static değişken İSİM ()
static değişken İSİM (değişken)

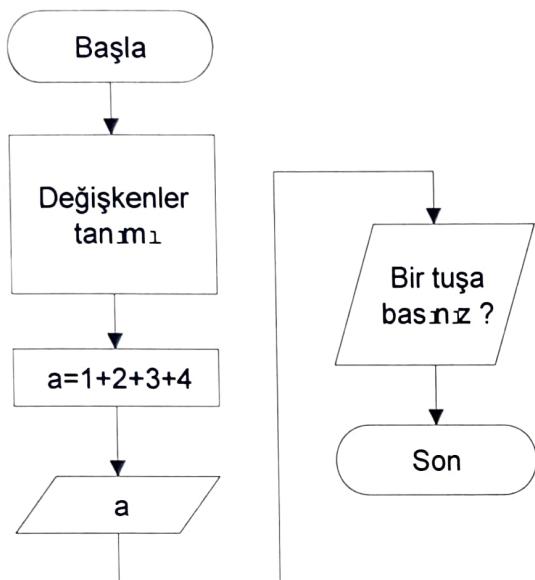
Alt programda bir
kısım genel bir kısım
genel

birebir deşifrelenir

deşifrelenir
(Bir den fazla denilen)

Alt Program (Yöntem, Fonksiyon)

//Toplama İşlemi



static void İSİM ()
alt programın C# de kullanımı

Alt Program (Yöntem, Fonksiyon)

//Toplama İşlemi

static void İSİM ()
alt programın C# de kullanımı

```
static void Main(string[] args)
{
    Toplama();
}
```

```
static void Toplama()
{
    short a;
    a=1+2+3+4;
    Console.Write("{0}",a);
    Console.ReadKey();
}
```

Sadece alt programlara olur

O
değişkeni
varsa tanımlısa

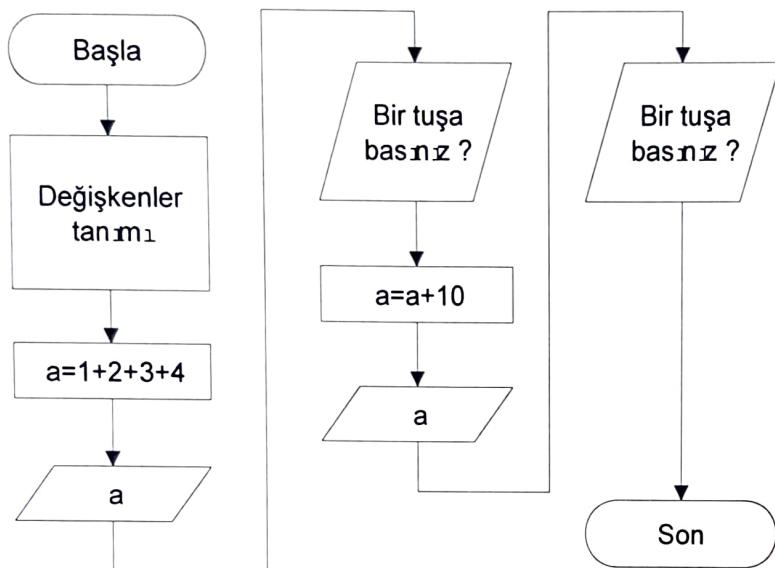
Kullanıcıya parametre gelmeden geri dondurulur
istemse,

//dön toplam 20'den büyükse ekranı bosay gösterir
ve geri birlik komutları işlemeleri geri nesil dondurur?

Alt Program (Yöntem, Fonksiyon)

//Toplama İşlemi

static void İSİM ()
alt programın C# de kullanımı



Alt Program (Yöntem, Fonksiyon)

//Toplama İşlemi

static void İSİM ()
alt programın C# de kullanımı

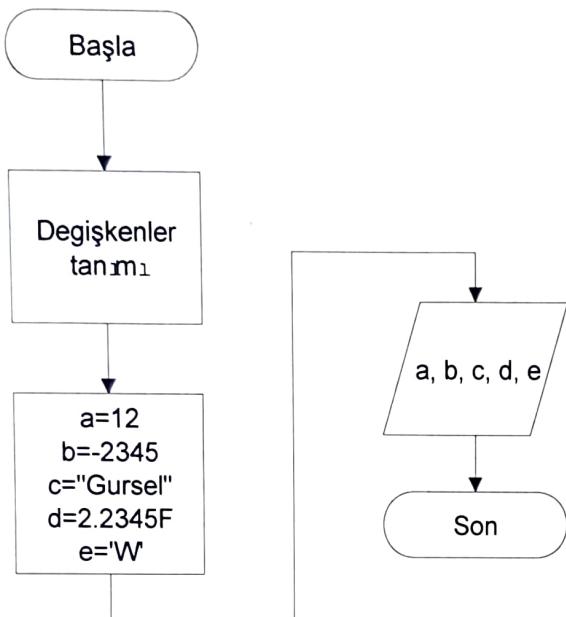
```
static short a;  
  
static void Main(string[] args)  
{  
    Toplama();  
    a=Convert.ToInt16(a+10);  
    Console.WriteLine("\n{0}", a);  
    Console.ReadKey();  
}  
  
static void Toplama()  
{  
    a=1+2+3+4;  
    Console.WriteLine("\n{0}", a);  
    Console.ReadKey();  
}
```



2.

Alt Program (Yöntem, Fonksiyon)

static void İSİM (değişken)
alt programın C# de kullanımı



Alt Program (Yöntem, Fonksiyon)

static void İSİM (değişken)
alt programın C# de kullanımı

//Başlık

```
static void Main(string[] args)
{
    short a,b; string c; float d; char e;
    a = 12; b = -2345; c = "Gürsel"; d=2.2345F; e='W';
    Toplama (a, b, c, d, e);
}
```

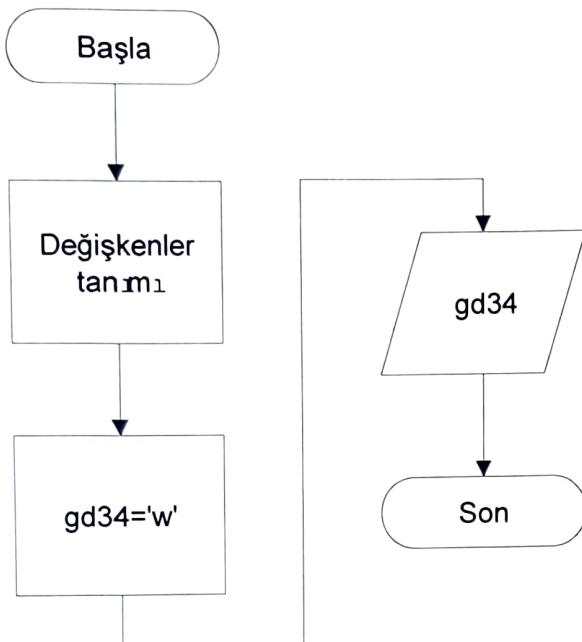
```
static void Toplama (short z, short y, string x, float w, char u)
{
    Console.WriteLine("{0}\n{1}\n{2}\n{3}\n{4}\n",z,y,x,w,u);
    Console.ReadKey();
}
```

herkete bir şey olur,
igerge bas olar gönderme



Alt Program

değişken İSİM ()
alt programın C# de kullanımı



Alt Program

değişken İSİM ()
alt programın C# de kullanımı

```

//Başlık
static void Main(string[] args)
{
    char gd34;
    gd34 = Toplama();
    Console.WriteLine("{0}", gd34);
    Console.ReadKey();
}
  
```

*Şimdi işte
soruluyor*

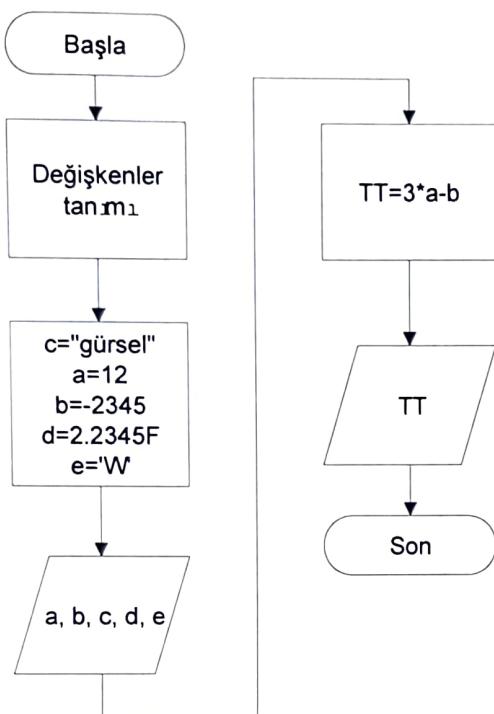
```

static char Toplama()
{
    char tt12; tt12 = 'w';
    return (tt12);
}
  
```

1. Sorunun cevabı: bu, fakat nasıl kullanılır



Alt Program (Yöntem, Fonksiyon)



değişken İSİM (değişken)
alt programın C# de kullanımı

Alt Program (Yöntem, Fonksiyon)

```

1 //Başlık
2 static void Main(string[] args)
3 {
4     short a,b; string c="gürsel"; float d; char e;
5     a=12; b=-2345; d=2.2345F; e='W';
6     short TT;
7     TT=Toplama (a, b, c, d, e);
8     Console.WriteLine("\n\n{0}", TT);
9     Console.ReadKey();
10 }
11
12 static short Toplama(short y, short u, string z, float w, char x)
13 {
14     short RR; Console.WriteLine("{0}\n{1}\n{2}\n{3}\n{4}\n", y, u, z, w, x);
15     RR = Convert.ToInt16( 3 * y - u);
16     Console.ReadKey();
17     return (RR);
18 }
  
```

değişken İSİM (değişken)
alt programın C# de kullanımı

1 satırda
2 türünde
3 şevidir

Altı program, üzerinde alt program yazılmış gibi
faklıdır.

