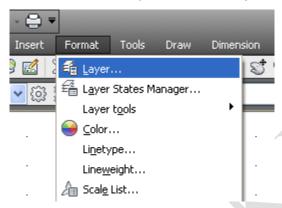
Katmanlı (Layer) Çizim Yöntemi

Karmaşık çizim ortamlarında benzer çizimlerin gruplanarak istendiği zaman çizim ortamından çıkarılması veya dâhil edilmesi sağlanabilinir. Bu amaçla geliştirilmiş çizim yöntemine katmanlı (layer) çizim yöntemi adı verilmiştir.

Katmanlı çizim, kat planı çizimi esnasında çok kullanışlı bir yöntemdir. Çizim esnasında pencereler, kapılar, ampuller, betonarme kat, oda tanımlamaları, ölçülendirmeler vb. grupların ayrı katman çizgileri ile çizilmesi, çizim sonrası grup esaslı incelemeyi olanak sağlayacaktır.

Katman Oluşturma

Katman, Format düşen menüden Layer... veya

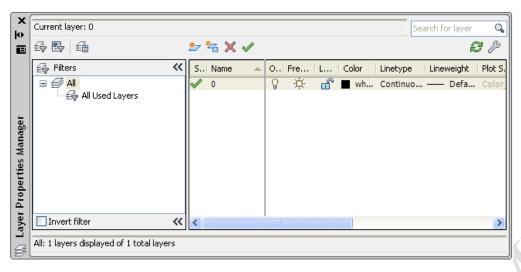


araç çubuğundan Layer Proporties Manager



tıklanarak Layer Proporties Manager diyalog kutusu gelmesi sağlanır.

Yrd.Doç.Dr. Aydın Mühürcü, Yrd.Doç.Dr. Ahmet Küçüker



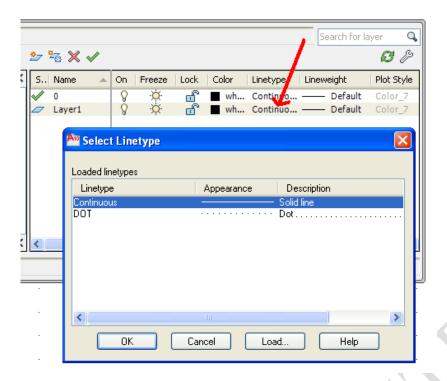
Yeni bir katman oluşturmak için **new layer** kutusuna tıklanır.



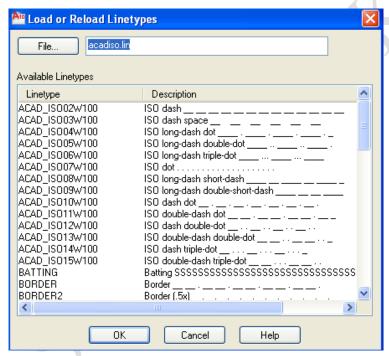
Tıklama sonrası Layer 1 isminde bir katman oluşur.



Oluşan bu katmanın, ismi (name), rengi (color), çizgi tipi (linetype) ve çizgi kalınlığı (default) ilgili değişken üzerine tıklanarak değiştirilebilinir. Örneğin çizgi biçimini değiştirmek için **Continuous** penceresine tıklanır ve çizgi biçimleri diyalog kutusu açılır.



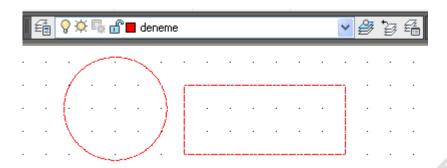
Eğer çizgi biçimi bu diyalog kutusunda mevcut değil ise Load... butonuna tıklanarak



istenilen çizgi tipi seçilir.

İstenilen Katman ile Çizim Çizme

Çizim süresince kullanacağımız katmanları (0 katmanı silinemez, bu katman ana katmandır) oluşturduktan sonra, hangi katman ile çizim yapılacak ise o katman düşen katman-araç çubuğundan seçilir ve çizimler gerçekleştirilir.



Katman Özelliklerinin Değiştirilmesi

Katmanlar ile çalışırken aşağıda verilen 2 adet katman özelliğinin değiştirilebilir olması, hem çizim kolaylığı sağlaması açısından hem de çizim sonrası nesnelerin değerlendirilmesi açısından önemlidir.

Turn a Layer On or Off (Katman görüntü ver/kapat):



Ampul yanıyor (sarı renk) ise ilgili katmanın çizgileri gözüküyor ve katmana ait diğer çizgiler çizilebilir durumda; sönük durumunda (gri renk) ise katman çizgileri gözükmez ve bu katman kullanılarak çizim gerçekleştirilemez.

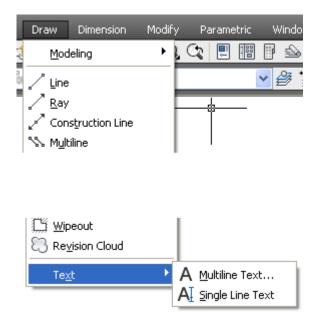
Lock or Unlock a Layer (Katman Aç/Kilitle):



Kilit kapalı olur ise ilgili katmanın çizgileri üzerinde işlem yapılamaz; yeni çizgiler çizilebilir.

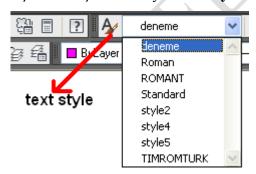
Çizimlere Yazı Ekleme

Çizmiş olduğumuz nesnelere açıklama amacıyla yazı eklenmesi gerekebilir. Bunun için



Drow düşen menüden **Multiline Text...** (birden fazla satır yazmak için) veya **Single Line Text** (tek yazı satır yazı) seçilerek çizim alanına yazım ekleme işlemine geçilir.

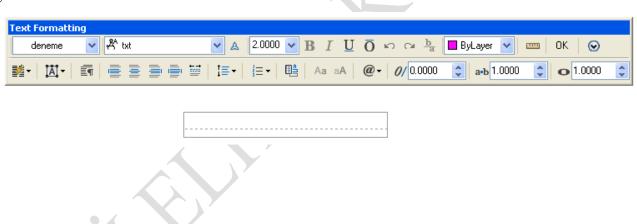
Eğer **Single Line Text** seçimi gerçekleştirilmiş ise komut satırından yazının başlangıç noktası, yüksekliği ve yazım açısı girilmesi istenecek ve aktif olan katman rengi ile yazım gerçekleştirilecektir. Tek satırlık yazının biçimini değiştirilebilmesi için önceden hazırlanmış yazım biçimleri seçilebilir veya **Text Style** kutusuna tıklayarak



yeni yazım biçimi oluşturulabilir.



Eğer **Multiline Text...** seçimi gerçekleştirilmiş ise komut satırı bizden başlangıç sol üst ve bitiş sağ alt köşelerinin belirlememizi isteyecektir. İstenen parametreler belirlendikten sonra hem yazının içine yazılacağı kutucuk hem de yazıyı biçimlendirmeye yarayan **Text Formating** biçimlendirme kutusu görülecektir.



Uygulama:

- 1- Çizim alanınızı X ekseninde 2400mm ve Y ekseni için 2000mm olacak şekilde düzenleyiniz.
- 2- Çizim alanınızı çerçeve içerisine alınız.
- 3- Aşağıda verilen kat planını
 - 3.1 Duvarlar, duvar katmanı ile siyah renkte,
 - 3.2 Yazılar, yazı katmanı ile mavi renkte,
 - 3.3 Ölçülendirme çizimi, olcu katmanı ile kırmızı renkte, olacak şekilde çiziniz.

