PROJEKT KOŃCOWY

System logowania oraz rejestracji użytkowników z wykorzystaniem biblioteki Tkinter

W ramach kursu Python Developer zaprojektowałam i zaimplementowałam system logowania oraz rejestracji użytkowników przy użyciu biblioteki Tkinter. Jest to standardowa biblioteka Pythona, służącą do tworzenia interfejsów graficznych, co pozwoliło na stworzenie aplikacji desktopowej z prostymi i intuicyjnymi formularzami. Jako obiekt projektu wykorzystałam własną działalność, polegającą na malowaniu obrazów abstrakcyjnych.

Celem projektu było stworzenie funkcjonalnych formularzy logowania i rejestracji za pomocą biblioteki Tkinter oraz zapoznanie się z tworzeniem interfejsów graficznych w Pythonie, zarządzaniem danymi użytkowników oraz podstawami bezpieczeństwa danych.

Wykorzystane technologie:

- <u>Język programowania:</u> Python
- Biblioteka GUI: Tkinter
- <u>Inne bibliotek/moduły:</u> Pillow, Ast

Projekt systemu logowania i rejestracji użytkowników za pomocą Tkinter dostarczył cennego doświadczenia w tworzeniu aplikacji desktopowych z użyciem Pythona. Implementacja obejmowała podstawy tworzenia interfejsów użytkownika, zarządzania danymi w bazie danych oraz zabezpieczania haseł użytkowników. Realizacja tego projektu pozwoliła na praktyczne zastosowanie teorii w rzeczywistych scenariuszach, co jest kluczowe dla rozwoju umiejętności jako Python Developer.





Formularz rejestracyjny





GINGER to praca akrytowa, na podobraziu bawetnianym, została namalowana dla przyjaciół pod koniec roku 2023. Format obrazu: 180 x 130 cm



ULTRA
Obraz ten powstał na zamówienie prywatnego klienta.
Będzie ozdabiał mieszkanie w Krakowie.
Format obrazu: 100 x 150 cm



 \times

PORTO
Ta praca jest moim najnowszym obrazem.
Klientom zależało na kolorze Portugalskiego wina Porto.
Format obrazu: 150 x 150 cm

Strona marki