层级对比说明

1.运行工具，左边框拖入model提交的最终文件，右边框拖入对应的texture和rig文件（可以是两个文件，也可以任意一个）

2.运行工具，等待提示（比对成功，或报错）

3.运行结果：

1.如果层级不同在桌面会生成一个errorLayer.json的配置文件（反之则不生成文件）

2.errorLayer.json文件存放的错误的层级信息（打开文件修改信息即可）

4.查看errorLayer.json文件错误信息：



