Prueba del capítulo 6

Hora límite No hay fecha límite	Puntos 30	Preguntas 15	Tiempo límite Ninguno	
Intentos permitidos Ilimitado				

Instrucciones

Esta prueba abarca el contenido de capítulo 6 de Introducción a las redes de CCNA R&S. Está diseñada para proporcionar una oportunidad adicional de practicar las aptitudes y el conocimiento presentados en el capítulo y de prepararse para el examen del capítulo. Podrá realizar varios intentos y la puntuación no aparecerá en el libro de calificaciones.

En esta prueba, pueden incluirse diversos tipos de tareas. En lugar de ver gráficos estáticos, es posible que, para algunos elementos, deba abrir una actividad de PT y realizar una investigación y configuración de dispositivos antes de responder la pregunta.

NOTA: La puntuación y el funcionamiento de las preguntas de la prueba difieren mínimamente de la puntuación y el funcionamiento de las preguntas del examen del capítulo. Los cuestionarios permiten la puntuación parcial con créditos en todos los tipos de elementos a fin de motivar el aprendizaje. También se pueden descontar puntos en los cuestionarios si se da una respuesta incorrecta. Esto no ocurre en el Examen del capítulo.

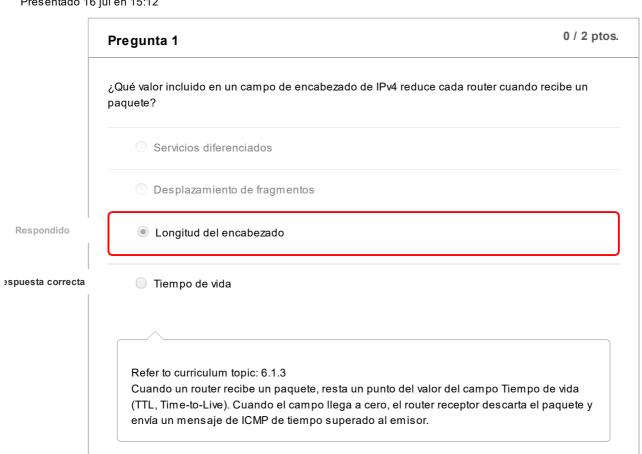
Formulario 31951

Volver a realizar la evaluación

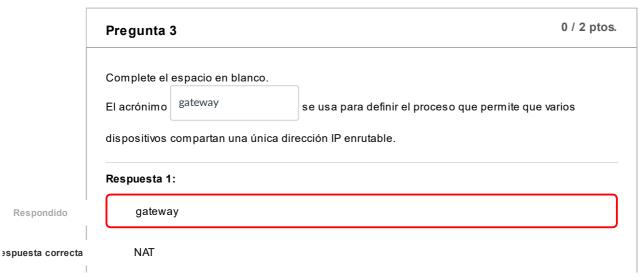
Historial de intentos

	Intento	Tiempo	Puntaje
ÚLTIMO	Intento 1	5 minutos	4 de 30

Presentado 16 jul en 15:12



0 / 2 ptos. Pregunta 2 Consulte la ilustración. Complete el espacio en blanco. Un paquete que sale de la PC-1 tiene que atravesar saltos para llegar a la PC-4. Respuesta 1: 6 Respondido 3 espuesta correcta espuesta correcta tres espuesta correcta Tres **TRES** espuesta correcta Refer to curriculum topic: 6.1.1 Un salto es un dispositivo intermediario de capa 3 que los paquetes deben atravesar para llegar a destino. En este caso, la cantidad de saltos que debe atravesar un paquete desde la PC-1 hasta la PC-4 es tres, debido a que hay tres routers de origen a destino.



⇒spuesta correcta Nat

⇒spuesta correcta nat

⇒spuesta correcta PAT

⇒spuesta correcta Pat

⇒spuesta correcta pat

Refer to curriculum topic: 6.1.4

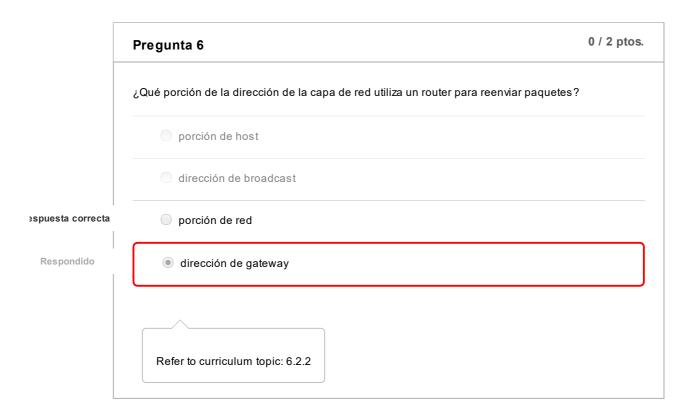
NAT o traducción de direcciones de redes es el proceso de modificación de los datos del encabezado de paquetes IP en los paquetes que salen de la red de la empresa. Por lo general, las redes de empresa usan direcciones privadas en la red LAN interna y necesitan direcciones públicas para comunicarse a través de la red WAN.

2 / 2 ptos. Pregunta 4 192.135.250.2/30 192.31.7.1 192.31.7.0/24 Internet 192.133.219.1 192.133.219.0/24 Consulte la ilustración. Con la red que se presenta, ¿cuál sería la dirección del gateway predeterminado para el host A en la red 192.133.219.0? 92.135.250.1 92.31.7.1 92.133.219.0 • 192.133.219.1

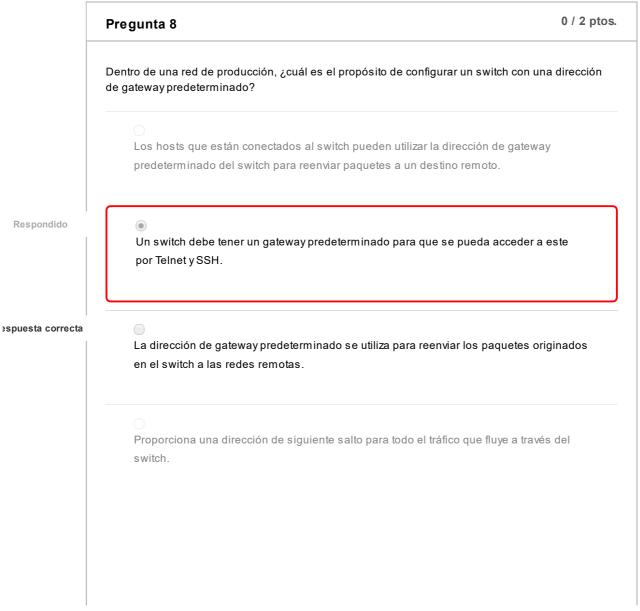
¡Correcto!

Refer to curriculum topic: 6.4.3

0 / 2 ptos. Pregunta 5 Cuando se transportan datos de aplicaciones en tiempo real, como streaming audio y video, ¿qué campo en el encabezado de IPv6 se puede utilizar para informar a los routers y los switches que deben mantener la misma ruta para los paquetes en la misma conversación? Siguiente encabezado espuesta correcta Identificador de flujo Respondido Clase de tráfico Servicios diferenciados Refer to curriculum topic: 6.1.4 El campo Identificador de flujo del encabezado de IPv6 es un campo de 20 bits que proporciona un servicio especial para aplicaciones en tiempo real. Este campo se puede utilizar para indicar a los routers y switches que deben mantener la misma ruta para el flujo de paquetes, a fin de evitar que estos se reordenen.



Pregunta 7 ¿Qué direcciones IPv4 puede usar un host para hacerle ping a la interfaz de bucle invertido? 126.0.0.1 127.0.0.0 127.0.0.1 Refer to curriculum topic: 6.2.1 Un host puede hacerle ping a la interfaz de bucle invertido al enviar un paquete a una dirección IPv4 especial dentro de la red 127.0.0.0/8.



Refer to curriculum topic: 6.4.3

La dirección de gateway predeterminado permite que un switch reenvíe paquetes originados en ese switch a redes remotas. Una dirección de gateway predeterminado en un switch no proporciona routing de capa 3 para las PC que están conectadas a ese switch. Se puede acceder a un switch desde Telnet siempre y cuando el origen de la conexión Telnet esté en la red local.

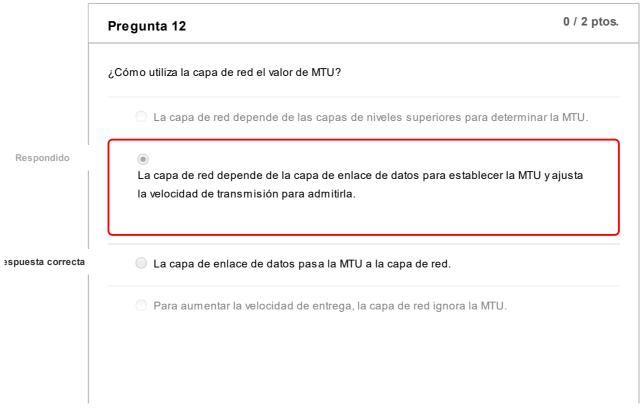
_	Pregunta 9 0 / 2 pto
	¿Cuáles de las siguientes son dos funciones que proporciona la capa de red? (Elija dos).
Respondido	☑ Transportar datos entre los procesos que se ejecutan en los hosts de origen y destino.
puesta correcta	Proporcionar a los dispositivos finales un identificador de red único.
	Colocar datos en el medio de red.
¡Correcto!	☑ Dirigir los paquetes de datos a los hosts de destino en otras redes.
	Proporcionar conexiones de extremo a extremo dedicadas.
	Refer to curriculum topic: 6.1.1 La capa de red está relacionada principalmente con el paso de datos de un origen a un destino en otra red. Las direcciones IP brindan identificadores únicos para el origen y el destino. La capa de red proporciona una entrega de máximo esfuerzo sin conexión. Los dispositivos dependen de las capas superiores para proporcionar servicios a los procesos.

Pregunta 10 Durante el proceso de arranque, ¿dónde busca el programa de arranque del router la imagen de IOS de manera predeterminada? Memoria flash Respondido RAM ROM

Refer to curriculum topic: 6.3.2

Por lo general, la imagen de IOS se almacena en la memoria flash. Si la imagen no está en la memoria flash cuando se arranca el router, el programa de arranque del router puede buscarla en un servidor TFTP.

	Pregunta 11	0 / 2 ptos.
	Si existen dos o más rutas posibles para llegar al mismo destino, se utiliza para determinar qué ruta se usa en la tabla de routing.	
	Respuesta 1:	
Respondido	(Dejó esto en blanco)	
spuesta correcta	metric	
spuesta correcta	Metric	
	Refer to curriculum topic: 6.2.2 Si existiesen dos o más rutas posibles para llegar al mismo destino, se usa la m para decidir cuál aparece en la tabla de routing.	étrica



Refer to curriculum topic: 6.1.2

La capa de enlace de datos indica a la capa de red la MTU para los medios que se están utilizando. La capa de red utiliza esa información para determinar qué tan grande puede ser el paquete cuando se reenvía. Cuando los paquetes se reciben en un medio y se reenvían a otro con una MTU más pequeña, el dispositivo de capa de red puede fragmentar el paquete para adaptarse al tamaño más pequeño.

	Pregunta 13 0	/ 2 ptos.			
	Here is a link to the <u>PT Activity</u> ♂.				
	Abra la actividad de PT. Realice las tareas detalladas en las instrucciones de la actividad y, a continuación, responda la pregunta. ¿Qué interfaces están activas y operativas en cada router?				
	R1: G0/0 y S0/0/0 R2: G0/0 y S0/0/0				
Respondido	R1: G0/1 y S0/0/1 R2: G0/0 y S0/0/1				
espuesta correcta	R1: G0/0 y S0/0/0 R2: G0/1 y S0/0/0				
	R1: G0/0 y S0/0/1 R2: G0/1 y S0/0/1				
	Refer to curriculum topic: 6.4.2 El comando que se utiliza para esta actividad en cada router es show ip interface brie Las interfaces activas y operativas están representadas por el valor "up" en las columr "Status" (Estado) y "Protocol" (Protocolo). En el R1, las interfaces que tienen estas características son G0/0 y S0/0/0. En el R2, son G0/1 y S0/0/0.				

	Pregunta 14	0 / 2 ptos.
	Es posible que un router deba fragmentar un pa	
	Respuesta 1:	
Respondido	banda ancha	
spuesta correcta	MTU	

espuesta correcta	mtu	
espuesta correcta	maximum transmission unit	
espuesta correcta	Maximum Transmission Unit	
	Refer to curriculum topic: 6.1.3	

