

# Preguntas examen

que son las metodologías estructuradas

Las metodologías estructuradas se basan en la estructuración y descomposición funcional de problemas en unidades más pequeñas interrelacionadas entre sí

que son las metodologías orientadas a objetos

Un objeto agrupa datos encapsulados y procedimientos para representar una entidad

que son las metodologías tradicionales

son aquellas que están guiadas por una fuerte planificación durante todo el proceso de desarrollo; llamadas también metodologías tradicionales o clásicas, donde se realiza una intensa etapa de análisis y diseño antes de la construcción del sistema

que son las metodologías ágiles

Un proceso es ágil cuando el desarrollo de software es incremental (entregas pequeñas de software, con ciclos rápidos), cooperativo (cliente y desarrolladores trabajan juntos constantemente con una cercana comunicación), sencillo (el método en sí mismo es fácil de aprender y modificar, bien documentado), y adaptable (permite realizar cambios de último momento)

que es metrica v3

instrumento útil para la sistematización de las actividades que dan soporte al ciclo de vida del software

explique sobre la programacion extrema

metodología ágil centrada en potenciar las relaciones interpersonales como clave para el éxito en desarrollo de software, promoviendo el trabajo en equipo, preocupándose por el aprendizaje de los desarrolladores, y propiciando un buen clima de trabajo, comunicacion cliente desarrollador muy estrecha

cuales son las características de xp

Las Historias de Usuario

Roles XP

Proceso XP

El ciclo de vida ideal de XP

Fase I: Exploración

Fase II: Planificación de la Entrega

Fase III: Iteraciones

Fase IV: Producción

Fase V: Mantenimiento

Fase VI: Muerte del Proyecto

que es RUP

Metodologia comercial desarrollado por rational software

características de RUP

dirigido por casos de uso

centrado en la arquitectura

que es gestion de proyectos de software

proceso por el cual se planifica, dirige y controla el desarrollo de un sistema aceptable con un costo mínimo y dentro de un período de tiempo específico.

que es un proyecto

empresa temporal que se asume con el fin de crear un producto o servicio único.

cuales son los tipos de proyectos

Proyectos nuevos

Replanteo de proyectos viejos

Extensiones

cuales son los tamaños de proyectos

proyectos pequeños grandes y medianos

por que es necesario iniciar un proyecto de software

Mejorar la capacidad de la empresa

Integrar las funciones individuales

Control de los costos de Operación en la empresa

Lograr ventaja competitiva

mencione algunas herramientas o tecnicas de gestion de proyectos

Gráficos PERT

Estimación de los requisitos de tiempo del proyecto y elaboración de un PERT

Uso de PERT para planificación y control

Graficos De Gantt

## Como funciona XP

Fase I: Exploración

Fase II: Planificación de la Entrega

Fase III: Iteraciones

Fase IV: Producción

Fase V: Mantenimiento

Fase VI: Muerte del Proyecto

---

que son las historias de los usuarios y que metodologías usan estas

representación de un requisito escrito en una o dos frases utilizando el lenguaje común del usuario. la metodología XP

---

que es equipo de trabajo

es un grupo de gente que trabaja entorno a un objetivo en comun y que coordina su trabajo entre ellos mismo, liderazgo compartido

---

que es un grupo de trabajo

un grupo de gente que trabaja entorno a un objetivo y es coordinado por alguien mas tiene un solo lider el producto del trabajo es individual

---

roles del equipo de trabajo

cerebro, monitor, coordinador, investigador de recursos, implementador, finalizador, cohesionador, impulsor, especialista

---

roles negativos

obstructor, agresor, dominador, chivo expiatorio

---

que es una metodologia agil

metodologia q es rapida e incremental se centra en desarrollos cortos

por que surgen las metodologias agiles

Dificultad para implantar metodologías tradicionales.  
Sofisticadas herramientas CASE y notaciones (UML)  
Una solución a medida para un segmento importante de  
proyectos de desarrollo de software  
Pugna entre comunidades/gurús  
"Aceptar el cambio" ...  
Gestión del Conocimiento

comparacion entre metodologia agil y no agil

metodologia agil  
pocos artefactos, pocos roles  
comunicacion continua con el cliente  
es fuerte a los cambios  
utilizado en proyecto pequeños  
organizacion por grupos pequeños  
reparticion de tareas segun la capacidad  
sin enfasis en la arquitectura  
metodologias no agiles  
mas artefactos, mas roles  
no hay comunicacion con el cliente no mucha  
debil a los cambios  
utilizado para proyectos grandes  
grupos grandes  
la arquitectura es esencial

cuando utilizar una metodologia agil

cuando el proyecto es pequeño o mediano, cuando se necesita un proyecto rápido y que soporte los cambios en el transcurso

mencione algunas metodologias agiles

scrum, xp, adaptative software develoment

Cuales son las actividades de la planificacion

delimitacion del ambito y estimacion de recursos

Este contenido no ha sido creado ni aprobado por Google.

Google Formularios