

8th March 2014 Capitulo 7 Respuestas - Answers CCNA 1 v6.0

Español- English

1. ¿Cuántos bits hay en una dirección IPv4?

32 *

64

128

256

2. ¿Cuáles dos partes son componentes de una dirección IPv4? (Escoge dos.)

Porción de subred

Porción de red

Porción lógica

Porción del anfitrión *

Porción física

Porción de difusión

3. ¿Qué representa la dirección IP 172.17.4.250/24?

dirección de red

Dirección de multidifusión

Dirección del servidor*

dirección de Difusión

4. ¿Cuál es el propósito de la máscara de subred junto con una dirección IP?

Identificar de forma única un host en una red

Para identificar si la dirección es pública o privada

Para determinar la subred a la que pertenece el host *

Para enmascarar la dirección IP a los externos

5. ¿Qué máscara de subred está representada por la notación de barra / 20?

255.255.255.248

255.255.224.0

255.255.240.0 *

255.255.255.0

255.255.255.192

6. Se envía un mensaje a todos los hosts de una red remota. ¿Qué tipo de mensaje es?

Transmisión limitada

Multidifusión

Difusión dirigida *

Unicast

7. ¿Cuáles son las tres características de la transmisión multicast? (Elige tres.)

La dirección de origen de una transmisión multicast está en el rango de 224.0.0.0 a 224.0.0.255.

Un solo paquete puede ser enviado a un grupo de hosts. *

La transmisión multicast puede ser usada por los routers para intercambiar información de enrutamiento. *

El rango de 224.0.0.0 a 224.0.0.255 está reservado para llegar a grupos de multidifusión en una red local. *

Las computadoras utilizan la transmisión multicast para solicitar direcciones IPv4.

Los mensajes de multidifusión asignan direcciones de capa inferior a direcciones de capa superior.

8. ¿Cuáles tres direcciones IP son privadas? (Elige tres.)

10.1.1.1 *

172.32.5.2

192.167.10.10

172.16.4.4 *

192.168.5.5 *

224.6.6.6

9. ¿Cuáles dos técnicas de transición IPv4 a IPv6 gestionan la interconexión de dominios IPv6? (Escoge dos.)

Trunking traducción

dobla pila*

Encapsulación

tunneling*

Multiplexación

10. ¿Cuál de estas direcciones es la abreviatura más corta para la dirección IP:

3FFE: 1044: 0000: 0000: 00AB: 0000: 0000: 0057?

3FFE: 1044 :: AB :: 57

3FFE: 1044 :: 00AB :: 0057

3FFE: 1044: 0: 0: AB :: 57 *

3FFE: 1044: 0: 0: 00AB :: 0057

3FFE: 1044: 0000: 0000: 00AB :: 57

3FFE: 1044: 0000: 0000: 00AB :: 0057

11. ¿Qué tipo de dirección se asigna automáticamente a una interfaz cuando se habilita IPv6 en esa interfaz?

Global unicast

Link-local *

Bucle invertido

Local único

12. ¿Cuáles son dos tipos de direcciones de unicast IPv6? (Escoge dos.)

Multidifusión

Bucle de retorno

Link-local *

Anycast

emisión

13. ¿Cuáles son las tres partes de una dirección global de unidifusión IPv6? (Elige tres.)

Un ID de interfaz que se utiliza para identificar la red local para un host particular

Un prefijo de enrutamiento global que se utiliza para identificar la porción de red de la dirección que ha sido proporcionada por un ISP *

Una ID de subred que se utiliza para identificar las redes dentro del sitio de la empresa local *

Un prefijo de enrutamiento global que se utiliza para identificar la parte de la dirección de red proporcionada por un administrador local

Un ID de interfaz que se utiliza para identificar el host local en la red *

14. Un administrador desea configurar hosts para asignar automáticamente direcciones IPv6 a sí mismos mediante el uso de mensajes de anuncio de enrutador, pero también para obtener la dirección de servidor DNS de un servidor DHCPv6. ¿Qué método de asignación de direcciones debe configurarse?

SLAAC

stateless DHCPv6*

stateful DHCPv6

RA and EUI-64

15. ¿Qué protocolo admite Autoconfiguración de direcciones sin estado (SLAAC) para la asignación dinámica de direcciones IPv6 a un host?

ARIPv6

DHCPv6

ICMPv6 *

UDP

16. ¿Qué dos cosas se pueden determinar usando el comando ping? (Escoge dos.)

El número de routers entre el dispositivo de origen y de destino

La dirección IP del enrutador más cercano al dispositivo de destino

El tiempo medio que tarda un paquete en llegar al destino y para que la respuesta regrese a la fuente *

El dispositivo de destino es accesible a través de la red *

El tiempo promedio que tarda cada router en la ruta entre origen y destino para responder

17. ¿Cuál es el propósito de los mensajes ICMP?

Para informar a los routers sobre los cambios de topología de red

Para asegurar la entrega de un paquete IP

Para proporcionar retroalimentación de transmisiones de paquetes IP *

Para supervisar el proceso de un nombre de dominio a la resolución de direcciones IP

18. ¿Qué se indica mediante un ping exitoso en la dirección :: 1 IPv6?

El host está cableado correctamente.

La dirección de puerta de enlace predeterminada está configurada correctamente.

Todos los hosts en el enlace local están disponibles.

La dirección local de enlace está configurada correctamente.

IP está correctamente instalado en el host. *

19. Un usuario está ejecutando un tracert en un dispositivo remoto. ¿En qué punto un enrutador, que está en la ruta al dispositivo de destino, detendrá el reenvío del paquete?

Cuando el enrutador recibe un mensaje ICMP Time Exceeded

Cuando el valor de RTT alcanza cero

Cuando el host responde con un mensaje ICMP Echo Reply

Cuando el valor en el campo TTL llega a cero *

Cuando los valores de los mensajes de petición de eco y respuesta de eco alcanzan cero

20. ¿Qué contenido de campo es utilizado por ICMPv6 para determinar que un paquete ha caducado?

Campo TTL

Campo CRC

Campo de límite de salto *

Campo Tiempo excedido

21. Rellene el espacio en blanco.

El equivalente decimal del número binario 10010101 es **149**.

22. Rellene el espacio en blanco.

El equivalente binario del número decimal 232 es **11101000**

23. Rellene el espacio en blanco.

¿Cuál es el equivalente decimal del número hexadecimal 0x3F? **63**

24. Haga coincidir cada descripción con una dirección IP apropiada. (No se utilizan todas las opciones.)

a private address	64.102.90.23
a loopback address	169.254.1.5
an experimental address	192.0.2.123
a TEST-NET address	240.2.6.255
a link-local address	172.19.20.5
	127.0.0.1

169.254.1.5 -> una dirección de enlace local

192.0.2.123 -> una dirección TEST-NET

240.2.6.255 -> una dirección experimental

172.19.20.5 -> una dirección privada

127.0.0.1 -> una dirección de bucle invertido

v5.1

1. ¿Cuál es la gama completa de TCP y UDP puertos conocidos?

1. 0 a 1023

2. 0 a 255

3. 256-1023

4. 1024 a 49151

2. Un dispositivo host envía un paquete de datos a un servidor web a través del protocolo HTTP. Lo que es utilizado por la capa de transporte para pasar la corriente de datos a la aplicación correcta en el servidor?

1. número de puerto de destino

2. número de puerto fuente

3. número de secuencia

4. reconocimiento

3. Llene el espacio en blanco usando un número. Se intercambian un total de ____ mensajes durante el proceso de terminación de la sesión TCP entre el cliente y el servidor.

cuatro

4. escenario que describe una función proporcionada por la capa de transporte?

1. Un estudiante tiene dos ventanas del navegador abiertas con el fin de tener acceso a dos sitios web. La capa de transporte asegura la página web correcta se entrega a la ventana del navegador correcta

2. Un estudiante está usando un teléfono VoIP para llamar a casa. El identificador único grabado en el teléfono es una dirección de capa de transporte utilizado para ponerse en contacto con otro dispositivo de red en la misma red.

3. Un trabajador de la empresa está accediendo a un servidor web situado en una red corporativa. La capa de transporte da formato a la pantalla de modo que la página web aparece correctamente sin importar qué dispositivo se utiliza para ver el sitio web.

4. Un estudiante se está reproduciendo una película basada en la web con sonido corto. La película y el sonido son codificados dentro de la cabecera de la capa de transporte.

5. Qué factor determina TCP tamaño de ventana?

1. la cantidad de datos de destino puede procesar a la vez

2. el número de servicios incluidos en el segmento TCP

3. la cantidad de datos de la fuente es capaz de enviar de una sola vez

4. la cantidad de datos a transmitir

6. ¿Qué sucede si se pierde el primer paquete de una transferencia TFTP?

1. La aplicación TFTP volverá a intentar la solicitud si no se recibe una respuesta.

2. El router del siguiente salto o la puerta de enlace predeterminada proporcionarán una respuesta con un código de error.

3. El cliente esperará indefinidamente por la respuesta.

4. La capa de transporte volverá a intentar la consulta si no se recibe una respuesta.

7. ¿Qué es una característica beneficiosa del protocolo de transporte UDP?

1. menos retrasos en la transmisión

2. la capacidad de retransmitir los datos perdidos

3. acuse de recibo de los datos recibidos

4. seguimiento de segmentos de datos usando números de secuencia

8. En comparación con UDP, qué factor provoca la sobrecarga de red adicional para la comunicación TCP?

1. tráfico de red que es causada por las retransmisiones

2. la identificación de aplicaciones basadas en números de puerto de destino

3. la detección de errores de suma de comprobación

4. la encapsulación en paquetes IP

9. ¿Qué es un socket?

1. la combinación de una dirección IP y número de puerto de origen o una dirección IP de destino y número de puerto

2. la combinación de los números de origen y la secuencia de destino y números de puerto

3. la combinación de la secuencia de origen y de destino y los números de acuse de recibo

4. la combinación de la dirección IP de origen y de destino y la dirección de origen y de destino Ethernet

10. Qué campos de encabezado dos TCP se utilizan para confirmar la recepción de los datos?

1. número de secuencia

2. número de acuse de recibo

3. checksum

4. indicador FIN

5. flag SYN

11. Durante una sesión TCP, un dispositivo de destino envía un número de acuse de recibo al dispositivo fuente. ¿Qué representa el número de reconocimiento?

1. el siguiente byte que el destino espera recibir
2. el último número de secuencia que fue enviado por la fuente
3. un número más que el número de secuencia
4. el número total de bytes que se han recibido

12. Durante una sesión TCP, el campo **SYN** es utilizado por el cliente para solicitar la comunicación con el servidor

13. Un dispositivo host necesita enviar un archivo de vídeo grande a través de la red mientras que proporciona la comunicación de datos a otros usuarios. ¿Qué característica permitirá que diferentes flujos de comunicación que se produzcan al mismo tiempo, sin tener un único flujo de datos usando todo el ancho de banda disponible?

1. multiplexación
2. tamaño de ventana
3. reconocimientos
4. números de puerto

14. Un PC está descargando un archivo grande de un servidor. La ventana TCP es 1000 bytes. El servidor envía el archivo mediante segmentos de 100 bytes. ¿Cuántos segmentos será enviado al servidor antes de que se requiere un reconocimiento de la PC?

1. 10 segmentos
2. 100 segmentos
3. 1.000 segmentos
4. 1 segmento

15. Un técnico desea utilizar TFTP para transferir un archivo grande desde un servidor de archivos a un router remoto. ¿Qué afirmación es correcta acerca de este escenario?

1. El archivo se divide en segmentos y se juntan en el orden correcto en el destino, si es necesario, por el protocolo de capa superior ..
2. El archivo está segmentado y se juntan en el orden correcto por TCP.
3. El archivo no está segmentada, ya que UDP es el protocolo de capa de transporte que es utilizado por TFTP.
4. archivos grandes deben ser enviadas por FTP no TFTP.

16 ¿Qué hacer cuando un cliente tiene datagramas UDP para enviar?

1. Simplemente envía los datagramas
2. consulta al servidor para ver si está listo para recibir datos.
3. envía una forma simplificada de tres apretón de manos para el servidor.
4. Se envía al servidor un segmento con el flag SYN activo para sincronizar la conversación.

17. Qué dos banderas en la cabecera TCP se utilizan en una red TCP de tres vías para establecer la conectividad entre dos dispositivos de red? (Elija dos opciones).

1. SYN
2. ACK
3. URG
4. PSH
5. RST
6. FIN

18 ¿Qué quiere seleccionar una aplicación de cliente para un puerto TCP o UDP número de puerto de origen?

1. un valor aleatorio en el rango de los puertos registrados
2. un valor predefinido en el intervalo de puertos dinámicos
3. un valor predefinido en el rango de los puertos registrados

- 4. un valor predefinido en el rango de puerto bien conocido
- 5. un valor aleatorio en el intervalo de puertos dinámicos
- 6. un valor aleatorio en el rango de puerto conocido

19 ¿Qué capa de entidades de transporte se utiliza para garantizar el establecimiento de la sesión?

- 1. TCP 3-way handshake
- 2. UDP número de secuencia
- 3. Número de puerto TCP
- 4. Bandera UDP ACK

20.

Match the characteristic to the protocol category. (Not all options are used.)

window size	TCP
checksum	Target
including IP addresses in the header	Target
best for VoIP	UDP
port number	Target
connectionless	Target
3-way handshake	Both UDP and TCP
	Target
	Target

[<http://1.bp.blogspot.com/-Q5WnBia4EJ8/VUUST55nCqI/AAAAAAAAUGI/wtVaMXT0Fg4/s1600/Cisco%2BCCNA%2B1.png>]

Match the characteristic to the protocol category. (Not all options are used.)

	TCP
	window size
including IP addresses in the header	3-way handshake
	UDP
	connectionless
	best for VoIP
	Both UDP and TCP
	checksum
	port number

[<http://2.bp.blogspot.com/->]

MRymoqdG9Mc/VUUST7XtDEI/AAAAAAAAUGM/_oPTH8P5qU8/s1600/Examenes%2Bcisco.png]

21. Partido cada aplicación a su protocolo sin conexión o orientado a la conexión

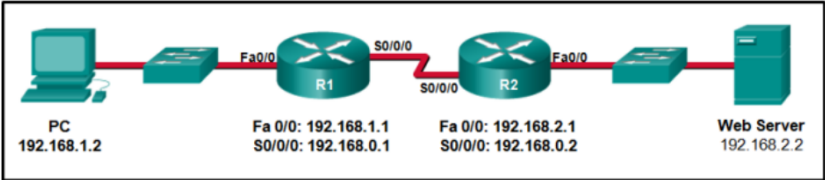
Match each application to its connectionless or connection-oriented protocol.	
TFTP	TCP
FTP	Target
Telnet	Target
DHCP	Target
HTTP	UDP
	Target
	Target

[http://2.bp.blogspot.com/-6irjo_1vBpc/VUUSoRXVQPI/AAAAAAAAUGY/QAdYkBrck7I/s1600/Cisco%2BCCNA%2BExamnes.png]

Match each application to its connectionless or connection-oriented protocol.	
	TCP
	HTTP
	FTP
	Telnet
	UDP
	TFTP
	DHCP

[http://2.bp.blogspot.com/-eDBiP_KgbWM/VUUSobkYNqI/AAAAAAAAUGc/8HRDtSbmtRQ/s1600/Solucion%2Bexamenes%2BCNNA.png]

22.



Refer to the exhibit. Consider a datagram that originates on the PC and that is destined for the web server. Match the IP addresses and port numbers that are in that datagram to the description. (Not all options are used.)

destination IP address	192.168.1.1
destination port number	192.168.1.2
source IP address	192.168.2.2
source port number	25
	2578
	80

[<http://3.bp.blogspot.com/-9NfGZ3YvKtU/VUUTAjUgwHI/AAAAAAAAUGw/RtoEyoEKEyg/s1600/Cisco%2BCCNA%2B1.png>]

Refer to the exhibit. Consider a datagram that originates on the PC and that is destined for the web server. Match the IP addresses and port numbers that a description. (Not all options are used.)

	192.168.1.1
source IP address	
destination IP address	
	25
source port number	
destination port number	

[http://2.bp.blogspot.com/-7TbBOavHCHY/VUUS_XdiLf/AAAAAAAAUGo/GcQeo5XmoIc/s1600/CCNA%2B1%2BCapitulo%2B7.png]

English

1. How many bits are in an IPv4 address?

32*

64

128

256

2. Which two parts are components of an IPv4 address?
(Choose two.)

subnet portion

network portion*

logical portion

host portion*

physical portion

broadcast portion

3. What does the IP address 172.17.4.250/24 represent?

network address

multicast address

host address*

broadcast address

4. What is the purpose of the subnet mask in conjunction with an IP address?

to uniquely identify a host on a network

to identify whether the address is public or private

to determine the subnet to which the host belongs*

to mask the IP address to outsiders

5. What subnet mask is represented by the slash notation /20?

255.255.255.248

255.255.224.0

255.255.240.0*

255.255.255.0

255.255.255.192

6. A message is sent to all hosts on a remote network. Which type of message is it?

limited broadcast

multicast

directed broadcast*

unicast

7. What are three characteristics of multicast transmission? (Choose three.)

The source address of a multicast transmission is in the range of 224.0.0.0 to 224.0.0.255.

A single packet can be sent to a group of hosts.*

Multicast transmission can be used by routers to exchange routing information.*

The range of 224.0.0.0 to 224.0.0.255 is reserved to reach multicast groups on a local network.*

Computers use multicast transmission to request IPv4 addresses.

Multicast messages map lower layer addresses to upper layer addresses.

8. Which three IP addresses are private ? (Choose three.)

10.1.1.1*

172.32.5.2

192.167.10.10

172.16.4.4*

192.168.5.5*

224.6.6.6

9. Which two IPv4 to IPv6 transition techniques manage the interconnection of IPv6 domains? (Choose two.)

trunking

dual stack*

encapsulation

tunneling*

multiplexing

10. Which of these addresses is the shortest abbreviation for the IP address:

3FFE : 1044 : 0000 : 0000 : 00AB : 0000 : 0000 : 0057?

3FFE : 1044 :: AB :: 57

3FFE : 1044 :: 00AB :: 0057

3FFE : 1044 : 0 : 0 : AB :: 57*

3FFE : 1044 : 0 : 0 : 00AB :: 0057

3FFE : 1044 : 0000 : 0000 : 00AB :: 57

3FFE : 1044 : 0000 : 0000 : 00AB :: 0057

11. What type of address is automatically assigned to an interface when IPv6 is enabled on that interface?

global unicast

link-local*

loopback

unique local

12. What are two types of IPv6 unicast addresses? (Choose two.)

multicast

loopback*

link-local*

anycast

broadcast

13. What are three parts of an IPv6 global unicast address?
(Choose three.)

an interface ID that is used to identify the local network for a particular host

a global routing prefix that is used to identify the network portion of the address that has been provided by an ISP*

a subnet ID that is used to identify networks inside of the local enterprise site*

a global routing prefix that is used to identify the portion of the network address provided by a local administrator

an interface ID that is used to identify the local host on the network*

14. An administrator wants to configure hosts to automatically assign IPv6 addresses to themselves by the use of Router Advertisement messages, but also to obtain the DNS server address from a DHCPv6 server. Which address assignment method should be configured?

SLAAC

stateless DHCPv6*

stateful DHCPv6

RA and EUI-64

15. Which protocol supports Stateless Address Autoconfiguration (SLAAC) for dynamic assignment of IPv6 addresses to a host?

ARIPv6

DHCPv6

ICMPv6*

UDP

16. Which two things can be determined by using the ping command? (Choose two.)

the number of routers between the source and destination device

the IP address of the router nearest the destination device

the average time it takes a packet to reach the destination and for the response to return to the source*

the destination device is reachable through the network*

the average time it takes each router in the path between source and destination to respond

17. What is the purpose of ICMP messages?

to inform routers about network topology changes

to ensure the delivery of an IP packet

to provide feedback of IP packet transmissions*

to monitor the process of a domain name to IP address resolution

18. What is indicated by a successful ping to the ::1 IPv6 address?

The host is cabled properly.

The default gateway address is correctly configured.

All hosts on the local link are available.

The link-local address is correctly configured.

IP is properly installed on the host.*

19. A user is executing a tracert to a remote device. At what point would a router, which is in the path to the destination device, stop forwarding the packet?

when the router receives an ICMP Time Exceeded message

when the RTT value reaches zero

when the host responds with an ICMP Echo Reply message

when the value in the TTL field reaches zero*

when the values of both the Echo Request and Echo Reply messages reach zero

20. What field content is used by ICMPv6 to determine that a packet has expired?

TTL field

CRC field

Hop Limit field*

Time Exceeded field

21. Fill in the blank.

The decimal equivalent of the binary number 10010101 is **149** .

22. Fill in the blank.

The binary equivalent of the decimal number 232 is **11101000**

23. Fill in the blank.

What is the decimal equivalent of the hex number 0x3F? **63**

24. Match each description with an appropriate IP address.
(Not all options are used.)

a private address	64.102.90.23
a loopback address	169.254.1.5
an experimental address	192.0.2.123
a TEST-NET address	240.2.6.255
a link-local address	172.19.20.5
	127.0.0.1

169.254.1.5 -> **a link-local address**

192.0.2.123 -> **a TEST-NET address**

240.2.6.255 -> **an experimental address**

172.19.20.5 -> [a private address](#)

127.0.0.1 -> [a loopback address](#)

Publicado hace 8th March 2014 por Infinity Box MX

Etiquetas: 2017, 2018, answer, capitulo 1, CCNA1 Practica Final v5.0, Chapter 1, cisco, cisco exam, exam, examen, Examen Final, examenes, modulo, modulos cisco, respuestas, resultados, v5, v5.0.2, v5.0.3, v6

10

Ver comentarios



Gamer Gamer Pc 4 de febrero de 2015, 18:51

Podrían volver a subir las respuestas de las preguntas 22,21,20 ? Gracias

[Responder](#)

Respuestas



Anonymous 4 de febrero de 2015, 19:00

si amigo dame tiempo, mientras descarga de aquí las respuestas

<http://ciscoexamenescna.blogspot.mx/2015/01/respuestas-ccna-1-en-imagenes.html>



Anonymous 20 de mayo de 2015, 12:41

Gracias

[Responder](#)



Martha Lorena Ruiz Alvarez 19 de junio de 2015, 18:04

GRACIAS ME SIRVIO

[Responder](#)



Anonymous 20 de septiembre de 2015, 07:01

excelente trabajo amigo gracias

[Responder](#)



slil kash 2 de abril de 2016, 15:28

100%

[Responder](#)



Anonymous 15 de mayo de 2016, 19:57

No tendras las respuestas de las preguntas del examen de recuperacion XD

[Responder](#)



Unknown 24 de octubre de 2016, 17:41

Complete el espacio en blanco.

Durante una sesión TCP, el cliente utiliza el campo

.....

para solicitar comunicación con el servidor.

Respuesta correcta: SYN

[Responder](#)



Programación Pro 3 de abril de 2017, 11:25

13

¿Cuáles son las tres partes de una dirección IPv6 unicast global? (Elija tres).

Corrija

respuesta

su

respuesta

Un prefijo de enrutamiento global que se utiliza para identificar la porción de la dirección de red proporcionada por un administrador local.

Una ID de subred que se utiliza para identificar redes dentro del sitio local de la empresa.

Una ID de interfaz que se utiliza para identificar el host local en la red.

Una ID de interfaz que se utiliza para identificar la red local para un host específico.

Un prefijo de enrutamiento global que se utiliza para identificar la porción de red de la dirección proporcionada por un ISP.

Hay tres elementos que componen una dirección IPv6 unicast global. un prefijo de enrutamiento global proporcionado por un ISP, una ID de subred, determinada por la organización, y una ID de interfaz, que identifica de forma exclusiva la interfaz de un host.

Este punto hace referencia al contenido de las siguientes áreas:

Introduction to Networks

7.2.4 Direcciones IPv6 de unidifusión

14

Un administrador desea configurar los hosts para que se asignen direcciones IPv6 a sí mismos automáticamente mediante el uso de mensajes de anuncio de router, pero también para que obtengan la dirección del servidor DNS de un servidor de DHCPv6. ¿Qué método de asignación de direcciones se debe configurar?

Corrija

respuesta

su

respuesta

DHCPv6 sin estado

SLAAC

DHCPv6 con estado

RA y EUI-64

DHCPv6 sin estado permite que los clientes utilicen los mensajes de anuncio del router (RA) ICMPv6 para asignarse automáticamente las direcciones IPv6 a sí mismos, pero además permite que estos clientes se comuniquen con un servidor DHCPv6 para obtener información adicional, como el nombre de dominio y la dirección de los servidores DNS. SLAAC no permite que el cliente obtenga información adicional con DHCPv6, y DHCPv6 con estado requiere que el cliente reciba su dirección de interfaz directamente de un servidor DHCPv6. Los mensajes RA, cuando se combinan con un identificador de la interfaz EUI-64, se usan para crear

automáticamente una dirección IPv6 de la interfaz, y son parte de SLAAC y DHCPv6 sin estado.

Este punto hace referencia al contenido de las siguientes áreas:

Introduction to Networks

7.2.4 Direcciones IPv6 de unidifusión

19

Un usuario está ejecutando el comando tracert a un dispositivo remoto.

¿En qué momento dejaría de reenviar el paquete un router que se encuentra en la ruta hacia el dispositivo de destino?

Corrija

respuesta

su

respuesta

Cuando el router recibe un mensaje de ICMP de tiempo superado

Cuando el valor de RTT llega a cero

Cuando los valores de los mensajes de solicitud de eco y de respuesta de eco llegan a cero

Cuando el valor en el campo TTL llega a cero

Cuando el host responde con un mensaje de respuesta de eco ICMP

Cuando un router recibe un paquete traceroute, el valor en el campo TTL disminuye en 1. Cuando el valor en el campo llega a cero, el router receptor no reenvía el paquete y envía un mensaje de ICMP de tiempo superado al origen.

Este punto hace referencia al contenido de las siguientes áreas:

Introduction to Networks

7.3.2 Prueba y verificación

[Responder](#)



Anonymous 16 de mayo de 2017, 04:41

Mi evaluación dio 100%. Gracias. El usuario Programacion Pro es un mentiroso.

[Responder](#)