PRÁCTICA DE FUNCIONES

- 1. Solicitar al usuario que ingrese su dirección email. Imprimir un mensaje indicando si la dirección es válida o no, valiéndose de una función para decidirlo. Una dirección se considerará válida si contiene el símbolo "@".
- 2. Solicitar números al usuario hasta que ingrese el cero. Por cada uno, mostrar la suma de sus dígitos (utilizando una función que realice dicha suma).
- Solicitar números al usuario hasta que ingrese el cero. Por cada uno, mostrar la suma de sus dígitos. Al finalizar, mostrar la sumatoria de todos los números ingresados y la suma de sus dígitos. Reutilizar la misma función realizada en el ejercicio 2.
- 4. Requerir al usuario que ingrese un número entero e informar si es primo o no, utilizando una función booleana que lo decida.
- Solicitar al usuario un número entero y luego un dígito. Informar la cantidad de ocurrencias del dígito en el número, utilizando para ello una función que calcule la frecuencia.
- 6. Escribir un programa que pida números al usuario, mostrar el factorial de cada uno y, al finalizar, la cantidad total de números leídos en total. Utilizar una o más funciones, según sea necesario.
- 7. Escribir un programa que pida números positivos al usuario. Mostrar el número cuya sumatoria de dígitos fue mayor y la cantidad de números cuya sumatoria de dígitos fue menor que 10. Utilizar una o más funciones, según sea necesario.
- 8. Solicitar al usuario el ingreso de números primos. La lectura finalizará cuando ingrese un número que no sea primo. Por cada número, mostrar la suma de sus dígitos. También solicitar al usuario un dígito e informar la cantidad de veces que aparece en el número (frecuencia). Al finalizar el programa, mostrar el factorial del mayor número ingresado.
- 9. Sin ejecutar el siguiente programa, determinar cuál es la salida en pantalla si se ingresan los valores x=6, y=7:
- 10. El siguiente programa debería imprimir el número 2 si se le ingresan como valores x=5, y=1 pero en su lugar imprime 5. ¿Qué hay que corregir?