

## 8th March 2014 Capitulo 9 Respuestas - Answers CCNA 1 v6.0

### Español- English

1. ¿Cuáles son las dos características asociadas con las sesiones UDP? (Escoge dos.)

**Los dispositivos de destino reciben tráfico con un tiempo mínimo. \***

Los segmentos de datos transmitidos son rastreados.

Los dispositivos de destino reensambla los mensajes y los pasan a una aplicación.

**Los datos recibidos no se reconocen. \***

Los paquetes de datos no reconocidos se retransmiten.

2. ¿Qué sucede si parte de un mensaje FTP no se entrega al destino?

El mensaje se pierde porque FTP no utiliza un método de entrega confiable.

El host de origen FTP envía una consulta al host de destino.

**Se reenviará la parte del mensaje FTP que se perdió. \***

Se reenviará todo el mensaje FTP.

3. Un dispositivo host debe enviar un archivo de video grande a través de la red mientras proporciona la comunicación de datos a otros usuarios. ¿Qué característica permitirá que se produzcan diferentes flujos de comunicación al mismo tiempo, sin tener un solo flujo de datos utilizando todo el ancho de banda disponible?

tamaño de ventana

**Multiplexación**

Números de puerto

expresiones de gratitud

4. ¿Qué tipo de puerto se debe solicitar a IANA para ser utilizado con una aplicación específica?

**Puerto registrado**

Puerto privado

Puerto dinámico

Puerto de origen

**5. ¿Qué tipo de información se incluye en el encabezado de transporte?**

Destino y direcciones lógicas de origen

Destino y direcciones físicas de origen

**Destino y números de puerto de origen \***

Datos de aplicación codificados

**6. ¿Qué es un socket?**

La combinación de la dirección IP de origen y destino y la dirección Ethernet de origen y destino

**La combinación de una dirección IP de origen y el número de puerto o una dirección IP de destino y el número de puerto \***

La combinación de la secuencia de origen y de destino y los números de acuse de recibo

La combinación de los números de secuencia de origen y destino y los números de puerto

**7. ¿Cuál es la gama completa de puertos TCP y UDP bien conocidos?**

0 a 255

**0 a 1023 \***

256 - 1023

1024 - 49151

**8. ¿Qué bandera en el encabezado TCP se utiliza en respuesta a un FIN recibido para terminar la conectividad entre dos dispositivos de red?**

ALETA

**ACK \***

SYN

RST

**9. ¿Qué es una característica de un proceso de servidor TCP?**

Cada proceso de aplicación que se ejecuta en el servidor debe configurarse para utilizar un número de puerto dinámico.

**Puede haber muchos puertos abiertos simultáneamente en un servidor, uno para cada aplicación de servidor activa. \***

Un servidor individual puede tener dos servicios asignados al mismo número de puerto dentro de los mismos servicios de capa de transporte.

Un host que ejecute dos aplicaciones diferentes puede tener ambos configurados para usar el mismo puerto de servidor.

**10. ¿Qué dos banderas en el encabezado TCP se utilizan en un apretón de manos TCP de tres vías para establecer la conectividad entre dos dispositivos de red? (Escoge dos.)**

**ACK \***

ALETA

PSH

RST

**SYN \***

URG

**11. Un PC está descargando un archivo grande desde un servidor. La ventana TCP es 1000 bytes. El servidor está enviando el archivo utilizando segmentos de 100 bytes. ¿Cuántos segmentos enviará el servidor antes de que requiera un reconocimiento de la PC?**

1 segmento

**10 segmentos \***

100 segmentos

1000 segmentos

**12. ¿Qué factor determina el tamaño de la ventana TCP?**

La cantidad de datos a transmitir

El número de servicios incluidos en el segmento TCP

**La cantidad de datos que el destino puede procesar al mismo tiempo \***

La cantidad de datos que la fuente es capaz de enviar al mismo tiempo

**13. Durante una sesión TCP, un dispositivo de destino envía un número de acuse de recibo al dispositivo de origen. ¿Qué representa el número de reconocimiento?**

El número total de bytes que se han recibido

Un número más que el número de secuencia

**El siguiente byte que el destino espera recibir \***

El último número de secuencia que fue enviado por la fuente

**14. ¿Qué información utiliza TCP para reensamblar y reordenar los segmentos recibidos?**

Números de puerto

**Números de secuencia \***

Números de acuse de recibo

Números de fragmentos

**15. ¿Qué hace TCP si el origen emisor detecta la congestión de la red en la ruta de acceso al destino?**

El host de origen enviará una solicitud de confirmaciones más frecuentes al destino.

**La fuente disminuirá la cantidad de datos que envía antes de recibir confirmaciones del destino. \***

El destino solicitará la retransmisión de todo el mensaje.

La fuente confirmará el último segmento que se envía e incluirá una solicitud para un tamaño de ventana más pequeño en el mensaje.

**16. ¿Qué es una característica de UDP?**

Los datagramas UDP toman el mismo camino y llegan en el orden correcto en el destino.

Las aplicaciones que usan UDP siempre se consideran poco fiables.

**UDP reensambla los datagramas recibidos en el orden en que fueron recibidos. \***

UDP sólo transmite datos a la red cuando el destino está listo para recibir los datos.

**17. ¿Qué hace un cliente cuando tiene datagramas UDP para enviar?**

**Sólo envía los datagramas. \***

Consulta al servidor para ver si está listo para recibir datos.

Envía un handshake simplificado de tres vías al servidor.

Envía al servidor un segmento con el indicador SYN establecido para sincronizar la conversación.

**18. ¿Qué sucede si se pierde el primer paquete de una transferencia TFTP?**

El cliente esperará indefinidamente la respuesta.

**La aplicación TFTP volverá a intentar la solicitud si no se recibe una respuesta. \***

El enrutador de salto siguiente o la puerta de enlace predeterminada proporcionará una respuesta con un código de error.

La capa de transporte volverá a intentar la consulta si no se recibe una respuesta.

**19. Un dispositivo host está recibiendo video en vivo. ¿Cómo cuenta el dispositivo los datos de vídeo que se pierden durante la transmisión?**

El dispositivo solicitará inmediatamente una retransmisión de los datos faltantes.

El dispositivo utilizará números de secuencia para pausar la secuencia de vídeo hasta que llegue la información correcta.

El dispositivo retrasará la transmisión de vídeo hasta que se reciba toda la secuencia de vídeo.

El dispositivo continuará recibiendo el video en streaming, pero puede haber una interrupción momentánea. \*

**20. ¿Por qué HTTP utiliza TCP como protocolo de capa de transporte?**

Para asegurar la velocidad de descarga más rápida posible

Porque HTTP es un protocolo de mejor esfuerzo

Porque los errores de transmisión pueden tolerarse fácilmente

Porque HTTP requiere entrega confiable \*

**21. ¿Cuándo se prefiere UDP a TCP?**

Cuando un cliente envía un segmento a un servidor

Cuando todos los datos deben ser recibidos por completo antes de que cualquier parte de la misma se considere útil

Cuando una aplicación puede tolerar cierta pérdida de datos durante la transmisión \*

Cuando los segmentos deben llegar en una secuencia muy específica para ser procesados con éxito

**22. ¿Qué tres protocolos de capa de aplicación utilizan TCP? (Elige tres.)**

SMTP \*

FTP \*

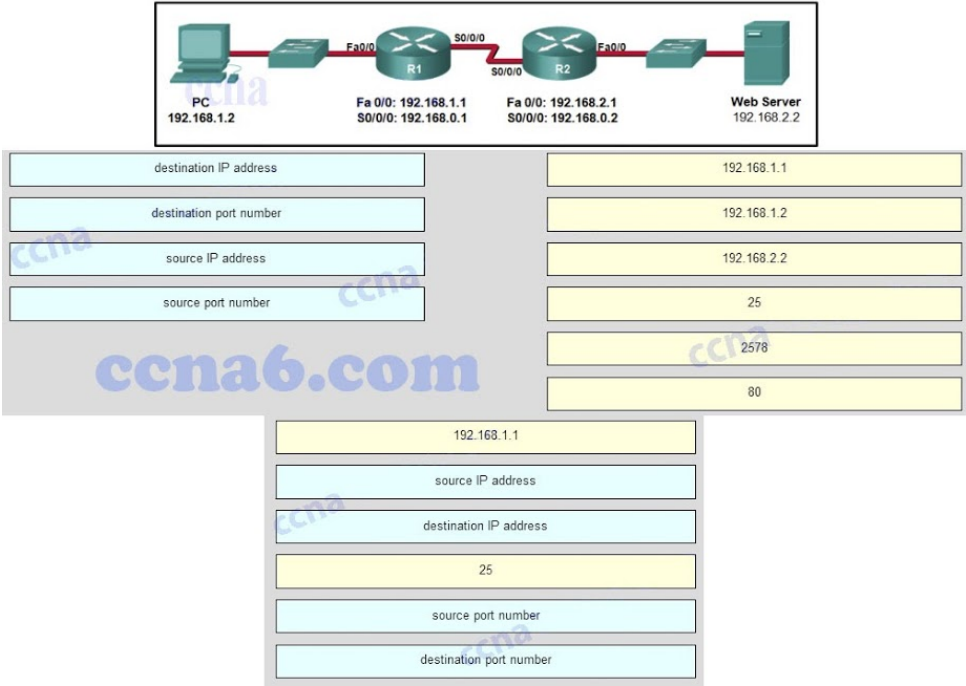
SNMP

HTTP \*

TFTP

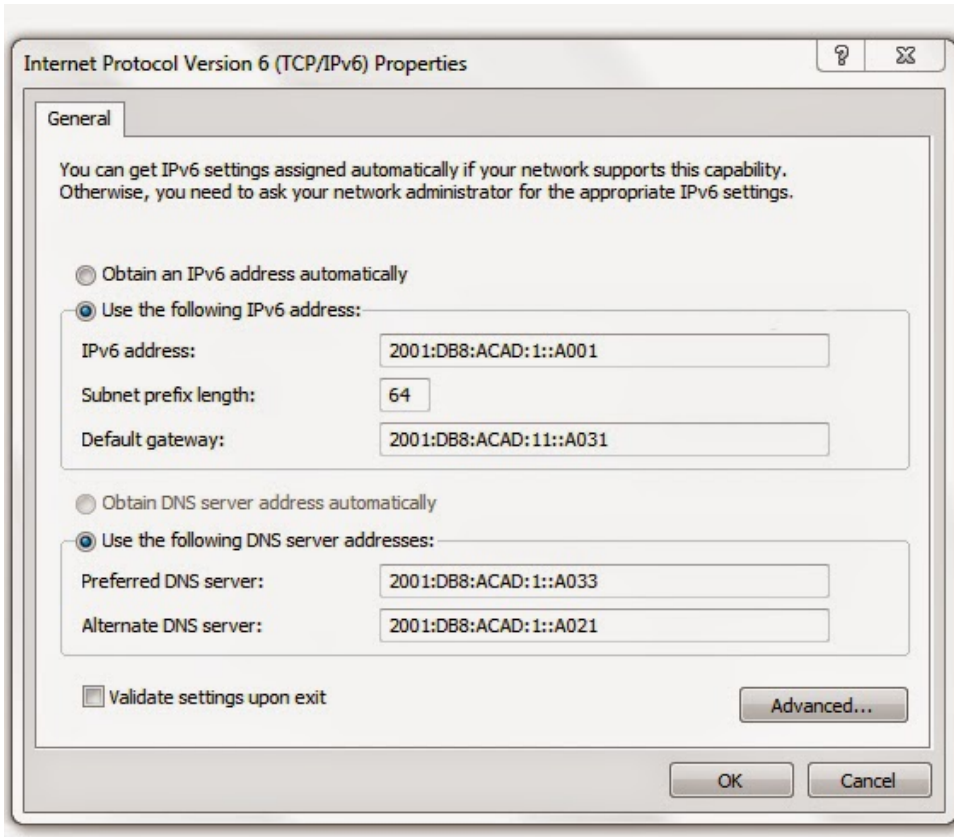
DHCP

**23. Refiérase a la exposición. Considere un datagrama que se origina en el PC y que está destinado para el servidor web. Haga coincidir las direcciones IP y los números de puerto que están en ese datagrama con la descripción. (No se utilizan todas las opciones.)**



v5.1

1.



[[http://3.bp.blogspot.com/-8N1\\_fU1KM4Y/VUWOIzpkpZI/AAAAAAAAUH4/aD5Xxn-qms/s1600/CCNA%2B1%2BCapitulo%2B9.jpg](http://3.bp.blogspot.com/-8N1_fU1KM4Y/VUWOIzpkpZI/AAAAAAAAUH4/aD5Xxn-qms/s1600/CCNA%2B1%2BCapitulo%2B9.jpg)]

Consulte la presentación. Un equipo que está configurado con la dirección IPv6 como se muestra en la exposición no puede acceder a Internet. Cuál es el problema?

1. La dirección de la pasarela está en la subred incorrecta.
2. La dirección DNS es incorrecto.
3. No debe haber una dirección DNS alternativo.
4. Los ajustes no fueron validadas.

2. Cuando subredes de un prefijo IPv6 / 64 de red, que es el prefijo nueva preferida?

1. / 72

2. / 66

3. / 70

4. / 74



3. Qué dos notaciones son de medio byte utilizables para crear subredes en IPv6? (Elija dos opciones).

1. / 64

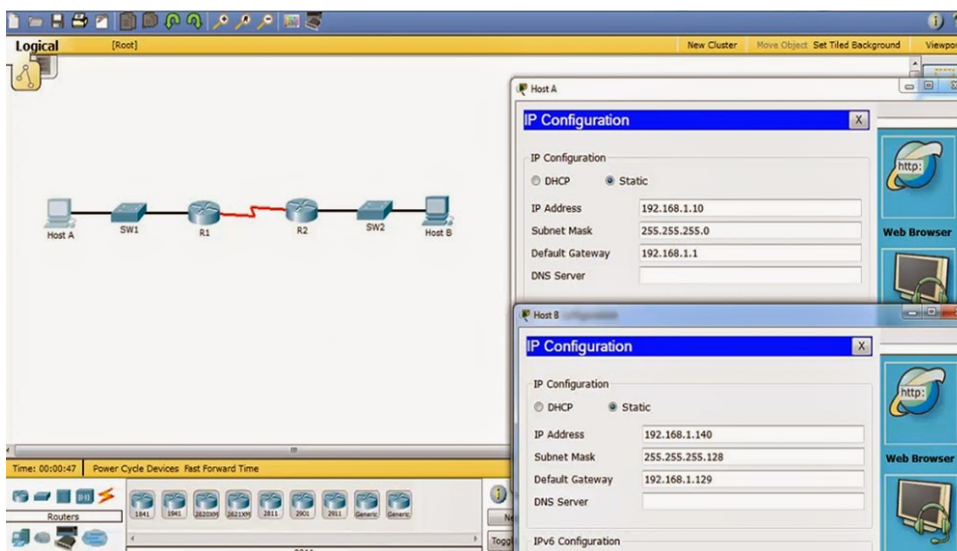
2. / 68

3. / 62

4. / 66

5. / 70

4.



[<http://3.bp.blogspot.com/-1shumj2eN1I/VUWPBGzouAI/AAAAAAAAUIA/-jyXUu3aQmc/s1600/CCNA%2B1%2BExamen.jpg>]

Abra la Actividad PT. Lleve a cabo las tareas en las instrucciones de la actividad y luego responder a la pregunta.

¿Qué tema está causando un anfitrión que no puede comunicarse con el Host B?

1. host A y el host B están en subredes superpuestas

2. La máscara de subred del host A es incorrecta.

3. Host A tiene una puerta de enlace predeterminada incorrecta.

4. La dirección IP del host B no está en la misma subred que la puerta de enlace predeterminada está activada.

5. Considere el siguiente rango de direcciones:

2001: 0db8: BC15: 00A0: 0000 ::  
 2001: 0db8: BC15: 00A1: 0000 ::  
 2001: 0db8: BC15: 00A2: 0000 ::  
 2001: 0db8: BC15: 00AF: 0000 ::

El prefijo para el rango de direcciones es \_\_\_\_\_

/ 60

Recuerde:

Todas las direcciones tienen la parte 2001: 0db8: BC15: 00A en común. Cada número o letra en la dirección representa 4 bits, por lo que el prefijo es / 60

6. Llene el espacio en blanco.

En la notación decimal con puntos, el mask\_\_\_\_\_ subred acomodará 500 hosts por subred.

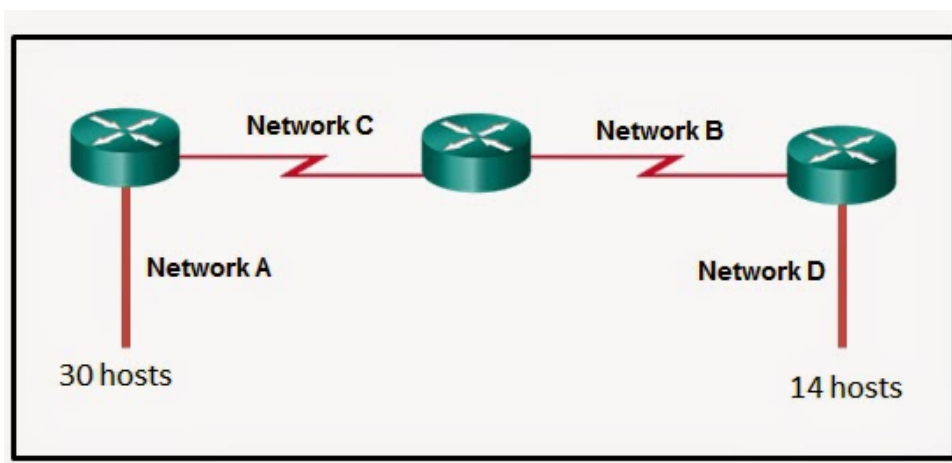
255.255.254.0

Recuerde:

Si la red tiene para dar cabida a 500 hosts por subred, entonces necesitamos 9 bits de host

( $2^{9-2} = 510$  hosts). La máscara de subred de clase B tiene 16 bits disponibles y si utilizamos 9 bits para los hosts, que tendrá 7 bits de red remaining. The máscara de subred con 9 bits de host es 11111111.11111111.11111110.00000000, que corresponde a 255.255.254.0.

7.



[[http://1.bp.blogspot.com/-](http://1.bp.blogspot.com/-zO1pBYvFKno/VUWpMnkD6GI/AAAAAAAAUUI/U6xhl8oSfqY/s1600/Cisco%2BCCNA%2B1.jpg)

[zO1pBYvFKno/VUWpMnkD6GI/AAAAAAAAUUI/U6xhl8oSfqY/s1600/Cisco%2BCCNA%2B1.jpg](http://1.bp.blogspot.com/-zO1pBYvFKno/VUWpMnkD6GI/AAAAAAAAUUI/U6xhl8oSfqY/s1600/Cisco%2BCCNA%2B1.jpg)]

Consulte la presentación.

Dada la dirección de red de 192.168.5.0 y una máscara de subred de 255.255.255.224, ¿cuántas direcciones se desperdician en total en subredes de cada red con una máscara de subred de 255.255.255.224?

1. 72

2. 56

3. 60

4. 64

5. 68

*Recuerde:*

*La dirección IP 192.168.5.0 red con una máscara de subred de 255.255.255.224 proporciona 30 direcciones IP utilizables para cada subred. Subred A necesita 30 direcciones de host. No hay direcciones desperdiciadas. Subred B utiliza 2 de las direcciones IP disponibles 30, porque es un enlace serie. En consecuencia, se desperdicia 28 direcciones. Del mismo modo, la subred C desperdicia 28 direcciones. Subred D necesita 14 direcciones, por lo que desperdicia 16 direcciones. El total gastado direcciones son  $0 + 28 + 28 + 16 = 72$  direcciones*

8. En una red que utiliza IPv4, lo prefijo encajaría mejor una subred con 100 hosts?

1. / 25

2. / 23

3. / 24

4. / 26

*Recuerde:*

*Prefijo / 25 significa que 7 bits se reservan para el rango de direcciones host, que es  $2^{7-2} = 126$ . Esta es la mejor opción para dar cabida a 100 hosts con el menor desperdicio de direcciones IP. / 23 da  $2^{9-2} = 510$  direcciones de host, una pérdida de 410 direcciones. / 24 da  $2^{8-2} = 254$  hosts, perdiendo 154 direcciones de host. / 26 da  $2^{6-2} = 62$  direcciones de host, no es suficiente para dar cabida a 100 hosts.*

9. Qué dos razones generalmente hacen DHCP el mejor método de asignación de direcciones IP a los hosts en redes de gran tamaño? (Elija dos opciones).

1. Elimina la mayoría de los errores de configuración de direcciones

2. reduce la carga sobre el personal de soporte de red

3. garantiza que las direcciones sólo se aplican a dispositivos que requieren una dirección permanente.

4. Garantiza que cada dispositivo que necesita una dirección será conseguir uno.

5. proporciona una dirección sólo a dispositivos que están autorizados para ser conectados a la red.

10. Rellene el espacio en blanco.

En la notación decimal con puntos, el address\_\_\_\_\_ IP es la última dirección de host de la red 172.25.0.64/26.

172.25.0.126

Recuerde:

La representación binaria de la dirección de red 172.25.0.64 es 10101100.00011001.00000000.01000000, donde los últimos seis ceros representan la parte de host de la dirección. La última dirección en esa subred tendría la parte de host igual a 111111, y la última dirección de host se acabaría en 111110. Esto se traduce en una representación binaria del último host de la dirección IP como 10101100.00011001.00000000.01111110, lo que se traduce en decimal a 172.25 .0.126.

11 En el desarrollo de un esquema de direccionamiento IP para una red empresarial, que se recomiendan dispositivos que se agrupan en su propia subred o grupo de direccionamiento lógico?

1. hosts accesibles desde Internet

2. clientes de usuario final

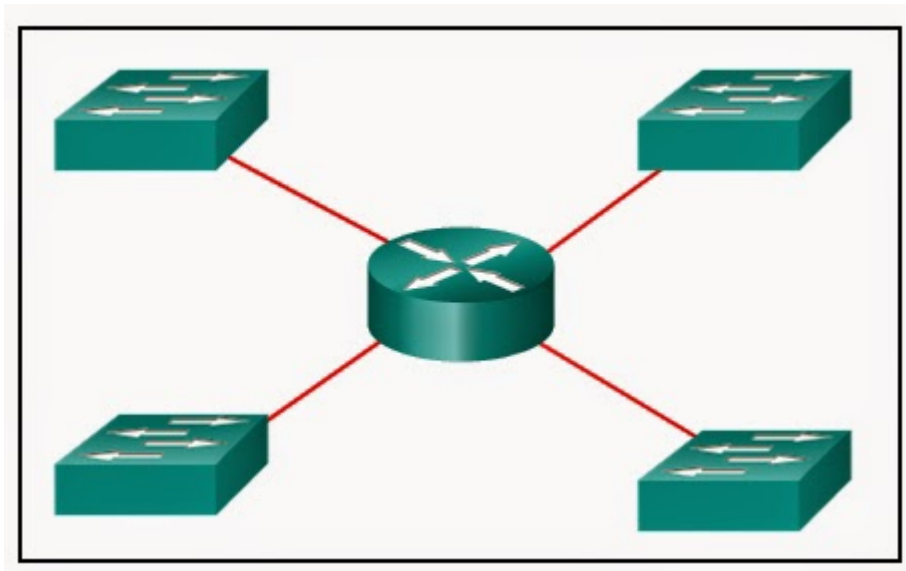
3. clientes de estaciones de trabajo

4. hosts móviles y portátiles

Recuerde:

Los hosts que se puede acceder desde Internet necesitan direcciones IP públicas. Clientes de usuario final, los anfitriones móviles y portátiles, estaciones de trabajo y los clientes son dispositivos de red internos que se asignan direcciones IP privadas.

12.



[[http://2.bp.blogspot.com/-](http://2.bp.blogspot.com/-zKWkCTNX1aE/VUWQMAG6oVI/AAAAAAAAUIQ/vTbd1dTcAm8/s1600/CISCO%2BCNA%2B1%2BExamne%2B0.jpg)

[zKWkCTNX1aE/VUWQMAG6oVI/AAAAAAAAUIQ/vTbd1dTcAm8/s1600/CISCO%2BCNA%2B1%2BExamne%2B0.jpg](http://2.bp.blogspot.com/-zKWkCTNX1aE/VUWQMAG6oVI/AAAAAAAAUIQ/vTbd1dTcAm8/s1600/CISCO%2BCNA%2B1%2BExamne%2B0.jpg)]

Consulte la presentación. ¿Cuántos dominios de broadcast hay?

- 1
- 2
- 3
- 4

13. ¿Cuántas direcciones de host utilizables existen en la subred 192.168.1.32/27?

- 1. 32
- 2. 30
- 3. 64
- 4. 16
- 5. 62

14. Un nibble consta de bits de \_\_\_\_\_  
cuatro

15. ¿Cuántas direcciones de host están disponibles en la red 172.16.128.0 con una máscara de subred 255.255.252.0 de?

1. 510
2. 512
3. 1022
4. 1024
5. 2046
6. 2048

Recuerde:

Una máscara de 255.255.252.0 es igual a un prefijo de / 22. Un prefijo / 22 ofrece 22 bits de la porción de red y deja 10 bits para la parte del host. Los 10 bits en la porción de host proporcionarán 1.022 direcciones IP utilizables ( $2^{10} - 2 = 1,022$ ).

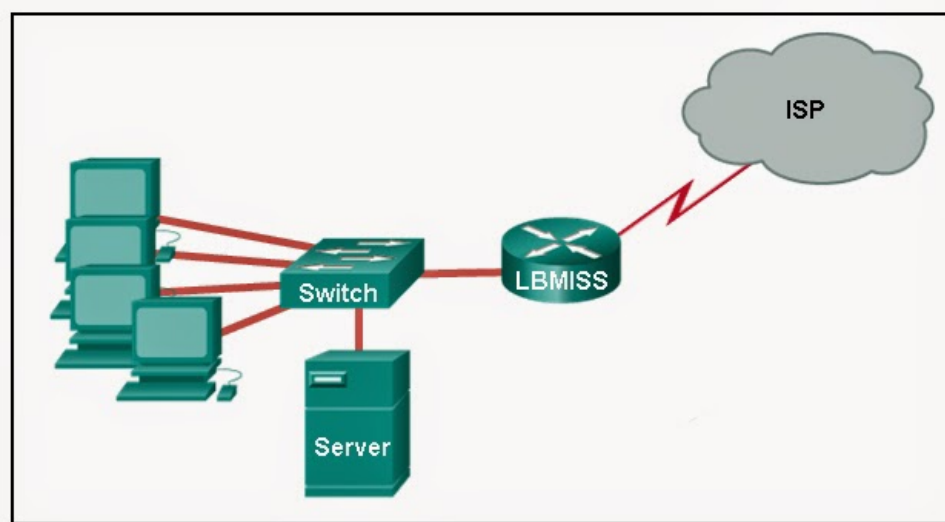
16 Un administrador de red necesita para monitorear el tráfico de red hacia y desde los servidores en un centro de datos. ¿Qué características de un esquema de direccionamiento IP se debe aplicar a estos dispositivos?

1. direcciones estáticas aleatorias para mejorar la seguridad
2. direcciones de diferentes subredes para redundancia
3. direcciones IP estáticas previsibles para facilitar la identificación
4. direcciones dinámicas para reducir la probabilidad de direcciones duplicadas

17 ¿Cuántos bits debe ser tomado de la porción de host de una dirección para dar cabida a un router con cinco redes conectadas?

1. dos
2. tres
3. cuatro
4. cinco

18.



[<http://1.bp.blogspot.com/-8ble2w7y53A/VUWQo25jFLI/AAAAAAAAUIY/LG7WgaX3RA4/s1600/CISCO%2BExamenes%2BCCNA%2B1.jpg>]

Consulte la presentación. El administrador de la red ha asignado la LAN de LBMISS un rango de direcciones de 192.168.10.0. Este rango de direcciones se ha dividido en subredes utilizando un prefijo / 29. Con el fin de dar cabida a un nuevo edificio, el técnico ha decidido utilizar la quinta subred para configurar la nueva red (subred cero es la primera subred). Por políticas de la empresa, la interfaz del router siempre se asigna la primera dirección host utilizable y el servidor de grupo de trabajo se le da la última dirección host utilizable.

¿Qué configuración se debe ingresar en las propiedades del servidor de grupo de trabajo para permitir la conectividad a Internet?

1. dirección IP: 192.168.10.65 Máscara de subred: 255.255.255.240, puerta de enlace predeterminada: 192.168.10.76
2. dirección IP: 192.168.10.38 Máscara de subred: 255.255.255.240, puerta de enlace predeterminada: 192.168.10.33
3. Dirección IP: 192.168.10.38 Máscara de subred: 255.255.255.248, puerta de enlace predeterminada: 192.168.10.33
4. dirección IP: 192.168.10.41 Máscara de subred: 255.255.255.248, puerta de enlace predeterminada: 192.168.10.46
5. dirección IP: 192.168.10.254 Máscara de subred: 255.255.255.0, puerta de enlace predeterminada: 192.168.10.1

*Recuerde:*

*El uso de un prefijo / 29 a la subred 192.168.10.0 resultados en subredes que se incrementan en un 8:*

- 192.168.10.0 (1)
- 192.168.10.8 (2)
- 192.168.10.16 (3)
- 192.168.10.24 (4)

192.168.10.32 (5)

19 ¿Cuál es la dirección de subred para la dirección 2001: DB8: BC15: A: 12AB :: 1/64?

2001: DB8: BC15: A :: 0

2001: DB8: FC15 :: 0

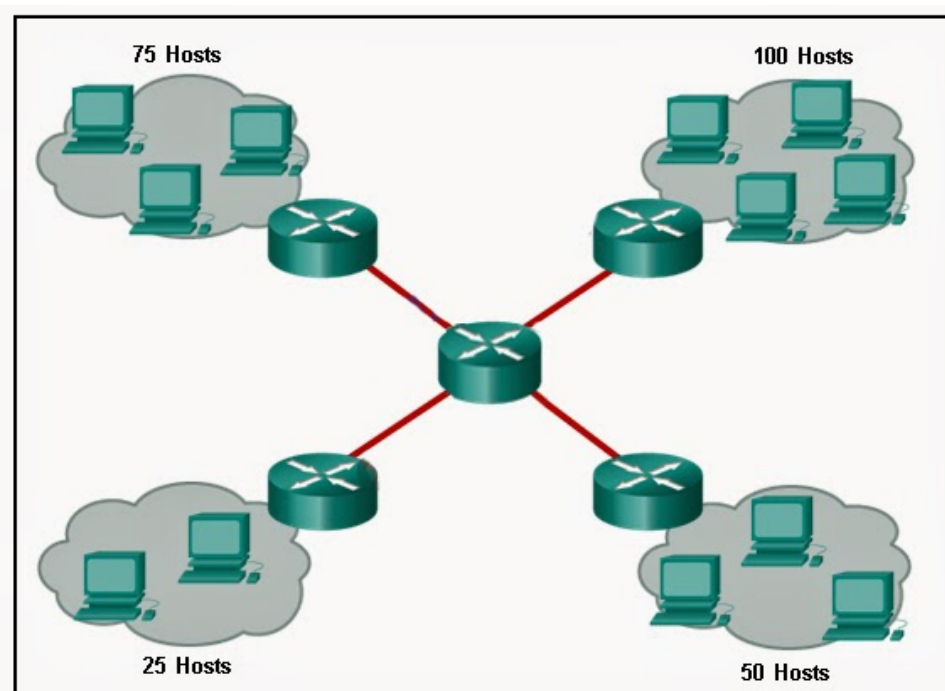
2001: DB8: BC15: A: 1 :: 1

2001: DB8: BC15: A: 12 :: 0

Recuerde:

Los campos de red y subred cubren 64 bits. Esto significa que los primeros grupos de 4 dígitos hexadecimales representan los campos de red y subred. La primera dirección dentro de ese rango es 2001: DB8: BC15: A :: 0

20.



[<http://1.bp.blogspot.com/-bXKzQe1tjAo/VUWQ5qUn7KI/AAAAAAAAUlg/0ibf-a4ZBW4/s1600/Examenes%2BCCNA%2Bcisco.jpg>]

Consulte la presentación. Una empresa utiliza el bloque de direcciones de 128.107.0.0/16 para su red. ¿Qué máscara de subred proporcionaría el número máximo de subredes de igual tamaño al tiempo que proporciona direcciones de acogida suficientes para cada subred en la exposición?



255.255.255.0

255.255.255.128

255.255.255.192

255.255.255.224

255.255.255.240

Recuerde:

La subred más grande en la topología tiene 100 hosts en ella así que la máscara de subred debe tener un mínimo de 7 bits de host en el mismo ( $2^7 - 2 = 126$ ). 255.255.255.0 tiene 8 bits de hosts, pero esto no cumple el requisito de proporcionar el número máximo de subredes.

21 Una empresa tiene una dirección de red de 192.168.1.64 con una máscara de subred de 255.255.255.192. La empresa quiere crear dos subredes que contendrían 10 anfitriones y 18 hosts, respectivamente. ¿Qué dos redes lograría eso? (Elija dos opciones).

192.168.1.64/27

192.168.1.96/28

192.168.1.16/28

192.168.1.128/27

192.168.1.192/28

Recuerde:

Subred 192.168.1.64 / 27 tiene 5 bits que se asignan para las direcciones host y por lo tanto será capaz de soportar 32 direcciones, pero sólo 30 direcciones IP de host válidos. Subred 192.168.1.96/28 tiene 4 bits para direcciones de host y será capaz de soportar 16 direcciones, pero sólo 14 direcciones IP de host válidos

22 Un administrador de red es variable en subredes de una red. La subred más pequeña tiene una máscara de 255.255.255.248. ¿Cuántas direcciones de host proporcionará esta subred?

4

6

8

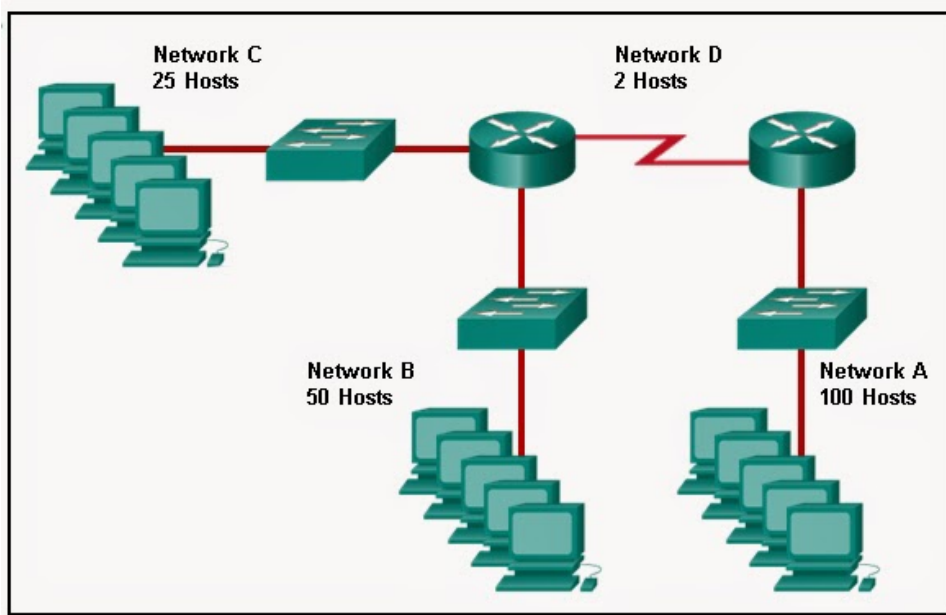
10

12

Recuerde:

El 255.255.255.248 máscara es equivalente al prefijo / 29. Esto deja 3 bits para hosts, proporcionando un total de 6 direcciones IP utilizables ( $2^3 = 8 - 2 = 6$ ).

23.



[[http://2.bp.blogspot.com/-46Sz-](http://2.bp.blogspot.com/-46Sz-yjp0tY/VUWRLzYBUsl/AAAAAAAAAUlo/0XX1MVfqOmc/s1600/Cisco%2BCCNA%2B1%2BExamen%2B9.jpg)

[yjp0tY/VUWRLzYBUsl/AAAAAAAAAUlo/0XX1MVfqOmc/s1600/Cisco%2BCCNA%2B1%2BExamen%2B9.jpg](http://2.bp.blogspot.com/-46Sz-yjp0tY/VUWRLzYBUsl/AAAAAAAAAUlo/0XX1MVfqOmc/s1600/Cisco%2BCCNA%2B1%2BExamen%2B9.jpg)]

Consulte la presentación. Coinciden con la dirección IP correcta y el prefijo que satisfaga los requisitos de host abordar utilizables.

Red A necesita utilizar 192.168.0.0 / 25, que produce 128 direcciones de host.

Red B necesita usar 192.168.0.128 / 26, que produce 64 direcciones de host.

Red C necesita usar 192.168.0.192 / 27, que produce 32 direcciones de host.

Red D necesita usar 192.168.0.224 / 30, que produce 4 direcciones de host.

24. Encuentra la subred para una dirección de host que se incluiría dentro de la subred

Subred 192.168.1.32/27 tendrá un rango de host válida desde 192.168.1.33 - 192.168.1.62 con la dirección de difusión como 192.168.1.63

Subred 192.168.1.64/27 tendrá un rango de host válida desde 192.168.1.65 -

192.168.1.94 con la dirección de difusión como 192.168.1.95

Subred 192.168.1.96/27 tendrá un rango de host válida desde 192.168.1.97 - 192.168.1.126 con la dirección de difusión como 192.168.1.127

## English

1. Which two characteristics are associated with UDP sessions? (Choose two.)

**Destination devices receive traffic with minimal delay.\***

Transmitted data segments are tracked.

Destination devices reassemble messages and pass them to an application.

**Received data is unacknowledged.\***

Unacknowledged data packets are retransmitted.

2. What happens if part of an FTP message is not delivered to the destination?

The message is lost because FTP does not use a reliable delivery method.

The FTP source host sends a query to the destination host.

**The part of the FTP message that was lost is re-sent.\***

The entire FTP message is re-sent.

3. A host device needs to send a large video file across the network while providing data communication to other users. Which feature will allow different communication streams to

occur at the same time, without having a single data stream using all available bandwidth?

window size

**multiplexing\***

port numbers

acknowledgments

4. What kind of port must be requested from IANA in order to be used with a specific application?

**registered port\***

private port

dynamic port

source port

5. What type of information is included in the transport header?

destination and source logical addresses

destination and source physical addresses

**destination and source port numbers\***

encoded application data

6. What is a socket?

the combination of the source and destination IP address and source and destination Ethernet address

**the combination of a source IP address and port number or a destination IP address and port number\***

the combination of the source and destination sequence and acknowledgment numbers

the combination of the source and destination sequence numbers and port numbers

7. What is the complete range of TCP and UDP well-known ports?

0 to 255

**0 to 1023\***

256 - 1023

1024 - 49151

8. Which flag in the TCP header is used in response to a received FIN in order to terminate connectivity between two network devices?

FIN

**ACK\***

SYN

RST

9. What is a characteristic of a TCP server process?

Every application process running on the server has to be configured to use a dynamic port number.

**There can be many ports open simultaneously on a server, one for each active server application.\***

An individual server can have two services assigned to the same port number within the same transport layer services.

A host running two different applications can have both configured to use the same server port.

10. Which two flags in the TCP header are used in a TCP three-way handshake to establish connectivity between two network devices? (Choose two.)

**ACK\***

FIN

PSH

RST

**SYN\***

URG

11. A PC is downloading a large file from a server. The TCP window is 1000 bytes. The server is sending the file using 100-byte segments. How many segments will the server send before it requires an acknowledgment from the PC?

1 segment

**10 segments\***

100 segments

1000 segments

12. Which factor determines TCP window size?

the amount of data to be transmitted

the number of services included in the TCP segment

**the amount of data the destination can process at one time\***

the amount of data the source is capable of sending at one time

13. During a TCP session, a destination device sends an acknowledgment number to the source device. What does the acknowledgment number represent?

the total number of bytes that have been received

one number more than the sequence number

**the next byte that the destination expects to receive\***

the last sequence number that was sent by the source

14. What information is used by TCP to reassemble and reorder received segments?

port numbers

**sequence numbers\***

acknowledgment numbers

fragment numbers

**15. What does TCP do if the sending source detects network congestion on the path to the destination?**

The source host will send a request for more frequent acknowledgments to the destination.

**The source will decrease the amount of data that it sends before it must receive acknowledgements from the destination.\***

The destination will request retransmission of the entire message.

The source will acknowledge the last segment that is sent and include a request for a smaller window size in the message.

**16. What is a characteristic of UDP?**

UDP datagrams take the same path and arrive in the correct order at the destination.

Applications that use UDP are always considered unreliable.

**UDP reassembles the received datagrams in the order they were received.\***

UDP only passes data to the network when the destination is ready to receive the data.

**17. What does a client do when it has UDP datagrams to send?**

**It just sends the datagrams.\***

It queries the server to see if it is ready to receive data.

It sends a simplified three-way handshake to the server.

It sends to the server a segment with the SYN flag set to synchronize the conversation.

**18. What happens if the first packet of a TFTP transfer is lost?**

The client will wait indefinitely for the reply.

**The TFTP application will retry the request if a reply is not received.\***

The next-hop router or the default gateway will provide a reply with an error code.

The transport layer will retry the query if a reply is not received.

19. A host device is receiving live streaming video. How does the device account for video data that is lost during transmission?

The device will immediately request a retransmission of the missing data.

The device will use sequence numbers to pause the video stream until the correct data arrives.

The device will delay the streaming video until the entire video stream is received.

**The device will continue receiving the streaming video, but there may be a momentary disruption.\***

20. Why does HTTP use TCP as the transport layer protocol?

to ensure the fastest possible download speed

because HTTP is a best-effort protocol

because transmission errors can be tolerated easily

**because HTTP requires reliable delivery\***

21. When is UDP preferred to TCP?

when a client sends a segment to a server

when all the data must be fully received before any part of it is considered useful

**when an application can tolerate some loss of data during transmission\***

when segments must arrive in a very specific sequence to be processed successfully



22. Which three application layer protocols use TCP? (Choose three.)

SMTP\*

FTP\*

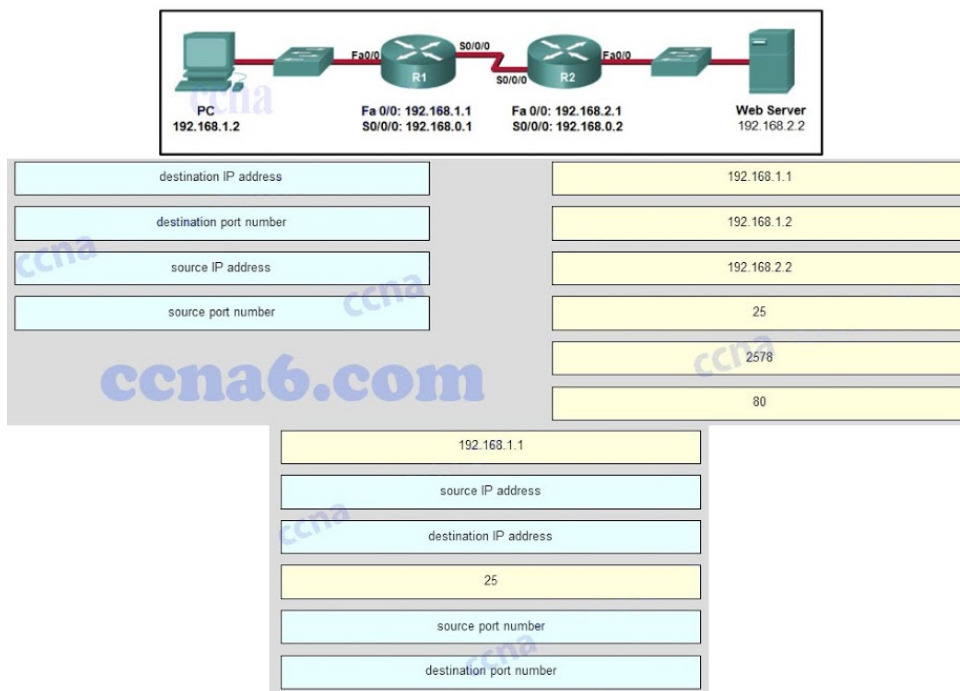
SNMP

HTTP\*

TFTP

DHCP

23. Refer to the exhibit. Consider a datagram that originates on the PC and that is destined for the web server. Match the IP addresses and port numbers that are in that datagram to the description. (Not all options are used.)



Publicado hace 8th March 2014 por Infinity Box MX

Etiquetas: 2017, 2018, answer, capitulo 1, CCNA1 Practica Final v5.0, Chapter 1, cisco, cisco exam, exam, examen, Examen Final, examenes, modulo, modulos cisco, respuestas, resultados, v5, v5.0.2, v5.0.3, v6



Agregar un comentario

Escribe un comentario...

**Comentar como:** Christian (Gooç ▼)

Cerrar sesión

Publicar

Vista previa

☐ Notificarme