

## Sesión # 5

## Ejemplos y Ejercicios de JQuery

### *Ejemplos de JQuery*

#### *Ejemplo N° 1*

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Ejercicio 1 </title>
</head>
<body>
<script type="text/javascript">
  document.writeln("Hola Mundo!");
</script>
</body>
</html>
```

#### *Ejemplo N° 2*

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<script type="text/javascript">
  var a, b;
  a = 10; b = 5;
  resultado = a + b;

  alert ("La suma de a+b es" + resultado);
</script>
</body>
</html>
```

**Ejemplo N° 3**

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<script type="text/javascript">
var num1=0;
var num2=0;

num1 = num1 + 1;
num2 = num2 + 5;

alert ("El primer número ahora es " + num1);
alert ("El segundo número ahora es " + num2);

</script>
</body>
</html>
```

**Ejemplo N° 4**

```
<html>
<body>
<script type="text/javascript">
var a, b;
a = "Hola";
b = " mundo!";
document.write("Variable a contiene " + a );
document.write("<br>");
document.write("Variable b contiene " + b );
document.write("<br>");
document.write(a + b );
</script>
<p>El signo '+' sirve para concatenar cadenas de texto</p>
</body>
</html>
```

**Ejemplo N° 5**

```
<!DOCTYPE html>
<html><body>
<script type="text/javascript">
  var a, b;
  a = 2; b = 8;
  resultado = a * b;
  document.write("Variable a contiene " + a );
  document.write("<br>");
  document.write("Variable b contiene " + b );
  document.write("<br>");
  document.write("El producto de a por b es " + resultado );
</script>
<p>Los puntos de interrupcion son fundamentales para programar</p>
</body>
</html>
```

**Ejemplo N° 6**

```
<!DOCTYPE html >
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<script src="jquery-1.12.0.min.js"></script>
<script type="text/javascript">
$(document).ready(function () {
  var saludo = "Hola mundo!";
  $("#boton").click(function () {
    $("#salida").append(saludo);
  });
}); // fin document.ready
</script>
</head>
<body>
<div id="boton"> Pulsa aquí </div>
<div id="salida"></div>
```

```
</body>  
</html>
```

## *Ejercicios de JQuery*

### *Ejercicio N° 1*

#### INSTRUCCIONES DEL EJERCICIO

Implementa una página que contenga una lista con cuatro ítems.

Realiza los siguientes casos:

- A) Eliminar la lista completa.
- B) Restaurar lista.
- C) Añadir un elemento al final de la lista.
- D) Añadir un elemento al principio de la lista.
- E) Eliminar el último elemento.
- F) Eliminar el primer elemento.
- G) Eliminar el primero y segundo elemento.
- H) Eliminar los dos últimos.

### *Ejercicio N° 2*

#### INSTRUCCIONES DEL EJERCICIO

Realice una galería fotográfica.

Al seleccionar una de las imágenes, el resto deben pasar a tener una opacidad de 0.4 y la seleccionada tendrá un especial énfasis con el efecto que prefieras.

### *Ejercicio N° 3*

#### INSTRUCCIONES DEL EJERCICIO

Desarrolla un juego de memoria.

Para ello deberá de tener una serie de imágenes que se darán la vuelta de 2 en 2. Si la imagen, valor, es igual, se mantendrán visibles.

El juego acabará cuando todas las imágenes, valores... Estén descubiertos.

Añada la funcionalidad que estime oportuna.

### *Ejercicio N° 4*

#### INSTRUCCIONES DEL EJERCICIO

Genera mediante la combinación de html, css y jquery un tablero de ajedrez.

### *Ejercicio N° 5*

#### INSTRUCCIONES DEL EJERCICIO

Genera mediante la combinación de html, css y jquery un acordeón de preguntas frecuentes.