

Prueba del capítulo 10

Hora límite	No hay fecha límite	Puntos	28	Preguntas	14	Tiempo límite	Ninguno
Intentos permitidos	Ilimitado						

Instrucciones

Esta prueba abarca el contenido de capítulo 10 de Introducción a las redes de CCNA R&S. Está diseñada para proporcionar una oportunidad adicional de practicar las aptitudes y el conocimiento presentados en el capítulo y de prepararse para el examen del capítulo. Podrá realizar varios intentos y la puntuación no aparecerá en el libro de calificaciones.

En esta prueba, pueden incluirse diversos tipos de tareas. En lugar de ver gráficos estáticos, es posible que, **para algunos elementos, deba abrir una actividad de PT** y realizar una investigación y configuración de dispositivos antes de responder la pregunta.

NOTA: La puntuación y el funcionamiento de las preguntas de la prueba difieren mínimamente de la puntuación y el funcionamiento de las preguntas del examen del capítulo. Los cuestionarios permiten la puntuación parcial con créditos en todos los tipos de elementos a fin de motivar el aprendizaje. **También se pueden descontar puntos en los cuestionarios si se da una respuesta incorrecta. Esto no ocurre en el Examen del capítulo.**

Formulario 31956

Volver a realizar la evaluación

Historial de intentos

	Intento	Tiempo	Puntaje
ÚLTIMO	Intento 1	menos de 1 minuto	0 de 28

Presentado 16 jul en 15:22

Sin responder

Pregunta 1

0 / 2 pts.

Un usuario intenta acceder a `http://www.cisco.com/` sin éxito. ¿Cuáles son los dos valores de configuración que se deben establecer en el host para permitir el acceso? (Elija dos opciones.)

» respuesta correcta

☐ Servidor DNS

» respuesta correcta

☐ Número de puerto de origen

☐ Servidor HTTP

☐ Gateway predeterminado

☐ Dirección MAC de origen

Refer to curriculum topic: 10.2.2

Para usar un URL como `http://www.cisco.com`, se debe utilizar el protocolo DNS para traducir el URL a una dirección IP. Además, el dispositivo host que solicita la página web debe tener configurado un gateway predeterminado para comunicarse con redes remotas.

Sin responder

Pregunta 2**0 / 2 pts.**

¿Cuál es una de las ventajas de usar SMB en lugar de FTP?

- ☐ Solo con SMB se pueden transferir datos en ambas direcciones.
- ☐ Solo SMB establece dos conexiones simultáneas con el cliente, por lo que la transferencia de datos es más rápida.
- ☐ SMB es más confiable que FTP, porque SMB utiliza TCP, y FTP utiliza UDP.
- ☐ Los clientes SMB pueden establecer una conexión a largo plazo con el servidor.

Respuesta correcta

Refer to curriculum topic: 10.2.3

SMB y FTP son protocolos cliente/servidor que se utilizan para la transferencia de archivos. SMB permite que el dispositivo que se conecta acceda a recursos como si estuvieran en el dispositivo cliente local. SMB y FTP utilizan el protocolo TCP para establecer conexiones y pueden transferir datos en ambas direcciones. FTP requiere dos conexiones entre el cliente y el servidor: una para los comandos y las respuestas y la otra para la transferencia de archivos propiamente dicha.

Sin responder

Pregunta 3**0 / 2 pts.**

¿Por qué se prefiere el uso de DHCP en redes grandes?

- ☐ Las redes grandes envían más solicitudes de resolución de dominio a dirección IP que las redes pequeñas.
- ☐ DHCP usa un protocolo de capa de transporte confiable.
- ☐ Evita que se compartan archivos que tienen derechos de autor.
- ☐ Es una forma más eficaz de administrar direcciones IP que la asignación de direcciones estáticas.
- ☐ Los hosts de las redes grandes necesitan más parámetros de configuración de asignación de direcciones IP que los hosts de las redes pequeñas.

Respuesta correcta

Refer to curriculum topic: 10.2.2

Para la asignación de direcciones IP estáticas, se requiere personal que configure manualmente las direcciones de red en cada host de red. Las redes grandes pueden cambiar con frecuencia y tienen muchos más hosts para configurar que las redes pequeñas. DHCP proporciona una forma mucho más eficaz de configurar y administrar las direcciones IP en redes grandes que la asignación de direcciones estáticas.

Sin responder

Pregunta 4

0 / 2 pts.

¿Qué comando se utiliza para consultar manualmente un servidor DNS a fin de resolver un nombre de host específico?

Respuesta correcta

- ☒ nslookup
- ☐ ipconfig /displaydns
- ☐ tracert
- ☐ ping

Refer to curriculum topic: 10.2.2

El comando **nslookup** se creó para permitir que un usuario consulte manualmente un servidor DNS para resolver un nombre de host determinado. El comando **ipconfig /displaydns** solo muestra las entradas DNS resueltas anteriormente. El comando **tracert** se creó para examinar la ruta que toman los paquetes a medida que cruzan una red y puede resolver un nombre de host mediante una consulta automática a un servidor DNS. El comando **ping** se creó para probar la posibilidad de conexión en una red y puede resolver un nombre de host mediante una consulta automática a un servidor DNS.

Sin responder

Pregunta 5

0 / 2 pts.

En una red doméstica, ¿qué dispositivo tiene más posibilidades de proporcionar una asignación de direcciones IP dinámica a los clientes en dicha red?

Respuesta correcta

- ☐ Un servidor de archivos exclusivo
- ☒ Un router doméstico
- ☐ Un servidor DHCP del ISP
- ☐ Un servidor DNS

Refer to curriculum topic: 10.2.2

En una red doméstica, un router doméstico suele funcionar como servidor DHCP. El router doméstico se encarga de la asignación dinámica de direcciones IP a los clientes de la red doméstica. Los ISP también usan DHCP, pero este suele asignar direcciones IP a la interfaz de Internet del router doméstico, no a los clientes de la red doméstica. En las redes comerciales, es habitual que haya un servidor de archivos u otro servidor exclusivo para que proporcione servicios DHCP a la red. Por último, un servidor DNS se encarga de buscar la dirección IP para un URL, no de proporcionar una asignación dinámica de direcciones a los clientes de una red.

Sin responder

Pregunta 6

0 / 2 pts.

Una impresora láser está conectada por cables a una computadora doméstica. Se compartió la impresora para que otras computadoras de la red doméstica también puedan usarla. ¿Qué modelo de red se usa?

» respuesta correcta

☒ Entre pares (P2P)

☐ Basada en clientes

☐ Maestro/esclavo

☐ Punto a punto

Refer to curriculum topic: 10.1.2

Las redes entre pares (P2P) tienen dos o más dispositivos de red que pueden compartir recursos, como impresoras o archivos, sin un servidor exclusivo.

Sin responder

Pregunta 7

0 / 2 pts.

¿Cuál de estas afirmaciones sobre las redes de cliente y servidor es verdadera?

» respuesta correcta

☒ La red incluye un servidor exclusivo.

☐ Cada dispositivo puede funcionar como servidor y como cliente.

☐ Las estaciones de trabajo acceden a los recursos de red mediante SAMBA o Gnutella.

☐ Cada par accede a un servidor de índice para obtener la ubicación de un recurso almacenado en otro par en lo que se considera un sistema de red híbrido.

Refer to curriculum topic: 10.1.2

En una red de cliente y servidor, un servidor exclusivo responde las solicitudes de servicio de los clientes. Las funciones de cliente y servidor no se comparten en cada host de la red. En una red entre pares, las computadoras se conectan mediante una red y pueden compartir recursos. Cada host puede funcionar como servidor o cliente según la naturaleza de la transacción y los recursos que se utilicen o soliciten. Una red híbrida es una red en la que el servidor proporciona la información de índice que permite que un par ubique los recursos en otros pares. En este caso, los pares aún tienen la función de cliente o servidor según la naturaleza de la transacción de red.

Sin responder

Pregunta 8

0 / 2 pts.

¿Cuáles son las tres capas del modelo OSI que proporcionan servicios de red similares a los que proporciona la capa de aplicación del modelo TCP/IP? (Elija tres).

☐ Capa física

» respuesta correcta

☐ Capa de sesión

☐ Capa de transporte

» respuesta correcta

☐ Capa de aplicación

» respuesta correcta

☐ Capa de presentación

☐ Capa de enlace de datos

Refer to curriculum topic: 10.1.1

Las tres capas superiores del modelo OSI, es decir, las capas de sesión, de presentación y de aplicación, proporcionan servicios de aplicación similares a los que brinda la capa de aplicación del modelo TCP/IP. Las capas inferiores del modelo OSI se relacionan más con el flujo de datos.

Sin responder

Pregunta 9

0 / 2 pts.

¿Qué protocolo se puede usar para transferir mensajes de un servidor de correo electrónico a un cliente de correo electrónico?

☐ SMTP

» respuesta correcta

☒ POP3

☐ SNMP☐ HTTP

Refer to curriculum topic: 10.2.1

SMTP se usa para enviar correos del cliente al servidor, mientras que POP3 se usa para descargar el correo del servidor al cliente. Los protocolos HTTP y SNMP no están relacionados con el correo electrónico.

Sin responder

Pregunta 10

0 / 2 pts.

¿Qué capa del modelo TCP/IP es la más cercana al usuario final?

Respuesta correcta

☐ Aplicación☐ Internet☐ Acceso a la red☐ Transporte

Refer to curriculum topic: 10.1.1

Los usuarios finales usan aplicaciones para interactuar con la red y utilizarla. La capa de aplicación del modelo TCP/IP es la más cercana al usuario final. Los protocolos de capa de aplicación se usan para comunicar e intercambiar mensajes con otras aplicaciones y dispositivos de red. Las capas del modelo TCP/IP son, de arriba abajo, aplicación, transporte, Internet y acceso a la red (regla mnemotécnica ATIA).

Sin responder

Pregunta 11

0 / 2 pts.

¿Qué tipo de información contiene un registro MX de DNS?

☐ El FQDN del alias que se utiliza para identificar un servicio☐ La dirección IP para una entrada de FQDN

Respuesta correcta

☐ El nombre de dominio asignado a los servidores de intercambio de correos☐ La dirección IP de un servidor de nombres autoritativo

Refer to curriculum topic: 10.2.2

Los MX, o mensajes de intercambio de correos, se usan para asignar un nombre de dominio a muchos servidores de intercambio de correos que pertenecen al mismo dominio.

Sin responder

Pregunta 12

0 / 2 pts.

¿Cuáles son los tres protocolos o estándares que se usan en la capa de aplicación del modelo TCP/IP? (Elija tres opciones.)

☐ TCP

» respuesta correcta

☐ HTTP

» respuesta correcta

☐ MPEG

» respuesta correcta

☐ GIF

☐ IP

☐ UDP

Refer to curriculum topic: 10.1.1

HTTP, MPEG y GIF funcionan en las capas de la aplicación del modelo TCP/IP. TCP y UDP funcionan en la capa de transporte. IP funciona en la capa de Internet.

Sin responder

Pregunta 13

0 / 2 pts.

¿Verdadero o falso?

En las transacciones FTP, un cliente FTP usa el método de extracción para descargar archivos de un servidor FTP.

» respuesta correcta

☒ Verdadero

☐ Falso

Refer to curriculum topic: 10.2.3

El protocolo de transferencia de archivos (FTP) es un protocolo de capa de aplicación que se utiliza comúnmente. FTP permite la transferencia de datos entre un cliente y un servidor. Durante la transferencia de datos, el cliente FTP descarga (extrae) estos datos del servidor. El cliente FTP también puede subir (insertar) los datos al servidor.

Sin responder

Pregunta 14

0 / 2 pts.

¿Cuál de los siguientes es un protocolo común que se usa con aplicaciones entre pares como WireShare, Bearshare y Shareaza?

☐ Ethernet

☒ Gnutella

☐ POP

☐ SMTP

Respuesta correcta

Refer to curriculum topic: 10.1.2

El protocolo Gnutella se usa cuando un usuario comparte un archivo entero con otro usuario. Una persona podría cargar una aplicación basada en Gnutella como gtk-gnutella o WireShark y usarla para ubicar los recursos compartidos por otras personas y acceder a ellos.