

Sesión # 2

Librería y Estructura de JQuery



jQuery es una librería de JavaScript opensource mantenida por la fundación **jquery.org**. Su lema resume muy bien lo que nos aporta esta librería: “Write less, do more, js library”. Escribe menos, haz más, y es que esta librería nos facilita la ardua tarea de manipular los elementos del DOM de **HTML** que hasta ahora habíamos visto cómo hacerlo con **JavaScript**.

Entre sus características podemos destacar la facilidad para manipular el contenido de un documento, la independencia del navegador para gestionar los eventos, la enorme posibilidad que encontramos para añadir atractivos efectos y transiciones y la facilidad en la utilización de la técnica AJAX.

El primer paso que debemos hacer para ejecutar aplicaciones JQUERY es configurar que versión vamos a usar, **existen diferentes librerías**, y aunque lo normal es pensar que la última es la más adecuada, porque el código fuente se va mejorando y, por tanto, pesa menos, ya que se cambian unos métodos por otros. A veces, si necesitamos ejecutar nuestras aplicaciones en navegadores antiguos, es posible que las últimas versiones no funcionen.

En resumen, y como consejo habitual, **usa navegadores modernos, y las últimas versiones del framework**.

Llamando a la librería JQUERY

Existen 2 formas de «instalar» el framework, llamándolo desde un CDN, servidores que proporcionan datos de manera ultrarrápida, como por ejemplo Google:

<https://developers.google.com/speed/libraries/#jquery>

La otra forma es **descargándose el código fuente**, y subirlo en un fichero dentro de nuestro proyecto:

<https://jquery.com/download/>

En cualquiera de las formas, **tenemos que hacer referencia al mismo desde la cabecera de nuestro código**, entre las etiquetas <head></head> de esta forma:

```
<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/2.1.4/jquery.min.js"></script>
```

```
<script src="direccion-mi-ordenador/jquery.js"></script>
```

Primer ejemplo

Y ya podemos empezar a usarlo, todos los scripts que creemos tienen que **iniciarse mediante las siguientes etiquetas**:

```
<script>
$(document).ready(function(){
//instrucciones jquery
});
</script>
```

El símbolo \$ es una forma resumida de poner JQUERY, para reducir el código, hay que tener cuidado porque si usamos otros framework es **posible que el signo \$ no funcione correctamente**, por ejemplo, en el gestor de WordPress, pero **para evitar estos problemas existe el siguiente método**: <https://api.jquery.com/jquery.noconflict/>.

Y ya empezamos a programar:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Mi primer jQuery</title>
  <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/2.1.4/jquery.min.js"></script>
  <script type="text/javascript">
    $(document).ready(function() {
      $('#saludo').click(function () {
        $('#saludo').text("Hola mundo.");
      });
    });
  </script>
  <style>
    *{
      width: 100%;
      margin: 0 auto;
    }
    #bloque{
      width:500px;
      margin-top:20px;
      border:1px solid black;
      padding:20px;
    }
    #saludo{
      cursor:pointer;
      text-decoration:underline;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <div id="bloque">
    Tienes ganas de que te salude...<div id="saludo">Pincha para que te salude.</div> pruebalo...
  </div>
</body>
</html>
```

En este ejemplo, tenemos un texto que si pinchamos en él se cambia por un saludo, como podemos comprobar, solo afecta a ese bloque no al resto, y no recarga la página... y en este ejemplo, podemos ver el gran potencial de JQUERY, para crear aplicaciones más usables, más visuales, más potentes, etc.

Explicación del código JQUERY:

```
$(document).ready(function() {  
  // código  
});
```

Se llama a una función JQUERY, cuando el documento actual, este preparado. Vamos que cuando la página actual (document) esta lista se ejecuta lo que hay en el script.

```
$('#saludo').click(function () {  
  // código  
});
```

Cuando se hace click en el identificador (id) saludo, se ejecuta el interior.

```
$('#saludo').text("Hola mundo.");
```

Escribe el texto en el identificador (id)saludo, y machaca el que había.

Y con menos de 10 líneas de código hemos creado y le hemos dado vida a nuestra web, y esto es solo el comienzo de un mundo lleno de posibilidades.