



CURSO: LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN WEB III

TEMA: Lenguajes de programación de lado del servidor - PHP

Lenguajes de programación de lado del servidor - PHP



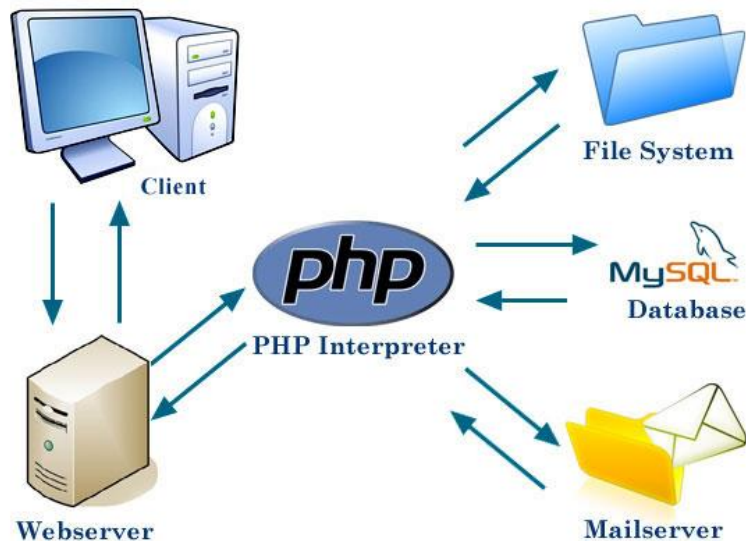
Para crear páginas web hasta ahora hemos visto (**HTML, CSS, JavaScript y JQuery**) en estos lenguajes el código fuente es interpretado por el navegador web para saber cómo debe renderizar (mostrar) la página web e interactuar con los elementos que la componen.

Por lo tanto, cuando nos conectamos a una página web a través de Internet el servidor web en el que se encuentra alojada enviará a nuestro navegador web el código fuente necesario para visualizarla.



Sin embargo, el código PHP será procesado o interpretado únicamente en el **servidor web** para realizar diversas operaciones (como conectar a **una base de datos**, entre otras muchas cosas) pudiendo también devolver código fuente que pueda ser interpretado por el navegador web.

El lenguaje PHP está registrado bajo **licencia Open Source**, con lo cual puedes descargarlo y usarlo de forma totalmente gratuita.



¿Qué necesito?

Para procesar una página en PHP se debe tener instalado en el ordenador la última versión de PHP y el servidor web **Apache**, debiendo realizar las configuraciones necesarias en este último para que interprete el código PHP. Asimismo, para acceder a una base de datos (como por ejemplo **MySQL** o **PostgreSQL**), deberás instalarla también en tu ordenador y configurar PHP para que pueda acceder a ella.

Sin embargo, te recomendamos otra opción más rápida y sencilla: descargar los paquetes **LAMP**, **XAMPP**, **WAMP** o **MAMP** que contienen Apache, MySQL y PHP ya configurados y preparados para ser usados.



Los archivos que contengan código fuente en lenguaje **PHP** deben tener extensión **.php**, y el código PHP se incluirá entre las etiquetas **<?php** y **?>**, y cada instrucción en código PHP debe finalizar con punto y coma (al igual que en JavaScript y otros lenguajes de programación).

SINTAXIS BÁSICA DE PHP

Ejemplo:

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Mi primer programa en PHP</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    <?PHP print("<P>Hola mundo</P>");?>
  </BODY>
</HTML>
```

Los archivos **.php** pueden contener código fuente en otros lenguajes de programación web (HTML, CSS y JavaScript):

```
<html>
<head>
  <title>Ejemplo usando PHP</title>
  <style type="text/css">
    p { color:blue; }
  </style>
</head>
<body>
  <p style="text-align:center">INFORMACIÓN</p>
  <?php phpinfo(); ?>
</body>
</html>
```

INFORMACIÓN

PHP Version 7.3.21



System	Windows NT PC-JAC 10.0 build 21382 (Windows 10) AMD64
Build Date	Aug 4 2020 11:14:38
Compiler	MSVC15 (Visual C++ 2017)
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e:javascript configure.js "--enable-snapshot-build" "--enable-debug-pack" "--with-pdo-oci=c:\php-snap-build\deps_aux\oracle\x64\instantclient_12_1\sdk,shared" "--with-oci8-12c=c:\php-snap-build\deps_aux\oracle\x64\instantclient_12_1\sdk,shared" "--enable-object-out-dir=../obj/" "--enable-com-dotnet=shared" "--without-analyzer" "--with-pgo"
Server API	Apache 2.0 Handler

Si deseamos que desde el código PHP se devuelva texto o código fuente en otros lenguajes de programación web usaremos **echo** o **print()**, como puedes ver en el siguiente ejemplo:

```
<html>
<head>
  <title>Ejemplo usando PHP</title>
  <style type="text/css">
    p { color:blue; }
  </style>
</head>
<body>

  <?php
    echo "<p style='text-align:center;text-decoration:underline;'>INFORMACIÓN</p>";
    phpinfo();
  ?>

</body>
</html>
```


Aritméticos:

- Incremento: ++
- Decremento: --
- Multiplicación: *
- División: /
- Resto: %
- Suma: +
- Resta: -

Asignación:

- Asignación: =
- Suma y asignación: +=
- Resta y asignación: -=
- Multiplicación y asignación: *=
- División y asignación: /=
- Módulo (resto) y asignación: %=

Comparación:

- Menor que: <
- Mayor que: >
- Menor o igual a: <=
- Mayor o igual a: >=
- Igual a: ==
- Exactamente igual (mismo tipo de dato y valor): ===
- Diferente de: !=
- Estrictamente diferente de: !==

Condicional:

- Ternario: ?: . Ej.: (50 == 100) ? echo "Es 50" : echo "No es 50");

Lógicos:

- Negación (NOT): !
- Conjunción (AND): &&
- Disyunción (OR): ||

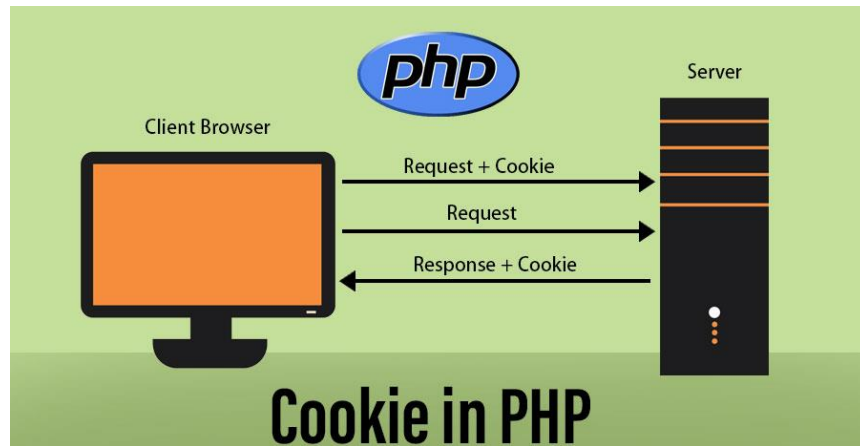
PHP

Cookies



PHP Cookies

Una Cookie es un pequeño archivo de texto que podemos guardar en el navegador web del usuario con diversos fines, como el registrar ciertas preferencias de mismo respecto a nuestra página web para cargarlas cada vez que acceda a ella.



Para crear una Cookie en PHP, antes de enviar ningún otro dato al navegador web usaremos la función de PHP **setcookie()** indicando el **nombre** de la misma, su **valor** y el **tiempo** de vida en formato **UNIX Timestamp** (una vez transcurrido dicho periodo será eliminada por el navegador web):

```
<?php
    setcookie("nombre", 1, time() + (60*2) );
    // Crea una Cookie con un tiempo de vida de 2 minutos
?>
```

Observa que para indicar el tiempo de vida como usamos la función **time()**, que devuelve el **número de segundos desde el 1 de Enero de 1970**.

Si usas el navegador web **Firefox** podrás **ver información sobre las cookies** utilizando la barra de herramientas de la extensión **Web Developer**, complemento indispensable para todo aquel que le guste o se dedique profesionalmente a crear páginas web.



Comprobar si existe una Cookie

Para comprobar si existe una Cookie usaremos el array asociativo **\$_COOKIE** del siguiente modo:

```
<?php
    if( isset( $_COOKIE['nombre'] ) )
    {
        echo "<p>La cookie ha sido creada</p>";
    }
    else
    {
        echo "<p>La cookie no existe, la creamos</p>";

        // Crea una Cookie con un tiempo de vida de 2 minutos
        setcookie("nombre", 1, time() + (60*2) );
    }

    echo "<a href='02_cookies_comprobar.php'>Haz clic aquí para recargar la página</a>";
?>
```

En el siguiente ejemplo hemos creado la función **comprobarCookies()** con la que podremos comprobar si las Cookies están activas en el navegador web del usuario.

Tal y como se ha comentado, será necesario recargar la página web o cargar otra para que se actualice **\$_COOKIE** (y poder entonces usar nuestra función), por lo tanto en el ejemplo hemos usado la función de PHP **header()** para cargar otra página.

```
<?php
    setcookie("nombre", 1, time() + (60*2) );
    header("Location: 03_cookies_activas_2.php");
?>
```

```
<?php
function comprobarCookies()
{
    $activas = false;

    if( isset($_COOKIE['nombre']) )
        $activas = true;

    return $activas;
}

// -----

if( comprobarCookies() == true )
    echo("Las Cookies están activas");
else
    echo "Las Cookies están desactivadas";
?>
```


Para **leer** el valor de una Cookie tan sólo hemos de acceder al valor contenido en el array asociativo **\$_COOKIES**, como mostramos en el siguiente ejemplo:

```
<?php
    setcookie("nombre", "informaticapc.com", time() + (60*2) );
    header("Location: 04_cookies_leer_2.php");
?>
```

```
<?php
    if( isset($_COOKIE['nombre']) )
        echo "El valor de la Cookie 'nombre' es [" . $_COOKIE['nombre'] . "];"
    else
        echo "No existe la Cookie";
?>
```

Para **eliminar** una Cookie en PHP tan sólo debemos volver a crearla indicando una fecha anterior a la actual.

```
<?php
    setcookie("nombre", "informaticapc.com", time() + (60*2) );
    header("Location: 05_cookies_eliminar_2.php");
?>
```

```
<?php
    if( isset($_COOKIE['nombre']) )
    {
        echo "Eliminamos la Cookie";
        setcookie("nombre", "", time() - 1 );
    }
    else
    {
        echo "No existe la Cookie";
    }

    echo "<p><a href='05_cookies_eliminar_2.php'>Haz clic para recargar la página y comprobar si existe la Cookie</a></p>";
?>
```

PHP

Sesiones y variables de sesión

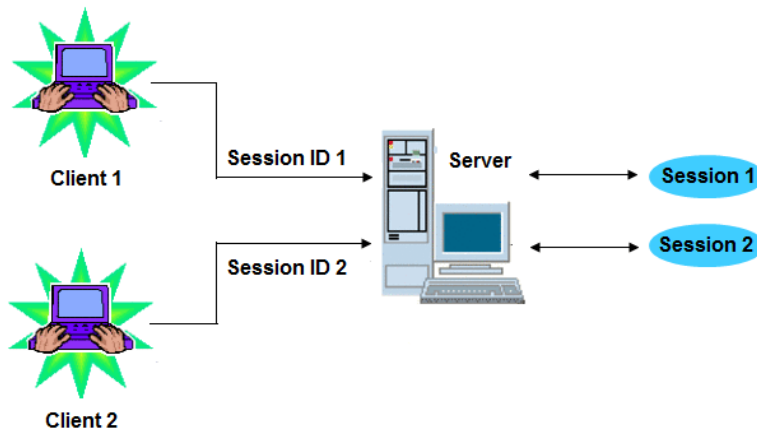


`$_SESSION`

Sesiones y variables de sesión

Al crear una variable en PHP ésta se encontrará disponible durante la ejecución de la página contenida en un archivo .php, eliminándose automáticamente una vez finalizado el **script**.

Sin embargo, en ocasiones necesitaremos que determinada información esté disponible en diferentes páginas en PHP y en posteriores accesos a las mismas: para ello podemos usar **variables de sesión**.



Para **crear una variable de sesión** en primer lugar deberemos iniciar una sesión en PHP.

Para **Iniciar, identificar y eliminar sesiones** usaremos las siguientes funciones de PHP:

- **session_start()**: se coloca al principio de cada archivo .php (incluso antes de las funciones **include()** o **require()**) para **iniciar o reanudar la sesión**. Devuelve **true** si la sesión se ha iniciado correctamente o **false** en caso contrario.
- **session_id()**: asigna un identificador a una sesión (se recomienda que sea corto y que contenga **sólo caracteres alfanuméricos**). Si no asignamos un identificador, se asignará uno automáticamente. En caso de ser usada, debe estar antes de **session_start()**.

- **session_name()**: asigna un nombre a una sesión (se recomienda que sea corto y que contenga **sólo caracteres alfanuméricos**). Si no indicamos un nombre, se usará por defecto el definido en el archivo de configuración de PHP (por defecto es **PHPSESSID**). **IMPORTANTE**: en caso de usarse deberá estar definida en cada archivo .php, y situada antes de **session_start()**.
- **session_destroy()**: elimina la información de la sesión actual, pero sin eliminar las variables ni las Cookies de sesión (el código para borrar dicha información deberá ir justo antes de llamar a esta función). Devuelve **true** si se ha eliminado la sesión o **false** en caso de error.

Los pasos a seguir para crear y finalizar una sesión en PHP son:

```
<?php
    session_id();    // Uso no imprescindible. Si se usa debe estar antes de 'session_start()'
    session_start(); // Iniciar la sesión
    ...
    session_unset(); // Borrar las variables de sesión
    setcookie(session_name(), 0, 1 , ini_get("session.cookie_path")); // Eliminar la cookie
    session_destroy(); // Destruir la sesión
?>
```

Para crear una variable o array de sesión en PHP usaremos el array asociativo **\$_SESSION** del siguiente modo:

Si deseamos eliminar una variable de sesión disponemos de la función de PHP **unset()**. Si lo que deseamos es **eliminar todas las variables de sesión** usaremos **session_unset()**.

```
<?php
// Iniciar la sesión
session_start();

// Variables de sesión:
$_SESSION['sesion_iniciada'] = true;
$_SESSION['nombre'] = "PEDRO";

// Variable de sesión en array:
$_SESSION['aDatos'] = array();
$_SESSION['aDatos']['nombre'] = "MARTA";

echo "Nombre: " . $_SESSION['nombre'] . "<br />";
echo "Nombre (en array): " . $_SESSION['aDatos']['nombre'] . "<p />";

// Borrar el contenido de las variables y arrays de sesión:
session_unset();
//$_SESSION = array(); // También podemos hacerlo así:

echo "<p>Variables y arrays de la sesión borrados</p>";

if( isset($_SESSION['nombre']) == false )
echo "Nombre no definido.<br />";

if( isset($_SESSION['aDatos']['nombre']) == false )
echo "Nombre (en array) no definido";

?>
```


También es posible propagar Objetos en una sesión teniendo en cuenta que deberemos incluir la definición del mismo en cada una de las páginas (o bien en un archivo accesible desde todas ellas).

```
<?php
class Persona
{
    public $nombre  = null;
    public $apellidos = null;

    function Persona()
    {
    }

    function getNombre() {
        return $this->nombre;
    }

    function setNombre( $nombre ) {
        $this->nombre = $nombre;
    }

    function getApellidos() {
        return $this->apellidos;
    }

    function setApellidos( $apellidos ) {
        $this->apellidos = $apellidos;
    }
}
?>
```

```
<?php
require_once("Persona.php");

// Iniciar la sesión
session_start();

// Crear una instancia del objeto:
$objPersona = new Persona();
$objPersona->setNombre("MARTINA");
$objPersona->setApellidos("MARRERO MEDINA");

// Variables de sesión:
$_SESSION['usuario'] = $objPersona;

echo "PÁGINA PRINCIPAL<br />";
echo "=====<p />";

// Mostrar información del objeto en la sesión:
echo "Nombre: [".$_SESSION['usuario']->getNombre()."]<br/>";
echo "Apellidos: [".$_SESSION['usuario']->getApellidos()."]<p/>";

echo "<a href='03_sesion2.php'>Ir a la otra página</a><br/>";
?>
```

```
<?php
require_once("Persona.php");

session_start(); // Continuar la sesión

if( isset($_SESSION['usuario']) == true )
{
    echo "COMPROBAR LOS VALORES<br />";
    echo "=====<p />";

    print_r( $_SESSION );

    echo "<p />";

    // Mostrar información del objeto en la sesión:
    echo "Nombre: [".$_SESSION['usuario']->getNombre()."]<br/>";
    echo "Apellidos: [".$_SESSION['usuario']->getApellidos()."]<p/>";
}
else
{
    echo "<p>No has pasado por la página principal</p>";
}

echo "<a href='03_sesion1.php'>Volver a la página principal</a>";
?>
```

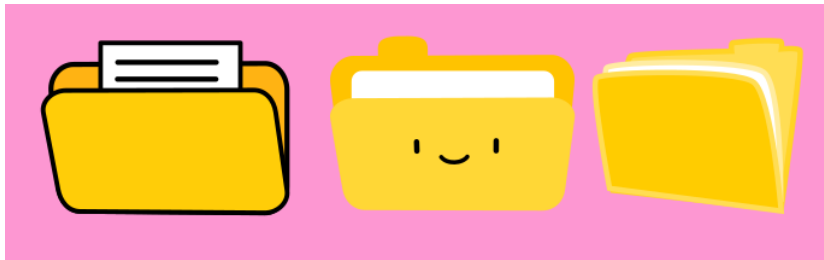
PHP

Archivos y carpetas en PHP



El lenguaje PHP dispone de una gran cantidad de funciones para realizar todo tipo de operaciones con archivos y carpetas, tanto básicas (como crear archivos y carpetas, modificar, eliminar...) como otras más avanzadas (para obtener y asignar permisos, crear enlaces simbólicos, etc.).

En esta sesión si bien no explicaremos todas ellas, sí veremos cómo realizar algunas de las tareas que más usualmente se realizan sobre archivos y carpetas en PHP.



Si necesitamos averiguar si existe un archivo o carpeta utilizaremos la función de PHP **file_exists()**, la cual nos devolverá **true** si existe **false** en caso contrario:

```
<?php
if( file_exists("datos.txt") == true )
    echo "<p>El archivo existe</p>";
else
    echo "<p>El archivo no se ha encontrado</p>";

if( file_exists("miCarpeta") == true )
    echo "<p>El directorio existe</p>";
else
    echo "<p>El directorio no existe</p>";

if( file_exists("./miCarpeta/") == true )
    echo "<p>El directorio existe</p>";
else
    echo "<p>El directorio no existe</p>";
?>
```

Algunas funciones que nos devolverán información sobre un archivo son:

- **filesize()**: devuelve el tamaño de un archivo en bytes.
- **filetype()**: devuelve el tipo de fichero de que se trata: **file**, **dir**, **block**, **char**, **fifo**, **link** o **unknown**.
- **filemtime()**: devuelve la fecha y hora de la última modificación del archivo, en formato **UNIX Timestamp**.
- **fileperms()**: devuelve la mascara de permisos (en sistemas UNIX).
- **stat()** y **fstat()**: devuelven información sobre un archivo abierto con **fopen()**.
- La diferencia entre ellas es que a **stat()** se le pasa como parámetro el nombre del archivo, y a **fstat()** el recurso obtenido con **fopen()**.

Otras funciones con las que podemos obtener información sobre los archivos son:

- **is_executable()**: devuelve **true** si el archivo es ejecutable.
- **is_readable()**: comprueba si existe un archivo se puede leer.
- **is_writable()**: comprueba si existe un archivo y se puede escribir en él.
- **is_file()**: indica si el nombre pasado como parámetro es un archivo.
- **is_link()**: indica si el nombre pasado como parámetro es un enlace simbólico.
- **is_dir()**: indica si el nombre pasado como parámetro es un directorio.

Para **crear un archivo en PHP** usaremos la función **fopen()** indicando el nombre del mismo como primer parámetro (pudiendo indicar la ruta) y el modo de creación en el segundo, pudiendo ser:

- **r**: abre el archivo en modo sólo lectura, colocando el puntero del archivo al principio del mismo.
- **r+**: apertura en modo lectura y escritura, colocando el puntero del archivo al principio del mismo.
- **w**: apertura del archivo en modo sólo escritura, colocando el puntero del archivo al principio del mismo: si el archivo no existe se creará, y si existe su contenido será borrado.
- **w+**: Lo mismo que el anterior pero abre el archivo en modo lectura y escritura.
- **a**: abre el archivo en modo sólo escritura, colocando el puntero del archivo al final del mismo: si el archivo no existe será creado.
- **a+**: Lo mismo que el anterior pero abre el archivo en modo lectura y escritura.
- **x**: abre el archivo en modo sólo escritura, quedando el puntero del archivo al principio del mismo: si el archivo no existía se crea, y si existía se devolverá **false** generándose también un error de tipo **E_WARNING**.
- **x+**: igual que la opción anterior pero abre el archivo en modo lectura y escritura.
- **c**: abre el archivo en modo sólo escritura, quedando el puntero del archivo al principio del mismo: si el archivo no existía se creará. Si existe no se eliminará su contenido (como sucede con **w**) ni se devolverá un error (como con **x**).
- **c+**: lo mismo que la opción anterior pero crea y abre el archivo en modo lectura y escritura.

Como puedes ver en el siguiente ejemplo, **fopen()** nos devuelve un puntero al archivo:

```
<?php
    $archivo = fopen("datos.txt", "w+b"); // Abrir el archivo, creándolo si no existe

    if( $archivo == false )
        echo "Error al crear el archivo";
    else
        echo "El archivo ha sido creado";

    fclose($archivo); // Cerrar el archivo
?>
```

Algunas funciones de PHP que debes conocer puesto que te resultarán útiles para averiguar la posición del **puntero a un archivo** así como para desplazarlo dentro del mismo, son:

- **rewind()**: situa el puntero del archivo al principio del mismo
- **ftell()**: nos devolverá la posición actual del puntero al archivo dentro del mismo.
- **fseek()**: nos permite desplazarlo hacia una posición exacta.
- **feof()**: informa de si el puntero al archivo se encuentra al final del mismo.

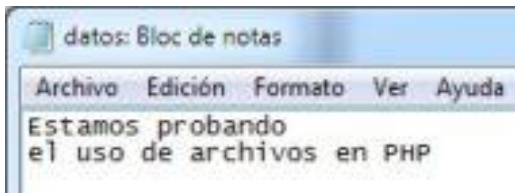
Para insertar texto en un archivo usaremos las funciones **fwrite()** o **fputs()**, las cuales devolverán **false** en caso de error.

Cuando se escribe en un archivo los datos previamente son almacenados en un **buffer de escritura** (espacio en memoria RAM). El tamaño del buffer suele ser de 8K, y tal y como indica el manual de PHP:

Si hay dos **procesos esperando a escribir en un archivo**, cada uno se pausará después de escribir 8K de información para permitir que el otro escriba.

Con la función de PHP **set_file_buffer()** es posible definir el tamaño del buffer.

Usando la función **fflush()** podemos forzar que se escriban en el archivo los cambios pendientes en el buffer de escritura. Cuando se llama a **fclose()** se escribirán también los cambios pendientes.



```
<?php
// Abrir el archivo, creándolo si no existe:
$archivo = fopen("datos.txt","w+b");

if( $archivo == false ) {
    echo "Error al crear el archivo";
}
else
{
    // Escribir en el archivo:
    fwrite($archivo, "Estamos probando\r\n");
    fwrite($archivo, "el uso de archivos ");
    fwrite($archivo, "en PHP");

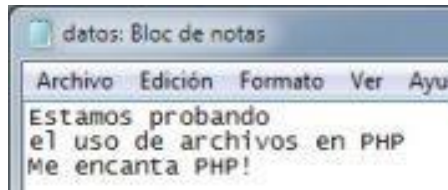
    // Fuerza a que se escriban los datos pendientes en el buffer:
    fflush($archivo);
}

// Cerrar el archivo:
fclose($archivo);
?>
```

También podemos insertar texto en un archivo a partir de una cadena de texto usando la función de PHP **file_put_contents()**:

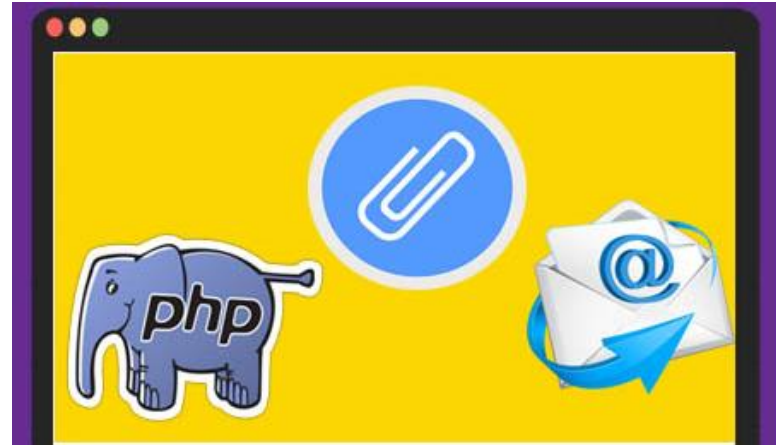
```
<?php
    $cadena = file_get_contents("datos.txt");

    $cadena .= "\r\nMe encanta PHP!";
    file_put_contents("datos.txt", $cadena);
?>
```

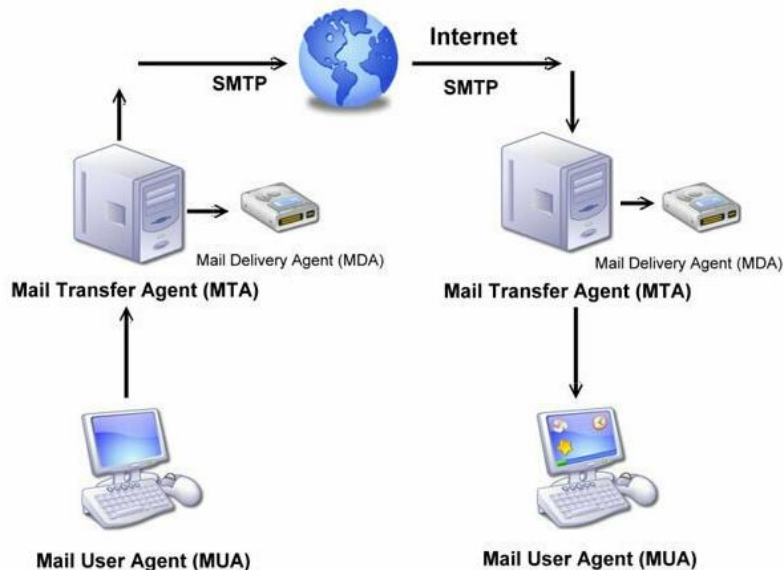


PHP

Envío de correo electrónico



El enviar correo electrónico desde PHP es un proceso muy sencillo, aunque primero deberás realizar los cambios en el archivo de configuración de PHP **php.ini** , también es posible usar la función de PHP **ini_set()** para no tener que modificar el archivo.



Los correos electrónicos pueden ser enviados como **texto plano** o en **formato HTML** (pudiendo con ello insertar imágenes, dar formato al texto, etc.). A continuación te mostramos un sencillo ejemplo de cómo **enviar un EMail con PHP** en texto plano.

```
<html>

<head>
  <title>Enviar E-Mail desde PHP | informaticapc.com</title>
</head>

<body>
  <form name="frmMail" id="frmMail" action="01_mail_texto_plano.php"
method="post">

    Nombre: <input type="text" name="txtNombre" id="txtNombre" />
    EMail: <input type="text" name="txtMail" id="txtMail" />

    <p>Mensaje:</p>
    <textarea name="txtMensaje" id="txtMensaje" rows="10"
cols="60"></textarea><p/>

    <input type="submit" name="btnSubmit" value="Enviar" />

  </form>
</body>

</html>
```



```

<?php
/*
    En caso de que no puedas enviar los correos electrónicos y no puedas
    quieras
    editar el archivo de configuración 'php.ini', descomenta las siguientes
    líneas con
    las que modificamos la configuración en tiempo de ejecución. Si es
    necesario, modifica
    el valor adecuado.
*/
//ini_set('SMTP', 'localhost');
//ini_set('smtp_port', 25);
//ini_set('sendmail_from', 'postmaster@localhost.com');
//ini_set('display_errors', 'On'); // Mostrar los errores (usar sólo durante
pruebas)

// Comprobar si llegaron los datos requeridos:
if( !empty($_POST) &&
    (isset($_POST['txtNombre']) && !empty($_POST['txtNombre'])) &&
    (isset($_POST['txtMail']) && !empty($_POST['txtMail'])) &&
    (isset($_POST['txtMensaje']) && !empty($_POST['txtMensaje']))
)
{
    $mensaje = "Mensaje de: ".$_POST['txtNombre'].PHP_EOL;
    $mensaje .= "Email: ".$_POST['txtMail'].PHP_EOL.PHP_EOL;
    $mensaje .= $_POST['txtMensaje'];

    // Indicar cabecera con el nombre del remitente. Si no indicamos la
    dirección de correo puede que
    $cabecera = "From: TU_NOMBRE
    TU_CUENTA_DE_EMAIL@TU_SERVIDOR.com>";

    // IMPORTANTE: debes sustituir la dirección de correo por aquella en que
    deseas recibir el Email:
    $ok = mail( trim($_POST['txtMail']), "Mensaje de prueba", $mensaje,
    $cabecera );

    if( $ok == true )
        echo "<p>El E-Mail ha sido enviado</p>";
    else
        echo "<p>ERROR al enviar el E-Mail</p>";

    echo "<p>Haz <a href='01_mail_texto_plano.html'>clíc para volver al
    formulario</a></p>";
    else
    {
        $html = "<html>";
        $html .= "<head>";

        // Después de cuatro segundos de mostrarse esta página web de error se
        redirigirá a la URL especificada.
        $html .= "<meta http-equiv='refresh'
        content='4;url=01_mail_texto_plano.html'>";
    }
}

```

// Después de cuatro segundos de mostrarse esta página web de error se
redirigirá a la URL especificada.

```
$html .= "<meta http-equiv='refresh'  
content='4;url=01_mail_texto_plano.html'>";
```

```
$html .= "</head>";
```

```
$html .= "<body>";
```

\$html .= "No han llegado todos los datos. En unos segundos será
redirigido a la página principal.";

```
$html .= "</body>";
```

```
$html .= "</html>";
```

```
echo $html;
```

```
}
```

```
?>
```

Observa que hemos usado la función **ini_set()** para no tener que modificar el archivo de configuración.

Con **PHP_EOL** insertamos saltos de línea (en el formato adecuado según el sistema operativo usado).

Fíjate también que como primer parámetro de la función **mail()** debes introducir la dirección de correo electrónico del destinatario.

Al cargarse la página web **01_mail_texto_plano.html** veremos el siguiente formulario, en el que escribiremos el texto del mensaje:

Nombre: EMail:

Mensaje:

```
Hola, qué tal,  
  
Esto es un correo de prueba.  
Esto es otra línea.  
  
Una línea más.
```

Al hacer clic en el botón **Enviar** se procesará el archivo **01_mail_texto_plano.php**, en el que se comprobará si han llegado los datos del formulario y si se introdujo el texto del mensaje para de ser así enviar el E-mail, mostrándose en todo caso el mensaje correspondiente.

Si todo ha ido bien deberías ver el mensaje informando de ello, y en unos pocos minutos (como mucho) llegaría el correo electrónico a la cuenta de correo indicada.



A continuación te mostramos un ejemplo de como enviar correos electrónicos en formato HTML o en formato HTML.

```
<html>

  <head>
    <title>Enviar E-Mail desde PHP | informaticapc.com</title>
  </head>

  <body>
    <form name="frmMail" id="frmMail" action="01_mail_texto_plano.php" method="post">

      Nombre: <input type="text" name="txtNombre" id="txtNombre" />
      EMail: <input type="text" name="txtMail" id="txtMail" />

      <p>Mensaje:</p>
      <textarea name="txtMensaje" id="txtMensaje" rows="10" cols="60"></textarea><p>

      <input type="submit" name="btnSubmit" value="Enviar" />

    </form>
  </body>

</html>
```

```
<?php
/*
    En caso de que no puedas enviar los correos electrónicos y no puedas o quieras
    editar el archivo de configuración 'php.ini', descomenta las siguientes líneas con
    las que modificamos la configuración en tiempo de ejecución. Si es necesario, modifica
    el valor adecuado.
*/
//ini_set('SMTP', "localhost");
//ini_set('smtp_port', 25);
//ini_set('sendmail_from', "postmaster@localhost.com");
//ini_set('display_errors', "On"); // Mostrar los errores (usar sólo durante las pruebas)

// Comprobar si llegaron los datos requeridos:
if( !empty($_POST) &&
    (isset($_POST['txtNombre']) && !empty($_POST['txtNombre'])) &&
    (isset($_POST['txtMail']) && !empty($_POST['txtMail'])) &&
    (isset($_POST['txtMensaje']) && !empty($_POST['txtMensaje']))
)
{
    $mensaje = "Mensaje de: ".$_POST['txtNombre']. "<br />";
    $mensaje .= "EMail: ".$_POST['txtMail']. "<p />";
    $mensaje .= nl2br($_POST['txtMensaje']);
}
```

```
// Indicar cabecera con el nombre del remitente. Si no indicamos la dirección de correo  
puede que
```

```
    // no se realice el envío a a otros servicios como Hotmail o Yahoo
```

```
    $headers ="Content-type: text/html; charset=iso-8859-1;"; // Especifica correo en  
formato HTML
```

```
    $headers .= "From: TU_NOMBRE  
<TU_CUENTA_DE_EMAIL@TU_SERVIDOR.com>";
```

```
    // IMPORTANTE: debes sustituir la dirección de correo por aquella en que deseas  
recibir el EMail:
```

```
    $ok = mail( trim($_POST['txtMail']), "Mensaje de prueba", $mensaje, $headers );
```

```
    if( $ok == true )
```

```
        echo "<p>El E-Mail ha sido enviado</p>";
```

```
    else
```

```
        echo "<p>ERROR al enviar el E-Mail</p>";
```

```
    echo "<p>Haz <a href='02_mail_html.html'>clíc para volver al formulario</a></p>";
```

```
}
```

```
else
```

```
{
```

```
    $html = "<html>";
```

```
    $html .= "<head>";
```

```
// Después de cuatro segundos de mostrarse esta página web de error se redirigirá a
la URL especificada.
$html .= "<meta http-equiv='refresh' content='4;url=02_mail_html.html'>";

$html .= "</head>";
$html .= "<body>";
$html .= "No han llegado todos los datos. En unos segundos será redirigido a la página
principal.";
$html .= "</body>";
$html .= "</html>";

echo $html;
}
?>
```