

## 8th March 2014 Capitulo 5 Respuestas - Answers CCNA 1 v6.0

# Español- English

1. ¿Qué sucede con los marcos runt recibidos por un switch Ethernet de Cisco?

**Se ha eliminado el fotograma. \***

El marco se devuelve al dispositivo de red de origen.

El marco se transmite a todos los demás dispositivos de la misma red.

El marco se envía a la puerta de enlace predeterminada.

2. ¿Cuáles son los dos tamaños (mínimo y máximo) de una trama Ethernet? (Escoge dos.)

56 bytes

**64 bytes \***

128 bytes

1024 bytes

**1518 bytes \***

3. ¿Qué sentencia describe Ethernet?

**Define el tipo de LAN más común en el mundo. \***

Es el nivel requerido de Capa 1 y 2 para la comunicación por Internet.

Define un modelo estándar utilizado para describir cómo funciona el trabajo en red.

Conecta múltiples sitios como enrutadores ubicados en diferentes países.

4. ¿Cuáles dos sentencias describen características o funciones de la subcapa de control de enlace lógico en estándares Ethernet? (Escoge dos.)

**El control de enlace lógico se implementa en el software. \***

El control de enlace lógico se especifica en el estándar IEEE 802.3.

La subcapa LLC agrega un encabezado y un remolque a los datos.

La capa de enlace de datos utiliza LLC para comunicarse con las capas superiores de la suite de protocolos.

La subcapa LLC es responsable de la colocación y recuperación de marcos dentro y fuera de los medios.

**5. ¿Qué sentencia describe una característica de las direcciones MAC?**

**Deben ser globalmente únicos. \***

Sólo son enrutables dentro de la red privada.

Se agregan como parte de una PDU de capa 3.

Tienen un valor binario de 32 bits.

**6. ¿Qué afirmación es verdad sobre las direcciones MAC?**

Las direcciones MAC son implementadas por software.

Un NIC sólo necesita una dirección MAC si está conectado a una WAN.

**Los primeros tres bytes son utilizados por el proveedor asignado a OUI. \***

La ISO es responsable de las regulaciones de direcciones MAC.

**7. ¿Qué dirección de destino se utiliza en un marco de solicitud ARP?**

0.0.0.0

255.255.255.255

**FFFF.FFFF.FFFF \***

127.0.0.1

01-00-5E-00-AA-23

**8. ¿Qué información de direccionamiento es registrada por un switch para construir su tabla de direcciones MAC?**

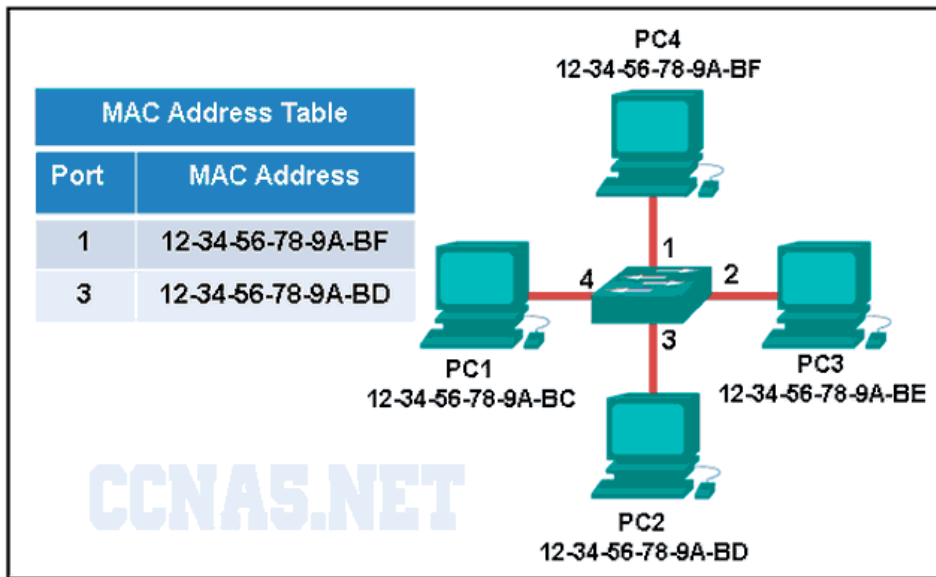
La dirección de la capa 3 de destino de los paquetes entrantes

La dirección de capa 2 de destino de los cuadros salientes

La dirección de la capa 3 de origen de los paquetes salientes

**La dirección fuente de la capa 2 de los cuadros entrantes \***

9. Refiérase a la exhibición. La muestra muestra una pequeña red conmutada y el contenido de la tabla de dirección MAC del conmutador. PC1 ha enviado una trama dirigida a PC3. ¿Qué hará el switch con el marco?



El interruptor descartará el marco.

El conmutador reenviará la trama solamente al puerto 2.

**El conmutador reenviará el marco a todos los puertos, excepto al puerto 4.**  
\*

El conmutador enviará el marco a todos los puertos.

El conmutador reenviará el bastidor solamente a los puertos 1 y 3.

10. ¿Qué método de conmutación utiliza el valor CRC en un marco?

Corte a través

avance rápido

Libre de fragmentos

**almacenamiento y reenvío\***

**11. ¿Qué es auto-MDIX?**

Un tipo de conmutador Cisco

Un tipo de conector Ethernet

Un tipo de puerto en un switch de Cisco

Una característica que detecta el tipo de cable Ethernet \*

**12. ¿Verdadero o falso?**

Cuando un dispositivo está enviando datos a otro dispositivo en una red remota, la trama Ethernet se envía a la dirección MAC de la puerta de enlace predeterminada.

cierto\*

falso

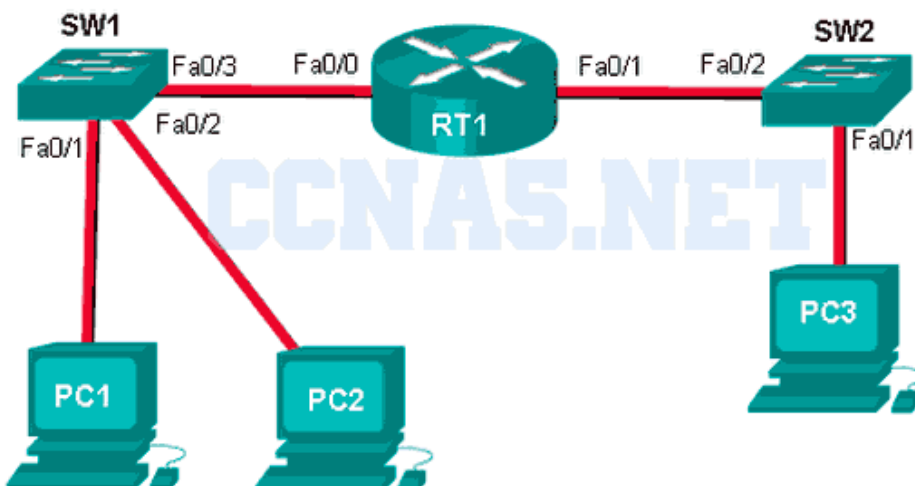
**13. La tabla ARP en un conmutador asigna dos tipos de direcciones juntos.**

Dirección de capa 3 a una dirección de capa 2 \*

Dirección de Capa 3 a una dirección de Capa 4

Dirección de Capa 4 a una dirección de Capa 2

Dirección de Capa 2 a una dirección de Capa 4

**14. Refiérase a la exposición. PC1 emite una solicitud ARP porque necesita enviar un paquete a PC2. En este escenario, ¿qué pasará después?**

**PC2 enviará una respuesta ARP con su dirección MAC. \***

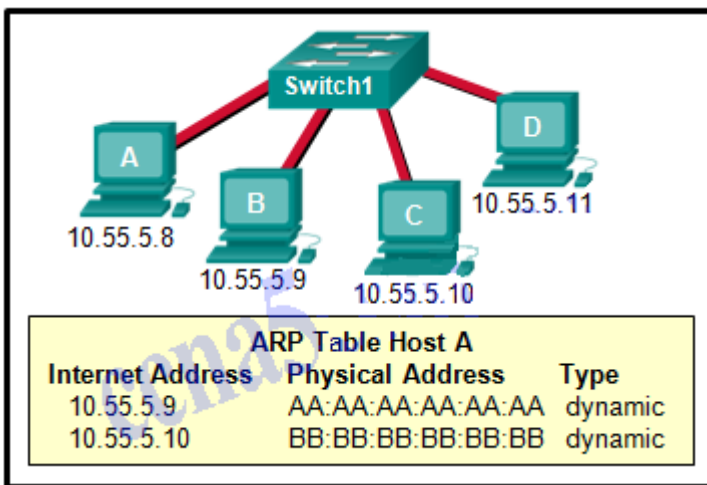
RT1 enviará una respuesta ARP con su dirección MAC Fa0 / 0.

RT1 enviará una respuesta ARP con la dirección MAC PC2.

SW1 enviará una respuesta ARP con la dirección MAC PC2.

SW1 enviará una respuesta ARP con su dirección MAC Fa0 / 1.

15. Refiérase a la exposición. Un conmutador con una configuración predeterminada conecta cuatro hosts. Se muestra la tabla ARP para el host A. ¿Qué sucede cuando el host A quiere enviar un paquete IP al host D?



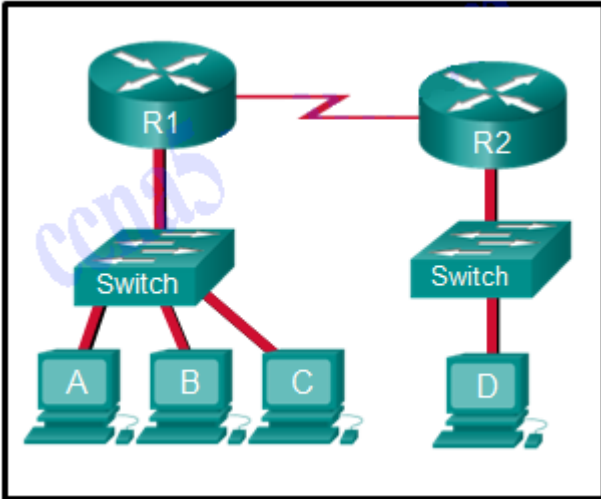
El host A envía una solicitud ARP a la dirección MAC del host D.

El host D envía una solicitud ARP al host A.

El host A envía el paquete al conmutador. El conmutador envía el paquete sólo al host D, que a su vez responde.

**El host A envía una emisión de FF: FF: FF: FF: FF: FF. Cada otro host conectado al conmutador recibe la difusión y el host D responde con su dirección MAC. \***

16. Refiérase a la exhibición. Los conmutadores están en su configuración predeterminada. El host A necesita comunicarse con el host D, pero el host A no tiene la dirección MAC para su puerta de enlace predeterminada. ¿Qué hosts de red recibirán la solicitud ARP enviada por el host A?



Sólo host D

Sólo router R1

Sólo los hosts A, B y C

Sólo los hosts A, B, C y D

Sólo anfitriones B y C

**Sólo los hosts B, C y router R1 \***

17. ¿Qué enunciado describe el tratamiento de las solicitudes ARP en el enlace local?

Deben ser reenviados por todos los enrutadores de la red local.

**Son recibidos y procesados por todos los dispositivos de la red local. \***

Se eliminan todos los conmutadores de la red local.

Sólo son recibidos y procesados por el dispositivo de destino.

18. ¿Cuáles son dos posibles problemas de red que pueden resultar del funcionamiento del ARP? (Escoge dos.)

La configuración manual de las asociaciones ARP estáticas podría facilitar el envenenamiento por ARP o la suplantación de direcciones MAC.

**En redes grandes con poco ancho de banda, múltiples transmisiones ARP podrían causar retrasos en la comunicación de datos. \***

**Los atacantes de red podrían manipular direcciones MAC y asignaciones de direcciones IP en mensajes ARP con la intención de interceptar el tráfico de red. \***

Un gran número de emisiones de solicitud de ARP podría hacer que la tabla de direcciones MAC del host se desborde y evitar que el host se comuniquen en la red.

Varias respuestas ARP resultan en la tabla de direcciones MAC del conmutador que contiene entradas que coinciden con las direcciones MAC de los hosts que están conectados al puerto de conmutador relevante.

**19. Rellene el espacio en blanco.**

Un fragmento de colisión, también conocido como marco **RUNT**, es un marco de menos de 64 bytes de longitud.

**20. Rellene el espacio en blanco.**

En un conmutador Cisco, el almacenamiento en búfer de memoria **basado en puerto** se utiliza para almacenar en búfer cuadros en colas vinculadas a puertos entrantes y salientes específicos.

**21. Rellene el espacio en blanco.**

ARP **spoofing** es una técnica que se utiliza para enviar falsos mensajes ARP a otros hosts en la LAN. El objetivo es asociar direcciones IP a direcciones MAC incorrectas.

**22. Relacionar la característica con el método de reenvío. (No se utilizan todas las opciones.)**

Match the characteristic to the forwarding method. (Not all options are used.)

always stores the entire frame	cut-through
checks the CRC before forwarding	Target
checks the frame length before forwarding	Target
does not forward broadcasts	Target
has low latency	store-and-forward
may forward runt frames	Target
begins forwarding when the destination address is received	Target

Match the characteristic to the forwarding method. (Not all options are used.)

does not forward broadcasts	cut-through
	has low latency
	may forward runt frames
	begins forwarding when the destination address is received
	store-and-forward
	always stores the entire frame
	checks the CRC before forwarding
	checks the frame length before forwarding

Clasificar elementos

Corte a través (A) -> **baja latencia (A)**

Corte (B) -> **puede reenviar marcos (B)**

Corte (C) -> **comienza a reenviar cuando se recibe la dirección de destino (C)**

Almacenar y reenviar (D) -> **siempre almacena toda la trama (D)**

Store-and-forward (E) -> **comprueba el CRC antes de reenviar (E)**

Store-and-forward (F) -> **comprueba la longitud del cuadro antes de reenviar (F)**

## v5.1

1. Qué afirmación es verdadera acerca de las direcciones MAC?

1. Los tres primeros bytes son utilizados por el proveedor asignado OUI.

2. direcciones MAC son implementadas por software.

3. La ISO es responsable de las direcciones MAC reglamentos.

4. una NIC sólo necesita una dirección MAC si está conectado a una WAN.

2. ¿Cuál es una característica de un método de acceso basado en la contención?

1. Es un método no determinista.

2. Procesa más sobrecarga de los métodos de acceso controlado hacen.



3. Se escala muy bien en condiciones de uso de papel pesado.
4. Tiene mecanismos para el seguimiento de los turnos para acceder a los medios de comunicación.

3. Qué dos afirmaciones describen las características o funciones de la subcapa de control de enlace lógico en estándares de Ethernet? (Elija dos opciones).

1. control de enlace lógico se implementa en software.
2. La capa de enlace de datos LLC utiliza para comunicarse con las capas superiores de la suite de protocolos.
3. La subcapa LLC interactúa directamente con el software del controlador NIC.
4. La subcapa LLC es responsable de la colocación y recuperación de los marcos dentro y fuera de los medios de comunicación.
5. control de enlace lógico se especifica en el estándar IEEE 802.3.

4. ¿Cuál es el propósito de la exposición de motivos en una trama de Ethernet?

1. se utiliza para la sincronización de la temporización
2. se utiliza para identificar la dirección de destino
3. se utiliza para identificar la dirección de origen
4. se utiliza como relleno para los datos

5. ¿Cuál es la dirección de Capa 2 de multidifusión MAC que corresponde a la capa 3 IPv4 dirección de multidifusión 224.139.34.56?

1. 01-00-5E-0B-22-38
2. FE-80-00-0B 22-38
3. FF-FF-FF-0B-22-38
4. 00-00-00-0B 22-38
5. 01-5E 00-0B-22-38

6. Qué dos afirmaciones son correctas acerca de las direcciones MAC e IP durante la transmisión de datos en caso de NAT no está involucrado? (Elija dos opciones).

1. destino y de origen direcciones MAC tienen importancia local y cambian cada vez que una trama va de una LAN a otro.
2. direcciones IP de destino en un encabezado del paquete se mantienen constantes a lo largo de toda la ruta a un host de destino.

Direcciones MAC 3. destino nunca va a cambiar en un marco que va a través de siete routers.

4. Un paquete que ha cruzado cuatro routers ha cambiado la dirección IP de destino cuatro veces.

5. Cada vez que una trama se encapsula con una nueva dirección MAC de destino, se necesita una nueva dirección IP de destino.

7. ¿Cuáles son dos características de ARP? (Elija dos opciones).

1. Si un host está listo para enviar un paquete a un dispositivo de destino local y tiene la dirección IP, pero no la dirección MAC del destino, genera una difusión ARP.

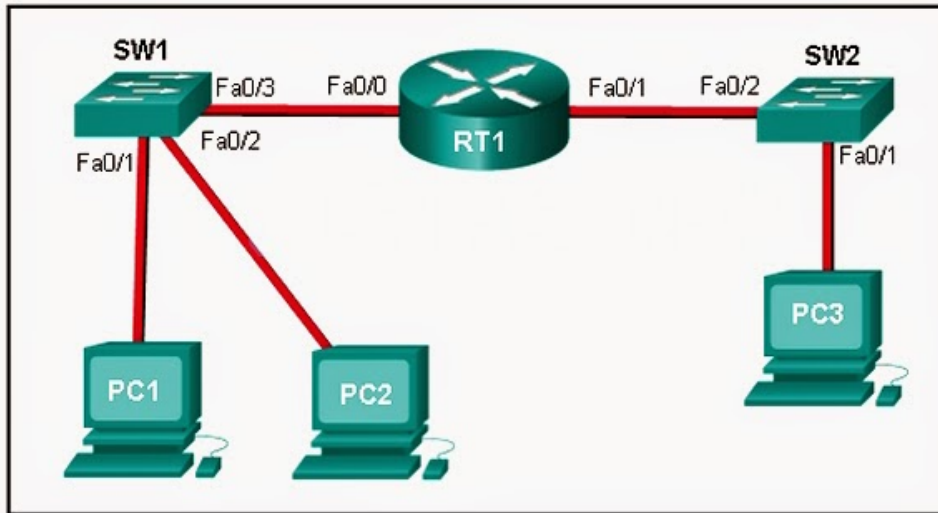
2. Si un dispositivo de recepción de una solicitud ARP tiene la dirección IPv4 de destino, responde con una respuesta ARP.

3. solicitud Un ARP se envía a todos los dispositivos de la LAN Ethernet y contiene la dirección IP del host de destino y la dirección MAC de multidifusión.

4. Cuando un anfitrión se encapsula un paquete en una trama, se refiere a la tabla de direcciones MAC para determinar la asignación de direcciones IP en direcciones MAC.

5. Si no hay ningún dispositivo responde a la petición ARP, a continuación, el nodo de origen transmitirá el paquete de datos a todos los dispositivos en el segmento de red.

8.



[<http://2.bp.blogspot.com/-1y-mpRswN4k/VURKe0W9JEI/AAAAAAAAAUD8/HcHfTLWK-dw/s1600/CCNA%2B5%2BCisco.jpg>]

Consulte la presentación. PC1 emite una petición ARP porque se necesita enviar un paquete a la PC2. En este escenario, ¿qué pasará después?

1. PC2 enviará una respuesta ARP con su dirección MAC.
  2. RT1 enviará una respuesta ARP con su Fa0 / 0 de direcciones MAC.
  3. RT1 enviará una respuesta ARP con la dirección MAC PC2.
  4. SW1 enviará una respuesta ARP con su Fa0 / 1 dirección MAC.
  5. SW1 enviará una respuesta ARP con la dirección MAC PC2.
- 
9. Un host está tratando de enviar un paquete a un dispositivo en un segmento LAN remota, pero actualmente no hay asignaciones en su caché ARP. ¿Cómo será el dispositivo de obtener una dirección MAC de destino?
1. Se le enviará una solicitud ARP para la dirección MAC de la puerta de enlace predeterminada.
  2. enviará una solicitud al servidor DNS para la dirección MAC de destino.
  3. Se le enviará una solicitud ARP para la dirección MAC del dispositivo de destino.
  4. Enviará el marco y utilizar su propia dirección MAC como destino.
  5. enviará la trama con una dirección MAC de difusión.

10. ¿Cuáles son dos posibles problemas de red que pueden resultar de funcionamiento de ARP? (Elija dos opciones).

1. En grandes redes con poco ancho de banda, múltiples difusiones ARP podrían causar retrasos en la comunicación de datos.
2. atacantes Red podrían manipular la dirección MAC y asignaciones de direcciones IP en los mensajes de ARP con la intención de interceptar el tráfico de red.
3. Múltiples respuestas ARP resultan en la tabla de direcciones MAC del switch que contiene entradas que coincidan con las direcciones MAC de los hosts que se conectan al puerto del switch correspondiente.
4. Configuración manual de asociaciones ARP estáticas podría facilitar el envenenamiento ARP o suplantación de direcciones MAC.
5. gran número de transmisiones de petición ARP podrían causar la tabla de direcciones MAC del host se desborde y evitar que el anfitrión de la comunicación en la red.

11. Un administrador de red es conectar dos interruptores modernos utilizando un cable de conexión directa. Los interruptores son nuevos y nunca han sido configurados. ¿Qué tres afirmaciones son correctas sobre el resultado final de la conexión? (Elija tres opciones).

1. El vínculo entre los switches funcionará a la velocidad más rápida que con el apoyo de los dos interruptores.
2. El enlace entre conmutadores funcionará como full-duplex.
3. La función de auto-MDIX configurará las interfaces eliminando la necesidad de un cable cruzado.
4. La conexión no será posible a menos que el administrador cambia el cable a un cable cruzado.
5. La capacidad dúplex tiene que ser configurado manualmente, ya que no se puede negociar.
6. Si ambos switches soportan diferentes velocidades, lo harán cada obra a su propia velocidad más rápida.

12. un conmutador de capa 2 se utiliza para conmutar las tramas entrantes desde un puerto 1000BASE-T a un puerto conectado a una red 100Base-T.

¿Qué método de almacenamiento en búfer de memoria que funciona mejor para esta tarea?

1. almacenamiento en búfer de memoria compartida

2. nivel de almacenamiento en búfer 1 caché

3. buffering configuración fija

4. búfer basado en puerto

13 ¿Cuándo sería un récord de interruptor varias entradas para un único puerto del switch en su tabla de direcciones MAC?

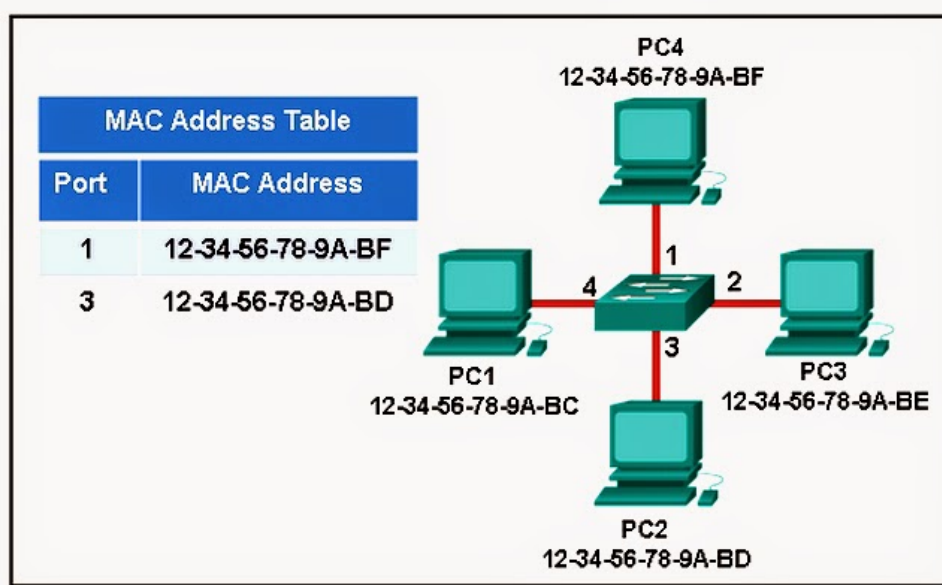
1. cuando otro conmutador está conectado al puerto del switch

2. cuando el conmutador está configurado para conmutación Layer 3

3. cuando un router se conecta al puerto del switch

4. cuando múltiples difusiones ARP se han remitido

14.



[<http://1.bp.blogspot.com/->

KquUDNIRJHU/VURK\_o0E0BI/AAAAAAAAUEE/P6J8YVpB-  
0U/s1600/Cisco%2BExamen%2BCCNA%2B1.jpg]

Consulte la presentación. La exposición muestra una pequeña red de conmutación y el contenido de la tabla de direcciones MAC del switch. PC1 ha enviado una trama dirigida a PC3. ¿Cuál será el conmutador ver con el marco?

1. El interruptor se envía la trama a todos los puertos excepto el puerto 4.
2. El interruptor se envía la trama a todos los puertos.
3. El interruptor se envía la trama sólo al puerto 2.
4. El conmutador descartará la trama.
5. El interruptor se envía la trama sólo a los puertos 1 y 3.

15. Qué dos afirmaciones describen un conmutador Ethernet de configuración fija? (Elija dos opciones).

1. Un conmutador de configuración fija puede ser apilables.
2. El número de puertos del conmutador no se puede aumentar.
3. SVI no se puede configurar en el conmutador.
4. La densidad de puertos del conmutador se determina por la Cisco IOS.
5. El interruptor no se puede configurar con varias VLAN.

16 ¿Cómo añadir una tarjeta de línea Ethernet afecta el factor de forma de un switch?

1. Al expandir la densidad de puertos
2. mediante el aumento de la velocidad de conmutación avión de vuelta
3. mediante la ampliación de la capacidad de NVRAM
4. haciendo que el conmutador apilable

17 Un administrador de red emite los siguientes comandos en un conmutador de capa 3:

```
DLS1 (config) # interface f0 / 3
```

DLS1 (config-if) # no switchport

DLS1 (config-if) # ip dirección 172.16.0.1 255.255.255.0

DLS1 (config-if) # no shutdown

DLS1 (config-if) # end

**¿Cuál es la configuración del administrador?**

1. Un puerto enrutado
2. una instancia de Cisco Express Forwarding
3. una interfaz de troncal
4. una interfaz virtual conmutado

**18 ¿Qué dirección o combinación de direcciones no una capa de uso de 3 interruptores para hacer decisiones de envío?**

1. direcciones MAC e IP
2. dirección MAC única
3. MAC y direcciones de los puertos
4. sólo dirección de puerto
5. Dirección IP única

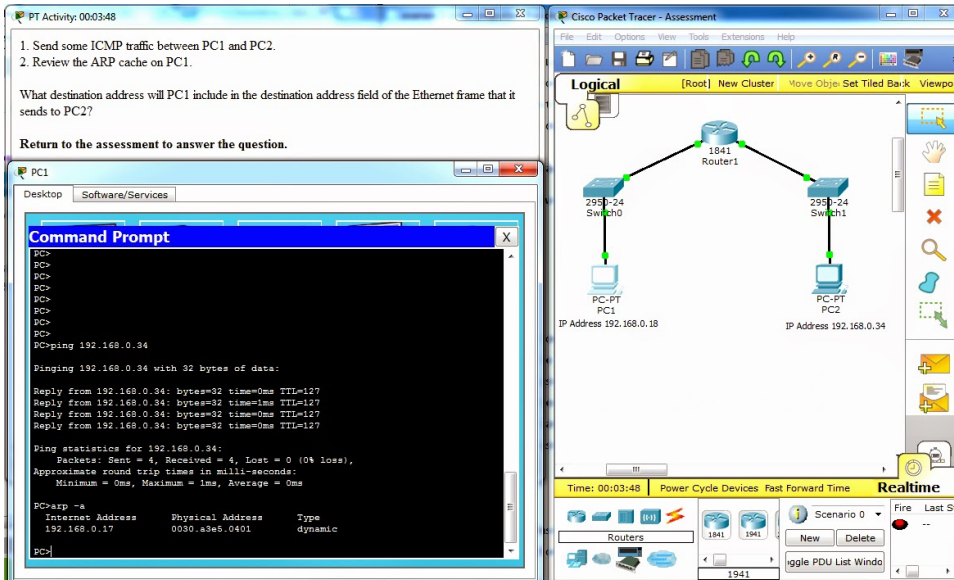
**19. ¿Qué declaración ilustra un inconveniente del método de acceso CSMA / CD?**

1. colisiones pueden reducir el rendimiento de la red.
2. medios deterministas de acceso protocolos de actuación de red lenta.
3. tecnologías CSMA / CD LAN sólo están disponibles a velocidades más lentas que otras tecnologías LAN.
4. es más complejo que los protocolos no deterministas.

**20. llene el espacio. El número binario 0000 1010 puede expresarse como \_\_\_\_\_ en hexadecimal.**

A

22.



[<http://3.bp.blogspot.com/->

OVGuC3HGoPg/VURLpaxNhYI/AAAAAAAUEM/WRoe8eBjwLM/s1600/Cisco%2BCNA%2B1%2BCapitulo%2B5.jpg]

Abra la Actividad PT. Lleve a cabo las tareas en la instrucción actividad y luego responder a la pregunta.

¿Qué dirección de destino será PC1 incluir en el campo de dirección de destino de la trama Ethernet que envía a PC2?

1. 0030.a3e5.0401

2. 00e0.b0be.8014

3. 192.168.0.34

4. 192.168.0.17

5. 0007.ec35.a5c6

23.



Match the characteristic to the forwarding method. (Not all options are used.)

always stores the entire frame

checks the CRC before forwarding

checks the frame length before forwarding

does not forward broadcasts

has low latency

may forward runt frames

begins forwarding when the destination address is received

cut-through

Target

Target

Target

store-and-forward

Target

Target

Target

[[http://1.bp.blogspot.com/-wkRuj\\_RPd0U/VURMEnr8PII/AAAAAAAAUEY/FC606cdR744/s1600/Cisco%2BCCNA%2B1.png](http://1.bp.blogspot.com/-wkRuj_RPd0U/VURMEnr8PII/AAAAAAAAUEY/FC606cdR744/s1600/Cisco%2BCCNA%2B1.png)]

Match the characteristic to the forwarding method. (Not all options are used.)

does not forward broadcasts

cut-through

has low latency

may forward runt frames

begins forwarding when the destination address is received

store-and-forward

always stores the entire frame

checks the CRC before forwarding

checks the frame length before forwarding

[<http://4.bp.blogspot.com/-5SqGXQ7vXw/VURMEfz97uI/AAAAAAAAUEU/WZPIOLzRYOM/s1600/CCNA%2BCisco.png>]

24.

Match the seven fields of an Ethernet frame to their respective contents. (Not all options are used.)

Beginning of frame - Field 1	Start Frame Delimiter
Field 2	Source MAC Address
Field 3	Encapsulated Data
Field 4	Flag
Field 5	Preamble
Field 6	Destination MAC Address
End of frame - Field 7	Length/Type
	Frame Check Sequence
	Session ID

[<http://4.bp.blogspot.com/-ofmW24vNjdQ/VURMUBgDGbI/AAAAAAAAUEk/7tBqJNABVDM/s1600/Examen%20Cisco.png>]

Respuestas:

Beginning of frame - Field 1 = preamble  
 Field 2 = start frame delimiter  
 Field 3 = Destination mac address  
 Field 4 = Source mac address  
 Field 5 = Length/Type  
 Field 6 = Encapsulated Data  
 End of frame - Field 7 = Frame Check Sequence

## English

1. What happens to runt frames received by a Cisco Ethernet switch?

**The frame is dropped.\***

The frame is returned to the originating network device.

The frame is broadcast to all other devices on the same network.

The frame is sent to the default gateway.

2. What are the two sizes (minimum and maximum) of an Ethernet frame? (Choose two.)

56 bytes

**64 bytes\***

128 bytes

1024 bytes

**1518 bytes\***

3. What statement describes Ethernet?

**It defines the most common LAN type in the world.\***

It is the required Layer 1 and 2 standard for Internet communication.

It defines a standard model used to describe how networking works.

It connects multiple sites such as routers located in different countries.

4. Which two statements describe features or functions of the logical link control sublayer in Ethernet standards? (Choose two.)

**Logical link control is implemented in software.\***

Logical link control is specified in the IEEE 802.3 standard.

The LLC sublayer adds a header and a trailer to the data.

**The data link layer uses LLC to communicate with the upper layers of the protocol suite.\***

The LLC sublayer is responsible for the placement and retrieval of frames on and off the media.

5. What statement describes a characteristic of MAC addresses?

**They must be globally unique.\***

They are only routable within the private network.

They are added as part of a Layer 3 PDU.

They have a 32-bit binary value.

## 6. Which statement is true about MAC addresses?

MAC addresses are implemented by software.

A NIC only needs a MAC address if connected to a WAN.

**The first three bytes are used by the vendor assigned OUI.\***

The ISO is responsible for MAC addresses regulations.

## 7. Which destination address is used in an ARP request frame?

0.0.0.0

255.255.255.255

**FFFF.FFFF.FFFF\***

127.0.0.1

01-00-5E-00-AA-23

## 8. What addressing information is recorded by a switch to build its MAC address table?

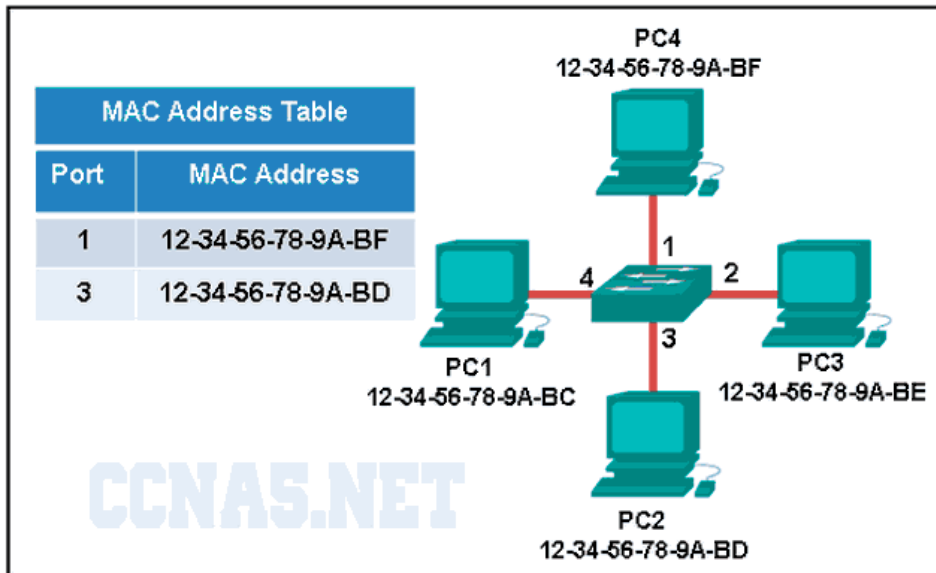
the destination Layer 3 address of incoming packets

the destination Layer 2 address of outgoing frames

the source Layer 3 address of outgoing packets

**the source Layer 2 address of incoming frames\***

## 9. Refer to the exhibit. The exhibit shows a small switched network and the contents of the MAC address table of the switch. PC1 has sent a frame addressed to PC3. What will the switch do with the frame?



The switch will discard the frame.

The switch will forward the frame only to port 2.

**The switch will forward the frame to all ports except port 4.\***

The switch will forward the frame to all ports.

The switch will forward the frame only to ports 1 and 3.

10. Which switching method uses the CRC value in a frame?

cut-through

fast-forward

fragment-free

**store-and-forward\***

11. What is auto-MDIX?

a type of Cisco switch

an Ethernet connector type

a type of port on a Cisco switch

**a feature that detects Ethernet cable type\***

## 12. True or False?

When a device is sending data to another device on a remote network, the Ethernet frame is sent to the MAC address of the default gateway.

true\*

false

## 13. The ARP table in a switch maps which two types of address together?

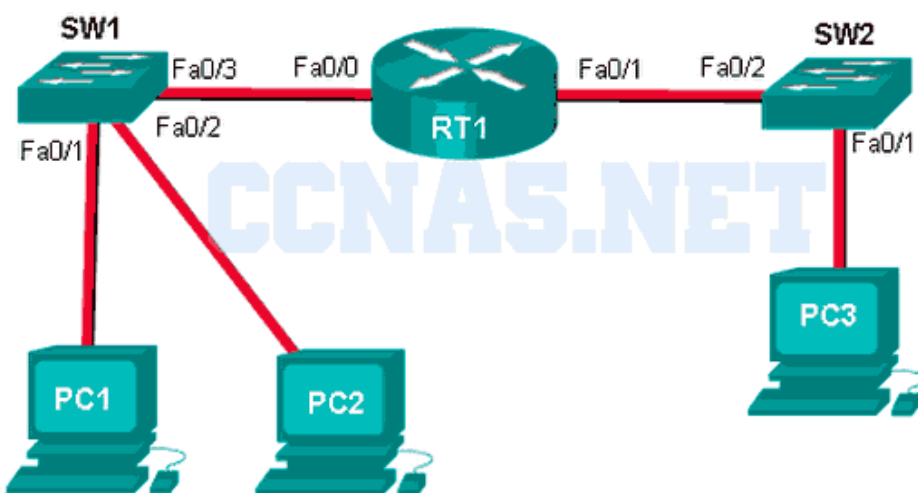
Layer 3 address to a Layer 2 address\*

Layer 3 address to a Layer 4 address

Layer 4 address to a Layer 2 address

Layer 2 address to a Layer 4 address

14. Refer to the exhibit. PC1 issues an ARP request because it needs to send a packet to PC2. In this scenario, what will happen next?



PC2 will send an ARP reply with its MAC address.\*

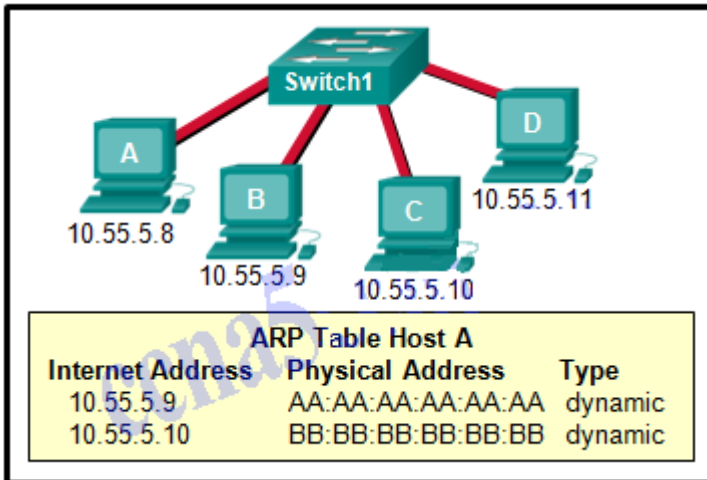
RT1 will send an ARP reply with its Fa0/0 MAC address.

RT1 will send an ARP reply with the PC2 MAC address.

SW1 will send an ARP reply with the PC2 MAC address.

SW1 will send an ARP reply with its Fa0/1 MAC address.

15. Refer to the exhibit. A switch with a default configuration connects four hosts. The ARP table for host A is shown. What happens when host A wants to send an IP packet to host D?



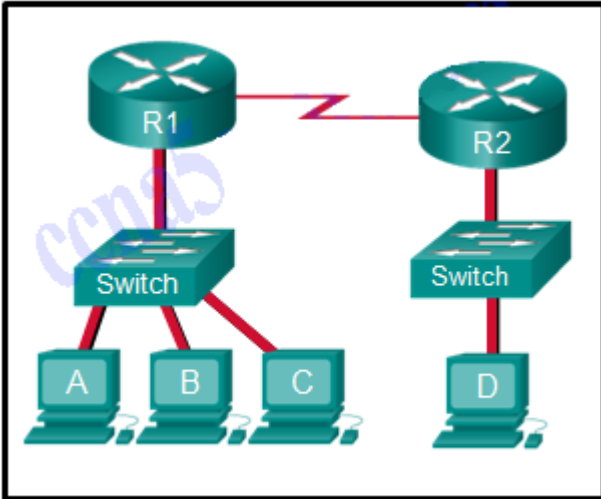
Host A sends an ARP request to the MAC address of host D.

Host D sends an ARP request to host A.

Host A sends out the packet to the switch. The switch sends the packet only to the host D, which in turn responds.

**Host A sends out a broadcast of FF:FF:FF:FF:FF:FF. Every other host connected to the switch receives the broadcast and host D responds with its MAC address.\***

16. Refer to the exhibit. The switches are in their default configuration. Host A needs to communicate with host D, but host A does not have the MAC address for its default gateway. Which network hosts will receive the ARP request sent by host A?



only host D

only router R1

only hosts A, B, and C

only hosts A, B, C, and D

only hosts B and C

**only hosts B, C, and router R1\***

17. Which statement describes the treatment of ARP requests on the local link?

They must be forwarded by all routers on the local network.

**They are received and processed by every device on the local network.\***

They are dropped by all switches on the local network.

They are received and processed only by the target device.

18. What are two potential network problems that can result from ARP operation? (Choose two.)

Manually configuring static ARP associations could facilitate ARP poisoning or MAC address spoofing.

**On large networks with low bandwidth, multiple ARP broadcasts could cause data communication delays.\***



**Network attackers could manipulate MAC address and IP address mappings in ARP messages with the intent of intercepting network traffic.\***

Large numbers of ARP request broadcasts could cause the host MAC address table to overflow and prevent the host from communicating on the network.

Multiple ARP replies result in the switch MAC address table containing entries that match the MAC addresses of hosts that are connected to the relevant switch port.

19. Fill in the blank.

A collision fragment, also known as a **RUNT** frame, is a frame of fewer than 64 bytes in length.

20. Fill in the blank.

On a Cisco switch, **port-based** memory buffering is used to buffer frames in queues linked to specific incoming and outgoing ports.

21. Fill in the blank.

ARP **spoofing** is a technique that is used to send fake ARP messages to other hosts in the LAN. The aim is to associate IP addresses to the wrong MAC addresses.

22. Match the characteristic to the forwarding method. (Not all options are used.)

Match the characteristic to the forwarding method. (Not all options are used.)

always stores the entire frame	cut-through
checks the CRC before forwarding	Target
checks the frame length before forwarding	Target
does not forward broadcasts	Target
has low latency	store-and-forward
may forward runt frames	Target
begins forwarding when the destination address is received	Target

Match the characteristic to the forwarding method. (Not all options are used.)

does not forward broadcasts	cut-through
	has low latency
	may forward runt frames
	begins forwarding when the destination address is received
	store-and-forward
	always stores the entire frame
	checks the CRC before forwarding
	checks the frame length before forwarding

### Sort elements

cut-through (A) -> **low latency (A)**

cut-through (B) -> **may forward runt frames (B)**

cut-through (C) -> **begins forwarding when the destination address is received (C)**

store-and-forward (D) -> **always stores the entire frame (D)**

store-and-forward (E) -> **checks the CRC before forwarding (E)**

store-and-forward (F) -> **checks the frame length before forwarding (F)**

Publicado hace 8th March 2014 por Infinity Box MX

Etiquetas: 2017, 2018, answer, capitulo 1, CCNA1 Practica Final v5.0, Chapter 1, cisco, cisco exam, exam, examen, Examen Final, examenes, modulo, modulos cisco, respuestas, resultados, v5, v5.0.2, v5.0.3, v6



Ver comentarios