

## Sesión # 6

**Práctica Calificada de jQuery***Ejercicios de JQuery**Ejercicio 1*

- Crear un archivo JQuery para que al cargar la página index.html muestre el resultado de todas las operaciones aritméticas mediante un mensaje de alerta, y luego en pantalla dentro de un contenedor (div) con un color para los operadores y un color para los operandos.

*Ejercicio 2*

- Crear un archivo JQuery que dada una lista de opciones nos permita elegir una figura geométrica, luego debe calcular el área de la figura seleccionada. Tiene que mostrar el resultado en la pantalla, coloreando el área de la figura con un diferente para cada figura geométrica.

**Ejercicio 3**

- Crear un archivo JQuery que recoja tres números introducidos por el usuario y nos informe mediante un mensaje de alerta cual número es mayor, cual es menor, o si son iguales, además debe mostrar si son pares o impares.

**Ejercicio 4**

- Crear un archivo JQuery para calcular el factorial de un número introducido por el usuario y mostrar el resultado en un contenedor (div) con un tamaño de letra 35px, color azul, con un efecto de fadein.

**Ejercicio 5**

- Crear un archivo JQuery que recoja por parte del usuario un número entero y muestre el número de dígitos que tiene mediante texto y número. Ej: El numero 524 tiene 3 dígitos.

**Ejercicio 6**

- Crear un archivo JQuery que muestre, en un solo mensaje, los números primos que hay entre 1 y 100, ambos incluidos. Recordemos que un número primo es el que es divisible únicamente entre él mismo y la unidad.

**Ejercicio 7**

- Crear un archivo index.js para que, dado un array de números enteros, muestre el mayor, el menor y la media de los números al ejecutar el archivo index.html en un navegador web.

**Ejercicio 8**

- Crear un archivo JQuery que recoja 1 número introducido por el usuario del 1 al 12. Debe mostrar el calendario del mes al que pertenece, coloreando los domingos y feriados.

**Ejercicio 9**

- Crear un archivo JQuery que genere un array con los 100 primeros números pares. Después debe recorrer ese mismo array y mostrarlos en pantalla, coloreando y aumentando su tamaño de aquellos números que terminen en 0.

**Ejercicio 10**

- Partiendo de un array de números desordenados, modificar el código para que nos muestre un mensaje con los números ordenados de menor a mayor, colorando los números pares de color rojo y los impares de color azul, los que terminen en 0 en negrita y color verde.

**Ejercicio 11**

- Crea un contenedor (div) de 500x70 píxeles. Al pasar el mouse debe redimensionarlo a 250x35 píxeles y que cambie de color, y si se hace doble clic retornar al tamaño 500x70, con un color diferente. Escribir debajo tanto sus nuevas dimensiones como la posición que ocupa dentro del navegador.

**Ejercicio 12**

- Crea un script que añada debajo del contenedor (div) un botón que, al pulsar en él, mueva el contenedor (div) 100px a la izquierda y lo haga más pequeño 150 px. El contenedor (div) estará inicialmente ubicado en las coordenadas (0,100).

**Ejercicio 13**

- Modifica el ejercicio 11, añade dos botones sobre el div. Cada vez que se pulse sobre uno de ellos añadirá 100 px al ancho y alto y cuando se pulse en el otro reducirá dichas dimensiones en 50px. Utiliza primero css() y luego animate. Se observa que mediante css() la acción acaba al instante mientras que con animate hay una transición en el proceso.

***Ejercicio 14***

- Realiza un script que oculte y muestre un contenedor (div) con algún efecto que ud. Considere, dentro del contenedor colocar una imagen que sea transparente y al pasar el mouse se muestre el color original.

***Ejercicio 15***

- Crea varios títulos, sub títulos, párrafos o listas, y un botón. Crea las funciones necesarias para cambiar el aspecto de los elementos al ser pulsados (tamaño de letra, color, fondo). Cuando se pulse sobre el botón del formulario se cambiará el css modificando todos los elementos a su estado inicial, sin embargo, al pulsar solo sobre un título (bloque/elemento) sólo cambiará este y su sub títulos o párrafos.