

INSTITUTO SUPERIOR TECNOLÓGICO DEL SUR

CARRERA

DISEÑO Y PROGRAMACIÓN WEB LENGUAJE WEB III

"Avance Proyecto Ecommerce Juegos"

PROFESOR(A): Amado Cerpa Juan Andrés

ALUMNO: Vilca Apaza Christian

SEMESTRE: V

25/06/2021



Contenido

Idea del proyecto	. 3
1 7	
Tecnologías a Usar	. 3
	_
Avances de Tareas	. 3



Idea del proyecto

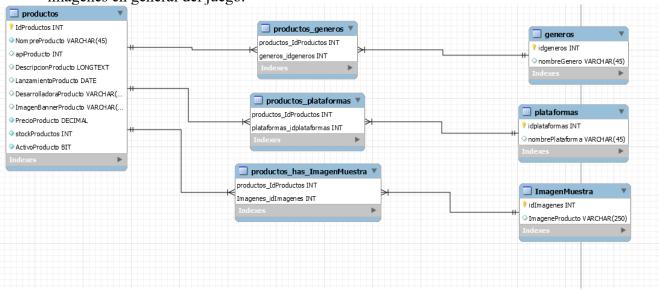
Tienda online: con las mismas características de las tiendas físicas, pero **adaptadas para internet**.

Tecnologías a Usar

- PHP
- LARAVEL 8
- MARIADB
- PHPSTORM
- NODEJS
- COMPOSER
- BOOSTRAP
- PLANTILLAS DE BOOSTRAP
- PLANTILLA ADMIN LTE

Avances de Tareas

Diseño de la Base de datos
 Se plantea una combinación hibrida con un api para la descripción, los géneros ,
 fecha de lanzamiento, desarrolladora la imagen dele banner principal y las
 imágenes en general del juego.





 Pruebas CRUD simple Laravel
 Se hizo un CRUD de prueba con un generador de CRUDs automatico pero no nos dio el resultado esperado

