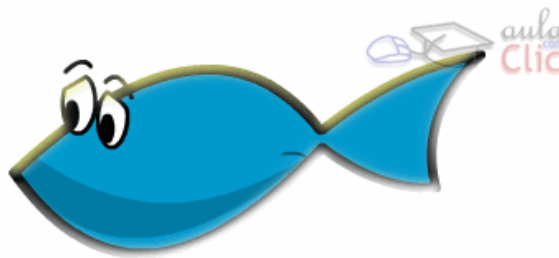


Unidad 20. Los filtros (VII)

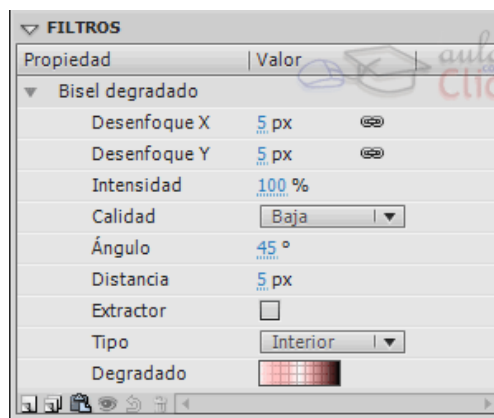
20.7. El filtro Bisel degradado

Igual que el filtro que hemos visto anteriormente, este filtro es capaz de mostrar un bisel sobre el objeto, pero añadiendo un degradado a la forma de éste:



Sus opciones son las siguientes:

- **.alphas**: determina matriz de valores de transparencia alfa (de 0 a 1) para los colores correspondientes de la matriz **colors**.
- **.angle**: determina el ángulo del bisel.
- **.blurX**: determina la cantidad de desenfocado horizontal.
- **.blurY**: determina la cantidad de desenfocado vertical.
- **.colors**: conjunto de colores que definen el degradado (escritos **0xRRVVAA**).
- **.distance**: determina la distancia que abarcará el bisel en el objeto.
- **.knockout**: booleano, activa el filtro extractor, hace que el objeto se vuelva del color del fondo.
- **.quality**: número de veces que se aplica el filtro. Puede tomar los valores **1**, **2** ó **3**. Calidad **baja**, **media** y **alta**, respectivamente.
- **.ratios**: matriz de proporciones de distribución de color para los colores correspondientes de la matriz **colors** (de **0** a **255**).
- **.strength**: determina la intensidad del bisel.
- **.type**: indica la colocación del bisel. Puede tomar los valores **inner**, **outer** y **full**. **Interior**, **exterior** y **completo**, respectivamente.



Podremos utilizar el filtro **Bisel Degradado** escribiendo el siguiente código:

```
1 import flash.filters.GradientBevelFilter;
2
3 var bisel:GradientBevelFilter = new GradientBevelFilter();
4 bisel.angle = 90;
5 bisel.colors = [0xFF0000, 0x00FF00, 0x0000FF];
6 bisel.type = "full";
7
8 ...
9
10 miClip.filters = [bisel];
```

También podremos crear el bisel directamente con todas sus propiedades en el constructor de este modo:

```

1  import flash.filters.GradientBevelFilter;
2
3  var bisel:GradientBevelFilter = new GradientBevelFilter(distance, angle, colors, alpha
4
5  miClip.filters = [bisel];

```

Así en el constructor deberemos sustituir cada parámetro por el valor que queremos darle.

Puedes omitir los parámetros que quieras, pero ten en cuenta que siempre se interpretarán los valores que des en este orden hasta que no encuentre más.

[Tweet](#)


Marzo-2011

Pág. 20.7

<<

Índice

>>



Cursos de Informática gratuitos

Cursos de aulaClic

Access
CorelDraw
Dreamweaver
Excel
Fotografía
Google Drive
HTML
Illustrator

Internet
Páginas Web
Photoshop
PowerPoint
SQL Server
Windows 10
Word
Más cursos...

Selección de Tutoriales

Android
Base de datos
C++
Directorios de tutoriales
Hardware
HTML
Java
Javascript

Linux
Metodología y algoritmos
OpenOffice
Photoshop
PHP
Python
XML/XHTML
Más tutoriales...

- **Artículos de aulaClic**
- **AulaClic en YouTube**
- **Apps aulaClic**
- **Cursos de colaboradores**
- **Cursos Creative Commons**
- **Foro de aulaClic**
- **Preguntas más frecuentes**
- **Usuarios registrados**

Síguenos en: Facebook , G+ Sobre aulaClic Política de Cookies

© aulaClic S.L. Todos los derechos reservados. Prohibida la reproducción por cualquier medio.