

Unidad 20. Los filtros (I)

20.1. Introducción

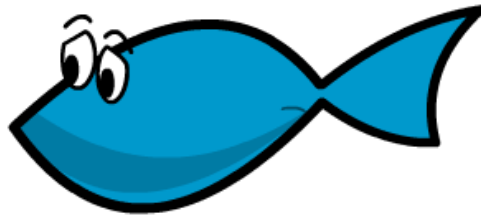


Los filtros son una potente herramienta que abre nuevas posibilidades en nuestras animaciones Flash.

Su uso aumentará la capacidad de mejorar el aspecto y funcionamiento de nuestros proyectos, aunque **sólo están disponibles para los clips de película, los botones y el texto**.

En este tema veremos los filtros disponibles, su uso y cómo manejarlos mediante el panel Propiedades, el Editor de movimiento y sobre todo mediante ActionScript.

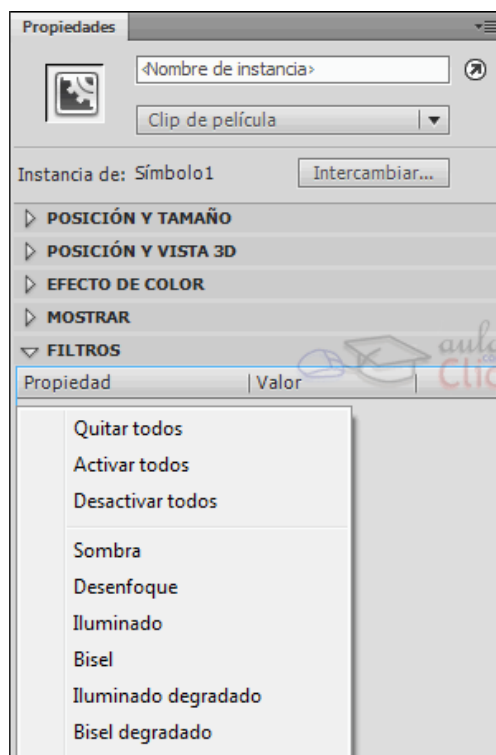
Para ilustrar su funcionamiento mostraremos ejemplos de cómo afectan los filtros a esta imagen:

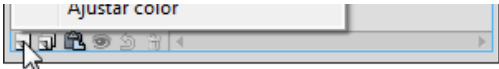


Antes de empezar resaltaremos una cosa. En ActionScript **los colores se indican mediante una cadena de 8 caracteres** con un componente hexadecimal: **0xRRVVAA**. Las dos primeras serán siempre las mismas 0x, las dos siguientes corresponderán a la cantidad de color rojo, las dos siguientes de verde y las dos últimas de azul.

De este modo **0x000000** sería el color negro (la ausencia de color), y **0xFFFFFFFF** el color blanco (con el rojo, azul y verde al máximo).

Veremos principalmente cómo crear los filtros mediante ActionScript, por ser la opción más potente. Pero también puedes crear los filtros desde el panel de **Propiedades**, pulsando el icono **Nuevo** en la sección **Filtros**.





Nota: Antes de utilizar el filtro, observarás que lo importamos con la sentencia `import flash.filters.tipoFiltro;`. Esto no es necesario si trabajamos en el panel **Acciones**, pero sí si lo hacemos en otro archivo, por ejemplo, en una clase.

[Tweet](#)



Marzo-2011

Pág. 20.1



Cursos de Informática gratuitos

Cursos de aulaClic

- | | |
|--------------|---------------|
| Access | Internet |
| CorelDraw | Páginas Web |
| Dreamweaver | Photoshop |
| Excel | PowerPoint |
| Fotografía | SQL Server |
| Google Drive | Windows 10 |
| HTML | Word |
| Illustrator | Más cursos... |

Selección de Tutoriales

- | | |
|---------------------------|--------------------------|
| Android | Linux |
| Base de datos | Metodología y algoritmos |
| C++ | OpenOffice |
| Directorios de tutoriales | Photoshop |
| Hardware | PHP |
| HTML | Python |
| Java | XML/XHTML |
| Javascript | Más tutoriales... |

- [Artículos de aulaClic](#)
- [AulaClic en YouTube](#)
- [Apps aulaClic](#)
- [Cursos de colaboradores](#)
- [Cursos Creative Commons](#)
- [Foro de aulaClic](#)
- [Preguntas más frecuentes](#)
- [Usuarios registrados](#)

Síguenos en: [Facebook](#) , [G+](#) [Sobre aulaClic](#) [Política de Cookies](#)

© aulaClic S.L. Todos los derechos reservados. Prohibida la reproducción por cualquier medio.