

Unidad 20. Los filtros (III)

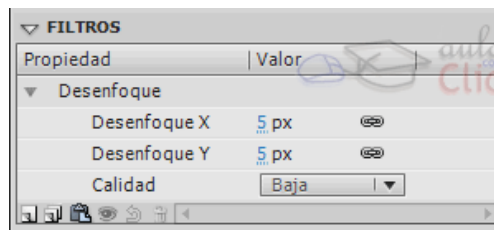
20.3. El filtro Desenfoque

Utilizando este filtro podremos hacer que la imagen se muestre desenfocada:



Sus opciones son las siguientes:

- **.blurX** (Desenfoque X): determina la cantidad de desenfoque horizontal.
- **.blurY** (Desenfoque Y): determina la cantidad de desenfoque vertical.
- **.quality** (Calidad): número de veces que se aplica el filtro. Puede tomar los valores **1**, **2** ó **3**. Calidad **baja**, **media** y **alta**, respectivamente.



Podremos utilizar el filtro **Desenfoque** escribiendo el siguiente código:

```
1 import flash.filters.BlurFilter;
2
3 var desenfocar:BlurFilter = new BlurFilter ();
4 desenfocar.blurX = 5;
5 desenfocar.blurY = 5;
6 desenfocar.quality= 3;
7
8 miClip.filters = [desenfocar];
```

También podremos crear el desenfoque directamente con todas sus propiedades en el constructor, de este modo:

```
1 var desenfocar:BlurFilter = new BlurFilter(blurX, blurY, quality);
2
3 miClip.filters = [desenfocar];
```

Así en el constructor deberemos sustituir cada parámetro por el valor que queremos darle.

Puedes omitir los parámetros que quieras, pero ten en cuenta que siempre se interpretarán los valores que des en este orden hasta que no encuentre más.

[Tweet](#)



**Cursos de Informática gratuitos****Cursos de aulaClic**

Access
CorelDraw
Dreamweaver
Excel
Fotografía
Google Drive
HTML
Illustrator

Internet
Páginas Web
Photoshop
PowerPoint
SQL Server
Windows 10
Word
Más cursos...

Selección de Tutoriales

Android
Base de datos
C++
Directorios de tutoriales
Hardware
HTML
Java
Javascript

Linux
Metodología y algoritmos
OpenOffice
Photoshop
PHP
Python
XML/XHTML
Más tutoriales...

- **Artículos de aulaClic**
- **AulaClic en YouTube**
- **Apps aulaClic**
- **Cursos de colaboradores**
- **Cursos Creative Commons**
- **Foro de aulaClic**
- **Preguntas más frecuentes**
- **Usuarios registrados**

Síguenos en: [Facebook](#) , [G+](#) [Sobre aulaClic](#) [Política de Cookies](#)

© aulaClic S.L. Todos los derechos reservados. Prohibida la reproducción por cualquier medio.