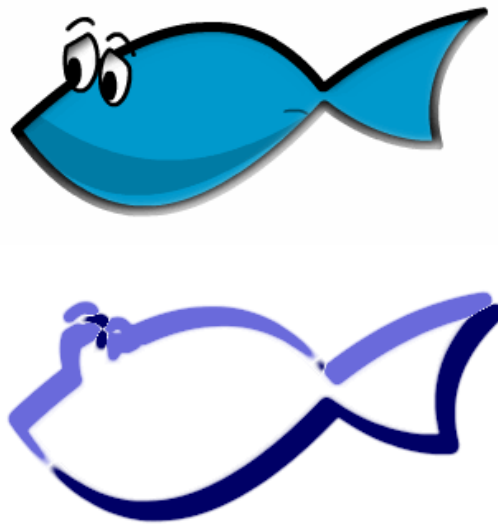


## Unidad 20. Los filtros (V)

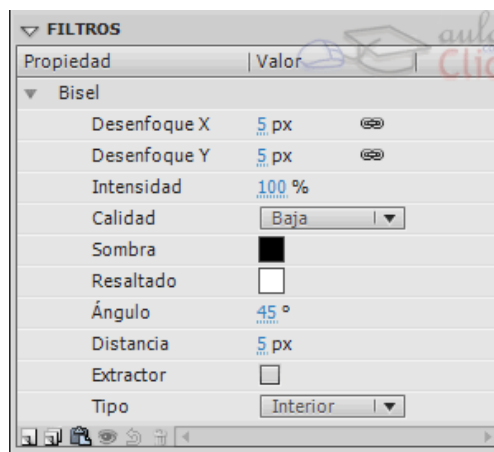
### 20.5. El filtro Bisel

Utilizando este filtro podremos añadirle un bisel a la imagen:



Sus opciones son las siguientes:

- **.angle**: determina el ángulo del bisel.
- **.blurX**: determina la cantidad de desenfocado horizontal.
- **.blurY**: determina la cantidad de desenfocado vertical.
- **.distance**: determina la distancia que abarcará el bisel en el objeto.
- **.highlightAlpha**: determina la transparencia del color de resaltado (bisel).
- **.highlightColor**: determina el color del resaltado (escrito **0xRRVVAA**).
- **.knockout**: booleano, activa el filtro extractor, hace que el objeto se vuelva del color del fondo.
- **.quality**: número de veces que se aplica el filtro. Puede tomar los valores **1**, **2** ó **3**. Calidad **baja**, **media** y **alta**, respectivamente.
- **.shadowAlpha**: determina la transparencia del color de sombra del bisel.
- **.shadowColor**: determina el color de la sombra del bisel (escrito **0xRRVVAA**).
- **.strength**: determina la intensidad del bisel.
- **.type**: indica el tipo de bisel a aplicar. Puede tomar los valores **inner**, **outer** y **full**. **Interior**, **exterior** y **completo**, respectivamente.



Podrás utilizar el filtro **Bisel** escribiendo el siguiente código:

```
1 import flash.filters.BevelFilter;
2
```

```

3  var bisel:BevelFilter = new BevelFilter();
4  bisel.strength = 5;
5  bisel.angle = 45;
6  bisel.shadowColor = 0x000000;
7
8  ...
9
10 miClip.filters = [bisel];

```

También podrías crear el bisel directamente con todas sus propiedades en el constructor de este modo:

```

1  import flash.filters.BevelFilter;
2
3
4
5  var bisel:BevelFilter = new BevelFilter(distance, angle, highlightColor, highlightAlpha);
6
7
8
9  miClip.filters = [bisel];

```

Así en el constructor deberemos sustituir cada parámetro por el valor que queremos darle.

Puedes omitir los parámetros que quieras, pero ten en cuenta que siempre se interpretarán los valores que des en este orden hasta que no encuentre más.

[Tweet](#)



Marzo-2011

Pág. 20.5

<<

Índice

>>



Cursos de Informática gratuitos

#### Cursos de aulaClic

Access	Internet
CorelDraw	Páginas Web
Dreamweaver	Photoshop
Excel	PowerPoint
Fotografía	SQL Server
Google Drive	Windows 10
HTML	Word
Illustrator	Más cursos...

#### Selección de Tutoriales

Android	Linux
Base de datos	Metodología y algoritmos
C++	OpenOffice
Directorios de tutoriales	Photoshop
Hardware	PHP
HTML	Python
Java	XML/XHTML
Javascript	Más tutoriales...

- **Artículos de aulaClic**
- **AulaClic en YouTube**
- **Apps aulaClic**
- **Cursos de colaboradores**
- **Cursos Creative Commons**
- **Foro de aulaClic**
- **Preguntas más frecuentes**
- **Usuarios registrados**

Síguenos en: [Facebook](#) , [G+](#)

[Sobre aulaClic](#)

[Política de Cookies](#)

© aulaClic S.L. Todos los derechos reservados. Prohibida la reproducción por cualquier medio.