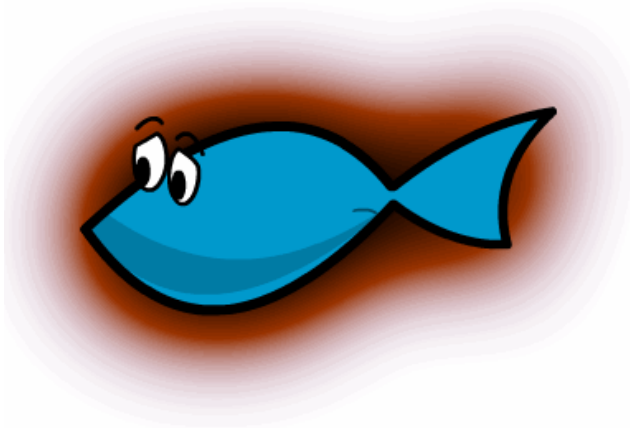
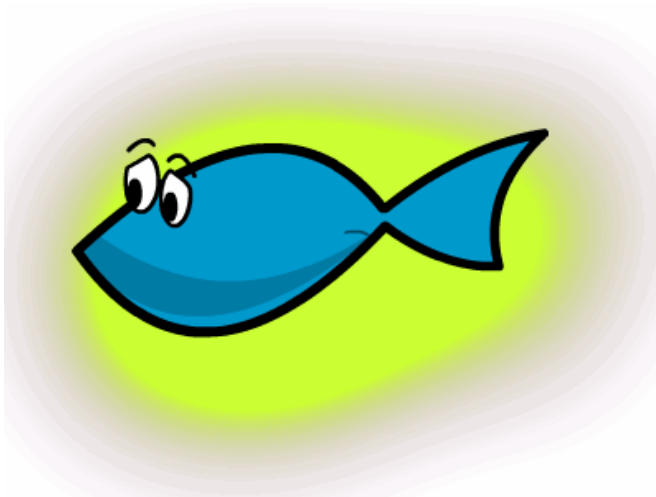


## Unidad 20. Los filtros (VI)

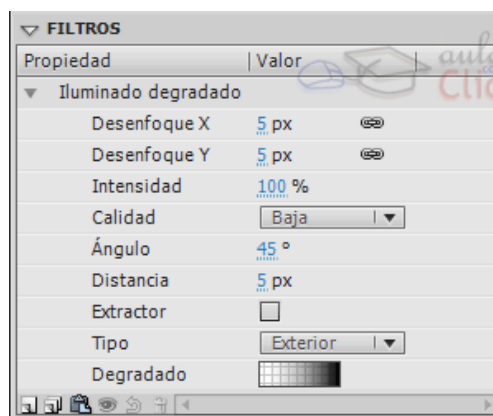
### 20.6. El filtro Iluminado degradado

Utilizando este filtro podremos añadirle una iluminación (como en el filtro anterior) a la imagen, pero con la característica de que esta iluminación estará compuesta por un degradado:



Sus opciones son las siguientes:

- **.alphas**: determina matriz de valores de transparencia alfa (de 0 a 1) para los colores correspondientes de la matriz **colors**.
- **.angle**: determina el ángulo de la iluminación.
- **.blurX**: determina la cantidad de desenfocado horizontal.
- **.blurY**: determina la cantidad de desenfocado vertical.
- **.colors**: conjunto de colores que definen el degradado (escritos **0xRRVVAA**).
- **.distance**: determina la distancia de la iluminación al objeto.
- **.knockout**: booleano, activa el filtro extractor, hace que



el objeto se vuelva del color del fondo.

- **.quality**: número de veces que se aplica el filtro. Puede tomar los valores **1**, **2** ó **3**. Calidad **baja**, **media** y **alta**, respectivamente.
- **.ratios**: matriz de proporciones de distribución de color para los colores correspondientes de la matriz **colors** (de **0** a **255**).
- **.strength**: determina la intensidad de la iluminación.
- **.type**: indica la colocación de la iluminación. Puede tomar los valores **inner**, **outer** y **full**. **Interior**, **exterior** y **completo**, respectivamente.

Podrás utilizar el filtro **Iluminado Degradado** escribiendo el siguiente código:

```
1 import flash.filters.GradientGlowFilter;
2
3 var iluminado:GradientGlowFilter = new GradientGlowFilter();
4
5 iluminado.angle = 45;
6 iluminado.colors = [0xFF0000, 0x00FF00, 0x0000FF];
7 iluminado.type = "inner";
8
9 ...
10
11 miClip.filters = [iluminado];
```

También podrías crear la iluminación directamente con todas sus propiedades en el constructor de este modo:

```
1 var iluminado:GradientGlowFilter = new GradientGlowFilter(distance, angle, colors, alpha);
2
3 miClip.filters = [iluminado];
```

Así en el constructor deberemos sustituir cada parámetro por el valor que queremos darle.

Puedes omitir los parámetros que quieras, pero ten en cuenta que siempre se interpretarán los valores que des en este orden hasta que no encuentre más.

[Tweet](#)



Marzo-2011

Pág. 20.6

<<

Índice

>>



Cursos de Informática gratuitos

Cursos de aulaClic

Selección de Tutoriales

Access

Internet

Android

Linux

• Artículos  
aulaClic

de

CorelDraw

Páginas Web

Base de datos

Metodología y

• AulaClic

en

Dreamweaver

Photoshop

C++

algoritmos

16/5/2018

Curso gratis de Flash CS5. aulaClic. 20 - Los filtros

Excel

Fotografía

Google Drive

HTML

Illustrator

PowerPoint

SQL Server

Windows 10

Word

Más cursos...

Directorios de tutoriales

Hardware

HTML

Java

Javascript

OpenOffice

Photoshop

PHP

Python

XML/XHTML

Más tutoriales...

YouTube

• Apps aulaClic

• Cursos de colaboradores

• Cursos Creative Commons

• Foro de aulaClic

• Preguntas más frecuentes

• Usuarios registrados

Síguenos en: [Facebook](#) , [G+](#) [Sobre aulaClic](#) [Política de Cookies](#)

© aulaClic S.L. Todos los derechos reservados. Prohibida la reproducción por cualquier medio.