МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Московский Авиационный Институт (Национальный Исследовательский Университет)

Институт №8 "Компьютерные науки и прикладная математика" Кафедра 806 "Вычислительная математика и программирование"

Лабораторная работа №2 По курсу «Операционные системы»

Студен	т: Махмутов Д. И.
Гру	ппа: М8О-203Б-23
	Вариант: 2
Преподавате	ель: Миронов Е. С.
Дата: _	
Оценка: _	
Подпись: _	

Содержание

- 1. Репозиторий
- 2. Постановка задачи
- 3. Общие сведения о программе
- 4. Общий метод и алгоритм решения
- 5. Исходный код
- 6. Сборка программы
- 7. Демонстрация работы программы
- 8. Выводы

Репозиторий

https://github.com/mxdesta/osLabs/tree/main/lab3

Постановка задачи

Цель работы

Целью является приобретение практических навыков в:

Управление потоками в ОС

Обеспечение синхронизации между потоками

Задание

Составить программу на языке Си, обрабатывающую данные в многопоточном режиме. При

обработки использовать стандартные средства создания потоков операционной системы (Windows/Unix). Ограничение максимального количества потоков, работающих в один момент

времени, быть задано ключом запуска вашей должно программы. Так же необходимо уметь продемонстрировать количество потоков, используемое вашей программой операционной помощью стандартных средств системы. В отчете привести исследование зависимости ускорения и эффективности алгоритма от входных

данных и количества потоков. Получившиеся результаты необходимо объяснить.

Вариант задания:

2.Отсортировать массив целых чисел при помощи параллельного алгоритма быстрой сортировки

Общие сведения о программе

Программа представляет собой набор инструментов для параллельных вычислений, включающий в себя:

Сложение матриц — функция SumMatrices, которая позволяет складывать две матрицы с использованием многопоточности.

Быстрая сортировка (QuickSort) — класс QuickSort, реализующий параллельную версию алгоритма быстрой сортировки с использованием пула потоков.

Пул потоков (ThreadPool) — класс ThreadPool, который управляет созданием и выполнением задач в многопоточной среде.

Программа использует стандартную библиотеку C++ и POSIX-потоки (pthread) для реализации многопоточности.

Общий метод и алгоритм решения

Быстрая сортировка (QuickSort)

Класс QuickSort реализует параллельную версию алгоритма быстрой сортировки. Основной метод заключается в рекурсивном разделении массива на подмассивы с использованием опорного элемента (pivot). Если размер подмассива превышает 1000 элементов, рекурсивные вызовы сортировки выполняются в отдельных потоках через пул потоков. Для небольших подмассивов (размером меньше или равным 1000 элементов) сортировка выполняется в текущем потоке. После завершения всех задач в пуле потоков массив считается отсортированным. Этот подход позволяет эффективно использовать многопоточность для ускорения сортировки больших массивов.

Пул потоков (ThreadPool)

Класс ThreadPool управляет созданием и выполнением задач в многопоточной среде. При создании пула инициализируется фиксированное количество потоков, которые ожидают появления задач в очереди. Когда задача добавляется в очередь, один из потоков забирает ее и выполняет. После выполнения задачи поток уведомляет пул о завершении и продолжает ожидать новые задачи. Синхронизация потоков обеспечивается с использованием мьютексов и условных переменных. Пул потоков позволяет эффективно распределять задачи между потоками и управлять их выполнением.

Исходный код

quicksort.h: #ifndef QUICKSORT_H #define QUICKSORT_H #include <vector> #include "thread_pool.h" class QuickSort { public: explicit QuickSort(size_t maxThreads); void sort(std::vector<int>& arr);

ThreadPool threadPool;

```
void parallelQuickSort(std::vector<int>& arr, int left, int right);
  int partition(std::vector<int>& arr, int left, int right);
};
#endif
quicksort.cpp:
#include "quicksort.h"
QuickSort::QuickSort(size_t maxThreads) : threadPool(maxThreads) {}
void QuickSort::sort(std::vector<int>& arr) {
  parallelQuickSort(arr, 0, arr.size() - 1);
  threadPool.waitForCompletion();
}
void QuickSort::parallelQuickSort(std::vector<int>& arr, int left, int right) {
  if (left < right) {
     int pivotIndex = partition(arr, left, right);
     int pivotIndexLeft = pivotIndex - 1;
     int pivotIndexRight = pivotIndex + 1;
     if ((right - left) > 1000) {
       threadPool.enqueueTask([this, &arr, left, pivotIndexLeft]() {
          parallelQuickSort(arr, left, pivotIndexLeft);
       });
       threadPool.enqueueTask([this, &arr, pivotIndexRight, right]() {
          parallelQuickSort(arr, pivotIndexRight, right);
       });
```

```
} else {
        parallelQuickSort(arr, left, pivotIndexLeft);
       parallelQuickSort(arr, pivotIndexRight, right);
     }
   }
}
int QuickSort::partition(std::vector<int>& arr, int left, int right) {
  int pivot = arr[right];
  int i = left - 1;
  for (int j = left; j <= right - 1; ++j) {
     if (arr[j] < pivot) {
       ++i;
       std::swap(arr[i], arr[j]);
     }
   }
  std::swap(arr[i + 1], arr[right]);
  return i + 1;
thread_pool.h
#ifndef THREAD_POOL_H
#define THREAD_POOL_H
#include <pthread.h>
#include <queue>
#include <vector>
#include <functional>
```

```
class ThreadPool {
public:
  explicit ThreadPool(size_t maxThreads);
  ~ThreadPool();
  void enqueueTask(std::function<void()> task);
  void waitForCompletion();
private:
  std::vector<pthread_t> workers;
  std::queue<std::function<void()>> tasks;
  pthread_mutex_t queueMutex;
  pthread_cond_t condition;
  size_t activeTasks;
  bool stop;
  static void* workerThread(void* arg);
  void processTasks();
  void taskCompleted();
};
#endif
thread_pool.cpp
#include "thread_pool.h"
#include <stdexcept>
ThreadPool::ThreadPool(size_t maxThreads): activeTasks(0), stop(false) {
  pthread_mutex_init(&queueMutex, nullptr);
```

```
pthread_cond_init(&condition, nullptr);
  for (size_t i = 0; i < maxThreads; ++i) {
    pthread_t thread;
    if (pthread_create(&thread, nullptr, workerThread, this) != 0) {
       throw std::runtime_error("Failed to create thread");
     }
    workers.push_back(thread);
  }
}
ThreadPool() {
  {
    pthread_mutex_lock(&queueMutex);
    stop = true;
    pthread_mutex_unlock(&queueMutex);
    pthread_cond_broadcast(&condition);
  }
  for (pthread_t &worker : workers) {
    pthread_join(worker, nullptr);
  }
  pthread_mutex_destroy(&queueMutex);
  pthread_cond_destroy(&condition);
}
void ThreadPool::enqueueTask(std::function<void()> task) {
```

```
pthread_mutex_lock(&queueMutex);
  tasks.push(std::move(task));
  ++activeTasks;
  pthread_mutex_unlock(&queueMutex);
  pthread_cond_signal(&condition);
}
void ThreadPool::taskCompleted() {
  pthread_mutex_lock(&queueMutex);
  --activeTasks;
  if (activeTasks == 0 && tasks.empty()) {
    pthread_cond_broadcast(&condition);
  }
  pthread_mutex_unlock(&queueMutex);
}
void ThreadPool::waitForCompletion() {
  pthread_mutex_lock(&queueMutex);
  while (activeTasks > 0 \parallel !tasks.empty()) {
    pthread_cond_wait(&condition, &queueMutex);
  }
  pthread_mutex_unlock(&queueMutex);
}
void* ThreadPool::workerThread(void* arg) {
  auto* pool = static_cast<ThreadPool*>(arg);
  pool->processTasks();
  return nullptr;
}
```

```
void ThreadPool::processTasks() {
  while (true) {
     std::function<void()> task;
     {
       pthread_mutex_lock(&queueMutex);
       while (!stop && tasks.empty()) {
         pthread_cond_wait(&condition, &queueMutex);
       }
       if (stop && tasks.empty()) {
         pthread_mutex_unlock(&queueMutex);
         return;
       }
       task = std::move(tasks.front());
       tasks.pop();
       pthread_mutex_unlock(&queueMutex);
     }
    task();
    taskCompleted();
  }
}
lab3.cpp
#include "lab3.h"
#include "utils.h"
#include <thread>
namespace {
```

```
void SumGivenRows(const TMatrix& lhs, const TMatrix& rhs, TMatrix& result, int firstRow,
int lastRow) {
     int m = isize(lhs);
     for(int i = firstRow; i < lastRow; ++i) {
       for(int j = 0; j < m; ++j) {
          result[i][j] = lhs[i][j] + rhs[i][j];
       }
     }
  }
}
TMatrix SumMatrices(const TMatrix lhs, const TMatrix rhs, int threadCount) {
  TMatrix result(lhs.size(), std::vector<int>(lhs[0].size()));
  if(threadCount > 1) {
     int actualThreads = std::min(threadCount, isize(result));
     std::vector<std::thread> threads;
     threads.reserve(actualThreads);
     int rowsPerThread = isize(result) / actualThreads;
     for(int i = 0; i < isize(result); i += rowsPerThread) {
       if(i + rowsPerThread >= isize(result)) {
          threads.emplace_back(SumGivenRows, std::ref(lhs), std::ref(rhs), std::ref(result), i,
isize(result));
       } else {
          threads.emplace_back(SumGivenRows, std::ref(lhs), std::ref(rhs), std::ref(result),
                       i, i + rowsPerThread);
       }
```

```
}
    for(auto& thread : threads) {
       thread.join();
     }
  } else {
     SumGivenRows(lhs, rhs, result, 0, lhs.size());
  }
  return result;
lab3.h
#ifndef OS_LABS_LAB3_H
\#define\ OS\_LABS\_LAB3\_H
#include <vector>
using TMatrix = std::vector<std::vector<int>>;
TMatrix SumMatrices(const TMatrix & lhs, const TMatrix & rhs, int threadCount);
#endif //OS_LABS_LAB3_H
```

Демонстрация работы программы

```
QuickSort singleThreadSorter(1);

PROBLEMS 4 OUTPUT DEBUGCONSOLE TERMINAL PORTS

Usage: ./Threads <number of threads>
• denis@denis-System-Product-Name:~/Pa6oчий стол/os/OS-labs-template/build/lab3$ ./Threads 5
Enter the size of the array: 5
Enter the elements of the array: 10
1 2 3 45 5 6 7 8 9 10
Sorted array: 1 2 3 10 45
Sorting completed in 1.24e-06 seconds.

• denis@denis-System-Product-Name:~/Pa6oчий стол/os/OS-labs-template/build/lab3$ ./Threads 5
Enter the size of the array: 5
Enter the elements of the array: 1 2 3 4 5 6 7 88
Sorted array: 1 2 3 4 5
Sorting completed in 1.31e-06 seconds.
```

Вывод

В целом, программа демонстрирует эффективное использование многопоточности для решения вычислительно сложных задач. Она может быть полезна в приложениях, где требуется высокая производительность и параллельная обработка данных.