

Uruchomienie gry

Grę uruchamia się za pomocą pliku „skrypt uruchamiający.bat”. Do uruchomienia wymagane jest środowisko uruchomieniowe Javy JRE w wersji 11.

Cel i zasady gry

- Celem gry jest przejście wszystkich 3 przygotowanych poziomów w czasie 3 minut.
- Gracz steruje Bombermanem, który może umieszczać wybuchające po czasie bomby niszczące niektóre bloki, wrogów lub Bombermana.
- Na planszy można umieścić tylko 1 bombę jednocześnie.
- Po mapie oprócz gracza poruszają się wrogowie, których można zniszczyć za pomocą wybuchu lub ich unikać, zderzenie z nimi odbiera 1 punkt życia.
- Przejście na kolejny poziom następuje na skutek wejścia w portal znajdujący się pod jednym z bloków, które można zniszczyć.
- Gracz posiada 3 życia.
- Gra kończy się w sytuacji, gdy gracz wejdzie w portal na ostatnim poziomie, skończy się czas lub straci wszystkie życia.

Elementy dodatkowe

- Po zniszczeniu niektórych bloków gracz ma możliwość otrzymania jednego z następujących bonusów:
 1. Zwiększenie prędkości poruszania.
 2. Zwiększenie pola rażenia bomby.
- Przyznane bonusy resetują się po przejściu na kolejny poziom.

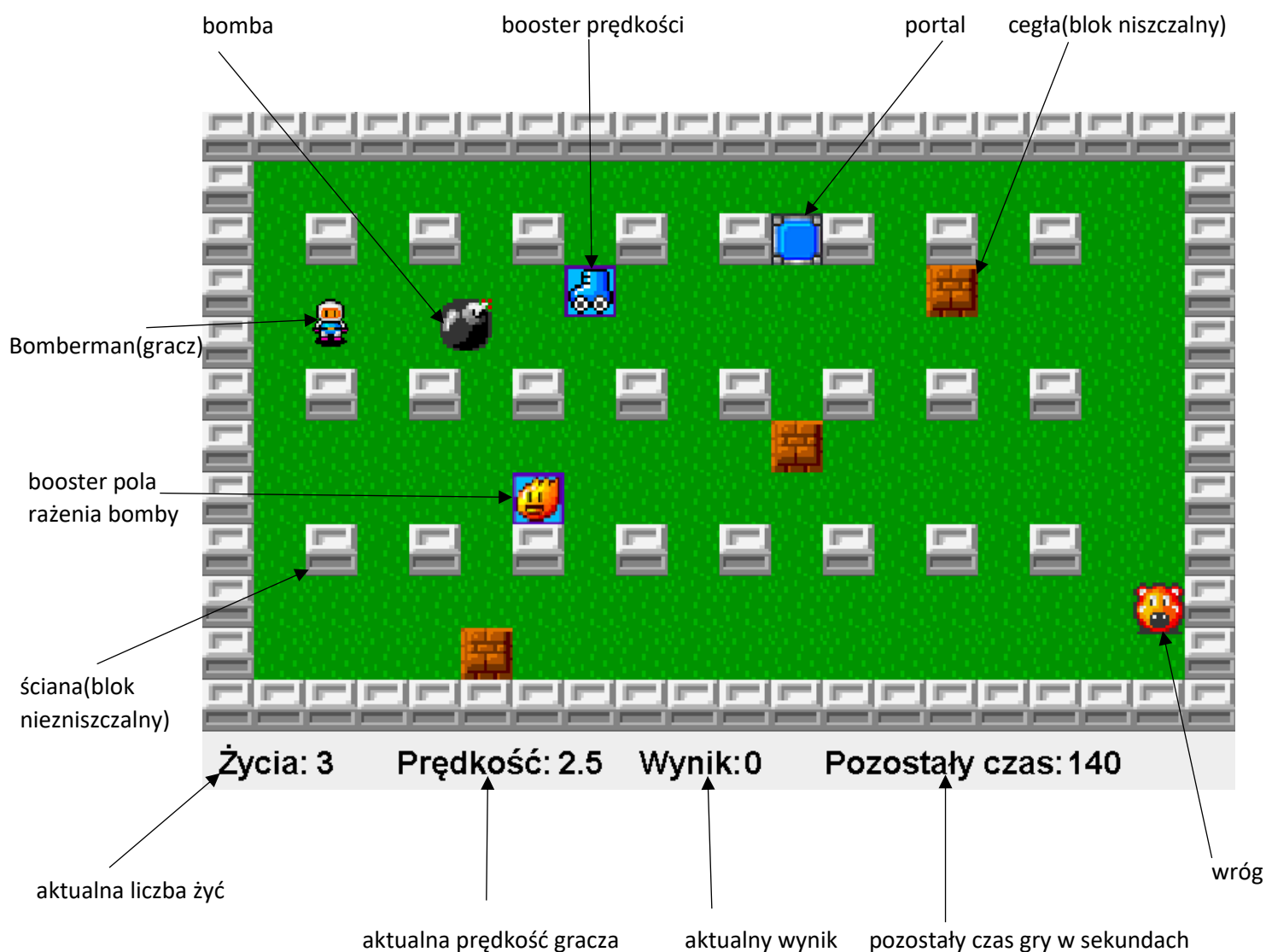
Zasady punktacji

- Gracz zaczyna z liczbą 0 punktów, które otrzymuje za następujące czynności:
- Zniszczenie wroga – 500 pkt
- Przejście na kolejny poziom – 1000 pkt
- Zachowane życia po przejściu gry – 1500 pkt za każde życie
- Zachowany czas po przejściu gry – 1 pkt za każdą zachowaną sekundę
- Wynik końcowy jest sumą punktów otrzymanych za wszystkie spełnione czynności.
- Wynik gracza jest zapisywany w pliku scores.txt.

Sterowanie

- W – ruch w górę
- S – ruch w dół
- A – ruch w lewo
- D – ruch w prawo
- SPACJA – postawienie bomby
- P – pauza
- O – odpauzowanie

Objaśnienie HUDu



Objaśnienie menu

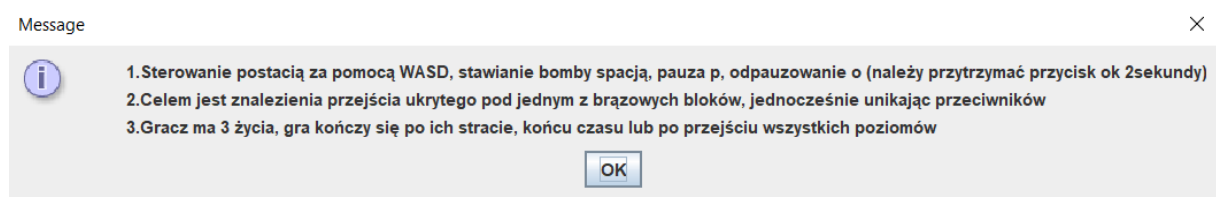


Nowa gra

Naciśnięcie przycisku powoduje rozpoczęcie nowej rozgrywki od poziomu 1.

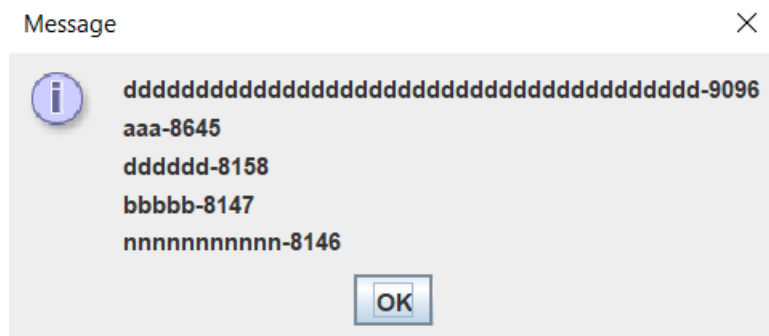
Zasady

Po naciśnięciu wyświetla się okno ze skróconymi zasadami rozgrywki.



Najwyższe wyniki

Wyświetla się lista z 5 najwyższymi wynikami zapisanymi w liście wszystkich wyników.



Wyjście

Powoduje zamknięcie się aplikacji.