

# Gra Dyna Blaster

Po uruchomieniu aplikacji uruchamia się menu główne z wyborem 4 opcji. Opcja „Nowa Gra” uruchamia nowe okno, w którym odbywa się rozgrywka. Opcja „Najwyższe wyniki” otwiera okno dialogowe z listą 5 najwyższych wyników. Opcja „Zasady” otwiera okno dialogowe zawierające skrócony opis zasad rozgrywki oraz sterowania. Opcja „Wyjście” zamyka aplikację.

## Zasady rozgrywki:

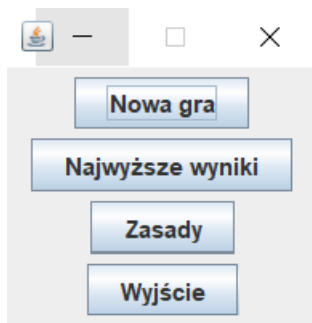
Gra polega na znalezieniu przejścia do kolejnego poziomu znajdującego się pod jednym z bloków możliwych do zniszczenia za pomocą bomb. Gracz steruje Bombermanem, który może umieszczać wybuchające po czasie bomby niszczące niektóre bloki, wrogów lub Bombermana. Gracz zaczyna z liczbą 0 punktów, które zdobywa poprzez zniszczenie wroga, przejście do kolejnego poziomu, liczbę zachowanych żyć oraz pozostały czas po przejściu gry. Gra kończy się po ukończeniu wszystkich przygotowanych poziomów lub po utracie wszystkich z 3 żyć. Po zakończeniu gry wyświetla się okno dialogowe a polem tekstowym, w którym należy wpisać swój nick.

## Dodatkowa zawartość:

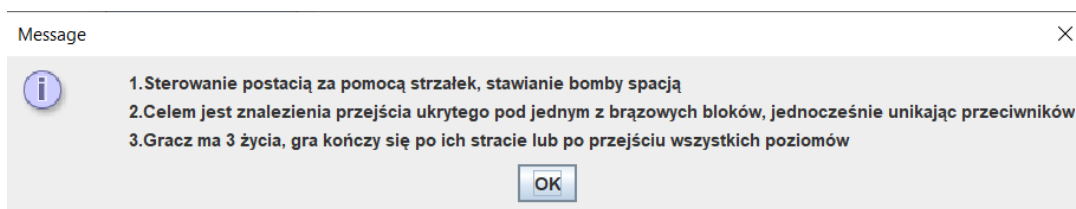
Podczas rozgrywki gracz może odnaleźć jedno z 3 ulepszeń(zwiększenie szybkości poruszania, zwiększenie liczby bomb możliwych do umieszczenia, zwiększenie pola rażenia bomby). Resetują się one po przejściu na kolejny poziom. Ulepszenia ukryte są pod niektórymi blokami możliwymi do zniszczenia.

## Screeny koncepcyjne:

### Przykładowe okno menu



### Okno zasad rozgrywki



## Okno najwyższych wyników



## Przykładowy poziom(bez HUDu)

