

Uruchomienie gry

Grę uruchamia się za pomocą pliku „skrypt uruchamiający.bat”. Do uruchomienia wymagane jest środowisko uruchomieniowe Javy JRE w wersji 11.

Cel i zasady gry

- Celem gry jest przejście wszystkich 3 przygotowanych poziomów w czasie 3 minut.
- Gracz steruje Bombermanem, który może umieszczać wybuchające po czasie bomby niszczące niektóre bloki, wrogów lub Bombermana.
- Na planszy można umieścić tylko 1 bombę jednocześnie.
- Po mapie oprócz gracza poruszają się wrogowie, których można zniszczyć za pomocą wybuchu lub ich unikać, zderzenie z nimi odbiera 1 punkt życia.
- Przejście na kolejny poziom następuje na skutek wejścia w portal znajdujący się pod jednym z bloków, które można zniszczyć.
- Gracz posiada 3 życia.
- Gra kończy się w sytuacji, gdy gracz wejdzie w portal na ostatnim poziomie, skończy się czas lub straci wszystkie życia.

Elementy dodatkowe

- Po zniszczeniu niektórych bloków gracz ma możliwość otrzymania jednego z następujących bonusów:
 1. Zwiększenie prędkości poruszania.
 2. Zwiększenie pola rażenia bomby.
- Przyznane bonusy resetują się po przejściu na kolejny poziom.

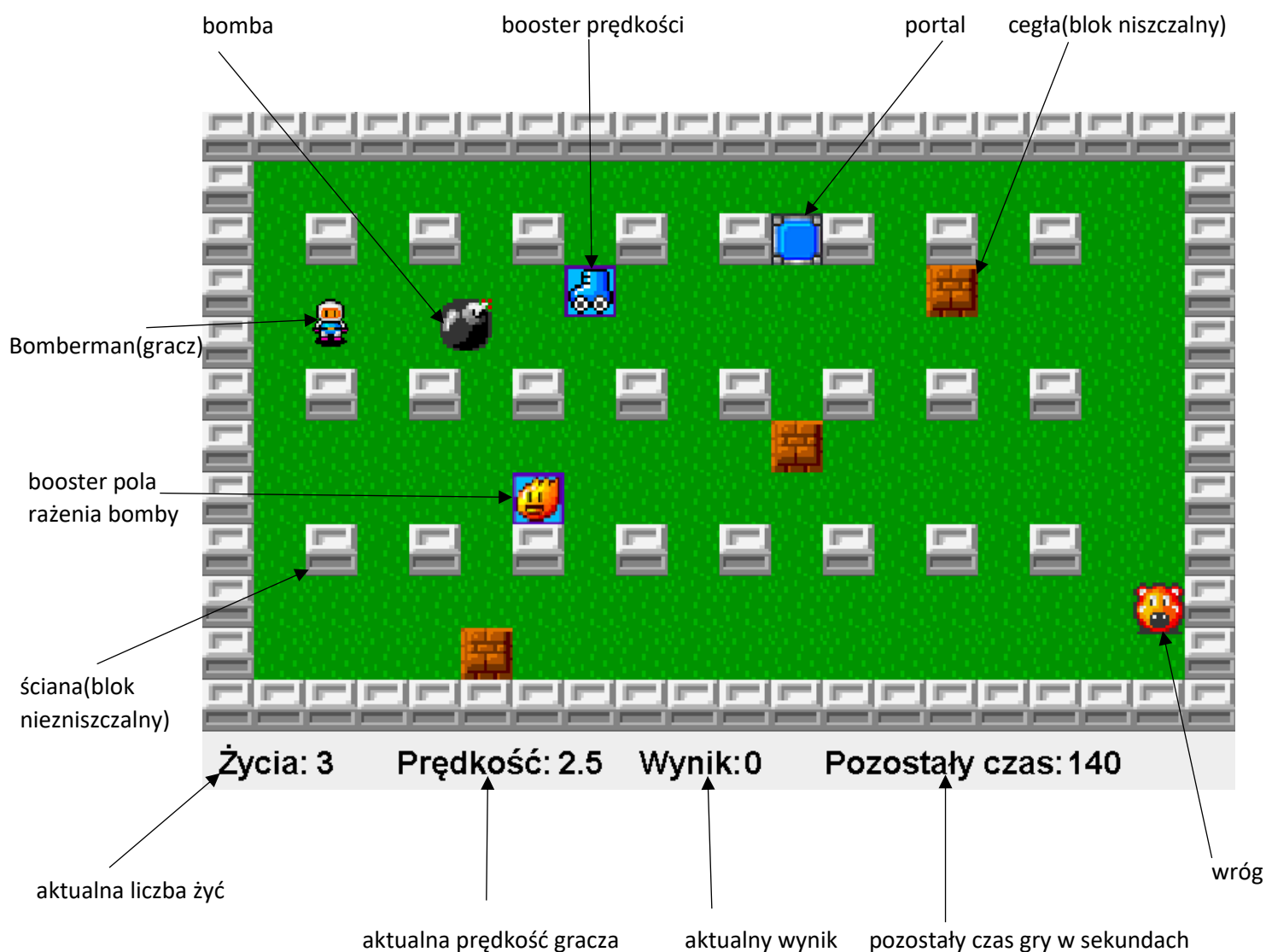
Zasady punktacji

- Gracz zaczyna z liczbą 0 punktów, które otrzymuje za następujące czynności:
- Zniszczenie wroga – 500 pkt
- Przejście na kolejny poziom – 1000 pkt
- Zachowane życia po przejściu gry – 1500 pkt za każde życie
- Zachowany czas po przejściu gry – 1 pkt za każdą zachowaną sekundę
- Wynik końcowy jest sumą punktów otrzymanych za wszystkie spełnione czynności.
- Wynik gracza jest zapisywany w pliku scores.txt.

Sterowanie

- W – ruch w górę
- S – ruch w dół
- A – ruch w lewo
- D – ruch w prawo
- SPACJA – postawienie bomby
- P – pauza (należy przytrzymać ok. 1 sekundę)
- O – odpauzowanie (należy przytrzymać ok. 1 sekundę)

Objaśnienie HUDu



Objaśnienie menu

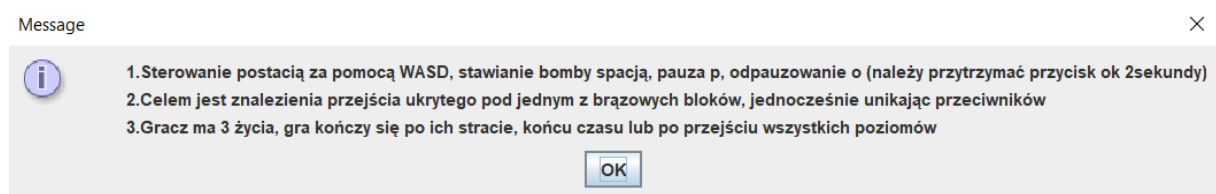


Nowa gra

Naciśnięcie przycisku powoduje rozpoczęcie nowej rozgrywki od poziomu 1.

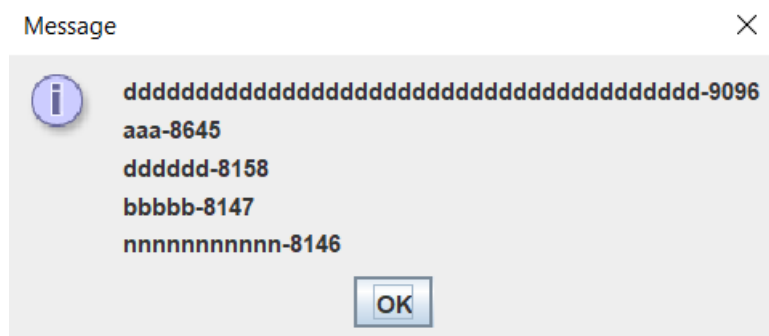
Zasady

Po naciśnięciu wyświetla się okno ze skróconymi zasadami rozgrywki.



Najwyższe wyniki

Wyświetla się lista z 5 najwyższymi wynikami zapisanymi w liście wszystkich wyników.



Wyjście

Powoduje zamknięcie się aplikacji.