



**BRIEF** 

# **GLOBAL INNOVATION CHALLENGE**

# FIRST 72 HOURS







**Socialab and UNICEF** come together to promote a culture of social innovation and entrepreneurship that contributes to developing solutions for the first 72 hours after a humanitarian disaster through the Global Innovation Challenge: First 72 Hours

At www.first72hours.org, anyone can register and be part of the open innovation challenge and join a community of creators, upload ideas/ projects, vote, comment on other ideas, and interact with experts from around the world.

# What if

we develop innovative, scalable and people-centered solutions for the 72 hours after a humanitarian disaster?

# PRINCIPLES OF INNOVATION

Fundamentally, to innovate, is to do something new or different that add value and have concrete impact to people's lives. It can be original or a re-adaptation of an idea. For this challenge, innovation also relates to disruptive creations that can make existing models obsolete. It is not an isolated project that comes from the genius of a specialist. Innovation is broad and participatory.

### **INNOVATIONS ARE:**

# **User-Centered, Equity-Focused**

- Respond to user needs, be context appropriate and designed in collaboration with end users.
- Be developed incrementally, using iterative user testing system models and modified as appropriate.
- By designing for the most difficult-to-reach first, we build equitable solutions that scale.

# **Built On Experience**

- Be built upon previous experience and incorporate best practices into the design of products, services and processes.
- Documentation, content and learning can be shared and accessed by anyone.

### Sustainable

- Be viable in the long term, factoring in support infrastructure, maintenance and running costs.
- Involve key partners in the development of solutions.
- Encourage the involvement and training of local experts (technical and otherwise).

# Open and Inclusive

- Make knowledge around the innovation publicly accessible and prioritize openness as an approach to solving problems.
- Build technology that is free and open source so that it can be shared with interested parties and adapted by others.









# Types of solutions.

The challenge seeks solutions – any type of solution – to address the needs of children and families soon after the on-set of a disaster. Solutions can be:

- A new product
- A new technology or process
- •An improvement to an existent technology or process

# WHO can participate?

The contest is open to anyone, in any country, who has an idea for how to improve people's lives after a humanitarian disaster strikes them.

# **HOW** to participate?

To participate you must visit www.first72hours.org and:

- Register as a user with an email and password or through facebook.
- Review the required deliverables at all stages of the process.
- Review legal documentation.
- Fill out the submission form.
- Review sample projects.
- The official languages of the challenge are English or Spanish.

Through the **First 72 Hours challenge**, UNICEF and

Socialab urge world innovators to build solutions

that can improve people's lives after a humanitarian disaster strikes them. Be Part of This Community,

Submit Your Ideas at

www.first72hours.org

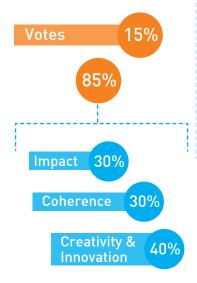
# THE STEP CHALLENGE

# 1. IDEATION

 Period of reception of ideas, votes and comments. Open Innovation community begin to work in the challenge.



- Complete registration and application forms
- Introduce a brief explanation of the idea, with a maximum of 1000 characters.
- Upload an image related to the idea. Videos will also be allowed.
- Respond to the following questions, which will be for internal use only (i.e. not visible to the rest of the community):
- How would you make your idea scalable?
- How developed is your idea? (Idea on paper, prototype, closed beta test, implemented product or service).



# 2. COCREATION

 This stage includes the on-site work of the ideas selected on the previous Ideation stage, to study their validity with the user, and their technical feasibility and relevance with key players.

• This will be achieved by a co-creation process; the ideas must incorporate comments and contributions from potential future users.

30 PROJECTS IDEAS

### **Deliverable tasks:**

- A three-minute video that shows the iteration (changes) of the project, according to the findings gathered in the co-creation process where relevant players give testimony of the collaborative work in the design or re-design of the idea.
- The business model CANVAS
- A description of the technical feasibility of the idea/project through the development of a plan containing the activities and budget needed to implement the project on a two year timeframe (the template will be provided by Socialab).
- A three-minute pitch and personal interview in a conference call with all the internal jury

Sustainability 35%

Cocreation 35%

Technical vialibity 30%

# 3. FINAL PITCH

This stage is a process in which the idea selected on the previous stage, co-creation, must become a real entrepreneurship proposal and social innovation venture with previous validation.



- Deliverable tasks
- Project Summary on a template provided by Socialab.
- Presentation video in pitch format explaining the project, re-designs during the process, and a plan for its implementation and achievement of progressive growth.

# Creativity and innovation 25% Entrepreneur or team 20% Sustainability model 15%

# 4. PILOTING

• Face-to-face mentoring on potential scalability for two weeks in the offices of Socialab.



# External jury **Premio:**

### 15.000 USD

- Mentorship in Socialab Latin
   America for two weeks
- The possibility to be part of UNICEF Innovation Labs to scale your project.





# **BRIEF**

# DESAFÍO MUNDIAL DE INNOVACIÓN

# PRIMERAS 72 HORAS







**Socialab y UNICEF** se unen en esta oportunidad para impulsar y desarrollar una cultura de emprendimiento e innovación social. Para ello, han generado el Desafío de Innovación Mundial: Primeras 72 horas, el cual busca detectar innovaciones que den soluciones para las 72 horas posteriores a un desastre humanitario, respondiendo a las necesidades de los niños y sus familias durante estas horas cruciales, en lo que refiere a salud, agua y alimento, energía e información y telecomunicaciones.









A través de la web www.primeras72horas.org y la plataforma de innovación abierta www.socialab/unicef las personas pueden registrarse y ser parte de la comunidad de innovación abierta en la que pueden subir su idea y/o proyecto para participar del desafío, interactuar con otros creativos y expertos de todo el mundo, votar y/o comentar las ideas y proyectos de los participantes.

# **DESAFÍO GENERAL**

¿Qué pasaría si desarrollamos soluciones innovadoras,

escalables y centradas en las personas, para las 72

horas después de ocurrido un desastre humanitario?

# ¿QUÉ ES LA INNOVACIÓN?

En general innovar implica desarrollar algo nuevo o distinto que agrega valor y tiene un impacto real en la vida de las personas. Puede ser algo original o una re-adaptación de una idea. A su vez lo innovador es algo disruptivo, es decir una creación que deja obsoleto lo ya existente. Ahora bien, esto no implica que la innovación sea un hecho aislado, surgido por la genialidad de un especialista, sino que la innovación es también un proceso de participativo colectiva, de colaboración.

### PRINCIPIOS DE LA INNOVACIÓN

# Centrada en las personas - Centrado en la equidad

- Responde a las necesidades y contexto real de las personas. Es diseñado en colaboración con los usuarios finales.
- Es desarrollado en un proceso iterativo, en el que se han testeado diversos modelos para su adaptación y/o modificación en un proceso de co-creación.
- A partir de diseñar soluciones para situaciones de riesgo social, los objetivos son la escalabilidad y el impacto social.

# Diseño desde la experiencia

- El proyecto se construye a partir de la experiencia de los usuarios finales, y otros actores relevantes, quienes fueron incorporados al diseño del modelo, producto y/o servicio.
- Los aprendizajes, contenidos y documentación que surjan del proceso son compartidos con libre acceso para todos.

# **Sustentable**

- El proyecto puede mantenerse en el largo plazo, en lo que refiere a su infraestructura, mantenimiento y seguimiento, y costos asociados.
- Incluye alianzas con actores claves para el desarrollo de la solución (gobierno, empresas privadas, agrupaciones comunitarias y/o de la sociedad civil, universidades, etc.)
- Promueve la interacción y experiencia de expertos locales (técnicos y otros especialistas)

### Es abierto e inclusivo

- Hace público y accesible los conocimientos y herramientas vinculados a la innovación, priorizando la apertura y la colaboración para resolver problemas.
- Desarrolla tecnologías libre y abierta, para que pueda ser compartida y re-adaptada según necesidades e interesantes de los usuarios.









# Qué tipos de soluciones esperamos...?

El desafío tiene como objetivo detectar soluciones que respondan a las necesidad de los niños y familias inmediatamente después de que un desastre tuvo lugar. Las soluciones pueden ser:

- Un nuevo producto
- Una nueva tecnología o proceso
- Un avance o re-adaptación de un proceso o tecnología ya existente

# ¿Quién puede participar?

El concurso está abierto a todo aquel que tenga una idea de cómo mejorar la vida de las personas cuando un desastre los impacta. Las ideas pueden venir de cualquier país en idioma español y/o inglés.

# ¿Cómo participar?

Para participar debes ingresar a la página:

# www.primeras72horas.org y

- Registrarte como usuario con tu email y una contraseña o a través de tu facebook.
- Revisar los entregables requeridos en las diferentes etapas del proceso.
- Revisar las bases legales del concurso.
- Subir tu idea completando el formulario.
- Revisar los links de interés con información del desafío y ejemplos de proyectos exitosos.
- Los idiomas oficiales para participar en todo el proceso del concurso son inglés o español.

A través del desafío **Primeras 72 horas,** UNICEF y

Socialab convocan a innovadores de todo el mundo

a desarrollar soluciones que puedan mejorar la vida

de las personas luego de un desastre. Sé parte de

esta comunidad, ingresa tu idea a:

www.primeras72horas.org

# **ETAPAS CONCURSO**

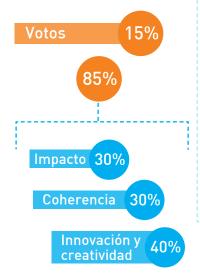
# 1. IDEACIÓN

- Recepción masiva de postulaciones, votación y viralización de ideas y/o proyectos.
- Conformación de la comunidad de innovación abierta en relación al desafío.



- Completar los formularios de registro y postulación.
- Ingresar una pequeña explicación de su idea en un texto con un máximo de 1000 caracteres.
- Subir una imagen relacionada a su idea, teniendo además la posibilidad de adjuntar videos.
- Responder las siguientes preguntas de manejo interno (no visibles para el resto de la comunidad):
- ¿Cómo harías que tu idea fuese escalable?
- ¿Cuál es el nivel de desarrollo de tu idea?

Video (opcional).



# 2. COCREACIÓN

- Testeo con potenciales usuarios y actores claves de su factibilidad técnica y pertinencia.
- Mediante un proceso de cocreación, las ideas deberán incorporar los aportes y comentarios de futuros posibles usuarios.

30 PROYECTOS IDEAS

# **Entregables:**

- Video de tres minutos que muestre la iteración (cambios) del proyecto, de acuerdo a los hallazgos obtenidos de un proceso de cocreación
- CANVAS del modelo de negocios, que responda la población objetiva de su proyecto, propuestas de valor, canales, relación con los usuarios/beneficiarios, fuentes de ingresos, recursos claves, actividades claves, asociaciones claves, estructura de costos, impacto ambiental y beneficios sociales.
- Describir cuál es la factibilidad técnica de ejecutar su idea/proyecto mediante la elaboración de una planificación que contempla actividades y presupuesto, para la implementación de su proyecto en el período de dos años (planillas tipo que les serán entregadas por Socialab).
- **Pitch de 3 minutos** y entrevista personal vía teleconferencia frente a un jurado interno

Sostenibilidad 35%

Cocreación 35%

Factibilidad 30%

técnica

# 3. PITCH

• Presentación del proyecto en formato pitch, considerando la iteración de su diseño.



- Ficha resumen de proyecto a partir de un modpresentaciónelo brindado por Socialab.
- Video con del proyecto en la que en el formato Pitch explique su proyecto, rediseños durante el proceso y plan para implementarlo y lograr escalabilidad

# Propuesta de valor 30%

Innovación y creatividad 25%

Emprendedor 20% o equipo

Modelo de sustentabilidad 10%

Escalabilidad 15%

# 4. IMPLEMENTACIÓN

• "Incubación" por dos semanas en oficina de Socialab.



# Jurado externo

### Premio:

## 15.000 USD

 Mentoreo presencial en Socialab Latinoamérica y apoyo de Laboratorios de Innovación de UNICEF