

BRIEF

GLOBAL INNOVATION CHALLENGE

FIRST 72 HOURS





Socialab and UNICEF come together to promote a culture of social innovation and entrepreneurship that contributes to developing solutions for the first 72 hours after a humanitarian disaster through the Global Innovation Challenge: First 72 Hours

At www.first72hours.org, anyone can register and be part of the open innovation challenge and join a community of creators, upload ideas/projects, vote, comment on other ideas, and interact with experts from around the world.

What if

we develop innovative, scalable and people-centered solutions for the 72 hours after a humanitarian disaster?

PRINCIPLES OF INNOVATION

Fundamentally, to innovate, is to do something new or different that add value and have concrete impact to people's lives. It can be original or a re-adaptation of an idea. For this challenge, innovation also relates to disruptive creations that can make existing models obsolete. It is not an isolated project that comes from the genius of a specialist. Innovation is broad and participatory.

INNOVATIONS ARE:

User-Centered, Equity-Focused

- Respond to user needs, be context appropriate and designed in collaboration with end users.
- Be developed incrementally, using iterative user testing system models and modified as appropriate.
- By designing for the most difficult-to-reach first, we build equitable solutions that scale.

Built On Experience

- Be built upon previous experience and incorporate best practices into the design of products, services and processes.
- Documentation, content and learning can be shared and accessed by anyone.

Sustainable

- Be viable in the long term, factoring in support infrastructure, maintenance and running costs.
- Involve key partners in the development of solutions.
- Encourage the involvement and training of local experts (technical and otherwise).

Open and Inclusive

- Make knowledge around the innovation publicly accessible and prioritize openness as an approach to solving problems.
- Build technology that is free and open source so that it can be shared with interested parties and adapted by others.

CATEGORIES



ENERGY



HEALTHCARE



INFORMATION
COMMUNICATION



WATER
FOOD

1 Types of solutions.

The challenge seeks solutions – any type of solution – to address the needs of children and families soon after the on-set of a disaster. Solutions can be:

- A new product
- A new technology or process
- An improvement to an existent technology or process

2 WHO can participate?

The contest is open to anyone, in any country, who has an idea for how to improve people's lives after a humanitarian disaster strikes them.

3 HOW to participate?

To participate you must visit www.first72hours.org and:

- Register as a user with an email and password or through facebook.
- Review the required deliverables at all stages of the process.
- Review legal documentation.
- Fill out the submission form.
- Review sample projects.
- The official languages of the challenge are English or Spanish.

Through the **First 72 Hours challenge**, UNICEF and Socialab urge world innovators to build solutions that can improve people's lives after a humanitarian disaster strikes them. Be Part of This Community,

Submit Your Ideas at

www.first72hours.org

THE STEP CHALLENGE

1. IDEATION

• Period of reception of ideas, votes and comments. Open Innovation community begin to work in the challenge.

LOTS OF IDEAS

- Complete registration and application forms
- Introduce a brief explanation of the idea, with a maximum of 1000 characters.
- Upload an image related to the idea. Videos will also be allowed.
- Respond to the following questions, which will be for internal use only (i.e. not visible to the rest of the community):
 - How would you make your idea scalable?
 - How developed is your idea? (Idea on paper, prototype, closed beta test, implemented product or service).

Votes

15%

85%

Impact

30%

Coherence

30%

Creativity & Innovation

40%

2. COCREATION

- This stage includes the on-site work of the ideas selected on the previous Ideation stage, to study their validity with the user, and their technical feasibility and relevance with key players.
- This will be achieved by a co-creation process; the ideas must incorporate comments and contributions from potential future users.

30 PROJECTS IDEAS

Deliverable tasks:

- **A three-minute video** that shows the iteration (changes) of the project, according to the findings gathered in the co-creation process where relevant players give testimony of the collaborative work in the design or re-design of the idea.
- **The business model CANVAS**
- **A description of the technical feasibility** of the idea/project through the development of a plan containing the activities and budget needed to implement the project on a two year timeframe (the template will be provided by Socialab).
- A three-minute pitch and personal interview in a conference call with all the internal jury

Sustainability

35%

Cocreation

35%

Technical viability

30%

3. FINAL PITCH

- This stage is a process in which the idea selected on the previous stage, co-creation, must become a real entrepreneurship proposal and social innovation venture with previous validation.

5 PROJECTS

- **Deliverable tasks**
- Project Summary on a template provided by Socialab.
- Presentation video in pitch format explaining the project, re-designs during the process, and a plan for its implementation and achievement of progressive growth.

Value proposal

30%

Creativity and innovation

25%

Entrepreneur or team

20%

Sustainability model

10%

Scalability

15%

4. PILOTING

- Face-to-face mentoring on potential scalability for two weeks in the offices of Socialab.

2 WINNERS PROJECTS

External jury

Premio:

15.000 USD

- Mentorship in Socialab Latin America for two weeks
- The possibility to be part of UNICEF Innovation Labs to scale your project.

BRIEF

DESAFÍO MUNDIAL DE INNOVACIÓN

PRIMERAS 72 HORAS





Socialab y UNICEF se unen en esta oportunidad para impulsar y desarrollar una cultura de emprendimiento e innovación social. Para ello, han generado el **Desafío de Innovación Mundial: Primeras 72 horas**, el cual busca detectar innovaciones que den soluciones para las 72 horas posteriores a un desastre humanitario, respondiendo a las necesidades de los niños y sus familias durante estas horas cruciales, en lo que refiere a salud, agua y alimento, energía e información y telecomunicaciones.



ENERGÍA



SALUD



**INFORMACIÓN
COMUNICACIÓN**



**AGUA
ALIMENTO**

A través de la web www.primeras72horas.org y la plataforma de innovación abierta www.socialab/unicef las personas pueden registrarse y ser parte de la comunidad de innovación abierta en la que pueden subir su idea y/o proyecto para participar del desafío, interactuar con otros creativos y expertos de todo el mundo, votar y/o comentar las ideas y proyectos de los participantes.

DESAFÍO GENERAL

¿Qué pasaría si desarrollamos soluciones innovadoras, escalables y centradas en las personas, para las 72 horas después de ocurrido un desastre humanitario?

¿QUÉ ES LA INNOVACIÓN?

En general innovar implica desarrollar algo nuevo o distinto que agrega valor y tiene un impacto real en la vida de las personas. Puede ser algo original o una re-adaptación de una idea. A su vez lo innovador es algo **disruptivo**, es decir una creación que deja obsoleto lo ya existente. Ahora bien, esto no implica que la innovación sea un hecho aislado, surgido por la genialidad de un especialista, sino que la innovación es también un proceso de participativo colectiva, de colaboración.

PRINCIPIOS DE LA INNOVACIÓN

Centrada en las personas – Centrado en la equidad

- Responde a las necesidades y contexto real de las personas. Es diseñado en colaboración con los usuarios finales.
- Es desarrollado en un proceso iterativo, en el que se han testeado diversos modelos para su adaptación y/o modificación en un proceso de co-creación.
- A partir de diseñar soluciones para situaciones de riesgo social, los objetivos son la escalabilidad y el impacto social.

Diseño desde la experiencia

- El proyecto se construye a partir de la experiencia de los usuarios finales, y otros actores relevantes, quienes fueron incorporados al diseño del modelo, producto y/o servicio.
- Los aprendizajes, contenidos y documentación que surjan del proceso son compartidos con libre acceso para todos.

Sustentable

- El proyecto puede mantenerse en el largo plazo, en lo que refiere a su infraestructura, mantenimiento y seguimiento, y costos asociados.
- Incluye alianzas con actores claves para el desarrollo de la solución (gobierno, empresas privadas, agrupaciones comunitarias y/o de la sociedad civil, universidades, etc.)
- Promueve la interacción y experiencia de expertos locales (técnicos y otros especialistas)

Es abierto e inclusivo

- Hace público y accesible los conocimientos y herramientas vinculados a la innovación, priorizando la apertura y la colaboración para resolver problemas.
- Desarrolla tecnologías libre y abierta, para que pueda ser compartida y re-adaptada según necesidades e intereses de los usuarios.

CATEGORÍAS A POSTULAR



ENERGÍA



SALUD



INFORMACIÓN
COMUNICACIÓN



AGUA
ALIMENTO

1 ¿Qué tipos de soluciones esperamos...?

El desafío tiene como objetivo detectar soluciones que respondan a las necesidades de los niños y familias inmediatamente después de que un desastre tuvo lugar. Las soluciones pueden ser:

- Un nuevo producto
- Una nueva tecnología o proceso
- Un avance o re-adaptación de un proceso o tecnología ya existente

2 ¿Quién puede participar?

El concurso está abierto a todo aquel que tenga una idea de cómo mejorar la vida de las personas cuando un desastre los impacta. Las ideas pueden venir de cualquier país en idioma español y/o inglés.

3 ¿Cómo participar?

Para participar debes ingresar a la página:

www.primeras72horas.org y

- Registrarte como usuario con tu email y una contraseña o a través de tu facebook.
- Revisar los entregables requeridos en las diferentes etapas del proceso .
- Revisar las bases legales del concurso.
- Subir tu idea completando el formulario.
- Revisar los links de interés con información del desafío y ejemplos de proyectos exitosos.
- Los idiomas oficiales para participar en todo el proceso del concurso son inglés o español.

A través del desafío **Primeras 72 horas**, UNICEF y Socialab convocan a innovadores de todo el mundo a desarrollar soluciones que puedan mejorar la vida de las personas luego de un desastre. Sé parte de esta comunidad, ingresa tu idea a:

www.primeras72horas.org

ETAPAS CONCURSO

1. IDEACIÓN

- Recepción masiva de postulaciones, votación y viralización de ideas y/o proyectos.
- Conformación de la comunidad de innovación abierta en relación al desafío.

MUCHAS IDEAS

- Completar los formularios de registro y postulación.
- Ingresar una pequeña explicación de su idea en un texto con un máximo de 1000 caracteres.
- Subir una imagen relacionada a su idea, teniendo además la posibilidad de adjuntar videos.
- Responder las siguientes preguntas de manejo interno (no visibles para el resto de la comunidad):
¿Cómo harías que tu idea fuese escalable?
¿Cuál es el nivel de desarrollo de tu idea?
Video (opcional).

Votos 15%

85%

Impacto 30%

Coherencia 30%

Innovación y creatividad 40%

2. COCREACIÓN

- Testeo con potenciales usuarios y actores claves de su factibilidad técnica y pertinencia.
- Mediante un proceso de co-creación, las ideas deberán incorporar los aportes y comentarios de futuros posibles usuarios.

30 PROYECTOS IDEAS

Entregables:

- **Video** de tres minutos que muestre la iteración (cambios) del proyecto, de acuerdo a los hallazgos obtenidos de un proceso de co-creación
- **CANVAS del modelo de negocios**, que responda la población objetiva de su proyecto, propuestas de valor, canales, relación con los usuarios/beneficiarios, fuentes de ingresos, recursos claves, actividades claves, asociaciones claves, estructura de costos, impacto ambiental y beneficios sociales.
- **Describir cuál es la factibilidad técnica** de ejecutar su idea/proyecto mediante la elaboración de una planificación que contempla actividades y presupuesto, para la implementación de su proyecto en el período de dos años (planillas tipo que les serán entregadas por Socialab).
- **Pitch de 3 minutos** y entrevista personal vía teleconferencia frente a un jurado interno

Sostenibilidad 35%

Cocreación 35%

Factibilidad técnica 30%

3. PITCH

- Presentación del proyecto en formato pitch, considerando la iteración de su diseño.

5 PROYECTOS

- Ficha resumen de proyecto a partir de un modpresentaciónlo brindado por Socialab.
- Video con del proyecto en la que en el formato Pitch explique su proyecto, rediseños durante el proceso y plan para implementarlo y lograr escalabilidad.

Propuesta de valor 30%

Innovación y creatividad 25%

Emprendedor o equipo 20%

Modelo de sustentabilidad 10%

Escalabilidad 15%

4. IMPLEMENTACIÓN

- "Incubación" por dos semanas en oficina de Socialab.

2 PROYECTOS

Jurado externo

Premio:

15.000 USD

- Mentoreo presencial en Socialab Latinoamérica y apoyo de Laboratorios de Innovación de UNICEF.