

The background features a complex network of thin grey lines connecting various points, forming a web-like structure. Scattered throughout are numerous triangles of different sizes and orientations, some with solid black dots at their vertices. The overall aesthetic is technical and minimalist.

PROJET BLASTER

Optimisation par appel de bibliothèques

PRÉSENTATION

Objectif
Périmètre
Risques

01

ORGANISATION

Ressources et rôles
Identification et répartition des tâches
Planning initial
Cycle et méthode de développement

02

SOMMAIRE

03

SUIVI DU PROJET

Gestion de l'équipe
Planning (tâches, charges) et évolution

04

BILAN DU PROJET

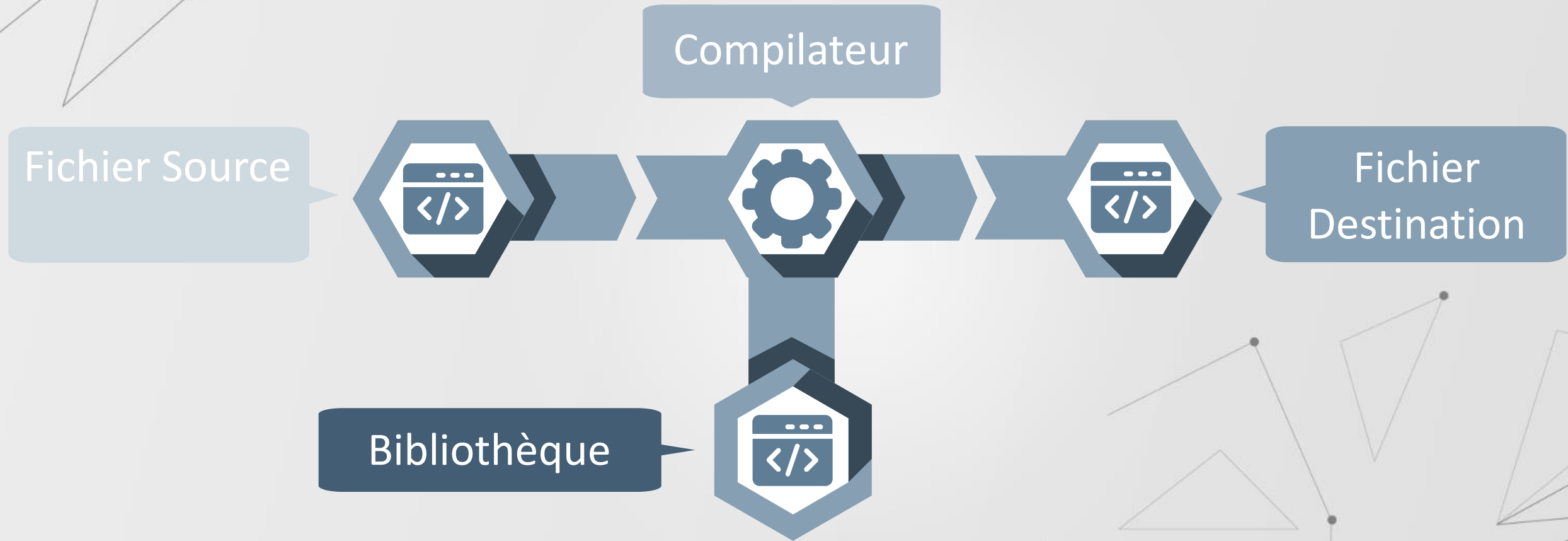
Écart entre prévisionnel et effectif
Points positifs/Points négatifs
Axe d'amélioration



01

PRÉSENTATION

Objectif



Périmètre



Besoin

Fichier lex, yacc, c,
documentation, présentation.

2 mois environs pour faire le
projet, 1^{er} novembre au 13
janvier.

Délai



Code

Le projet doit obligatoirement
compiler pour le rendu même si
il fait au plus simple.

Risques



Entente



Temps



Matériel



02

ORGANISATION

Ressources et rôles



Groupe

Groupe de 4 personnes participant au cours de compilation.



Réunion

Réunion sur l'avancement du projet, être sur la même longueur d'onde.



Ordinateur

Coder et compiler le projet ainsi que communiquer.



Communication

Discord pour nous permettre de parler même depuis chez nous.



Partager Code

GitLab pour partager le projet et ainsi suivre l'avancement de chacun.



Rendu

Outils permettant de faire notre rapport ainsi que notre présentation.

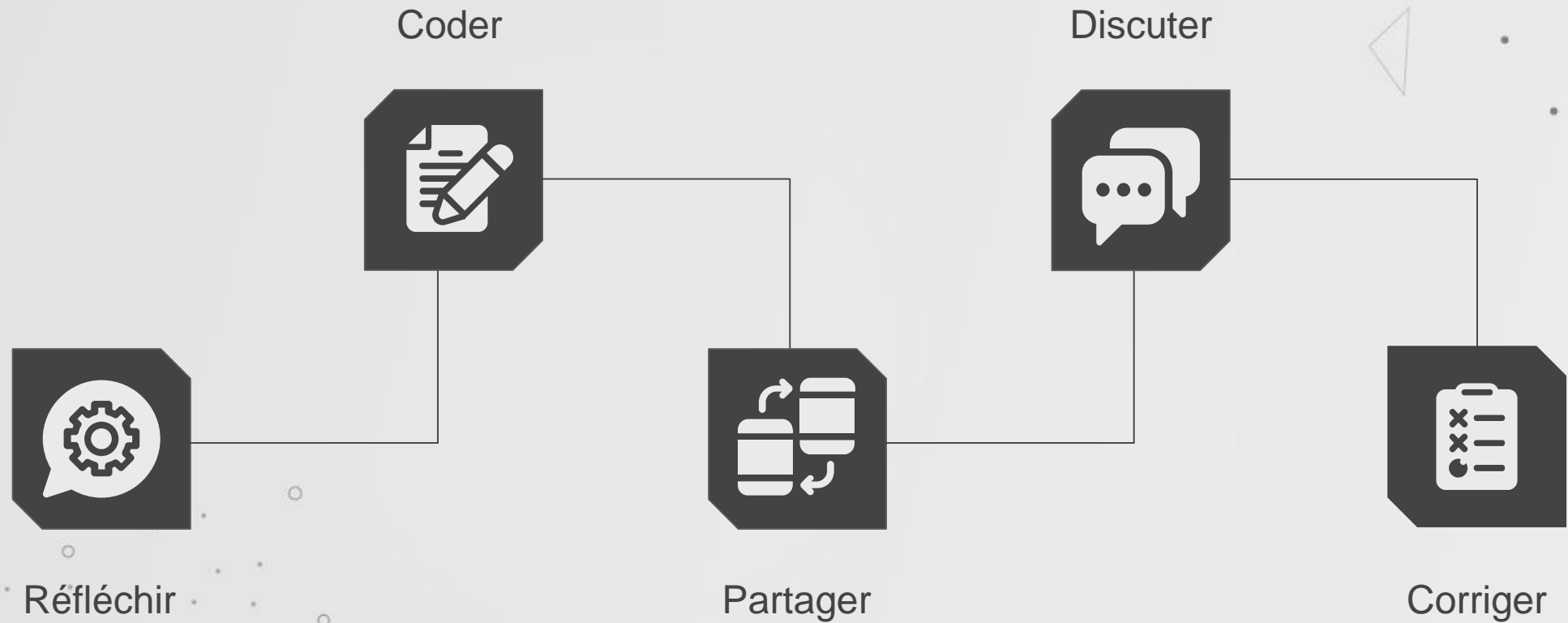
Identification et répartition des tâches

Tâche	Charge	Répartition
Description <i>Lex</i>	1 jour	MG
Description <i>Yacc</i>	2 semaines	MD & BF
Lecture des arguments de la ligne de commande	2 jours	BF
Structures de données AST	1 semaine	MH
Le <i>Makefile</i>	1 jour	MH
Les jeux de tests	1 semaine	Tous
Écriture de la bibliothèque de fonctions	5 jours	MG
Lecture de la bibliothèque de fonctions	1 semaine	MG
Reconnaissance des patterns des fonctions	2 semaines	MH
La documentation du programme	1 semaine	Tous
Génération d'un code C	3 jours	MD
Fonctions d'affichage des structures de contrôle	2 jours	BF
Rapport	2 jours	Tous
Total	10 semaines	

Planning initial



Cycle et méthode de développement

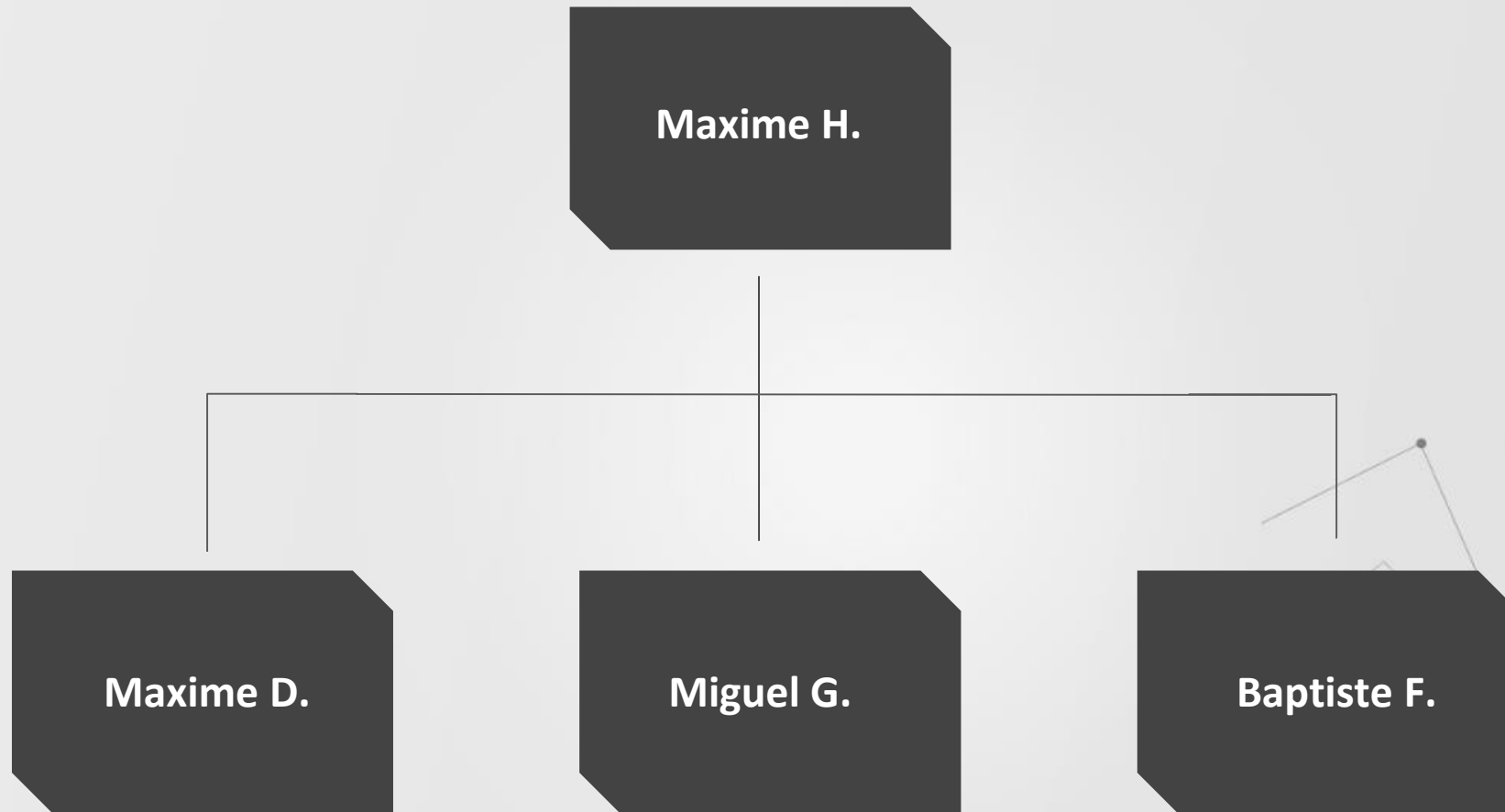




03

SUIVI DU PROJET

Gestion de l'équipe



Planning (tâches, charges) et évolution



Travailler

Faire le maximum de chose basique possible avant les vacances.

Communiquer un maximum avant les vacances et de pouvoir se voir sur ce qui doit être fait.

Communiquer



Finaliser

Finir tout ce qu'on peut avant la date de rendu afin de rendre notre projet le plus complet possible.

04

BILAN DU PROJET






Écart entre prévisionnel et effectif


Régularité

Difficulté à garder une régularité à travailler chaque semaine.

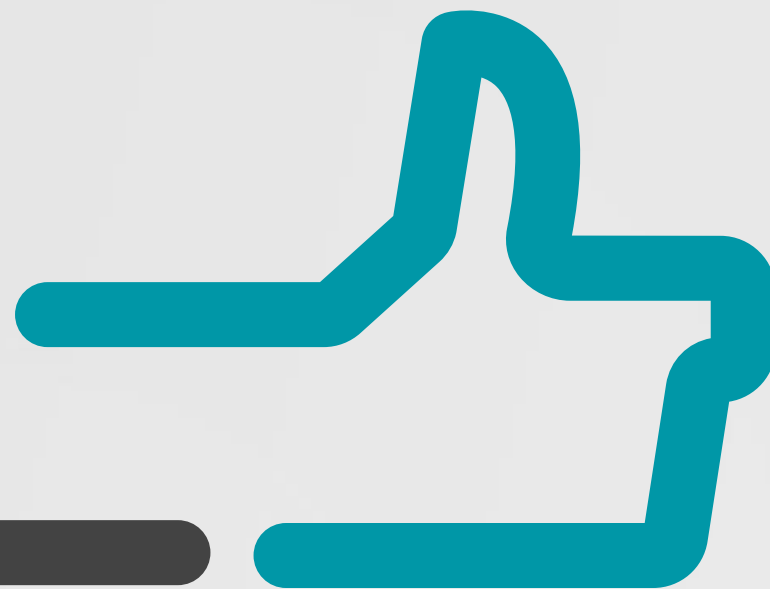
Complexité

Projet plus complexe qu'il en avait l'air au départ, surtout plus long.



- 
- ❖ Entente
 - ❖ Experience
 - ❖ Communication

**Point
Positif**



**Point
Négatif**



- ❖ Organisation
 - ❖ Vacances
 - ❖ Temps
- 

Axe d'amélioration

1

Reconnaissance du C

2

Reconnaître plus de BLAS

3

Amélioration général



CONCLUSION

