# Pos：

没有成熟的pos系统。

1. 攻击：
2. 对富人

攻击链会导致币值下跌，为了个人利益，这些人一般不会这么干。

1. 对穷人

币比较少因而获得区块打包权的可能性也比较小，但是他们可以选择去分叉，因为分叉不会像在pow中一样需要大量的算力。以太坊的**casper**采取一种举报的制度来惩罚这种行为。

1. to all

在目前存在的子链上分别进行延伸。（相当于一种投资，因为每个子链都有可能被延伸）

1. 随机散列在一个范围内生成。
2. 攻击目的

* 尽力解散对攻击者不利的区块，例如花费比特币在实体店买东西。
* 做空某币，或者想搞死某链。

Casper:  
 每一百个块有一个检查点，没有检查点的链不是有效的即使99%的节点认同该链。

分片。

增加困难值淘汰pow.

# 主流币的三种模式：

1. Pow
2. Pos + pow

在最初的一段时间内运用pow挖币，之后不再运用pow,只应用pos。

1. Pos

最初的币在创世区块里