

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE NEZAHUALCÓYOTL
División de Tecnologías de la Información y Comunicación
Área Sistemas Informáticos



ASIGNATURA
GESTION DEL PROCESO
DE DESARROLLO DE SOFTWARE

DOCENTE
NORBERTO VERA GARCIA

ACTIVIDAD
PROYECTO SRS

ESTUDIANTES
DIEGO MARTIN GARRIDO FLORES
IVAN ROMERO MORA
JORGE MOISES NAVARRETE MORALES
MARTHA DIAZ ZUÑIGA
JOSÉ TRINIDAD MACIEL HERNÁNDEZ

TURNO
ITIC 1001-V

Contenido

INTRODUCCION	3
DESCRIPCION DE LA EMPRESA	4
EQUIPO DE TRABAJO	6
EQUIPO DE TRABAJO DE LA EMPRESA	7
PROBLEMÁTICA	8
AFECTA A.....	8
IMPACTA A LA ORGANIZACIÓN.....	8
SOLUCIÓN TECNOLÓGICA.....	9
OBJETIVO GENERAL	10
OBJETIVOS ESPECÍFICOS	10
PROBLEM STATEMENT	11
ARQUITECTURA	12
PLATAFORMA DE EJECUCIÓN	13
REQUERIMIENTOS FURPS	14
FUNCIONALES	14
NO FUNCIONALES	15
REGLAS DEL NEGOCIO	17
METODOLOGÍA DE DESARROLLO.....	21
HERRAMIENTAS DE DESARROLLO	23
DESCRIPCIÓN DE ROLES PARA EL SISTEMA	26
DESCRIPCIÓN DE MENUS DEL SISTEMA	27
PRINCIPALES NECESIDADES DE LOS USUARIOS INVOLUCRADOS	28
PLAN DE TRABAJO	30
DEVOPS	33
INTRODUCCION	34
DESARROLLO	35
IDE GENEXUS	37
DATABASE MYSQL	40
GIT HUB.....	43
JIRA	53
PLAN DE PRUEBAS	65
SELENIUM	67
MAVEN.....	70
MONITOREO CON GRAFANA	75

INTRODUCCION

Se propone una solución a la empresa Admindata S.A de C.V, el desarrollo e implementación de un sistema web para la coordinación del área de Reclutamiento y Selección a través de un análisis de los procesos involucrados con el área de operaciones con el alta de la vacante, pasando por todo el procedimiento de reclutamiento de personal y finalizando con el envío de solicitud de contratación al área correspondiente, así mismo el desarrollo de una App para que los candidatos puedan llevar el seguimiento de sus postulaciones, ver y postularse en las vacantes que están vigentes.

El propósito de este sistema es agilizar el área de reclutamiento y selección, así como llevar un historial de todo los pasos establecidos en los procedimientos del área para las futuras auditorías de ISO 9001:2015 que tendrá la empresa, tener un control total sobre las vacantes y los candidatos que han sido postulados, tener información actualizada para generar reportes al área de Dirección, y llevar una buena relación con los candidatos postulados con un seguimiento puntual.

Actualmente la empresa tiene diversos problemas como no tener la información concentrada de vacantes y candidatos, no saber que candidatos se han enviado al área de operaciones para que sean enviados con cliente, el área de reclutamiento no tiene respuesta rápida del área técnica para dar continuidad al procedimiento, pérdida de tiempo buscando datos e información de candidatos, no cuentan con una base de datos para buscar candidatos que ya hayan participado, no tienen como saber si algún candidato que ha participado cumple con requisitos para otras vacantes, candidatos duplicados, pérdida de tiempo por búsqueda de candidatos cuando la vacante ya fue cerrada, reclamos de clientes por la tardanza en la asignación de los candidatos seleccionados, reclamos de candidatos que se postulan y no tienen seguimiento, problemas con actualizaciones de perfiles que no son notificados a tiempo, los candidatos no saben si fueron postulados y no tienen seguimiento, estos problemas causan molestia a todas las áreas involucradas.

DESCRIPCION DE LA EMPRESA

Admindata

Fundada en 2012, Admindata, es una Empresa 100% Mexicana proveedora de servicios y soluciones en TI, consultoría, desarrollo de sistemas y proyectos. Por más de 10 años se ha mantenido a la vanguardia, caracterizándose por aplicar tecnología de punta de acuerdo a las necesidades de cada cliente.

La experiencia del equipo de Ingenieros especializados en las diferentes herramientas, lenguajes, sistemas operativos y plataformas, ha tenido como resultado con sus clientes, el logro de una mejora competitiva que se ha visto reflejada en el cumplimiento puntual de los objetivos planteados.

Misión

Evolucionar productos y servicios de Tecnologías de la Información (TI), adelantándonos a las expectativas del cliente a través de personal capacitado, con valores humanos y espíritu de servicio, comprometidos día a día para lograr los objetivos establecidos por la organización.

Visión

Ser una empresa en continuo desarrollo, especialista en Tecnologías de la Información (TI), con presencia multinacional. Distinguida por la calidad del servicio a nuestros clientes, rentabilidad sostenida a los accionistas y crecimiento personal y profesional a colaboradores, con impacto positivo a la sociedad.

Valores

Todo el personal de ADMINDATA, ante sus partes interesadas declara y rubrica su compromiso de trabajar en el cumplimiento de su misión, y para el alcance de su visión, cumpliendo y viviendo los siguientes valores:

- **El RESPETO** a lo comprometido y a la libre expresión de las ideas y de las personas.
- **La HONESTIDAD** en el manejo de los recursos, que nuestro decir y hacer sea congruente, rechazando la mentira.
- **La LEALTAD** a la organización y al cambio.
- **La RESPONSABILIDAD** sobre las acciones realizadas e involucramiento con la satisfacción del cliente.
- **El TRABAJO EN EQUIPO** como parte de la integración de los colaboradores de la organización.
- **La ORIENTACIÓN AL CLIENTE** nos hace establecer vínculos con las necesidades y expectativas de nuestros clientes

Empresa con más de 10 años de experiencia en desarrollo de sistemas y asignación de personal, Cuenta con más de 60 consultores asignados en diferentes compañías, actualmente se vieron afectados por la pandemia, los clientes cerraron sus puertas por tal motivo no había entrevistas presenciales o requerimientos de personal externo, así mismo muchos consultores asignados se dieron de baja de la empresa por no ofrecer home office al 100%, con el cambio paulatino que se está dando, la empresa empieza a tener mayor contacto con clientes, generando nueva cartera y compromisos para la búsqueda de los mejores candidatos para ser asignados, es por ese motivo la necesidad de contar con un sistema que facilite el proceso de reclutamiento y selección.

EQUIPO DE TRABAJO

El equipo de trabajo está compuesto por estudiantes de la carrera de Ing. en desarrollo y gestión de software.



Análisis y Calidad

Martha Díaz Zúñiga

Se le asigna el rol de Análisis y calidad para documentar los procesos del sistema, así como realizar pruebas de funcionamiento y análisis de los procedimientos



Project Manager

Jorge Moisés Navarrete Morales

Se le asigna el rol de Project manager como intermediario entre la empresa y el equipo de trabajo, se encargara del avance y documentación del sistema, analizara los procedimientos para ofrecer la solución más factible al problema propuesto.



Desarrollador

José Trinidad Maciel Hernández

Se le asigna el rol de Desarrollador por la experiencia que ha demostrado en el análisis de sistemas y desarrollo en diferentes plataformas, se encargara del desarrollo del sistema con las herramientas seleccionadas



Desarrollador

Iván Romero Mora

Se le asigna el rol de Desarrollador por la experiencia que ha demostrado en el análisis de sistemas y desarrollo en diferentes plataformas, se encargara del desarrollo del sistema con las herramientas seleccionadas



Administrador de BD

Diego Martín Garrido Flores

Se le asigna el rol de administrador de base de datos el cual se encargara de realizar el análisis y desarrollo y documentación de base de datos que se usara en el sistema. Así como apoyara en el análisis y documentación de los procesos de reclutamiento.

EQUIPO DE TRABAJO DE LA EMPRESA

Por parte de la empresa contaremos con la colaboración del representante legal y el equipo de las áreas de operaciones, reclutamiento y selección, entrevistadores técnicos y de sistemas para el análisis e implementación del sistema a desarrollar.



Administrador General

Mónica Garibay Martell

Es la encargada de todos los procesos internos de la empresa, lleva el control de la administración, finanzas y personal.



Gerente de Operaciones

Alma Ruth Méndez Chávez

Es el enlace principal entre la empresa y los clientes, es quien da de alta las vacantes para iniciar la búsqueda de candidatos.



Coordinadora de Reclutamiento y Selección

Erika Zurema García Canedo

Controla y dirige todo el departamento de reclutamiento y selección, se encarga de revisar las vacantes, asignar el trabajo del equipo y entregar reportes a dirección del avance de las vacantes.



Reclutadora

Rosalina Solano Arellano

Se encarga de buscar candidatos viables y hacer los filtros necesarios para el procedimiento de reclutamiento y enviar candidatos viables.

PROBLEMATICA

Actualmente la empresa reporta problemáticas internas en todas las áreas debido a la mala organización que se tiene en todos los departamentos, los reclutadores no tienen seguimiento del área de operaciones, el área técnica no sabe la urgencia para la aplicación de exámenes lo cual retrasa los procedimientos, el área de operaciones no da seguimiento al área de reclutamiento con respecto a las entrevistas con cliente, los candidatos no tienen seguimiento a sus procesos.

Estas situaciones generan pérdidas a la empresa ya que es su giro principal y al no asignar personal calificado con los tiempos propuestos, mandar malos candidatos porque no pasan por todos los filtros lo cual hace que la empresa pierda su buena imagen que ha obtenido por su experiencia y genera una pérdida de clientes o recorte de vacantes a cubrir.

AFECTA A

Este problema afecta a todas las áreas de la empresa, principalmente al área de Reclutamiento y Selección que es la encargada de proporcionar candidatos viables para cubrir las vacantes solicitadas, al área de operaciones ya que es la cara principal de la empresa y atiende al cliente directamente y al área de Dirección porque no se elaboran reportes de vacantes, candidatos, contratados, etc, que son muy necesarios para tomar acciones y generar cambios en la empresa.

Así mismo afecta a todos los candidatos que se postulan ya que al no tener un seguimiento adecuado y profesional, muchas veces ya no quieren participar en las vacantes que la empresa ofrece.

IMPACTA A LA ORGANIZACIÓN

Finalmente el problema afecta a la empresa ya que no cumple con los contratos acordados con sus clientes, se mandan candidatos no seleccionados adecuadamente, no se cumplen los procedimientos establecidos y hay pérdidas económicas ocasionadas por las sustituciones de candidatos o perdidas de contratos con clientes.

SOLUCIÓN TECNOLÓGICA

Desarrollo e implementación de un sistema web para almacenar toda la información del proceso de reclutamiento y selección, iniciando con la postulación del candidato y terminando cuando se tiene un status final (Aceptado/Descartado).

Implementación de una App que permitirá a los candidatos postularse a las vacantes vigentes, actualizar sus datos y Cv, así como saber el status en el que se encuentra en cada postulación en la que este participando.

Implementación de un sistema para la coordinación del área de Reclutamiento y Selección a través de un análisis de los procesos involucrados con el área de operaciones con el alta de la vacante, pasando por todo el procedimiento de reclutamiento de personal y finalizando con el envío de solicitud de contratación al área correspondiente, el mismo será implementado en un servidor con Windows Server 2016, será desarrollada para una plataforma web con un manejador de base de datos MySQL, Apache Tomcat y Genexus 17 es una plataforma de desarrollo de software que simplifica y automatiza las tareas de crear y mantener aplicaciones de cualquier índole, se encuentra basado en el (Model- Driven Deveolpment o MDD), lo mejor de todo es que interactúa con lenguaje java

Se contara con un equipo con las mismas características que el servidor de producción para la implementación de los avances del sistema en el área de desarrollo, al cual se le implementaran las nuevas versiones, después de ser validadas con pruebas con el usuario final y herramientas de pruebas se documentara y se realizar un ticket de implementación en el servidor de producción del cliente el cual deberá tener varias aprobaciones para ser implementado, tomando en cuenta todas las políticas de las buenas practicas del área de sistemas del cliente.

El cliente actualmente ya cuenta con una infraestructura bien definida y procedimientos y políticas para la implementación de algún sistema en sus servidores las cuales debemos cumplir para la implementación de las mismas.

OBJETIVO GENERAL

Implementar un sistema web y una App para garantizar que se cumpla el proceso completo de los candidatos postulados que participan en las vacantes mediante un flujo organizado para facilitar el seguimiento del área de Reclutamiento y Selección.

OBJETIVOS ESPECIFICOS

- Centralizar la información del área de reclutamiento para que siempre este actualizada mediante una base de datos
- Facilitar la coordinación entre las áreas de Rys y operaciones para que se acorten los tiempos de espera en el proceso de asignación mediante alertas en el sistema.
- Facilitar el acceso a las evidencias para futuras auditorias de ISO9001:2015 mediante los reportes y almacenamiento de documentos
- Contar con el historial de las postulaciones de los candidatos para ser retomadas para futuras vacantes mediante las búsquedas en el sistema
- Facilitar el cumplimiento del procedimiento de reclutamiento y selección para que solo los candidatos viables sean enviados con el cliente mediante filtros realizados en el sistema.

PROBLEM STATEMENT

La empresa Admindata SA de CV ha optado por el desarrollo de un sistema que permitirá llevar un control y seguimiento del área de Reclutamiento y Selección, el sistema contará con módulos específicos, iniciando con una pantalla de usuario y contraseña que tendrá acceso restringido según los roles establecidos por Dirección General.

Su funcionalidad principal es que los candidatos postulados a una vacante cumplan con todo el proceso de reclutamiento y selección así mismo concentrar la información que es capturada por el área de reclutamiento y selección, operaciones y el área técnica, manteniendo actualizada e informada a cada una de las áreas sobre el ingreso y seguimientos de vacantes, de los candidatos postulados, así como controlar los procesos de la misma, lo cual facilitara que los candidatos sepan los status de sus postulaciones y que todas las áreas tengan la misma información en cualquier momento con el fin de evitar un retraso y doble trabajo por parte del personal, obteniendo un orden e identificación de cada postulado y ahorrando tiempo en los procesos ya implementados.

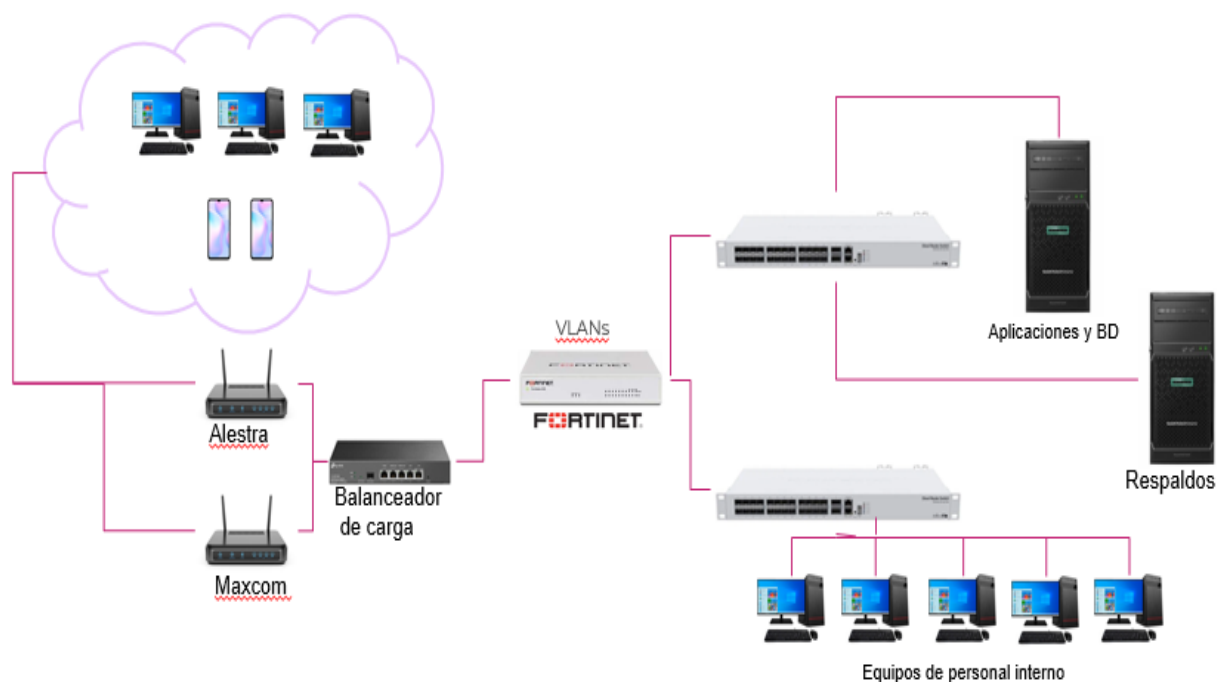
Las funcionalidades serán habilitadas y autorizados según el rol que sea asignado, se crea de acuerdo a las necesidades de la empresa, este sistema iniciara desde el establecimiento de roles de usuarios para acceso al mismo, módulos que inician desde la publicación y seguimiento de una vacante, seguimiento de candidatos que participaran en las vacantes en todo el procedimiento (entrevista de primer filtro, entrevista técnica, entrevista con cliente final) hasta la asignación del candidato viable y seleccionado por el cliente, permitirá a los candidatos ver el seguimiento que se le da a cada una de sus postulaciones.

La seguridad con la que cuenta la aplicación será un usuario y contraseña asignados de manera individual a todos los tipos de usuarios del sistema dependiendo del rol al que tengan acceso en un registro previo.

ARQUITECTURA

Actualmente la empresa ADMINDATA ya cuenta con infraestructura implementada, a la cual nos darán acceso para la implementación del sistema, debemos cumplir con los procedimientos establecidos para la implementación en su servidor de producción, inicialmente se realizaran las pruebas en un servidor con las mismas características, después de validar el buen funcionamiento se solicitara la instalación por módulos hasta que se realizar una entrega total del sistema.

La infraestructura del cliente permitirá que el sistema siempre esté disponible las 24/7, con la mayor seguridad y protección ante cualquier fallo, realizando respaldos diarios de la base de datos y cada semana la última versión de la base de datos y el aplicativo son almacenados en un lugar alternativo.



www.admindata.sytes.net

PLATAFORMA DE EJECUCIÓN

El servidor en el cual se implementara corre bajo un sistema operativo Windows server 2016, base de datos (MySQL), Apache Tomcat y GENEXUS 17, con medidas de seguridad implementadas por el cliente, con respaldos diarios de la misma, los cuales son guardados de forma local en otro servidor y transportados a una zona de seguridad cada semana con el ultimo respaldo en un sitio alterno.

Características del servidor de producción:

- Servidor HPE ProLiant ML110 Gen10,
- Procesador Intel Xeon Bronze 3204 1.90GHz
- Memoria Ram 16GB DDR4
- DD 4TB SATA, 3.5"
- Tower (4,5U)
- Windows Server 2016
- Kaspersky Anti-Virus para Windows Server

Características del SITE:

- Ancho de banda mínimo de 100Mb/s con asistencia técnica las 24/7
- 2da línea de ancho de banda mínimo de 10Mb/s con asistencia técnica las 24/7 Dedicado
- Conexión simétrica dedicada con una disponibilidad del 99.9%,
- Sistema de almacenamiento SSD-SAN con tráfico ilimitado
- Certificado de SSL Wildcard
- Protección DDos, IPS/IDS, SIEM
- Backup diario
- Imágenes del servidor semanalmente
- Monitorización constante
- Acceso Remoto cifrado

REQUERIMIENTOS FURPS

FUNCIONALES

- El sistema controlará el acceso mediante un usuario y contraseña
- El sistema permitirá modificar nombre de usuario y contraseña al usuario de administrador
- El sistema permitirá solicitar modificación de usuario y contraseña al usuario administrador
- El sistema permitirá al administrador el registro de nuevos usuarios y asignara un rol específico.
- Cuando el usuario acceda a la aplicación se mostrara una pantalla inicial, donde se observara los datos de la persona que ingreso, así como sus notificaciones más relevantes.
- El sistema permita que el área de operaciones sea capaz de crear una vacante nueva
- El sistema permitirá al área de operaciones realizar cambios a las vacantes.
- El sistema enviará un aviso al área de Rys sobre cualquier modificación o creación de vacantes
- El sistema permita que el área de Rys sea capaz de dar de alta un nuevo candidato
- El sistema permitirá al área de Rys realizar cambios a la información de los candidatos
- El área de Rys podrá dar vincular en el sistema a los candidatos en las vacantes
- El área de Rys podrá modificar los status de candidatos
- El área de Rys podrá generar los exámenes para los candidatos
- El área de Rys podrá cargar documentos de los candidatos
- El área de Rys podrá enviar a los candidatos a entrevista técnica
- El área técnica podrá revisar las entrevistas realizadas por el área de Rys y realizar su entrevista en el sistema
- El área técnica podrá capturar el comentario final de su entrevista y cambiar el status de candidato
- El área de rys recibirá comentarios del área técnica y calificación del candidato
- Rys podrá generar en el sistema reporte de concentrado del candidato
- El área de operaciones podrá enviar a los candidatos seleccionados a entrevista con cliente
- El área de operaciones podrá cambiar status de candidatos con respuesta y capturar comentarios del cliente.
- El área de Rys podrá enviar al área de Administración del personal datos y documentos de candidatos aceptados por el cliente

NO FUNCIONALES

Usabilidad (Usability)

- El sistema deberá ser intuitivo y de fácil uso para cualquier usuario
- El sistema deberá proporcionar mensajes de error informativos orientados al usuario y brinden una posible solución
- El sistema deberá mantener informado al usuario de lo que ocurre en la plataforma con tiempos rápidos de respuesta, barras de proceso, animaciones precisas y con unfeedback constante.
- El sistema deberá utilizar el lenguaje del usuario, con expresiones y palabras que le resulten familiares.
- El sistema proporcionará ayuda al usuario para evitar errores
- El sistema contará con estética y diseño minimalista, para evitar información innecesaria
- El sistema debe contar con manuales de usuario estructurados adecuadamente.

Confiabilidad (Reliability)

- El sistema deberá asegurar que los datos estén protegidos del acceso no autorizado
- El sistema deberá generar copias de seguridad cada N horas.
- Si se identifican ataques de seguridad o brecha del sistema, el mismo no continuará operando hasta ser desbloqueado por un administrador de seguridad.
- El sistema debe tener una disponibilidad del 99,99% de las veces en que un usuario intente accederlo.
- La tasa de errores cometidos por el usuario deberá ser menor del 1% de las transacciones totales ejecutadas en el sistema.
- La probabilidad de falla del sistema deberá ser la más mínima posible

Desempeño (Performance)

- Toda funcionalidad del sistema y transacción debe responder al usuario en menos de 3 segundos
- El sistema debe ser capaz de procesar N transacciones por segundo
- El sistema debe operar correctamente con N cantidad de usuarios concurrentes
- El ciclo de reinicio y encendido del sistema debe ejecutarse completamente en menos de 60 segundos.

- El sistema deberá estar disponible las 24 horas, los 7 días de la semana
- La aplicación debe ser entregada en un empaquetado (.war)
- Facilidad de Soporte (Supportability)
- El sistema debe ser mantenible y extensible.
- El sistema estará diseñado para que pueda migrarse a un hardware más actualizado a nuevas versiones de sistemas operativos.
- El sistema deberá poder migrar a otro tipo de red si es requerido
- El sistema debe poder establecer y mantener conexión estable con otros sistemas sin importar las diversas tecnologías utilizadas en su desarrollo.
- Los requisitos para su instalación deberán ser lo menos exigentes posible

REGLAS DEL NEGOCIO

Principal

Todos los candidatos cumplan con el procedimiento de reclutamiento en cada postulación.

Administrador

- Acceso total a todos los módulos.
- El administrador es el único que puede hacer cualquier modificación al usuario (cambio de nombre de usuario, contraseña o rol asignado)
- El administrador puede generar cualquier tipo de reporte en el sistema
- El administrador puede modificar información de vacantes
- El administrador puede modificar información de candidatos
- El administrador puede modificar información de postulaciones
- El administrador puede modificar información de exámenes técnicos
- El administrador es el único que podrá cambiar el reclutador dueño del candidato en caso extraordinario avalado por Dirección General.
- Se deberá contar con un log que guarde toda la información de los cambios realizados por los usuarios en el sistema
- El administrador podrá cambiar de status a los candidatos si es solicitado por Dirección General.

Operaciones

- Puede ver todas las vacantes
- Puede capturar vacantes nuevas
- Cuando se capture una vacante nueva el sistema deberá mandar un mensaje al área de rys con los datos de la nueva vacante.
- Puede modificar toda la información respecto a la vacante
- Cuando se de cualquier tipo de cambio a la vacante el sistema deberá mandar un mensaje al área de rys con los cambios realzados.
- El usuario de operaciones podrá ser capaz de generar el archivo de primer filtro para el área de reclutamiento que incluya todos los campos solicitados
- El usuario de operaciones podrá ser capaz de agregar campos para generar el archivo de primer filtro para el área de reclutamiento
- El sistema deberá validar que no se puede abrir una vacante si no se genera al mismo tiempo el archivo de primer filtro
- El usuario de operaciones únicamente podrá ver la información de candidatos mas no modificarla

- El usuario de operaciones únicamente podrá ver la información de postulaciones mas no modificarla
- El usuario de operaciones podrá generar el reporte de concentrado de candidatos
- El usuario de operaciones podrá hacer modificaciones en el reporte de concentrado de candidato
- El sistema permitirá enviar un correo al cliente anexando formato de envío de candidato viable, anexando cv recortado y concentrado de información de skills de candidato
- El usuario de operaciones podrá capturar la retroalimentación del cliente final y cambiar status general del candidato.
- Si el candidato es rechazado por el cliente, el sistema avisará al área de reclutamiento para que el candidato sea informado.
- El sistema permitirá cambiar al usuario de operaciones el status de seguimiento de las vacantes con envío de aviso al are de Rys de cualquier cambio.
- El sistema permitirá al usuario de operaciones poner en suspensión una vacante, para lo cual se deberá especificar el tiempo para que el área de reclutamiento pueda avisar a candidatos
- El sistema permitirá cambiar el status de standbye a activo únicamente si el área de operaciones tiene un formato autorizado con fecha de reinicio de búsqueda.
- Al momento de reactivar una vacante el sistema enviara un mensaje a Rys para sugerir llamar a los candidatos ya postulador para verificar disponibilidad
- El usuario de operaciones tendrá un botón de candidato seleccionado el cual emitirá un mensaje al área de reclutamiento iniciando el proceso de contratación.
- El sistema enviara de forma automática el formato de inicio de proceso de contratación con toda la información del candidato al área de reclutamiento y en rojo lo que haga falta para que sea registrado inmediatamente y enviado al área de Administración de personal
- El usuario de administrador podrá ver que reclutador es dueño del candidato asignado
- Puede generar reporte de status de vacantes por cliente
- Puede generar reporte de status de candidatos por vacante
- Puede generar reporte de status de candidatos por cliente
- Puede generar reporte de historial de vacantes por cliente
- Puede generar reporte de historial de candidatos por vacante por cliente

Reclutamiento

- El usuario de Rys podrá ver todas las vacantes sin importar status
- El usuario de Rys no podrá modificar datos de la vacante
- El usuario de Rys podrá dar de alta a candidatos nuevos en cualquier momento
- El sistema deberá validar el nombre del candidato al ser capturado por el usuario de Rys para evitar duplicados
- Si el usuario de Rys Captura un candidato que ya existe en el sistema, mostrara lo datos del reclutador que es dueño del candidato
- El sistema permitirá ceder candidatos entre cuentas de Rys
- El sistema debera guardar un historial de cambios de cuentas de Rys con fechas
- El usuario de Rys no puede modificar los datos de ingreso o dueño de candidato de los candidatos ya ingresados por otro reclutador.
- El usuario de Rys podrá ver la información de candidatos ingresados por otros usuarios de Rys
- El usuario de Rys podrá capturar todos los datos de contacto y seguimiento de los candidatos de cualquier usuario de Rys
- El sistema podrá desligar el reclutador de un candidato cada 6 meses.
- El sistema deberá validar que se llene por completo la pantalla de entrevista de primer filtro, permitiendo guardar los avances de la misma.
- El usuario de Rys podrá postular candidatos a las vacantes
- El usuario de Rys podrá cambiar el status del candidato en cualquier momento.
- El área de Rys podrá capturar la información del candidato en cualquier momento.
- El área de Rys podrá subir los documentos de los candidatos ya que hayan sido validados
- El usuario de Rys podrá postular candidatos a exámenes técnicos únicamente si esta validado que está completo el examen de primer filtro.
- El usuario de Rys puede ver status y comentarios de exámenes técnicos
- El usuario de Rys podrá coordinar las entrevistas con cliente y candidato cuando el área de operaciones lo haya solicitado
- El usuario de Rys podrá ver seguimiento de entrevista de candidatos con clientes
- El usuario de Rys podrá capturar seguimiento a candidatos en todas las 3 etapas (1r filtro, examen técnico, respuesta de cliente)
- Puede ver reporte de status de vacantes por cliente
- Puede ver reporte de status de candidatos por vacante
- Puede ver reporte de status de candidatos por cliente
- Puede ver reporte de historial de vacantes por cliente
- Puede ver reporte de historial de candidatos por vacante por cliente

Técnicos

- El usuario técnico podrá ver solo información de los candidatos primer filtro
- El usuario técnico podrá descargar solo el cv del candidato
- El usuario técnico podrá aplicar examen técnico a candidatos en cualquier momento
- El usuario técnico capturará observaciones de examen técnico
- El usuario técnico podrá cargar evidencias de los exámenes aplicados
- El usuario técnico calificar al candidato (viable o no viable)
- El sistema no permitirá calificar candidato sin que se llene el cuestionario de entrevista técnica
- El sistema no permitirá avanzar el proceso de un candidato si no está llena la entrevista técnica.
- El sistema no permitirá al área técnica ver quién es el dueño de un candidato

Consultores

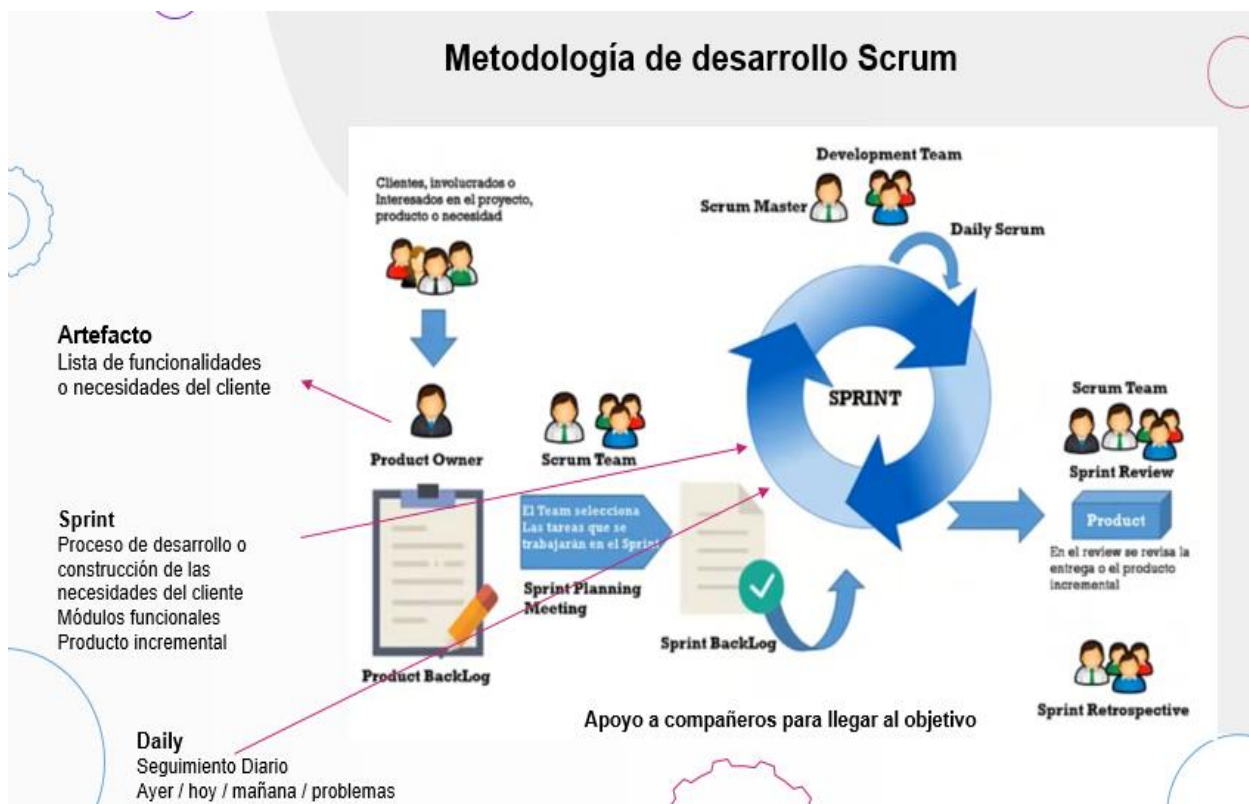
- Pueden registrarse en el sistema
- El candidato únicamente podrá ver status de sus postulaciones
- El candidato puede ver la observaciones de su proceso de selección
- Únicamente puede ver sus datos personales de contacto
- El candidato puede ver todas las vacantes activas en el sistema
- El candidato puede postularse a máximo 3 vacantes
- El candidato puede descartarse de cualquier postulación

METODOLOGÍA DE DESARROLLO

Metodología SCRUM

Scrum es una metodología ágil y flexible para gestionar el desarrollo de software que permite el trabajo colaborativo entre equipos, scrum incluye un conjunto de reuniones, herramientas y funciones que, de forma coordinada, ayudan a los equipos a estructurar y gestionar su trabajo.

Reconoce que el equipo no lo sabe todo al inicio de un proyecto y evolucionará a través de la experiencia. Scrum está estructurado para ayudar a los equipos a adaptarse de forma natural a las condiciones cambiantes y a los requisitos de los usuarios, con el cambio de prioridades integrado en el proceso y ciclos de lanzamiento breves para que tu equipo pueda aprender y mejorar constantemente.



Épica: es un conjunto de trabajo grande que puede dividirse en tareas específicas (denominadas “historias de usuario”) en función de las necesidades o solicitudes de los clientes o usuarios finales.

Una historia de usuario: Una historia de usuario es una explicación general e informal de una función de software escrita desde la perspectiva del usuario final o cliente

Backlog del producto: es la lista principal del trabajo, se trata de una lista dinámica de funciones, requisitos, mejoras y correcciones que actúa como la entrada para el backlog de sprint. Básicamente, se trata de la lista de "cosas por hacer" del equipo.

Sprint: Un sprint es el periodo real en que el equipo de scrum trabaja de forma conjunta para finalizar un incremento. La duración de un sprint suele ser de dos semanas, aunque algunos equipos manifiestan que les resulta más fácil una semana para el alcance o un mes para entregar un incremento valioso.

Reunión rápida Daily: Se trata de una reunión diaria de muy corta duración que tiene lugar siempre a la misma hora (normalmente, por las mañanas) y en el mismo sitio para facilitar las cosas. Muchos equipos tratan de finalizar la reunión en 15 minutos, La reunión rápida es el momento de expresar cualquier inquietud que se tenga con el cumplimiento del objetivo del sprint o de notificar los impedimentos existentes, Una forma habitual de realizar la reunión rápida es que cada miembro del equipo responda tres preguntas en el contexto de alcanzar el objetivo del sprint: ¿Qué hice ayer?, ¿Qué tengo planificado para hoy?, ¿Hay algún obstáculo?

HERRAMIENTAS DE DESARROLLO

GeneXus™

- Es una plataforma de desarrollo de software que simplifica y automatiza las tareas de crear y mantener aplicaciones del tipo empresarial.
- GeneXus fue la opción más económica y con licencia amigable que encontramos entre más de 10 productos analizados que permitan desarrollar, implementar y administrar aplicaciones, se analizaron las siguientes herramientas Outsystems, Mendix, Appian, Kony, QuickBase, wavemaker.
- Permite el Desarrollo en varios lenguajes y trabajar con distintos manejadores de bases de datos, lo que te permite escoger entre los Sistemas operativos Windows o Linux.
- Permite realizar el sistema web y realizar una Aplicación Móvil
- Cuenta con su propio controlador de versiones.

MySQL

- Es una base de datos gratuita. Al ser de código abierto, no tiene costo.
- Es muy fácil de usar. Podemos empezar a usar la base de datos MySQL sabiendo unos pocos comandos.
- Es una base de datos muy rápida. Tiene muy bien rendimiento.
- Utiliza varias capas de seguridad. Contraseñas encriptadas, derechos de acceso y privilegios para los usuarios.
- Pocos requerimientos y eficiencia de memoria.
- Es compatible con Linux y Windows.

Apache Tomcat

- Apache es un servidor web HTTP de código abierto. Está desarrollado y mantenido por una comunidad de usuarios en torno a la Apache Software Foundation.
- Actualmente y desde el 1996 es el servidor web más usado en todo el mundo debido a su seguridad y estabilidad.
- Es gratuito y de fuente abierta.
- Instalación y configuración sencilla
- Altamente extensible y adaptable mediante módulos
- Funciones incorporadas para autenticación y validación de usuarios.
- Soporte para muchos lenguajes

Java

El generador Java es la solución GeneXus para desarrollar aplicaciones business to business (B2B). Además, con Java también se generan Web Panels lo que permite desarrollar aplicaciones bussiness to consumer (B2C), teniendo así una solución completa para el ambiente Internet.

Java es un lenguaje orientado a objetos y a Internet porque está diseñado para trabajar con el protocolo TCP/IP y habilita la carga dinámica de las páginas Web. Se trata de un lenguaje multiplataforma, es decir que corre en diferentes sistemas operativos, que no requiere de la instalación de un software para su ejecución, sino que alcanza con que el cliente tenga un navegador y la dirección Web correspondiente a la aplicación.

Para el desarrollo de aplicaciones B2C, GeneXus cuenta con el objeto Web Panel en sus generadores C/SQL, Visual Basic y Java. Mientras que C y VB usan la tecnología CGI-BIN, Java utiliza la tecnología Servlets. Comparativamente, el rendimiento de los Web Panels generados con Java, es mayor que los generados con Visual Basic, y es igual o menos rápido que C/SQL: aquí dependerá de la cantidad de webpanels y de la complejidad de la lógica de los mismos. Para generar Servlets, se requiere un JavaServerWeb Development Kit (JSWDK) para la compilación y un motor de Servlets en el servidor para la ejecución.

Jira

- JIRA es una herramienta para la gestión de proyectos, procesos, incidencias y actividades de cualquier tipo que puedan tener vinculados flujos de trabajo.
- Inicialmente fue diseñado para la gestión de proyectos de software, incluyendo la gestión de requerimientos, gestión de evolución del proyecto y notificación y resolución de incidencias y errores. Aún hoy en día se sigue utilizando para la gestión de proyectos de desarrollo de software basados en metodología ágil.
- Se utiliza en la actualidad para la gestión de proyectos de todo tipo ya que permite la definición, asignación y seguimiento de las tareas que conforman el proyecto.

DESCRIPCIÓN DE ROLES PARA EL SISTEMA

Un rol es una colección de permisos definida para todo el sistema se pueden asignar a usuarios específicos en contextos específicos. La combinación de roles y contexto definen la habilidad de un usuario específico para hacer algo en el sistemas.

Los roles identificados para el sistema SRS de reclutamiento y selección son los siguientes:

- **Administrador**
Este rol tendrá acceso a todos los módulos del sistema con todos los permisos existentes en el sistema.
- **Operaciones**
El usuario de operaciones podrá hacer cualquier cambio en el módulo de vacantes, podrá ver las postulaciones pero no podrá hacer ninguna modificación en reclutamiento o perfil de los candidatos
- **Coordinador de Reclutamiento y Selección**
Este usuario únicamente podrá ver los datos de las vacantes pero no modificarla, podrá hacer cambios en todos los módulos de candidatos, postulaciones y reclutamiento.
- **Reclutador**
Este usuario solo puede hacer modificaciones en sus candidatos, puede ver la información de los vacantes pero no modificarlas, podrá hacer cambios en los módulos de postulaciones, candidatos y reclutamiento
- **Consultor**
Este usuario solo podrá ver las postulaciones en las que está participando, podrá ver las vacantes vigentes para postularse y podrá cambiar su perfil.
- **Entrevistador Técnico**
Este usuario únicamente podrá ver el perfil del candidato no podrá hacer cambios, podrá descargar únicamente el examen de primer filtro y CV de los candidatos, podrá calificar a los candidatos para continuar con el proceso y debe documentar la entrevista de cada candidato antes de calificarlo.

DESCRIPCIÓN DE MENUS DEL SISTEMA

La página web contara con los siguientes módulos:

Home

Página principal en la cual se mostrara un resumen de las actividades pendientes y vencidas del personal, avisos de dirección y de administración de personal.

Vacantes

Aquí se darán de alta las vacantes las cuales podrán ser administradas por el persona de reclutamiento y selección, manteniéndolas activas para darle seguimiento o cancelarlas.

Candidatos

En esta sección se capturará todos los datos referentes a los candidatos que participaran en las vacantes, como datos personales, estudios, experiencia, skills, certificaciones, contara con una sección para subir sus documentos.

Reclutamiento

En esta sección se enlazaran las vacantes y los candidatos que participaran en cada una de ellas, se llevara un histórico con notas de avance de cada proceso que se cumpla.

Estadísticas

Se contara con esta área para la elaboración de las principales estadísticas que la empresa necesita revisar constantemente y de manera gráfica con periodos de tiempo.

Mi perfil

En esta sección cada usuario podrá personalizar sus datos y contraseña.

Control de Accesos

En esta sección solo tendrá acceso el administrador para dar de alta, baja, cambios a los usuarios.

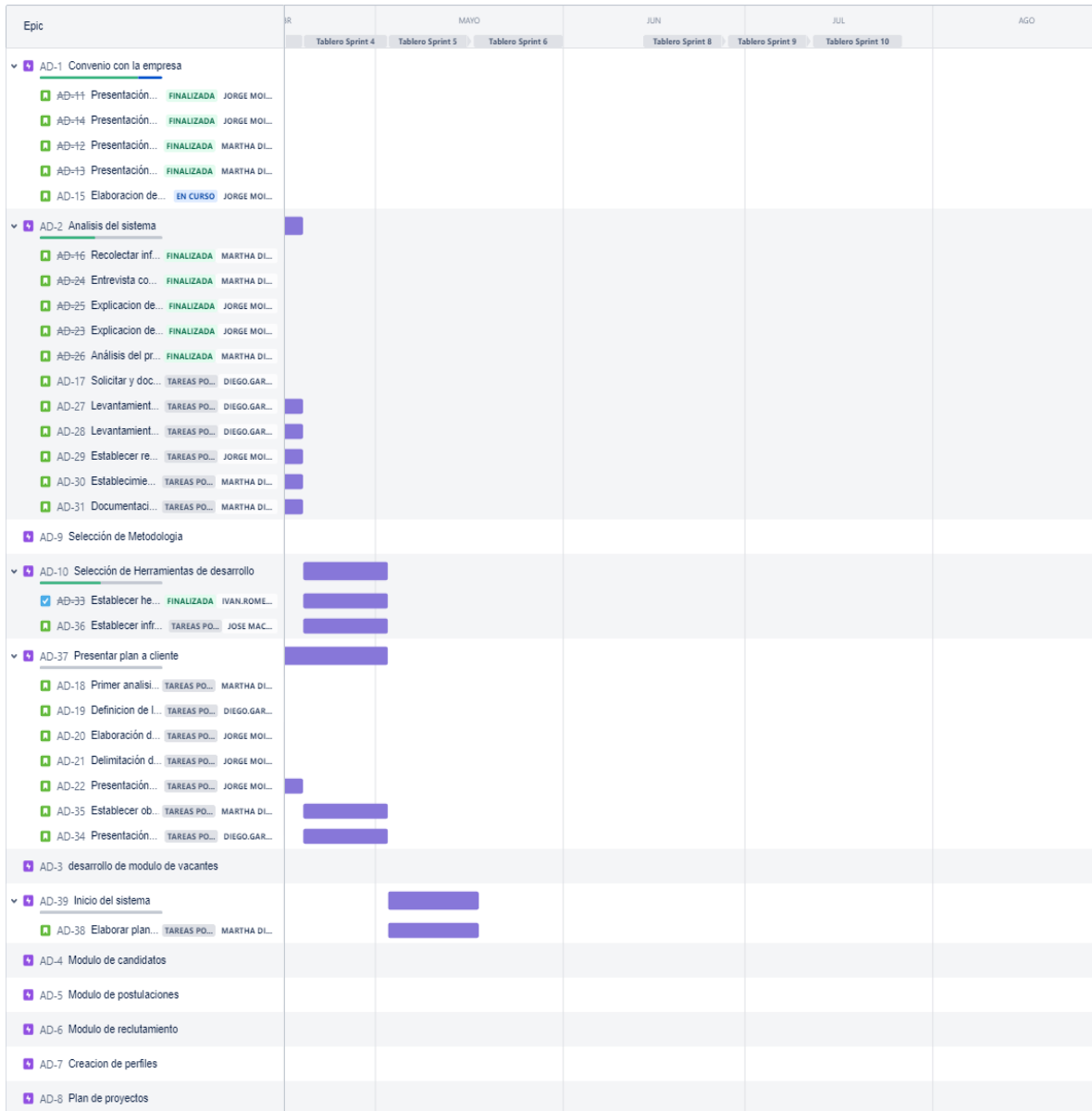
PRINCIPALES NECESIDADES DE LOS USUARIOS INVOLUCRADOS

Tener la información concentrada de vacantes y candidatos	No se tiene un concentrado de información	Centralizar la información en una base de datos
Saber que candidatos se han enviado al área de operaciones	No se lleva un registro global de toda el área con estos pasos de sus procedimientos	El sistema mostrará los candidatos que participan en cada vacante y su seguimiento
Saber que candidatos son enviados con cliente	No se lleva un registro global de toda el área con estos pasos de sus procedimientos	El sistema mostrará los candidatos que participan en cada vacante y su seguimiento
Reclutamiento no tiene respuesta rápida del área técnica	Los técnicos no se enteran de que tienen entrevistas por elaborar	El sistema notificara al área para dar continuidad al proceso
Pérdida de tiempo buscando datos e información de candidatos	No se tiene información centralizada	Centralizar la información en una base de datos con acceso sencillo
Base de datos para buscar candidatos	No se tiene información centralizada	Centralizar la información en una base de datos con acceso sencillo
No tienen como saber si algún candidato que ha participado cumple con requisitos para otras vacantes	No hay comunicación entre reclutadores	Se podrá revisar cualquier perfil de cualquier candidato para ser re postulado
No tener candidatos duplicados	No hay comunicación entre reclutadores	Centralizar la información en una base de datos con acceso sencillo con validaciones
Pérdida de tiempo por búsqueda de candidatos	No se tiene información centralizada	Se podrá revisar cualquier perfil de cualquier candidato para ser re

		postulado
Reclamos de clientes por la tardanza	No se cumplen las expectativas del cliente	Con el proceso ya sistematizado se podrá enviar candidatos viables más rápido.
Reclamos de candidatos que se postulan y no tienen seguimiento	No se le da información al candidato	El sistema enviara un correo de cada paso por el que avance el candidato.
Problemas con actualizaciones de perfiles	No hay comunicación entre reclutadores	Ya no habrá perfiles duplicados con las validaciones que se implementaran
Los candidatos no saben si fueron postulados	No hay seguimiento a los candidatos	El sistema enviara un correo de cada paso por el que avance el candidato.

PLAN DE TRABAJO

El sistema será llevado en la plataforma Jira, la cual nos ofrece el control completo del sistema con la metodología SCRUM



Admindata
Proyecto de software

PLANIFICACIÓN

Hoja de ruta

Backlog

Tablero

DESARROLLO

Código

Versiones

Páginas de proyectos

Añadir acceso rápido

Configuración del pro...

Estás en un proyecto gestionado por el equipo

Más información

¿Necesita más de Jira tu equipo? Consigue una versión de prueba gratuita de nuestro plan Standard.

Proyectos / Admindata

Backlog

Q JN MD D I JM Epic

Insights

Epic

Incidencias sin epic

Convenio con la empresa

Analisis del sistema

Selección de Metodología

Selección de Herramientas de desarrollo

Presentar plan a cliente

desarrollo de modulo de vacantes

+ Crear Epic

Tablero Sprint 1 7 mar. – 21 mar. (10 incidencias)

Completar sprint

AD-11 Presentación de equipo a la empresa CONVENIO CON LA EMPRESA FINALIZADA JN

AD-14 Presentación de la empresa CONVENIO CON LA EMPRESA FINALIZADA JN

AD-12 Presentación de procedimiento actual CONVENIO CON LA EMPRESA FINALIZADA MD

AD-13 Presentación de forma de trabajo CONVENIO CON LA EMPRESA FINALIZADA MD

AD-16 Recolectar información del proyecto con la empresa ANALISIS DEL SISTEMA FINALIZADA MD

AD-24 Entrevista con trabajadores del area de reclutamiento y selección ANALISIS DEL SISTEMA FINALIZADA MD

AD-25 Explicación del paso a paso del proceso de reclutamiento ANALISIS DEL SISTEMA FINALIZADA JN

AD-23 Explicación de nomenclaturas usadas por Reclutamiento y selección ANALISIS DEL SISTEMA FINALIZADA JN

AD-26 Análisis del procedimiento de Reclutamiento ANALISIS DEL SISTEMA FINALIZADA MD

AD-15 Elaboración de convenio con la empresa / universidad CONVENIO CON LA EMPRESA EN CURSO JN

+ Crear incidencia

Quickstart

Admindata
Proyecto de software

PLANIFICACIÓN

Hoja de ruta

Backlog

Tablero

DESARROLLO

Código

Versiones

Páginas de proyectos

Añadir acceso rápido

Configuración del pro...

Estás en un proyecto gestionado por el equipo

Más información

¿Necesita más de Jira tu equipo? Consigue una versión de prueba gratuita de nuestro plan Standard.

Proyectos / Admindata

Backlog

Q JN MD D I JM Epic

Insights

Epic

Incidencias sin epic

Convenio con la empresa

Analisis del sistema

Selección de Metodología

Selección de Herramientas de desarrollo

Presentar plan a cliente

desarrollo de modulo de vacantes

+ Crear Epic

Tablero Sprint 1 7 mar. – 21 mar. (10 incidencias)

Completar sprint

Tablero Sprint 2 22 mar. – 4 abr. (5 incidencias)

Iniciar sprint

AD-17 Solicitar y documentar Misión, Visión y valores de la empresa ANALISIS DEL SISTEMA TAREAS POR HACER D

AD-18 Primer analisis del sistema para presentar a cliente PRESENTAR PLAN A CLIENTE TAREAS POR HACER MD

AD-19 Definición de la problemática de la empresa PRESENTAR PLAN A CLIENTE TAREAS POR HACER D

AD-20 Elaboración de la propuesta de solución PRESENTAR PLAN A CLIENTE TAREAS POR HACER JN

AD-21 Delimitación de alcance del sistemas PRESENTAR PLAN A CLIENTE TAREAS POR HACER JN

+ Crear incidencia


Tablero Sprint 3 5 abr. – 18 abr. (6 incidencias)

Iniciar sprint

AD-22 Presentación de la primera propuesta de proyecto a cliente PRESENTAR PLAN A CLIENTE TAREAS POR HACER D

AD-27 Levantamiento de requerimientos funcionales ANALISIS DEL SISTEMA TAREAS POR HACER D

Quickstart

 Admindata
Proyecto de software

PLANIFICACIÓN

- Hoja de ruta
- Backlog
- Tablero**

DESARROLLO

- Código
- Versiones

- Páginas de proyectos
- Añadir acceso rápido
- Configuración del pro...

Estás en un proyecto gestionado por el equipo
Más información

¿Necesita más de Jira tu equipo? Consigue una versión de prueba gratuita de nuestro plan Standard.

Proyectos / Admindata

Tablero Sprint 1

Q JN MD Epic

Restantes: 0 días **Terminar sprint**

AGROUPAR POR Nada Insights

POR HACER

EN CURSO 1 INCIDENCIA

- Elaboración de convenio con la empresa / universidad
CONVENIO CON LA EMPRESA
AD-15

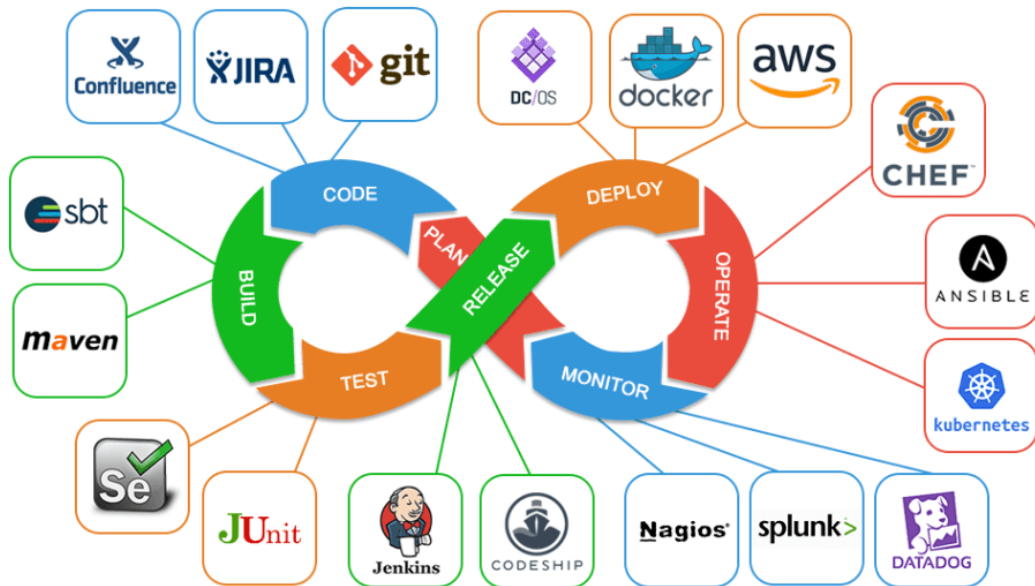
LISTO 9 INCIDENCIAS

- Presentación de equipo a la empresa
CONVENIO CON LA EMPRESA
AD-11
- Presentación de la empresa
CONVENIO CON LA EMPRESA
AD-14
- Presentación de procedimiento actual
CONVENIO CON LA EMPRESA
AD-12
- Presentación de forma de trabajo
CONVENIO CON LA EMPRESA

Quickstart

32

DEVOPS



Una de las claves para garantizar la calidad en las entregas es reducir la intervención humana a la hora de instalar entornos, empaquetar, testar, entregar o incluso volver al estado anterior en caso de problemas.”

INTRODUCCION

DevOps promueve un conjunto de prácticas que combina el desarrollo de software (dev) con operaciones y gestión de la infraestructura sobre la que va a ir instalado el software (ops). Todas estas partes participan juntas en el ciclo de vida de un producto o aplicación, y cuanto más involucradas estén, más rápida y productiva será la entrega de valor.

Mediante un proceso de descubrimiento, análisis, refinamiento y priorización, que puede ser ágil usando SCRUM, al desarrollador le llega una necesidad o requisito (requerimiento), que podría estar formulada como una historia de usuario. Como por ejemplo: “Como usuario de reclutamiento puedo ver cuantos candidatos están en primer filtro en las vacantes”. Entonces el desarrollador se encuentra con la responsabilidad de programar la funcionalidad necesaria para que los usuarios finales puedan llevar a cabo esa acción.

Una vez finalizada la programación de la funcionalidad y se hacen pruebas contra el entorno local del desarrollador, probarlas, subir los cambios a los distintos entornos, los cuales son como los siguientes:



Para estos cambios suelen requerir de un orden determinado y, al ser tan frecuente el proceso, lo mejor es automatizarlos. Así además evitamos errores por el factor humano. Por ello, como parte de la cultura DevOps, los cambios que se hagan en el desarrollo, al subir al repositorio de código, van a lanzar un proceso de integración continua CI (continuous integration), que generalmente incluye la compilación del código, la ejecución de pruebas

automáticas, la generación de artefactos y algunas otras fases como el análisis de calidad de código automático.

Si todo esto es correcto se podría ejecutar un proceso de despliegue continuo, (Continuous Deployment) de tal forma que la nueva versión de la aplicación con los nuevos cambios incluidos estaría disponible para ser probada en un entorno de integración. El entorno de integración es usado en su mayoría por los desarrolladores para verificar que la funcionalidad entregada cumple con los requisitos y no tiene errores. Es tan importante aportar nueva funcionalidad como no romper las que ya se habían entregado.

Tenemos que ser conscientes de que en las empresas suele haber muchos equipos de desarrollo que necesitan usar el entorno de integración. No dejar al libre albedrío el acceso y modificaciones de este entorno permite reducir errores humanos (como la ejecución de comandos incorrectos, la subida de versiones sin aprobación de las pruebas o, incluso, el olvido de la ejecución de alguno de los pasos del proceso) que, bien por inexperiencia o falta de conocimiento, pueden ocurrir. En este sentido, lo ideal es que los cambios sean automatizados.

DESARROLLO

Los seguidores de las prácticas de DevOps a menudo incorporan a su «cadena de herramientas» de DevOps particular algunas herramientas que se adaptan perfectamente a estos métodos. El objetivo de estas herramientas es tratar de optimizar, acortar y automatizar las diversas etapas del flujo de trabajo de creación de software (o «canalización»). Muchas de estas herramientas también promueven los postulados principales de DevOps, como son la automatización, la colaboración y la integración entre los equipos de desarrollo y operaciones. A continuación se ofrece un ejemplo de herramientas que se emplean en las diversas etapas del ciclo de DevOps.

Planificación. En esta fase se definen los requisitos y valores empresariales. Algunas herramientas de muestra son Jira o Git, con las cuales se puede hacer un seguimiento de los problemas conocidos y llevar a cabo la gestión de los proyectos.

Codificación. Esta fase implica el diseño del software y la creación del código. Algunas herramientas de muestra son GitHub, GitLab, Bitbucket o Stash.

Compilación. En esta fase se gestionan las versiones y las compilaciones del software, y se utilizan herramientas automatizadas que ayudan a compilar y crear paquetes de código para publicarlos después para la producción. Se utilizan repositorios de código fuente o repositorios de paquetes que también «empaquetan» la infraestructura que se necesita para el lanzamiento del producto. Algunas herramientas de muestra son Docker, Ansible, Puppet, Chef, Gradle, Maven o JFrog Artifactory.

Prueba. Esta fase incluye la realización de pruebas continuas (manuales o automatizadas) para garantizar la calidad de la programación. Algunas herramientas de muestra son JUnit, Codeception, Selenium, Vagrant, TestNG o BlazeMeter.

Puesta en marcha. En esta fase se emplean herramientas que ayudan a gestionar, coordinar, programar y automatizar las tareas de producción de las versiones de productos. Algunas herramientas de muestra son Puppet, Chef, Ansible, Jenkins, Kubernetes, OpenShift, OpenStack, Docker o Jira.

Funcionamiento. En esta fase se gestiona el software durante su producción. Algunas herramientas de muestra son Ansible, Puppet, PowerShell, Chef, Salt o Otter.

Supervisión. En esta fase se identifica y recopila información sobre problemas que surgen en una versión de software específica que se encuentra en producción. Algunas herramientas de muestra son New Relic, Datadog, Grafana, Wireshark, Splunk, Nagios o Slack.

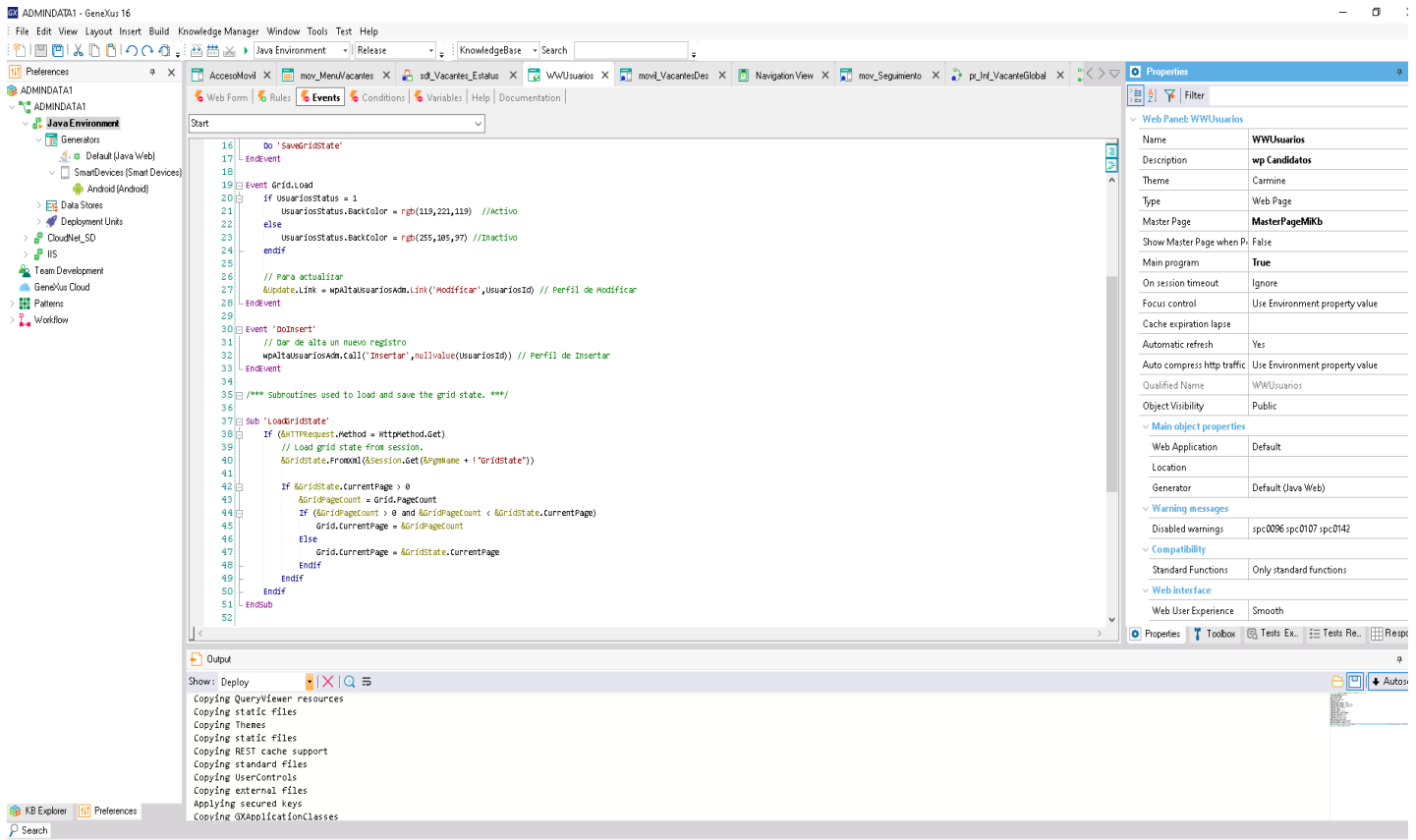
Una vez que tenemos decidido y definido lo que tenemos que hacer (análisis y requerimientos) es momento de que se seleccionen las herramientas de desarrollo que usaremos para este proyecto las cuales deben ser instaladas y configuradas de la manera más adecuada y eficaz para el proyecto a desarrollar para lo cual se instalara “el ambiente o entorno local del desarrollador”, en nuestro caso se usaran las siguientes herramientas:

IDE GENEXUS

Un IDE (Integrated Development Environment) llamado **GENEXUS** es una interfaz de desarrollo, una herramienta que nos permite realizar desde las tareas más básicas, como codificar, hasta otras más avanzadas o accesorias, como hacer cambios en múltiples ficheros al mismo tiempo, nos permitirá el desarrollo de la aplicación Web, así como la aplicación Móvil.

Para este proyecto se selecciona java por dos razones específicas, la primera de ellas y más importante es que el cliente otorgara el Framework Genexus para la elaboración del sistema, el cual trabaja con Java, se tomara un curso de inicio y comprensión de su uso, así mismo el personal técnico del equipo tiene conocimientos sólidos en java, lo cual permitirá un avance significativo en el proyecto mismo que será entregado y evaluado por el cliente, GeneXus es una plataforma de desarrollo de software que genera aplicaciones web, Android e iOS desde una única fuente, lo cual permite abarcar todo lo que necesitamos para la entrega de este proyecto, moderniza los sistemas heredados para reducir los costos de mantenimiento e incorporar cambios rápidamente.

Desarrollo del sistema Admindata



ADMINDATA1 - GeneXus 16

File Edit View Layout Insert Build Knowledge Manager Window Tools Test Help

Java Environment Release KnowledgeBase Search

Web Form Rules Events Conditions Variables Help Documentation

Actions Agregar

MainTable

Usuarios <Actions> &UsuarioNombre

<ErrorViewer: ErrorViewer>

GRID

ID	Curp	Nombre	P.Apellido	S.Apellido	F.Nacimiento	Edad	Sexo	Telefono	Correo	Tipo	Estatus
UsuariosId	UsuariosCurp	UsuariosNombre	UsuariosApPat	UsuariosApMat	UsuariosFecNacimiento	UsuariosEdad	UsuariosSexo	UsuariosTelef	UsuariosCorreo	UsuariosTipo	UsuariosEstatus

Properties

General Class

Responsive Table: MainTable

Control Name: MainTable

Responsive Sizes: [{"scale": "sm", "rows": 3, "width": 100}]

Row Heights: ;

Tooltip Text:

Header:

Appearance

Class: BodyContainer

Form

Form Class: Form

Output

Show: Deploy

ADMINDATA1 - GeneXus 16

File Edit View Layout Insert Build Knowledge Manager Window Tools Test Help

Java Environment Release KnowledgeBase Search

Web Form Rules Events Conditions Variables Help Documentation

<No action group selected>

MainTable

<Image: Image6>

Bienvenido a SRC

Sistema de Reclutamiento y Selección

CURP:

&Usuario

CONTRASEÑA:

&Password

Responsive Sizes

Selection: Table: MainTable

Size: Extra small (Phone < 768 px)

1.1 Table2

Values

Width: <v>

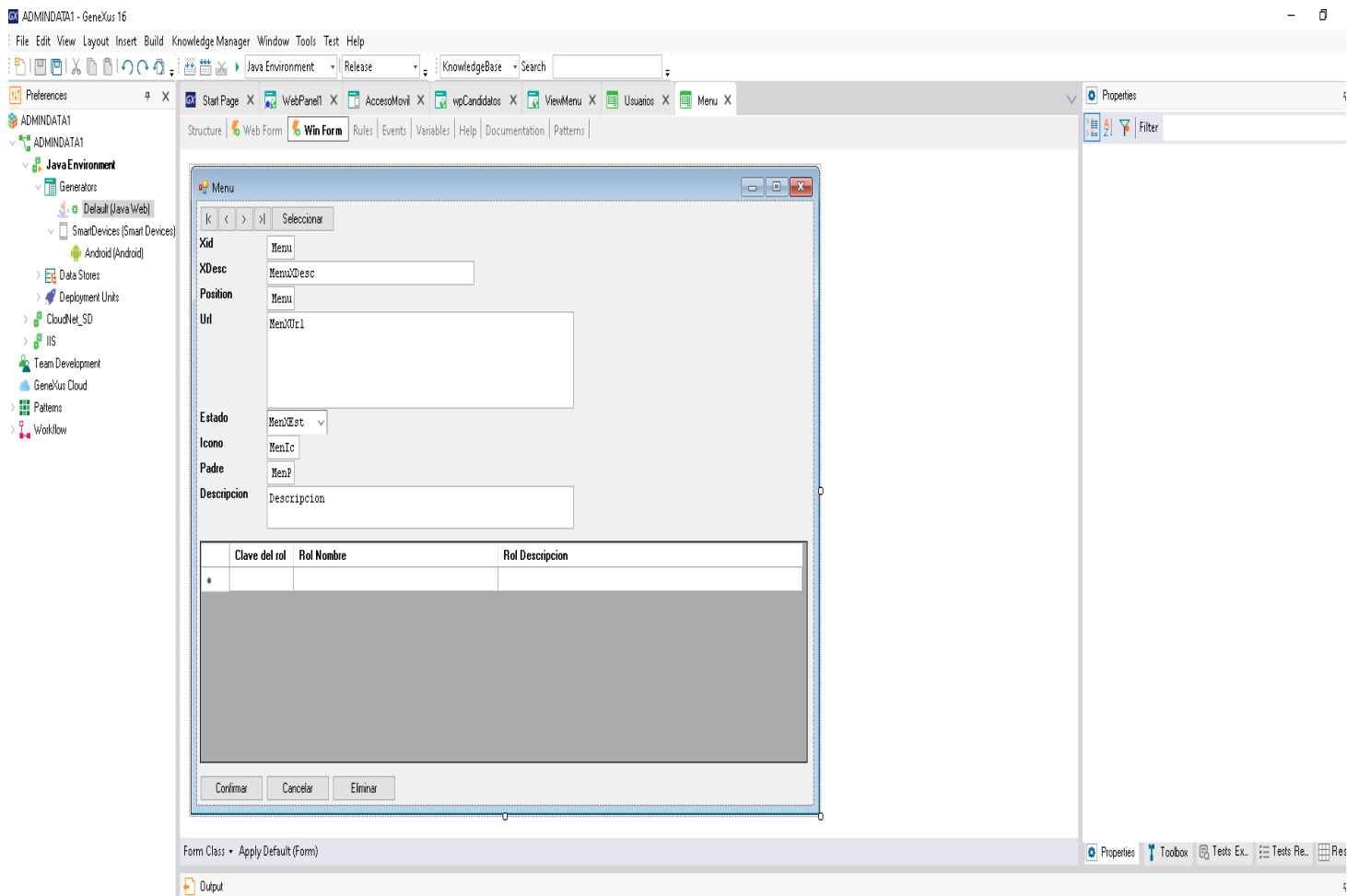
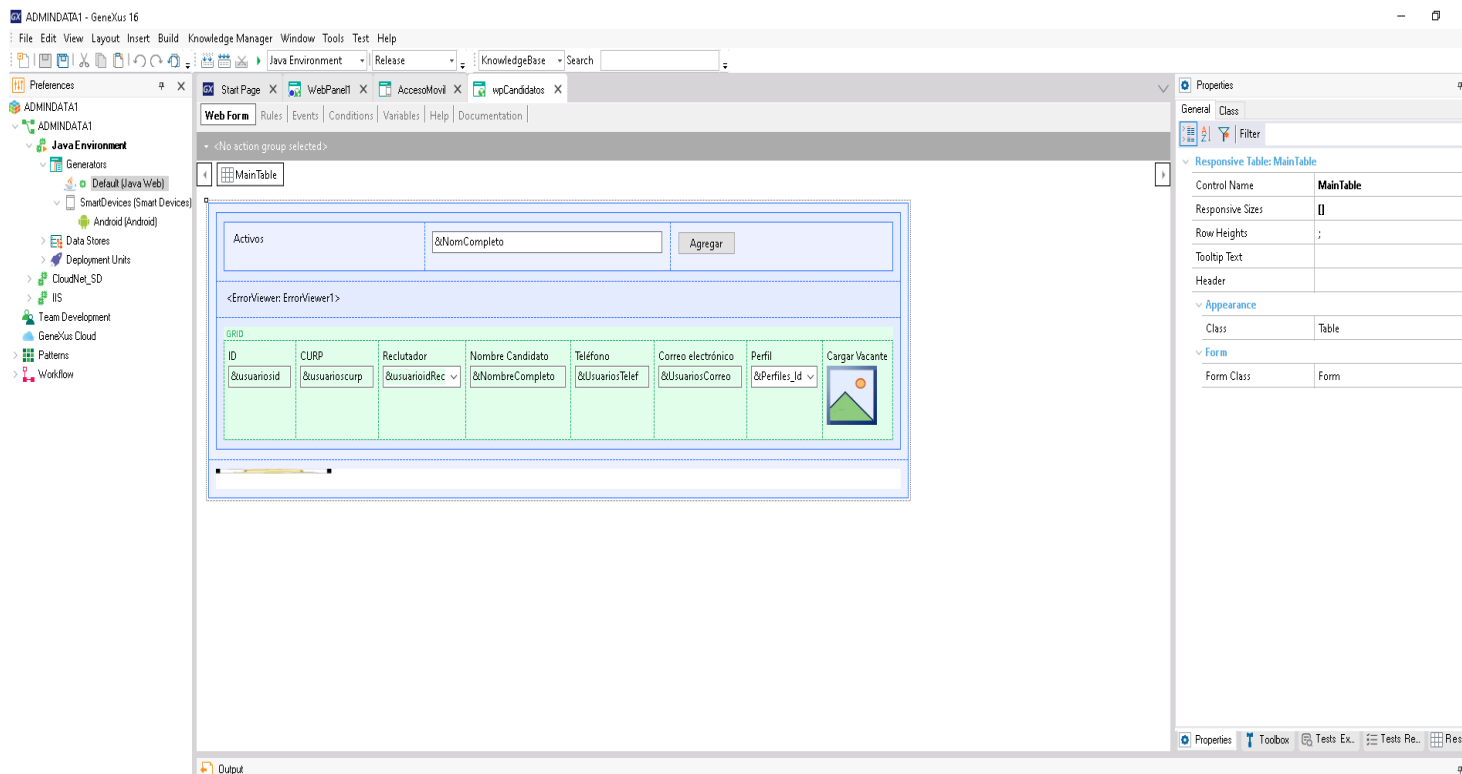
Offset: <v>

Visible: <v>

Move: <v>

Default

Use default values for all screen sizes



DATABASE MYSQL

El gestor de base de datos que seleccionamos fue solicitado por el cliente ya que tiene varios desarrollos que ya lo usan, así mismo el equipo de trabajo acepto que era la mejor opción ya que es Multiplataforma: Para S.O. como Windows, Linux y Mac y ya se dispone de un servidor de producción donde está instalado, lo hemos usado en distintas prácticas, no se requiere ser un experto para su configuración ya que incluye unas características mínimas que nos sirven ampliamente para nuestras aplicaciones sin tener que recurrir a un DBA especializado para que administre la base datos.

The screenshot shows the AdminData MySQL client interface. The top menu bar includes File, Edit, View, Query, Database, Server, Tools, Scripting, and Help. The left sidebar shows the Navigator with a search filter and a list of schemas, including 'admindata'. The main window displays the 'Client Connections' window, which shows a table of active connections and their status. Below the table are controls for refreshing the data, killing queries or connections, and hiding sleeping connections or background threads. The bottom window shows the 'Output' window with a list of executed queries and their results.

Client Connections

Threads Connected: 6 Threads Running: 2 Threads Created: 6 Threads Cached: 0 Rejected (over limit): 0
Total Connections: 24 Connection Limit: 151 Aborted Clients: 9 Aborted Connections: 0 Errors: 0

Id	User	Host	DB	Command	Time	State	Threads	Type	Name
5	event_sched...	localhost	None	Daemon	28000	Waiting on e...	43	FOREGROUND	thread/sql/e
7	None	None	None	Daemon	27999	Suspending	46	FOREGROUND	thread/sql/c
11	root	localhost	admindata	Sleep	179	None	51	FOREGROUND	thread/sql/o
12	root	localhost	admindata	Sleep	179	None	52	FOREGROUND	thread/sql/o
21	root	localhost	admindata	Sleep	11094	None	61	FOREGROUND	thread/sql/o
22	root	localhost	admindata	Sleep	11807	None	62	FOREGROUND	thread/sql/o
23	root	localhost	None	Query	0	executing	63	FOREGROUND	thread/sql/o

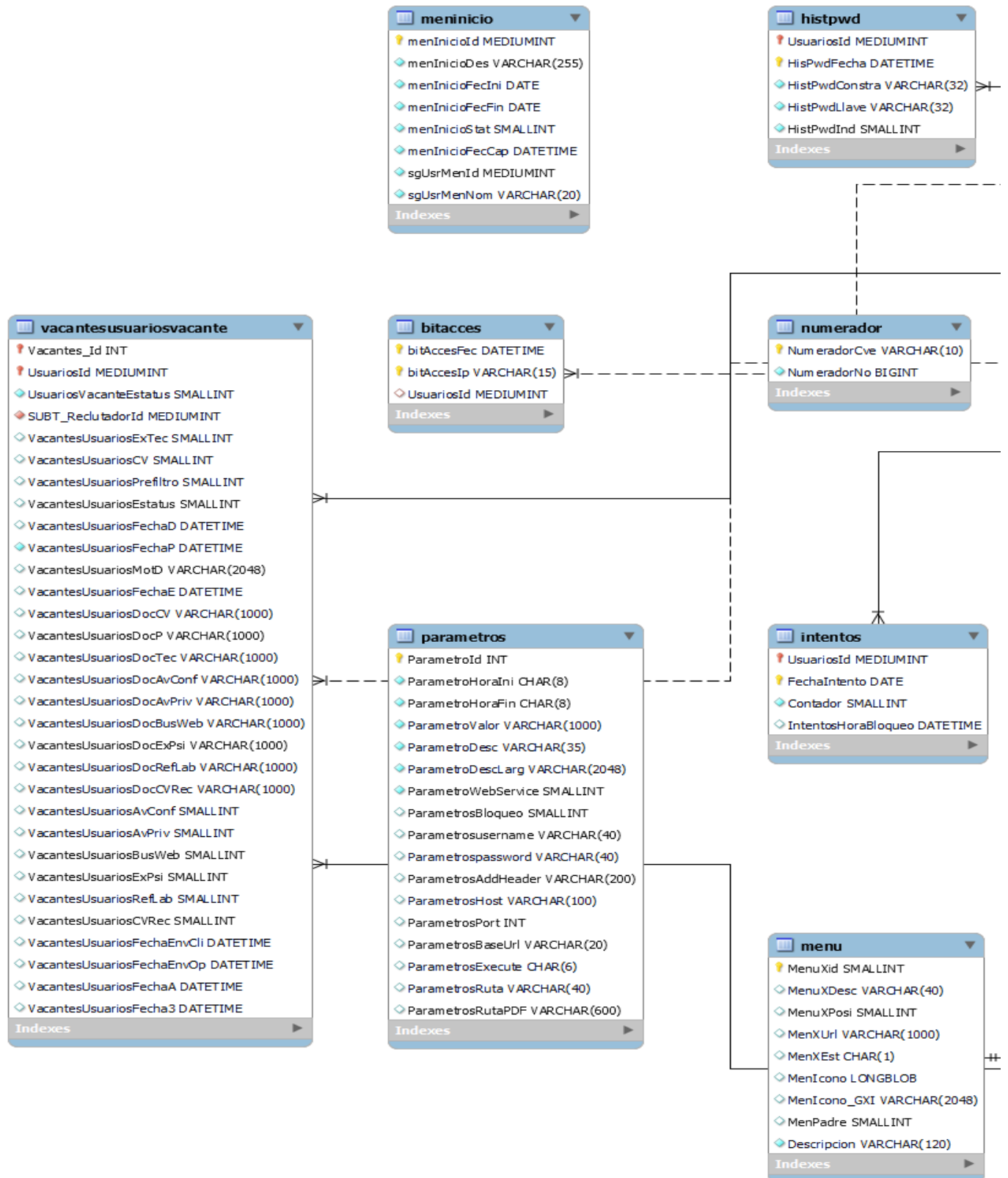
Refresh Rate: Don't Refresh Kill Query(s) Kill Connection(s) Refresh

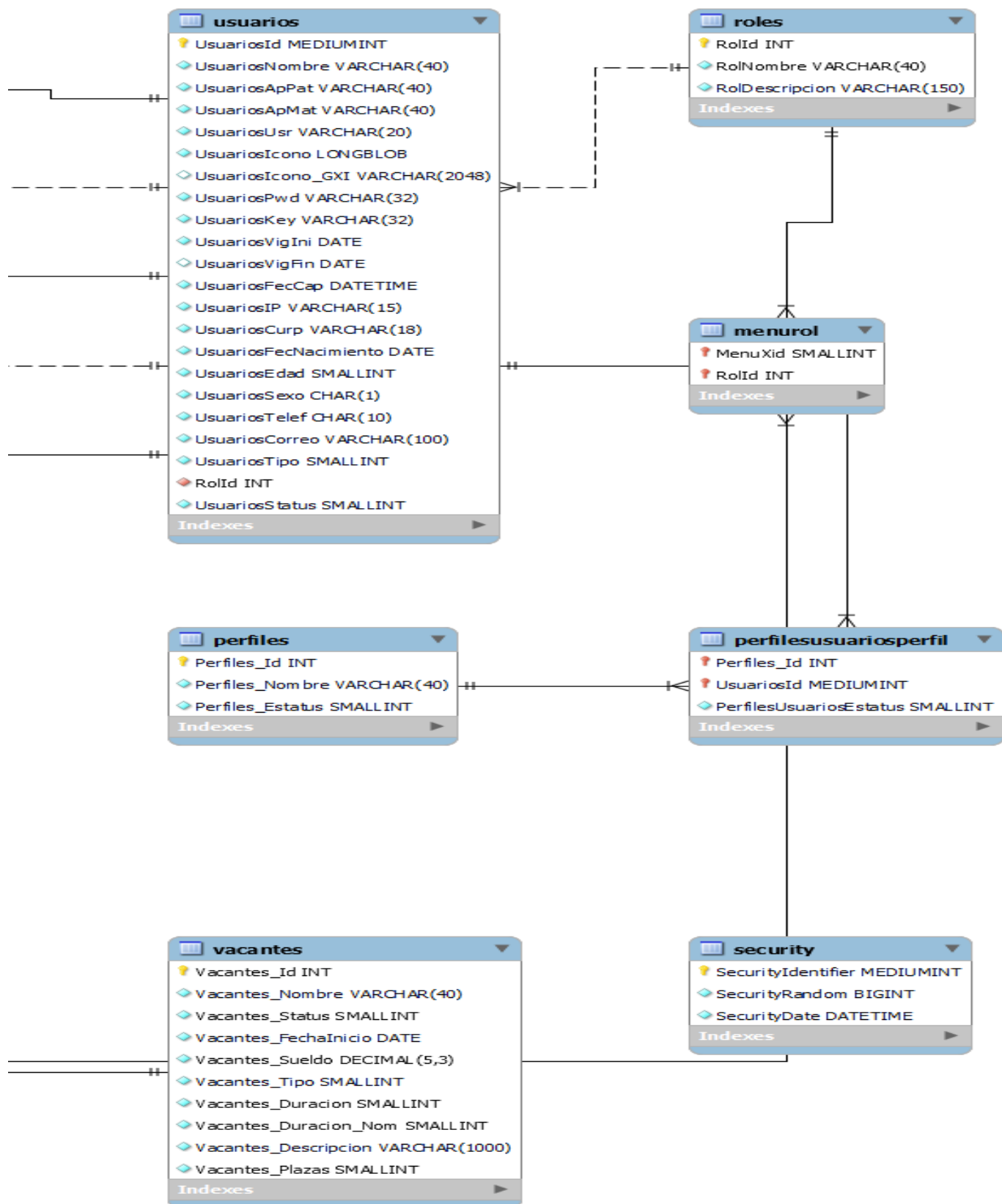
☐ Hide sleeping connections ☒ Hide background threads ☒ Don't load full thread info Show Details

Output

Action Output

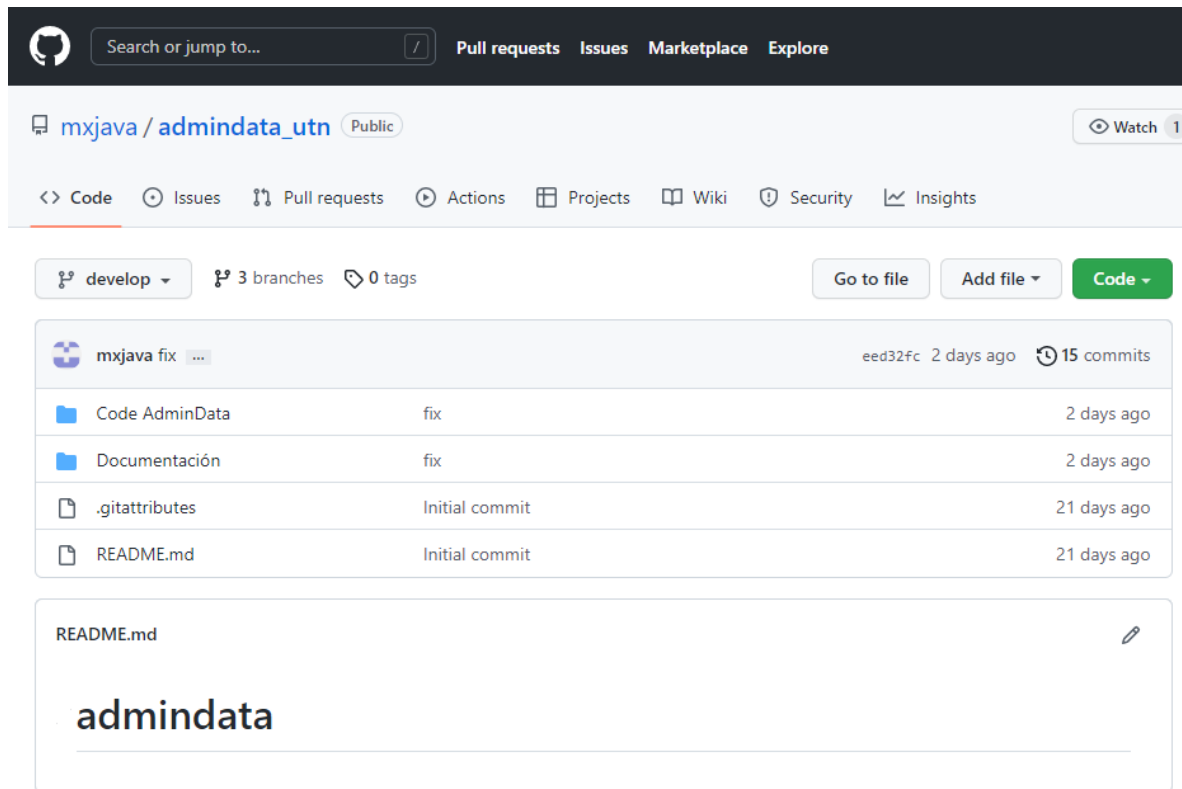
#	Time	Action	Message
1	11:51:12	SELECT * FROM admindata.usuarios LIMIT 0, 1000	51 row(s) returned
2	11:56:21	SELECT * FROM admindata.vacantesusuariosvacante where vaca...	37 row(s) returned
3	11:56:57	SELECT * FROM admindata.vacantesusuariosvacante LIMIT 0, 10...	100 row(s) returned





GIT HUB

https://github.com/mxjava/admindata_utm



mxjava / **admindata_utm** Public

<> Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights

develop 3 branches 0 tags Go to file Add file Code

mxjava fix	eed32fc 2 days ago	15 commits
Code AdminData	fix	2 days ago
Documentación	fix	2 days ago
.gitattributes	Initial commit	21 days ago
README.md	Initial commit	21 days ago

README.md

admindata

Git es un sistema de control de versiones distribuido, de código abierto y gratuito, es decir, donde vamos a guardar el código fuente de nuestras aplicaciones y todos los cambios que se hagan, cada participante tiene en su local el histórico, etiquetas y ramas. La gran ventaja de esto es que no necesitas estar conectado a la red para hacer cualquier operación contra el repositorio, por lo que el trabajo es mucho más rápido y tiene menos dependencias.

Git es un sistema de control de revisión distribuido, escalable y rápido con un conjunto de comandos inusualmente rico que proporciona operaciones de alto nivel y acceso completo a los elementos internos. Hoy en día, Git es, con diferencia, el sistema de control de versiones moderno más utilizado del mundo. Git es un proyecto de código abierto maduro y con un mantenimiento activo que desarrolló originalmente Linus Torvalds, el famoso creador del kernel del sistema operativo Linux, en 2005. Un asombroso número de proyectos de software dependen de Git para el control de versiones, incluidos proyectos comerciales y de código abierto. Los desarrolladores que han trabajado con Git cuentan con una buena representación en la base de talentos disponibles para el desarrollo de software, y este

sistema funciona a la perfección en una amplia variedad de sistemas operativos e IDE (entornos de desarrollo integrados).

Git, que presenta una arquitectura distribuida, es un ejemplo de DVCS (sistema de control de versiones distribuido, por sus siglas en inglés). En lugar de tener un único espacio para todo el historial de versiones del software. Además de contar con una arquitectura distribuida, Git se ha diseñado teniendo en cuenta el rendimiento, la seguridad y la flexibilidad.

Rendimiento

Las características básicas de rendimiento de Git son muy sólidas en comparación con muchas otras alternativas. La confirmación de nuevos cambios, la ramificación, la fusión y la comparación de versiones anteriores se han optimizado en favor del rendimiento. Los algoritmos implementados en Git aprovechan el profundo conocimiento sobre los atributos comunes de los auténticos árboles de archivos de código fuente, cómo suelen modificarse con el paso del tiempo y cuáles son los patrones de acceso.

A diferencia de algunos progBranch de software de control de versiones, Git no se deja engañar por los nombres de los archivos a la hora de determinar cuál debería ser el almacenamiento y el historial de versiones del árbol de archivos; en lugar de ello, se centra en el contenido del propio archivo. Al fin y al cabo, los archivos de código fuente se cambian de nombre, se dividen y se reorganizan con frecuencia. El formato de objeto de los archivos del repositorio de Git emplea una combinación de codificación delta (que almacena las diferencias de contenido) y compresión, y guarda explícitamente el contenido de los directorios y los objetos de metadatos de las versiones.

Su arquitectura distribuida también permite disfrutar de importantes ventajas en términos de rendimiento.

Seguridad

Git se ha diseñado con la principal prioridad de conservar la integridad del código fuente gestionado. El contenido de los archivos y las verdaderas relaciones entre estos y los directorios, las versiones, las etiquetas y las confirmaciones, todos ellos objetos del repositorio de Git, están protegidos con un algoritmo de hash criptográficamente seguro llamado "SHA1". De este modo, se salvaguarda el código y el historial de cambios frente a las modificaciones accidentales y maliciosas, y se garantiza que el historial sea totalmente trazable.

Algunos otros sistemas de control de versiones carecen de protección contra las modificaciones ocultas realizadas con posterioridad, algo que puede suponer una grave

vulnerabilidad de seguridad de la información para cualquier organización que se base en el desarrollo de software.

Flexibilidad

Uno de los objetivos clave de Git en cuanto al diseño es la flexibilidad. Git es flexible en varios aspectos: en la capacidad para varios tipos de flujos de trabajo de desarrollo no lineal, en su eficiencia en proyectos tanto grandes como pequeños y en su compatibilidad con numerosos sistemas y protocolos.

Git se ha ideado para posibilitar la ramificación y el etiquetado como procesos de primera importancia (a diferencia de SVN) y las operaciones que afectan a las Branch y las etiquetas (como la fusión o la reversión) también se almacenan en el historial de cambios. No todos los sistemas de control de versiones ofrecen este nivel de seguimiento.

Implementando Git con GitHub

GitHub es una plataforma de desarrollo colaborativo, también llamado forja. Es decir, una plataforma enfocada hacia la cooperación entre desarrolladores para la difusión y soporte de su software (aunque poco a poco se ha ido usando para otros proyectos más allá del software).

Como su propio nombre indica, se apoya sobre el sistema de control de versiones Git. Así, se puede operar sobre el código fuente de los progBranch y llevar un desarrollo ordenado. Además, esta plataforma está escrita en Ruby on Rails.

Entorno

Para el siguiente tutorial de configuración se está utilizando el siguiente entorno:

Hardware:

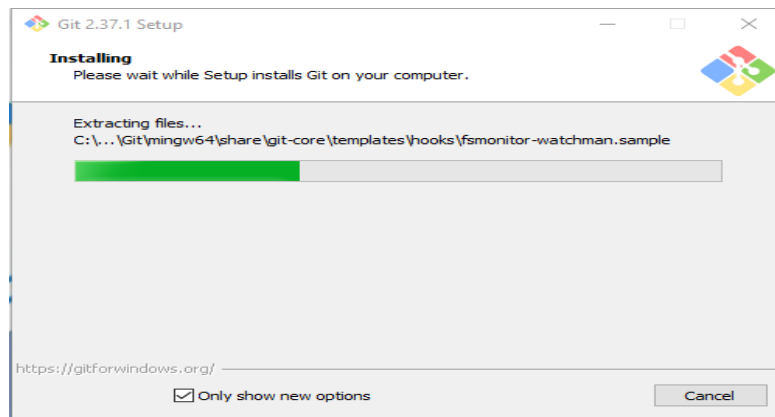
Acer Aspire 3 (AMD Ryzen 5 2500U with Radeon Vega Mobile Gfx 2.00 GHz).

Sistema Operativo: Windows 10

Git 2.37

Paso 1: Instalar Git y crear una cuenta en GitHub

Debido a que nuestro entorno de desarrollo se ejecuta sobre en Windows, se instalará la versión oficial de Git para este sistema operativo, que se encuentra en el enlace: <https://git-scm.com/download/win>



Una vez instalado Git, procedemos a crear una cuenta en GitHub

A screenshot of the GitHub 'Create your account' page. The page has a dark header with the GitHub logo and a hamburger menu. The main heading is 'Create your account' with a 'Join GitHub' link above it. There are three input fields: 'Username *' with the value 'admindata-utn' and a green checkmark; 'Email address *' with the value 'utn_admindata@gmail.com' and a green checkmark; and 'Password *' with a masked password '.....' and a green checkmark. Below the password field, there is a note: 'Make sure it's at least 15 characters OR at least 8 characters including a number and a lowercase letter.' and a link 'Learn more.'

Paso 2: Configuración de Git y creación de un repositorio local del Proyecto

Primeramente, abrimos la terminal de Git y nos situamos en el directorio en el que se desarrollará el proyecto

```
MINGW64:/c/wamp64

yeyo0@LAPTOP-ST78RBJF MINGW64 ~ (master)
$ cd ..

yeyo0@LAPTOP-ST78RBJF MINGW64 /c/Users
$ cd c:

yeyo0@LAPTOP-ST78RBJF MINGW64 /c
$ cd wamp64

yeyo0@LAPTOP-ST78RBJF MINGW64 /c/wamp64
$ mkdir admindata

yeyo0@LAPTOP-ST78RBJF MINGW64 /c/wamp64
$ |
```

Una vez hecho esto, tenemos que configurar Git agregando nuestro nombre y nuestro email para que Git pueda “firmar” nuestros commits. De esta forma estaremos identificando que ese commit.

```
yeyo0@LAPTOP-ST78RBJF MINGW64 /c/wamp64/www/admindata (master)
$ git config --global user.email "diego.garrido0221@gmail.com"

yeyo0@LAPTOP-ST78RBJF MINGW64 /c/wamp64/www/admindata (master)
$ |
```

Una vez ubicados en el directorio raíz del proyecto, escribimos el comando “git init” que nos creará un nuevo repositorio

```
yeyo0@LAPTOP-ST78RBJF MINGW64 /c/wamp64/www
$ cd admindata

yeyo0@LAPTOP-ST78RBJF MINGW64 /c/wamp64/www/admindata
$ git init
Initialized empty Git repository in C:/wamp64/www/admindata/.git/

yeyo0@LAPTOP-ST78RBJF MINGW64 /c/wamp64/www/admindata (master)
$ |
```

Paso 3: Clonar un repositorio existente

Debido a que ya llevamos un avance en el proyecto, ya existe otro repositorio en el cual se ha trabajado. Para poder trabajar en ese repositorio, podemos clonarlo en nuestro entorno local utilizando el comando “git clone”

```
yeyo0@LAPTOP-ST78RBJF MINGW64 /c/wamp64/www/admindata (master)
$ git clone https://github.com/mxjava/admindata_utn
Cloning into 'admindata_utn'...
remote: Enumerating objects: 7918, done.
remote: Counting objects: 100% (19/19), done.
remote: Compressing objects: 100% (15/15), done.
remote: Total 7918 (delta 4), reused 15 (delta 4), pack-reused 7899
Receiving objects: 100% (7918/7918), 100.19 MiB | 989.00 KiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (1315/1315), done.
Updating files: 100% (14508/14508), done.
```

Esto nos descargará todos los archivos que contiene el proyecto para poder trabajar en él, esto desde luego nos genera un nuevo directorio llamado “admindata_utn”, lo podemos comprobar con un “git status”.

```
yeyo0@LAPTOP-ST78RBJF MINGW64 /c/wamp64/www/admindata (master)
$ git status
On branch master

No commits yet

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
    admindata_utn/

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)

yeyo0@LAPTOP-ST78RBJF MINGW64 /c/wamp64/www/admindata (master)
$ |
```

Básicamente Git nos está avisando que encontró una nueva carpeta en el directorio, pero que no la a agregado al repositorio hasta que se lo indiquemos a Git a través de un commit.

Paso 4: Crear un commit

Para este paso, entraremos al directorio del repositorio clonado. Y una vez que hayamos trabajado sobre el proyecto, podemos observar los cambios a través de un git status.

```
yeyo0@LAPTOP-ST78RBJF MINGW64 /c/wamp64/www/admindata/admindata_utn (develop)
$ git status
On branch develop
Your branch is up to date with 'origin/develop'.

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
    Ejemplo.txt

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
```

Agregamos el archivo al repositorio, para así crear nuestro primer commit

```
yeyo0@LAPTOP-ST78RBJF MINGW64 /c/wamp64/www/admindata/admindata_utn (develop)
$ git add Ejemplo.txt
```


Agregado el archivo, ya podemos ejecutar nuestro primer commit, el cuál estará identificado por el autor del cambio y una descripción de lo que se realizó

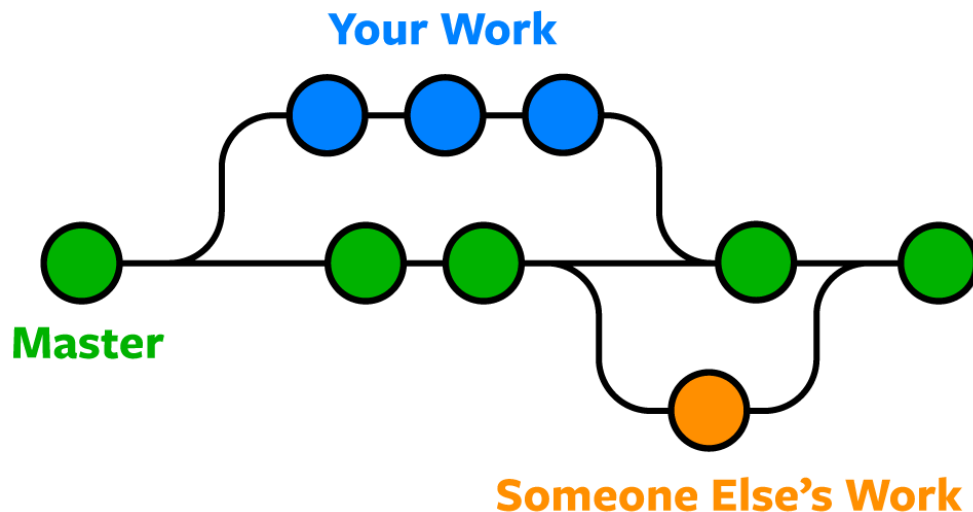
```
yeyo0@LAPTOP-ST78RBJF MINGW64 /c/wamp64/www/admindata/admindata_utn (develop)
$ git commit -m "Se agrega ejemplo.txt"
[develop 55aa9b3] Se agrega ejemplo.txt
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 Ejemplo.txt
```

Paso 5: Crear un Branch o Rama

Ahora que ha realizado un commit, intentemos algo un poco más avanzado.

Digamos que deseamos crear una función nueva, pero preocupa realizar cambios en el proyecto principal mientras desarrolla la función. Aquí es donde entran las Branch de git.

Las Branch le permiten avanzar y retroceder entre los 'estados' de un proyecto. Los documentos oficiales de git describen las Branch de esta manera: 'Branch en Git es simplemente un puntero móvil ligero a una de estas confirmaciones'. Por ejemplo, si desea agregar una nueva página a su sitio web, puede crear una nueva Branch solo para esa página sin afectar la parte principal del proyecto. Una vez que haya terminado con la página, puede combinar los cambios de su Branch en la Branch principal. Cuando crea una nueva Branch, Git realiza un seguimiento de la confirmación de la que se 'ramificó' su Branch, por lo que conoce el historial detrás de todos los archivos.



Para crear un nuevo Branch, únicamente colocamos "git Branch <nombre rama>"

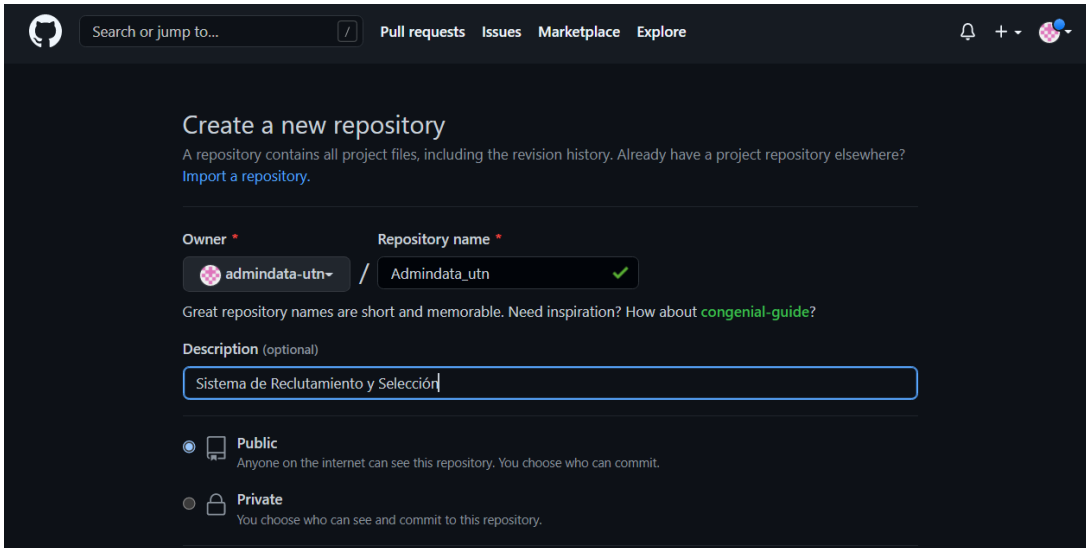
```
yeyo0@LAPTOP-ST78RBJF MINGW64 /c/wamp64/www/admindata/admindata_utn (develop)
$ git branch ejemplo-rama
```

Podremos verificar que se ha creado, con el comando "git branch"

```
yeyo0@LAPTOP-ST78RBJF MINGW64 /c/wamp64/www/admindata/admindata_utn (develop)
$ git branch
* develop
ejemplo-rama
```

Esto nos puede servir mucho, cuando queremos hacer cambios experimentales, sin afectar la rama principal.

Paso 6: Crear repositorio en GitHub y subir repositorio local



Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? [Import a repository.](#)

Owner: admindata-utn / Repository name: Admindata_utn ✓

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [congenial-guide](#)?

Description (optional):

☒ Public
Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.

☐ Private
You choose who can see and commit to this repository.

Terminado de completar la información, presionamos el botón 'Crear repositorio'.

GitHub preguntará si deseamos crear un nuevo repositorio desde cero o si desea agregar un repositorio que haya creado localmente. En este caso, dado que ya hemos creado un nuevo repositorio localmente, queremos enviarlo a GitHub, así que siga la sección '... o envíe un repositorio existente desde la línea de comando':

...or create a new repository on the command line

```
echo "# Admindata_utn" >> README.md
git init
git add README.md
git commit -m "first commit"
git branch -M main
git remote add origin https://github.com/ZeroCod/Admindata_utn.git
git push -u origin main
```

...or push an existing repository from the command line

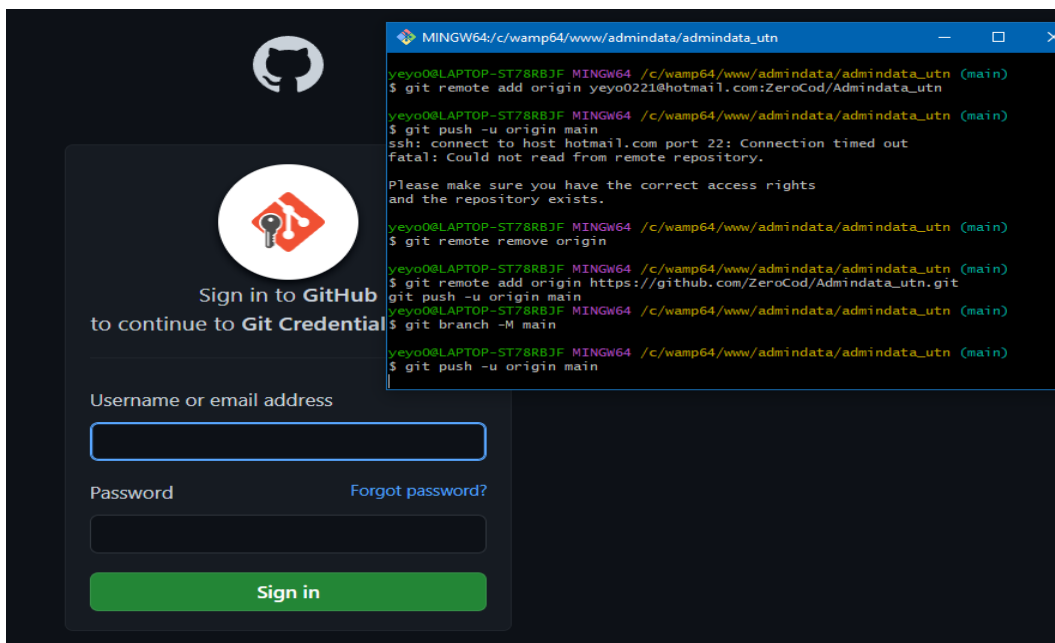
```
git remote add origin https://github.com/ZeroCod/Admindata_utn.git
git branch -M main
git push -u origin main
```

...or import code from another repository

You can initialize this repository with code from a Subversion, Mercurial, or TFS project.

[Import code](#)

Copiamos, y pegamos en la terminal.



Git nos pedirá confirmar nuestra sesión en GitHub para poder subir nuestro repositorio local. Y autorizamos “Git Credential Manager”



Hecho esto, se comenzará a subir nuestro repositorio local en el repositorio en línea de GitHub

```
MINGW64:/c:/wamp64/www/admindata/admindata_uhn
yeyo0@LAPTOP-ST78RBJF MINGW64 /c:/wamp64/www/admindata/admindata_uhn (main)
$ git push -u origin main
ssh: connect to host hotmail.com port 22: Connection timed out
fatal: Could not read from remote repository.

Please make sure you have the correct access rights
and the repository exists.

yeyo0@LAPTOP-ST78RBJF MINGW64 /c:/wamp64/www/admindata/admindata_uhn (main)
$ git remote remove origin

yeyo0@LAPTOP-ST78RBJF MINGW64 /c:/wamp64/www/admindata/admindata_uhn (main)
$ git remote add origin https://github.com/ZeroCod/Admindata_uhn.git
git push -u origin main
yeyo0@LAPTOP-ST78RBJF MINGW64 /c:/wamp64/www/admindata/admindata_uhn (main)
$ git branch -M main

yeyo0@LAPTOP-ST78RBJF MINGW64 /c:/wamp64/www/admindata/admindata_uhn (main)
$ git push -u origin main
Enumerating objects: 7918, done.
Counting objects: 100% (7918/7918), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (6386/6386), done.
Writing objects: 2% (159/7918)
```

En la página directamente se encontrara la información del proyecto:

mxjava / **admindata_uhn** Public

<> Code

Issues

Pull requests

Actions

Projects

Wiki

Security

Insights

Watch 1

Fork 1

develop 3 branches 0 tags

Go to file

Add file

Code

admindata22 Update README.md 9e3f79c 2 minutes ago 16 commits

Code AdminData	fix	2 days ago
Documentación	fix	2 days ago
.gitattributes	Initial commit	21 days ago
README.md	Update README.md	2 minutes ago

README.md

Desarrollo e implementación de un sistema web para almacenar toda la información del proceso de reclutamiento y selección, iniciando con la postulación del candidato y terminando cuando se tiene un status final (Aceptado/Descartado).

Implementación de una App que permitirá a los candidatos postularse a las vacantes vigentes, actualizar sus datos y Cv, así como saber el status en el que se encuentra en cada postulación en la que este participando.

OBJETIVOS ESPECIFICOS

About

No description, website, or topic.

Readme

0 stars

1 watching

1 fork

Releases

No releases published

[Create a new release](#)

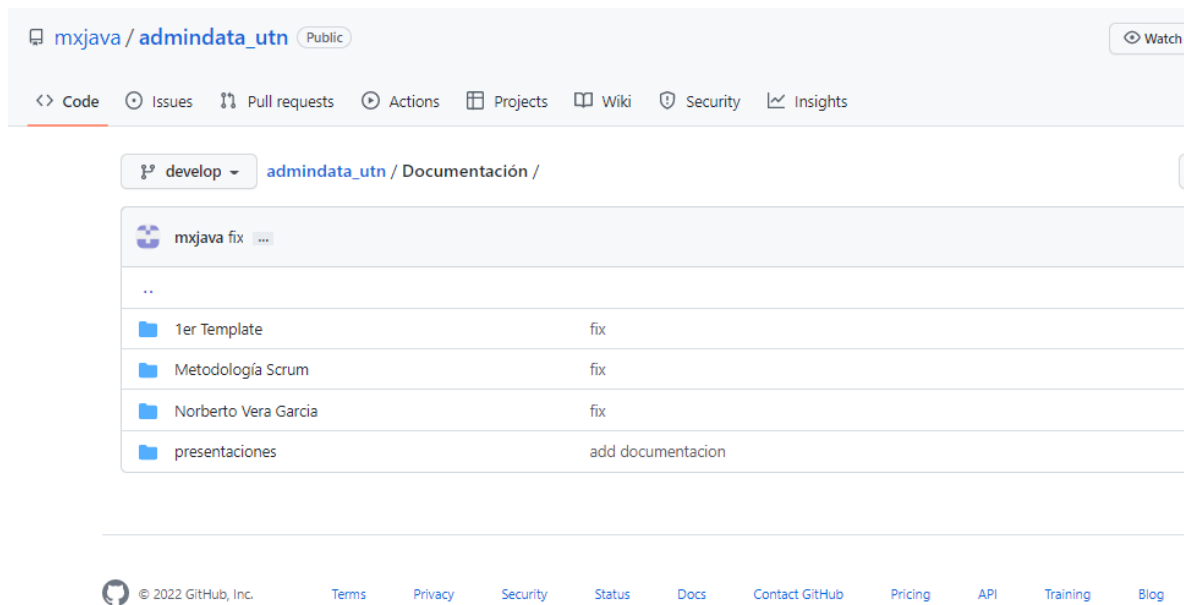
Packages

No packages published

[Publish your first package](#)

Contributors 2

En este repositorio tenemos tanto el sistema como la documentación correspondiente.



JIRA

<https://admindata.atlassian.net/jira/software/projects/AD/boards/1>

Jira es la herramienta de desarrollo de software número 1 utilizada por los equipos ágiles. Millones eligen Jira para planificar y construir grandes productos. Jira ayuda a los equipos a entregar valor a los clientes al lanzarlos antes, con más frecuencia y de manera más iterativa.

Los equipos utilizan Jira para convertir las críticas en nuevas características y una mayor satisfacción del cliente. Con Jira, los equipos obtienen visibilidad de los objetivos a largo plazo, el estado del trabajo y la información de lanzamiento en tiempo real. A medida que los equipos se adaptan a los cambios del mercado, Jira ayuda a garantizar que los procesos evolucionen a la misma velocidad.

Jira se puede instalar en:

Cloud, SaaS, Web, Mac (desktop), Windows (desktop), Linux (desktop), Windows (local), Linux (local), Android (móvil), iPhone (móvil), iPad (móvil)



Jira es una herramienta para la administración de tareas de un proyecto, el seguimiento de errores e incidencias y para la gestión operativa de proyectos. La herramienta fue desarrollada por Atlassian. Inicialmente Jira se utilizó para el desarrollo de software, sirviendo de apoyo para la gestión de requisitos, seguimiento del estado de desarrollo y más tarde para la gestión de errores. Jira puede ser utilizado para la gestión y mejora de los procesos, gracias a sus funciones para la organización de flujos de trabajo.

Jira tiene diferentes áreas de responsabilidad y, por tanto, puede utilizarse de forma flexible. La herramienta web se utiliza con especial frecuencia en el ámbito del desarrollo de software, aunque su uso en áreas no técnicas también puede ser útil. Jira funciona como una herramienta de visión general y de planificación al mismo tiempo y, por lo tanto, ayuda a optimizar el flujo de trabajo dentro de un equipo. El software está dirigido tanto a los administradores como a los usuarios. Aquí se distribuyen las tareas, se comparten los estados intermedios y se identifican y remedian rápidamente las posibles fuentes de error. Para ello, se crean tickets para tareas individuales, que se asignan y se procesan.

Jira es especialmente adecuado para los métodos de gestión de proyectos Scrum y Kanban. Los proyectos pequeños, medianos e incluso muy extensos pueden llevarse a cabo de forma más eficaz con el software. Una función de información detallada también garantiza, en primer lugar, la documentación necesaria de un proyecto y, en segundo lugar, permite que los nuevos empleados se incorporen a un equipo existente de forma rápida y sencilla. Además del producto principal, existen numerosos plugins y otras soluciones de software de Atlassian para Jira, que pueden integrarse de forma rápida y sencilla para personalizar y optimizar el flujo de trabajo de uno o varios trabajos.

Versiones de Jira

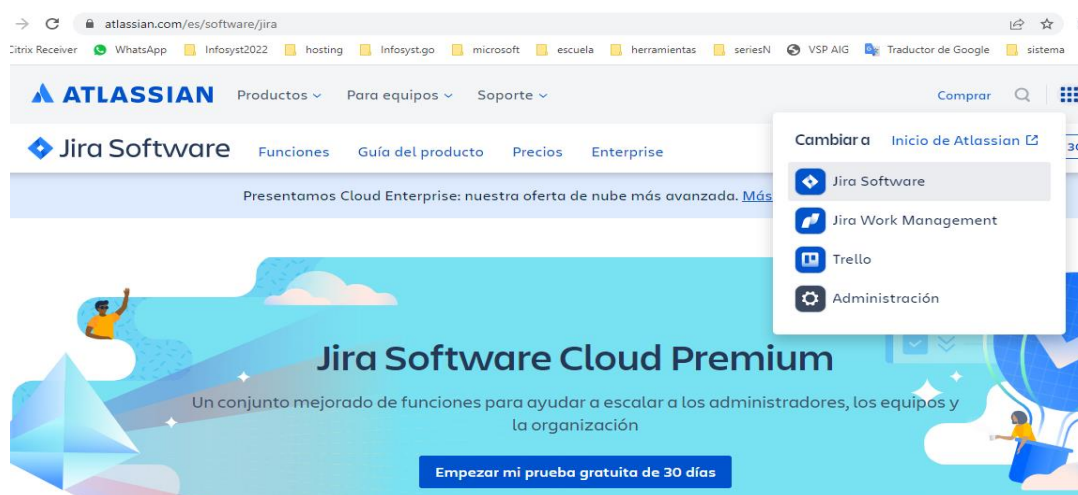
Jira Core es el todoterreno. Con esta variante se pueden planificar proyectos y asignar tareas. Los gestores de proyectos y los jefes de equipo tienen una visión clara del conjunto del proyecto con todos los pasos intermedios, y los empleados tienen sus tareas actuales detalladas, incluidos los plazos de entrega de las mismas. La posibilidad de publicar comentarios también hace que la comunicación sea más eficiente y que el número de correos electrónicos, reuniones o llamadas telefónicas se reduzca al mínimo, incluso si los equipos no trabajan desde un mismo lugar.

Jira Software se dirige explícitamente a los equipos encargados de desarrollar nuevos programas informáticos. Además de las ventajas de la versión Core, esta variante también ofrece la posibilidad de crear tableros especiales de Scrum o Kanban. También se pueden establecer sprints de forma rápida y sencilla y planificar los backlogs. Especialmente para un enfoque ágil, donde los equipos pueden reaccionar directamente a los nuevos desarrollos y requisitos, el software Jira es un complemento que merece la pena.

La tercera opción es **Jira Service Desk**. Simplifica especialmente el contacto con los clientes o los empleados de una empresa más grande. Aquí se pueden crear y asignar tickets para consultas, quejas o mensajes. Esto no solo simplifica el flujo de trabajo, sino que las preguntas y críticas se responden mucho más rápido, lo que puede mejorar la satisfacción del cliente.

Para el proyecto de Admindata usaremos la versión Jira Software con una cuenta gratuita, la cual se configuro de la siguiente manera:

Entrar a la página de atlassian para crear una cuenta gratuita:



Características de la versión gratuita que usaremos:

Nuestros productos de la nube juntos incluso funcionan mejor.

Consigue otro gratuito

CADA PRODUCTO DEL PLAN FREE:

- ✓ Admite hasta 10 usuarios o 3 agentes
- ✓ Incluye 2 GB de almacenamiento
- ✓ Ofrece soporte de la Comunidad
- ✓ Siempre es gratuito, no se necesita tarjeta de crédito

SELECCIONASTE



Jira Software
Seguimiento de proyectos e incidencias

SELECCIONA UN SEGUNDO PRODUCTO



Confluence
Colaboración en documentos

Seleccionar

Agrega contexto a tus proyectos con una única fuente de información para los requisitos del producto, las notas de la versión y la documentación.



Jira Service Management
ITSM de alta velocidad

Seleccionar

Autoriza a los equipos de desarrollo y operaciones a colaborar a gran velocidad, de modo que puedan responder a los cambios empresariales y ofrecer experiencias de servicio rápidamente.

Lo único que se necesita es una cuenta de correo electrónico para hacer el registro, pedirá la validación del mismo para la activación de la cuenta:



Más de 65 000 equipos de todo el mundo ya confían en esta solución



- ✓ Escala prácticas ágiles
- ✓ Consolida los flujos de trabajo
- ✓ Analiza la visibilidad

Empieza ya

Gratis para hasta 10 usuarios

 Continuar con Google

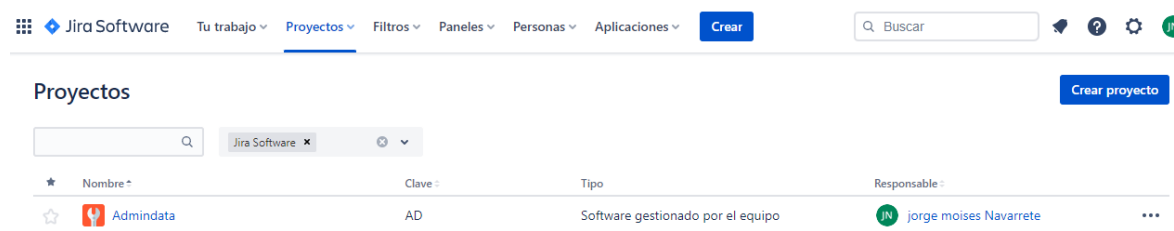
— o —

Dirección de correo electrónico del trabajo

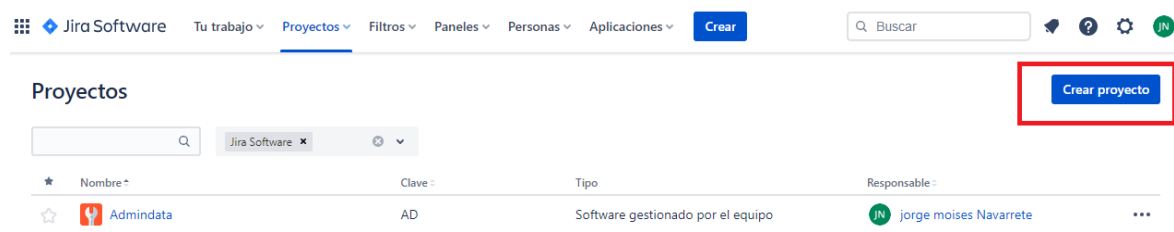
Nombre completo

Al hacer clic a continuación, aceptas las [Condiciones de servicio](#) de Atlassian Cloud y la [Política de privacidad](#).

Al iniciar sesión aparecerán los proyectos en los que estamos participando



Para crear un proyecto nuevo dar clic en Crear proyecto:



Seleccionar la metodología que se usara, nosotros usamos SCRUM, se creara una plantilla que permitirá Planificar, monitorizar las actividades. El marco de scrum permite a los equipos de software gestionar proyectos complejos creando una cultura de colaboración. El tablero de Jira Scrum es la herramienta que une a los equipos en torno a objetivos únicos y promueve una entrega iterativa e incremental. Si scrum es el marco que guía a los equipos y sus funciones, eventos, artefactos y reglas, el tablero de scrum de Jira es la visualización de su progreso durante el ciclo de desarrollo.



Especificaciones de la plantilla:

Scrum

Usar plantilla

La plantilla de scrum ayuda a los equipos a colaborar mediante sprints iterativos para dividir proyectos grandes y complejos en trabajos pequeños que aporten valor. Anima a tu equipo a aprender a través de la entrega incremental, a organizarse de forma autónoma mientras trabaja en un problema y a reflexionar con asiduidad sobre sus triunfos y fracasos para seguir mejorando.

Planifica el próximo trabajo en un backlog

Define las prioridades del trabajo de tu equipo y planifícalo en el backlog. Desglosa el trabajo de la hoja de ruta de tu proyecto y ordena los elementos de trabajo para que tu equipo sepa qué debe entregar primero.

Más información sobre el backlog

Organiza ciclos de trabajo en sprints

Los sprints son breves periodos planificados durante los cuales un equipo colabora para completar una cantidad fija de valor para el cliente. Utiliza los sprints para potenciar la entrega incremental, así como para permitir que tu equipo lance trabajo de excelente calidad y aporte valor con mayor rapidez.

Más información sobre los sprints

PRODUCTO

Jira Software

RECOMENDADO PARA

Equipos que entregan trabajos con un ritmo periódico

Equipos de DevOps que quieran conectar el trabajo en todas sus herramientas

TIPOS DE INCIDENCIAS

- Epic
- Historia
- Error
- Tarea
- Subtarea

FLUJO DE TRABAJO

PENDIENTE

EN CURSO

LISTO

Siguiente: selecciona un tipo de proyecto

Usar plantilla

Se da clic en usar plantilla, se elige un tipo de proyecto si será gestionado por el equipo de trabajo o por algún grupo de la empresa, en nuestro caso seleccionamos gestionado por el equipo:

Elegir un tipo de proyecto

⚠ Si decides cambiar de tipo de proyecto más adelante, tendrás que crear un proyecto nuevo.

Gestionado por el equipo

Configuración y mantenimiento a cargo de tu equipo.

Para equipos que quieren controlar sus propios procesos y prácticas de trabajo en un espacio independiente. Combina funciones de metodología ágil para respaldar a tu equipo a medida que creces en tamaño y complejidad.

Configuración simplificada

Ponte en marcha rápidamente con una configuración simplificada.

- Cualquiera de tu equipo puede configurarlo y mantenerlo
- La configuración no afecta al resto de los proyectos
- Configuración sencilla de tipos de incidencia y campos personalizados

Gestionado por la empresa

Configuración y mantenimiento a cargo de tus administradores de Jira.

Para equipos que quieren trabajar con otros equipos en muchos proyectos de forma estándar. Fomenta y promueve las prácticas recomendadas y los procesos de la organización mediante una configuración común.

Configuración de los partners

Sácale partido a un control total con la configuración, personalización y flexibilidad de los partners.

- Configuración y mantenimiento a cargo de tus administradores de Jira
- Configuración estandarizada compartida para todos los proyectos
- Control total sobre los tipos de incidencia y los campos personalizados

Selecciona un proyecto gestionado por el equipo

El último proyecto que creaste fue un proyecto gestionado por el equipo

Selecciona un proyecto gestionado por la empresa

Añadir nombre del proyecto, y dar clic en crear proyecto:

Añadir detalles del proyecto

Puedes cambiar estos detalles en cualquier momento en la configuración de tu proyecto.

Nombre*

AdmindataP

Acceso Cualquiera que tenga acceso a admindata puede acceder a este proyecto y administrarlo. [Actualiza tu plan](#) para personalizar los permisos de los proyectos.

Clave

DMNDTP

☐ Conecta repositorios, documentos, etc.

Sincroniza el trabajo de tu equipo desde otras herramientas con este proyecto para mejorar la visibilidad, el acceso y la automatización.

Plantilla

Cambiar plantilla



Scrum

Realiza un sprint hacia los objetivos de tu proyecto con un tablero, un backlog y una hoja de ruta.

Tipo

Tipo de cambio




Gestionados por el equipo

Controla tus propios procesos y prácticas de trabajo en un espacio independiente.


Cancelar


Crear proyecto


Se crea el proyecto en blanco para empezar a configurar las tareas y los usuarios que las llevaran a cabo.

 **AdmindataP**
Proyecto de software


PLANIFICACIÓN


 Hoja de ruta


 Backlog


 **Tablero**

DESARROLLO

 Código

 Páginas de proyectos



 Añadir acceso rápido

 Configuración del pro...


¿Necesita más de Jira tu equipo? [Consigue una versión de prueba gratuita de nuestro pla](#)

Proyectos / AdmindataP

Tablero DMNDTP

POR HACER





No has iniciado ningún sprint

No puedes hacer nada en tu tablero porque no has iniciado todavía ningún sprint. Dirígete al backlog para planificar e iniciar un sprint.

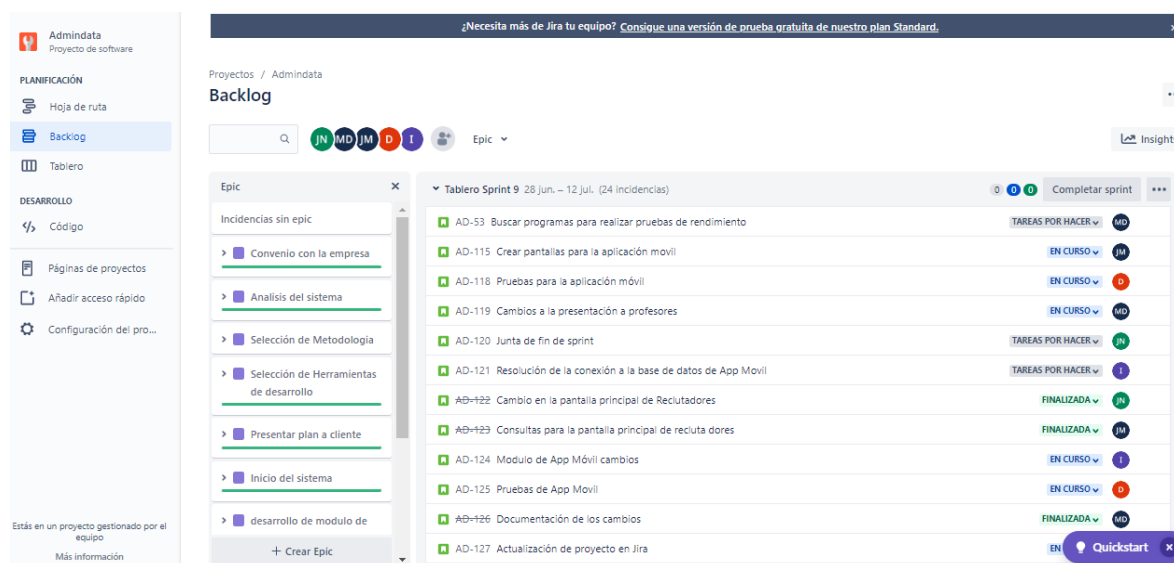
[Ir al backlog](#)

EN CURSO

LISTO 



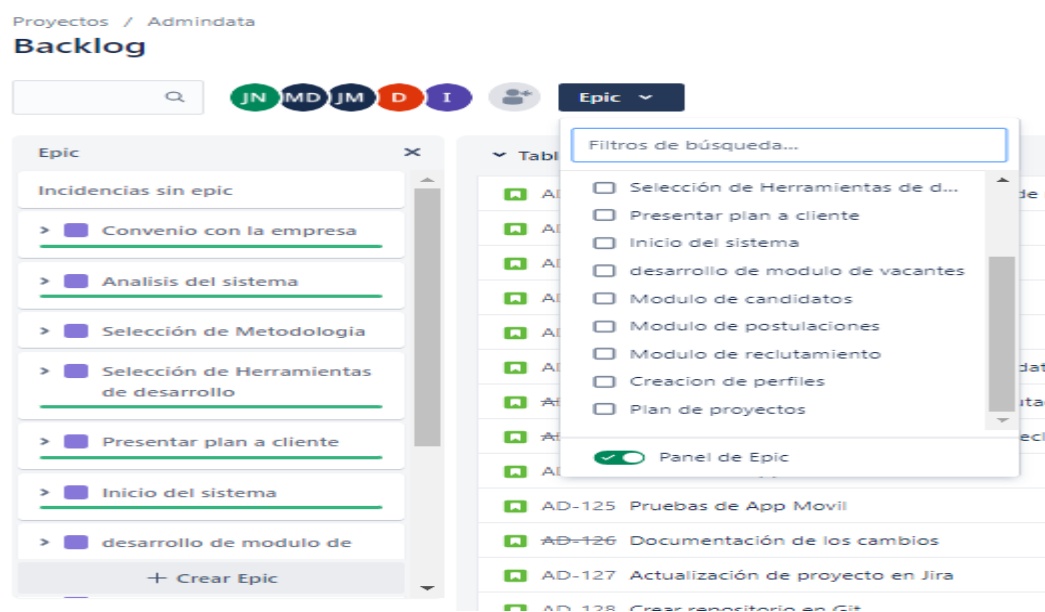
Pantalla principal del proyecto Admindata:



En la pestaña de Backlog podemos encontrar las actividades que se están llevando a cabo, está dividida en las siguientes secciones:

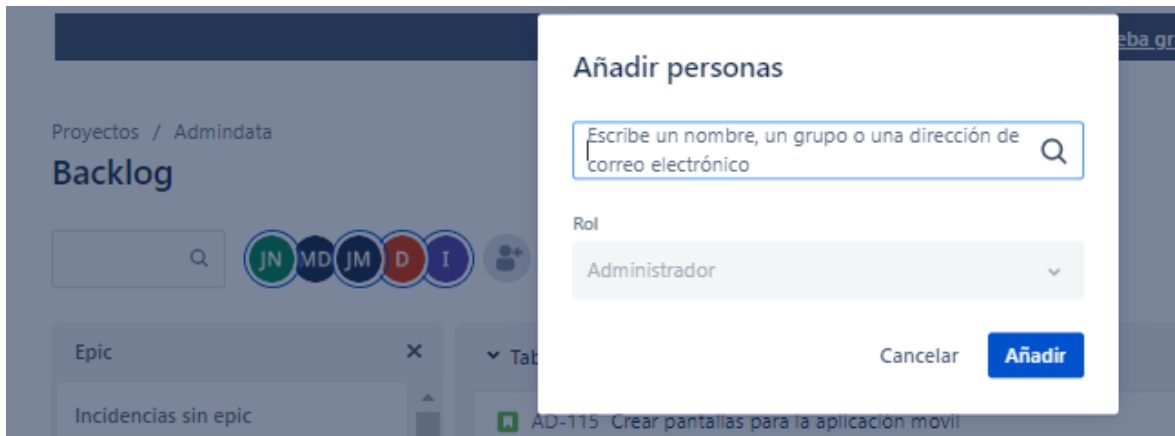
Épicas (Epic):

Un epic es una gran cantidad de trabajo que se puede desglosar en varias historias de menor tamaño, a veces denominadas "incidencias" en Jira. Los epics suelen abarcar a varios equipos en varios proyectos, y puede incluso hacerse un seguimiento de ellos en varios tableros



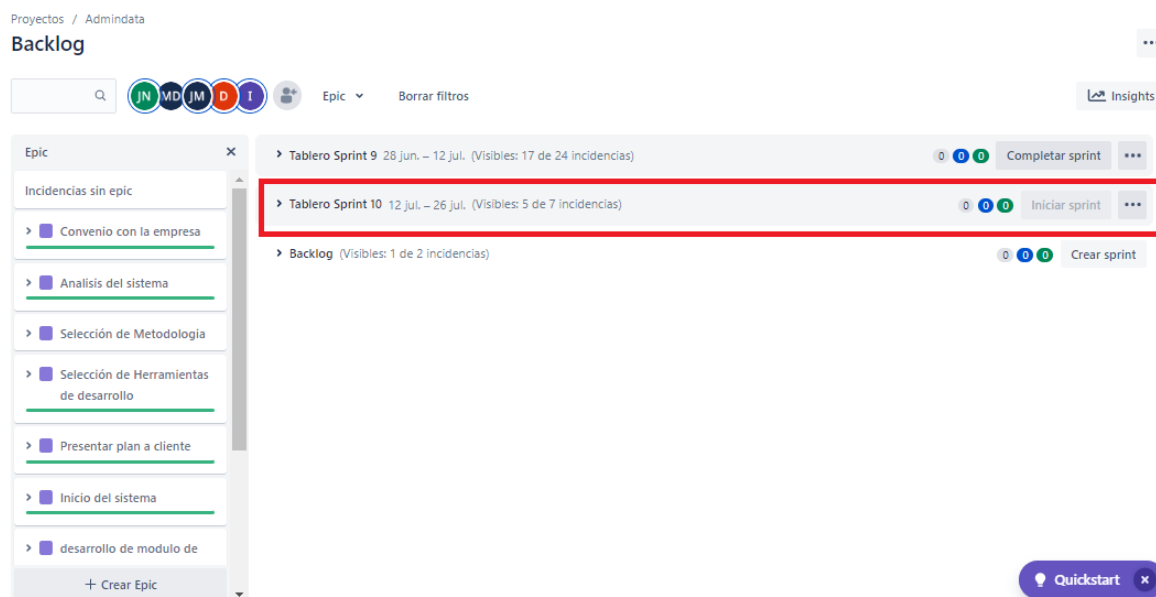
Usuarios:

Un usuario de Jira Software es cualquier usuario que pueda iniciar sesión en Jira Software y que exista en Gestión de usuarios. Podemos añadir y eliminar usuarios a medida que cambie nuestro equipo, se necesita el correo del usuario al cual se le asignara un perfil dentro de la herramienta.



Sprints:

Un sprint es un periodo de tiempo fijado en un ciclo de desarrollo continuo durante el cual los equipos completan tareas procedentes del backlog del producto. Normalmente, al final del sprint el equipo habrá compilado e implementado un incremento de producto funcional.



Incedencias:

Las incidencias son las piezas fundamentales de los proyectos en Jira Software. Una incidencia puede representar una historia, un epic, un error, una función pendiente de creación o cualquier otra tarea del proyecto.

Como se muestra en la imagen se crea una nueva incidencia en la cual debe indicarse la tarea a realizar, la cual puede tener subtareas y en la vista global aparecerá el status de la tarea, así como el responsable de atenderla.

Así mismo del dalo derecho aparecen las especificaciones que se le han dado a cada una de las tareas, cada tarea puede moverse a voluntad para establecer prioridades y se puede cerrar el spring y dejar tareas no realizadas como parte del back log y se mueven en automático al siguiente sprint.

Proyectos / Admindata

Backlog

Buscar

JN MD JM D T Epic Borrarr filtros Insights

Epic

Incidentes sin epic

- Convenio con la empresa
- Análisis del sistema
- Selección de Metodología
- Selección de Herramientas de desarrollo
- Presentar plan a cliente
- Inicio del sistema
- desarrollo de modulo de

+ Crear Epic

AD-128 Crear repositorio en Git TAREAS POR HACER JM

AD-130 Actualizaoon de veriones de codigo, ejecutables y doc... EN CURSO JM

AD-131 Búsqueda de software para pruebas TAREAS POR HACER D

AD-133 Cambio en la presentación de las vacantes TAREAS POR HACER I

AD-134 Introducir información real para primeras prue... TAREAS POR HACER JN

AD-135 Crear reporte en PDF de seguimiento de vacant... TAREAS POR HACER JM

AD-136 Corrección de error en proceso de vacantes, no... TAREAS POR HACER I

AD-139 Presentación de avances con patrocinador TAREAS POR HACER JN

+ Crear incidencia

Tablero Sprint 12 jul. - 26 jul. (Visibles: 5 de 7 incidencias) 0 0 0 Iniciar sprint

Backlog (Visibles: 1 de 2 incidencias) 0 0 0 Crear spr

Añadir epic / AD-128

Crear repositorio en Git

Tareas por hacer

Descripción

Añadir una descripción...

Detalles

Responsable JM Jose Maciel Asigname a mí

Etiquetas Ninguno

Añadir un comentario...

Consejo de expertos: pulsa JM para comentar

Tableros:

Los tableros de scrum de Jira son una excelente herramienta para supervisar el estado de cada componente de un proyecto; por ejemplo, a la hora de actualizar la información profesional, al momento de realizar una tarea podrá moverse a cada espacio como por hacer, en curso, o finalizado.

Para los equipos distribuidos remotos, un panel puede proporcionar información importante sobre los desarrollos de proyectos tanto esperados como inesperados. También nos ayuda a recordar a los miembros del equipo que tienden a olvidarse de actualizar el progreso de las tareas.

Proyectos / Admindata

Tablero Sprint 9

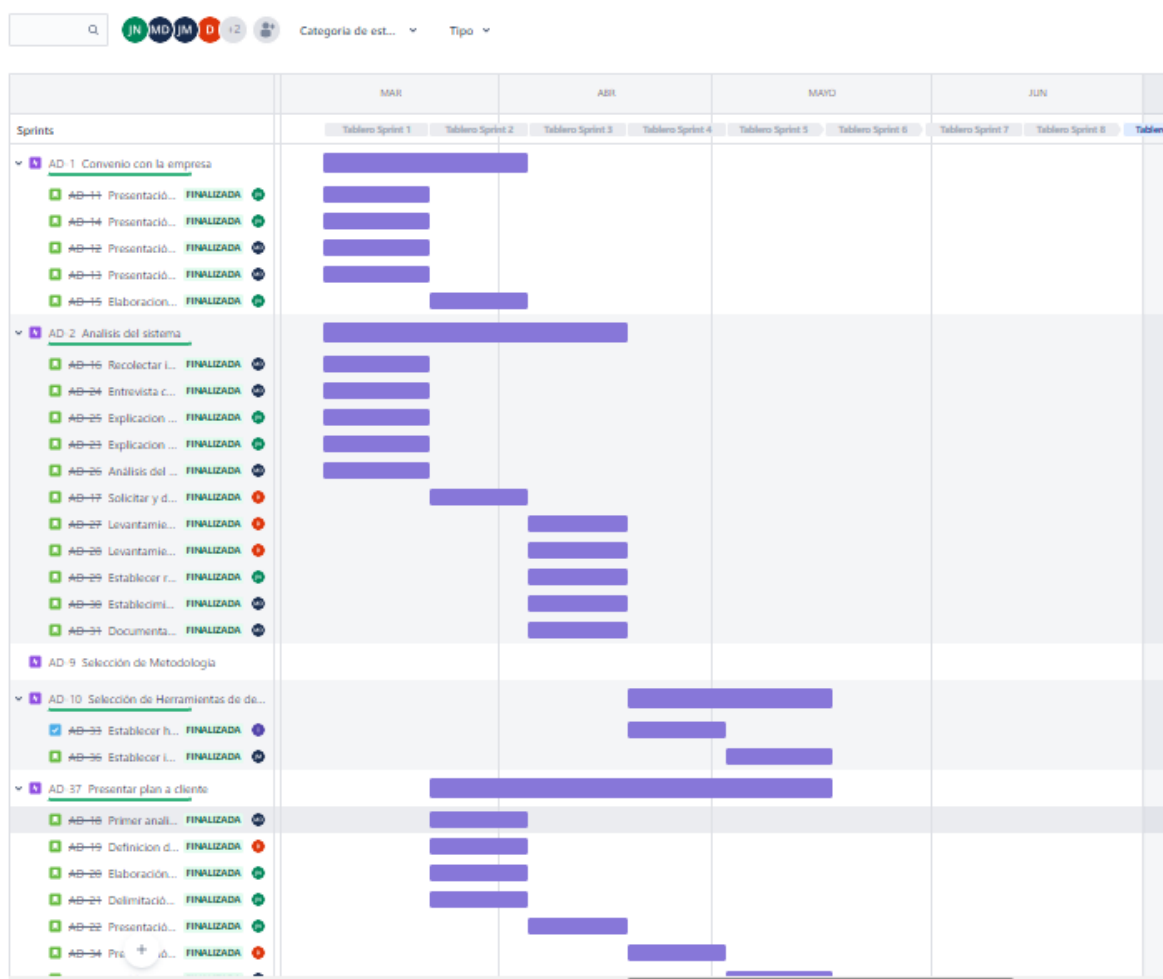
Q JN MD JM I D Epic +

POR HACER 14 INCIDENCIAS	EN CURSO 7 INCIDENCIAS	LISTO 3 INCIDENCIAS ✓
<div>Buscar programas para realizar pruebas de rendimiento AD-53 MD</div>	<div>Crear pantallas para la aplicación móvil AD-115 JM</div>	<div>Cambio en la pantalla principal de Reclutadores AD-122 ✓ JN</div>
<div>Junta de fin de sprint AD-120 JN</div>	<div>Pruebas para la aplicación móvil AD-118 D</div>	<div>Consultas para la pantalla principal de reclutadores AD-123 ✓ JM</div>
<div>Resolución de la conexión a la base de datos de App Movil AD-121 I</div>	<div>Cambios a la presentación a profesores AD-119 MD</div>	<div>Documentación de los cambios AD-126 ✓ MD</div>
<div>Crear repositorio en Git AD-128 JM</div>	<div>Modulo de App Móvil cambios AD-124 I</div>	
<div>Pruebas con repositorio AD-129 MD</div>	<div>Pruebas de App Movil AD-125 D</div>	
<div>Busqueda de software para</div>	<div>Actualización de proyecto en Jira</div>	

Hoja de ruta:

Las hojas de ruta corresponden a un equipo, y son muy prácticas para planificar con varios meses de antelación grandes cantidades de trabajo (a nivel de epics) dentro de un proyecto. La hoja de ruta del proyecto es una descripción general gráfica de alto nivel de los objetivos y entregables del proyecto presentada en un cronograma. A diferencia del plan de proyecto, donde se concretan los detalles, la hoja de ruta debe ser sencilla y sin minucias.

Hoja de ruta



PLAN DE PRUEBAS

Un caso de prueba responde la pregunta "¿qué voy a probar?". Los casos de prueba se desarrollan para definir las cosas que es necesario validar a fin de asegurar que el sistema funciona correctamente y está construido con un alto nivel de calidad.

Las suites de pruebas también resultan útiles para los siguientes tipos de pruebas:

Pruebas de verificación de compilación: una recopilación de casos de prueba que realizan una validación básica de la mayoría de las áreas funcionales del producto. Las pruebas se ejecutan tras cada compilación de producto y antes de ascender dicha compilación para que la utilice un público mayor.

Pruebas aleatorias: una recopilación de casos de prueba que aseguran la funcionalidad básica del producto. Generalmente, se trata del primer nivel de pruebas que se realiza tras efectuar cambios en el sistema en pruebas.

Pruebas de integración integrales: una recopilación de casos de prueba que cruzan los límites entre productos y aseguran que los puntos de integración entre productos se ejercen y se validan.

Pruebas de verificación funcionales: una recopilación de casos de prueba que se centran en una función específica de un producto. La ejecución de este tipo de prueba de un conjunto de pruebas asegura que se han probado varios aspectos de una característica específica.

Pruebas de regresión: una recopilación de casos de prueba que se utilizan para realizar una regresión sobre áreas de producto funcionales.

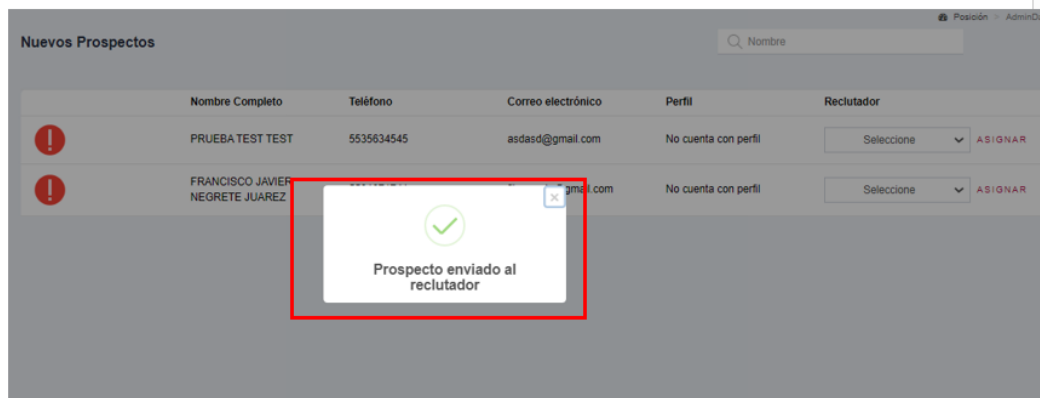
Una suite de pruebas es una colección de casos de prueba que se agrupan para ejecutar pruebas, en admindata realizaremos las pruebas del sistema de forma manual, por tiempo de proyecto y facilidad para realizarlas y comprobar que el sistema funciona correctamente, las pruebas realizadas se hicieron de la siguiente manera:

Pruebas manuales, se elaboró un set de pruebas que se uso durante las diferentes etapas de desarrollo e implementación del sistema, en cada liberación del producto se realizaron pruebas de funcionamiento, se creó un Excel para documentar cada prueba realizada:

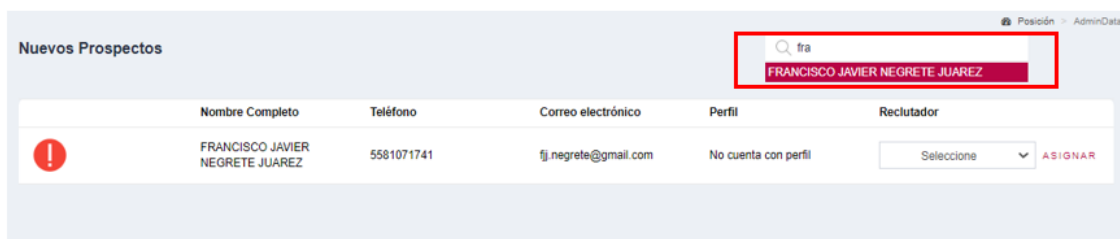
Clave	Rol	Modulo	Titulo	Resultado esperado	Resultado Actual	Resultado de la prueba
CORD-02	Coordinador	Menu principal	Opciones del menu	Mostrar el nombre del usuario	el sistema si muestra el nombre correcto	Positivo
CORD-03	Coordinador	Prospectos	Nombre en el menú "prospectos"	Mostrar el nombre "prospectos en el menu"	El sistema muestra el nombre "coordinador" debe ser cambiado a "prospectos"	Negativa
CORD-04	Coordinador	prospectos	datos presentados	Se debe presentar nombre, telefono, correo, perfil, reclutador y boton de asignar	El sistema muestra los datos solicitados por el usuario	Positivo
CORD-05	Coordinador	prospectos	Asignar reclutador al prospecto	Lista con los reclutadores activos para que se les asignen los candidatos postulados	Se muestran los reclutadores que estan activos	Positivo
CORD-06	Coordinador	prospectos	opcion de busqueda	Contar con la opcion de busqueda de prospectos	Se encuentra la función de busqueda	Positivo
CORD-07	Coordinador	prospectos	boton de asignar	al dar clic al boton se asigna el prospecto al reclutador seleccionado	Se asigna correctamente el prospecto al reclutador seleccionado	Positivo
CORD-08	Coordinador	prospectos	Asignacion de prospectos	Borrar de la lista al prospecto asignado y presentar unicamente a los que no han sido asignados	Despues de asignar a un prospecto ya no aparece en el listado.	Positivo
CORD-09	Coordinador	prospectos	Fecha de alta de prospecto	Mostrar la fecha de alta en el sistema del prospecto	No muestra la fecha de alta del prospecto	Negativa
CORD-10	Coordinador	Candidatos	Listado de candidatos	Mostrar nombre, reclutador, telefono, correo electronico, perfil	Aparece el listado de candidatos	Positivo
CORD-11	Coordinador		Listado de candidatos descartados	Mostrar nombre, reclutador, telefono, correo electronico, perfil	No aparece listado de candidatos no recomendados para que puedan ser asignados a una vacante	Negativa
CORD-12	Coordinador		Listado de candidatos no recomendados	Mostrar nombre, reclutador, telefono, correo electronico, perfil	No aparece listado de candidatos no recomendados	Negativa
CORD-13	Coordinador		Datos personales de candidatos	Al dar clic en el nombre debe enviar a la pantalla de los datos personales del candidato	No hay enlace activo en el nombre del candidato	Negativa
CORD-14	Coordinador		Boton de enviar candidato	Boton para enviar candidato a una vacante	El boton existe y al dar clic manda a pantalla de vacantes	Positivo

De este plan de pruebas se generó evidencia de cada prueba realizada:

CORD-07



CORD-06



Se intentó la configuración de herramientas como selenium y junit sin éxito por falta de experiencia y tiempo del equipo, se realizaron instalaciones de Maven para hacer pruebas de compilación.

SELENIUM

Selenium es un conjunto de utilidades que facilita la labor de obtener juegos de pruebas para aplicaciones web. Para ello nos permite grabar, editar y depurar casos de prueba, que podrán ser ejecutados de forma automática e iterativa posteriormente. Además de ser una herramienta para registrar acciones, permite editarlas manualmente o crearlas desde cero. Las acciones se basan en el uso de diferentes API's en diferentes lenguajes (PHP, Ruby, JAVA, Javascript, etc). Entre su principales características podemos nombrar:

- Facilidad de registro y ejecución de los test.
- Referencia a objetos DOM en base al ID, nombre o a través de XPath.
- Auto-completado para todos los comandos.
- Las acciones pueden ser ejecutadas paso a paso.
- Herramientas de depuración y puntos de ruptura (breakpoints).
- Los test pueden ser almacenados en diferentes formatos.
- Se descarga e instala la Versión de Java

La versión actual de Selenium está basada exclusivamente en HTML y JavaScript y permite a los desarrolladores probar y registrar las interacciones con una aplicación web y luego repetirlas las veces que se desee, de forma completamente automática. Los componentes más importantes para realizar este proceso de pruebas son los siguientes:

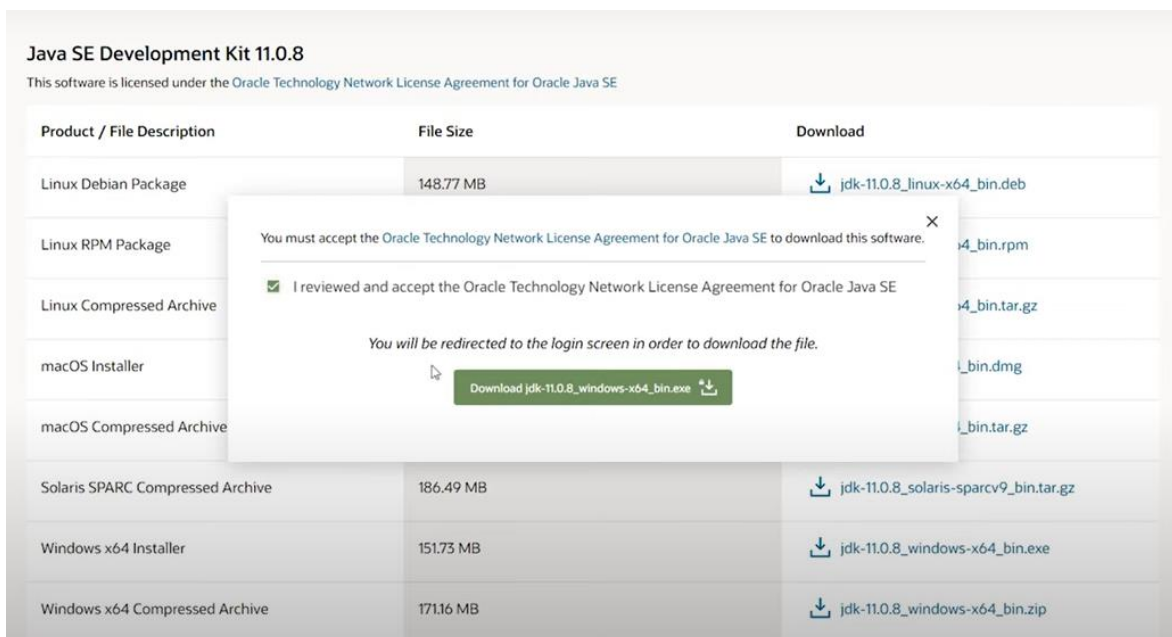
Selenium Core: el módulo del núcleo contiene la funcionalidad básica del marco de trabajo, incluyendo el JavaScriptTestRunner y la API de comandos de prueba básicos.

Selenium IDE: Selenium IDE es el entorno de desarrollo del marco de pruebas, sobre el que se basa la extensión IDE para Chrome y Firefox. Se utiliza para grabar y reproducir pruebas.

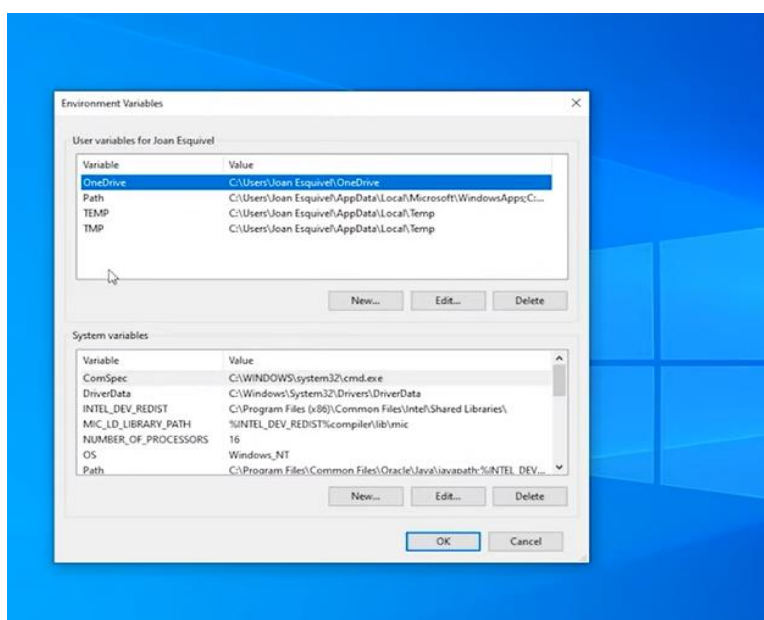
Selenium WebDriver: WebDriver es la interfaz básica para simular las interacciones del usuario con cualquier navegador, ya sea Firefox, Chrome, Edge, Safari o Internet Explorer. Desde 2018, la API es un estándar W3C oficial.

Selenium Grid: Selenium Grid es una extensión de WebDriver y de su predecesor Selenium Remote Control (RC), que permite la ejecución de pruebas en paralelo en múltiples servidores. De este modo, el tiempo de pruebas se reduce considerablemente.

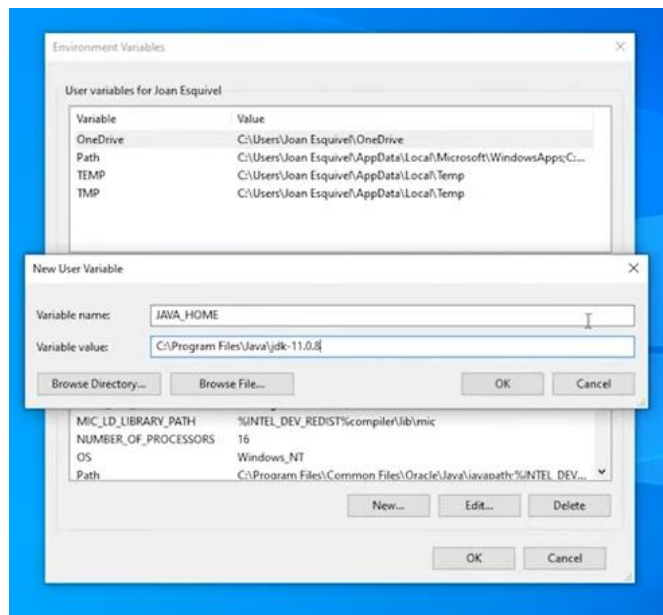
Instalación de Selenium.



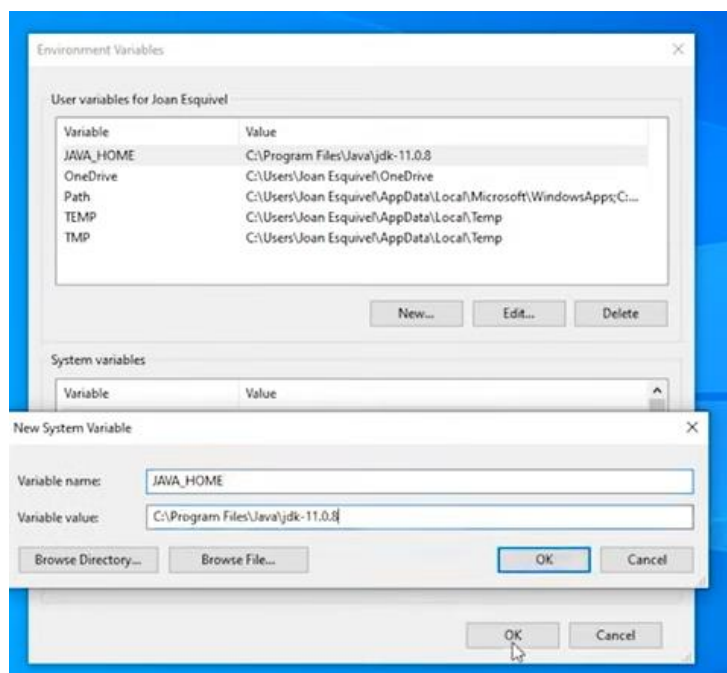
Se dan de alta las variables de ambiente, se escribe en inicio, variables de inicio y aparece editar las variables de entorno del sistema:



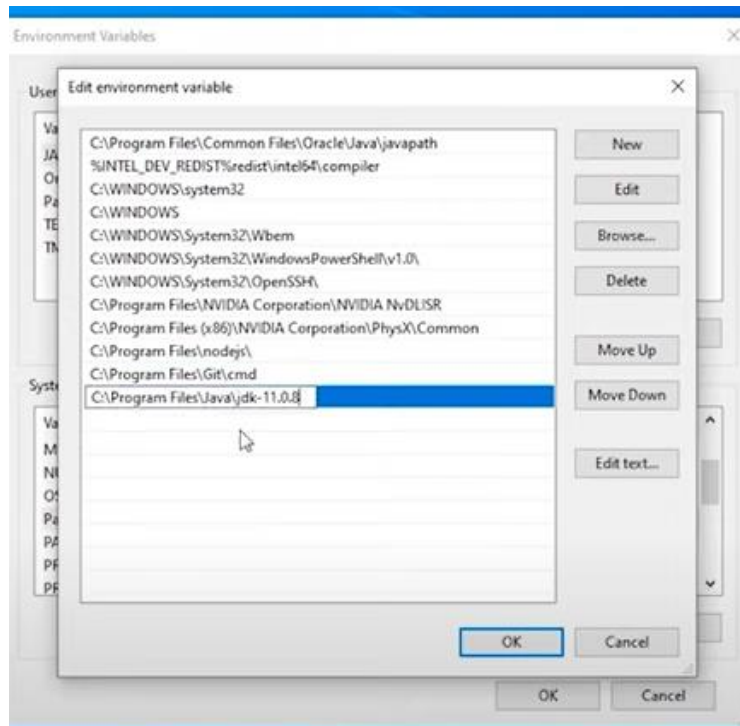
Se crea una variable de usuario apuntando a donde instalamos el JDK



Después de crea una variable de sistema para la misma ruta:



Buscar la línea de path y crear el valor con la misma ruta:



Con esto ya tenemos el JAVA configurado para poder usarlo, el siguiente paso es la instalación de Maven.

MAVEN



Apache / Maven / Welcome to Apache Maven [Download](#) | [Get Sources](#) | Last Published: 2022-07-17

Welcome

License

ABOUT MAVEN

What is Maven?

Features

Download

Use

Release Notes

DOCUMENTATION

Maven Plugins

Maven Extensions

Index (category)

User Centre

Plugin Developer Centre

Maven Central Repository

Welcome to Apache Maven

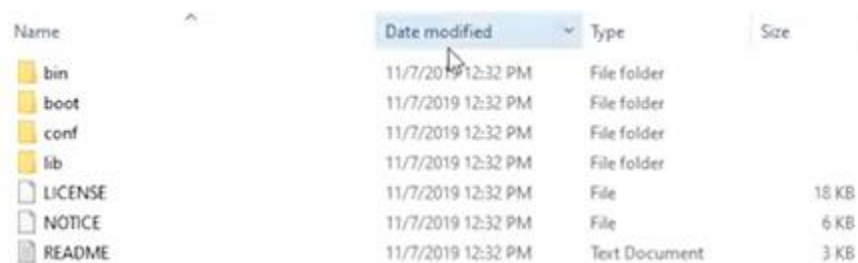
Apache Maven is a software project management and comprehension tool. Based on the concept of a project object model (POM), Maven can manage a project's build, reporting and documentation from a central piece of information.

If you think that Maven could help your project, you can find out more information in the "About Maven" section of the navigation. This includes an in-depth description of [what Maven is](#) and a [list of some of its main features](#).

This site is separated into the following sections, depending on how you'd like to use Maven:

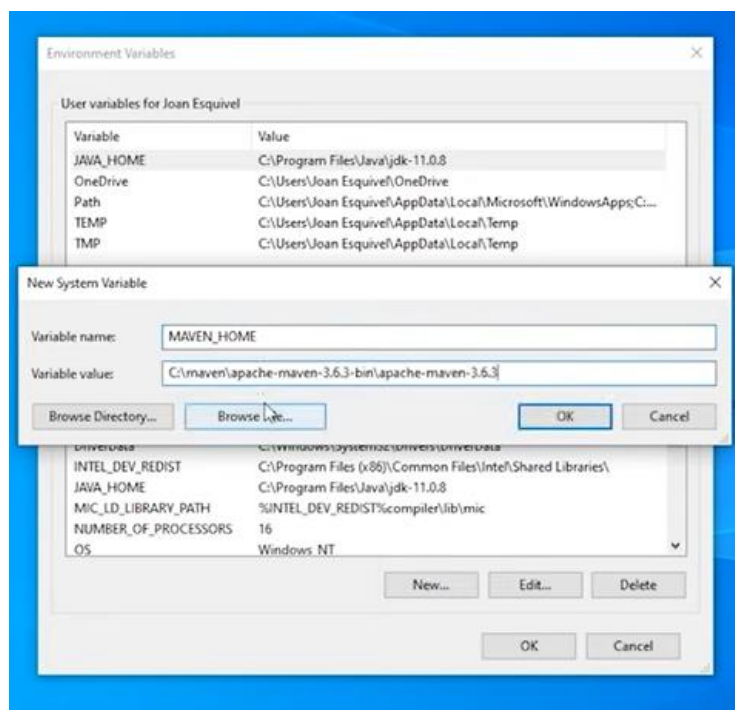
Use	Download, Install, Configure, Run Maven Information for those needing to build a project that uses Maven	Maven Plugins and Maven Extensions Lists of plugins and extensions to help with your builds.
Extend	Write Maven Plugins Information for developers writing Maven plugins.	Improve the Maven Central Repository Information for those who may or may not use Maven, but are interested in getting project metadata into the central repository .
Contribute	Help Maven Information if you'd like to get involved. Maven is an open source community and welcomes contributions.	Develop Maven Information for those who are currently Maven developers, or who are interested in contributing to the Maven project itself.

Se descarga el paquete y se crea un directorio en raíz para poner el contenido de la descarga

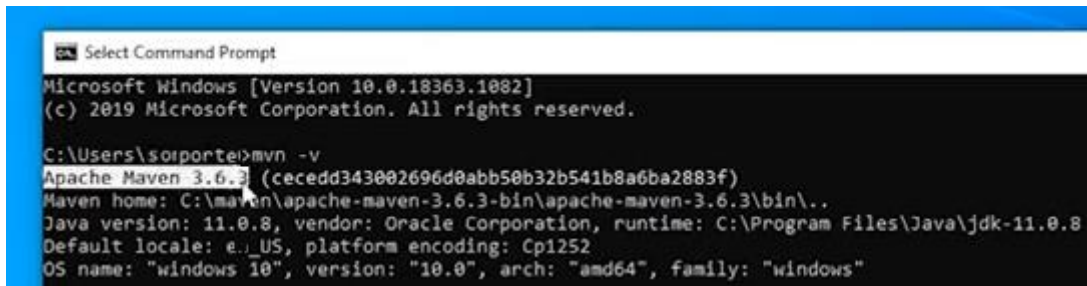


Name	Date modified	Type	Size
bin	11/7/2019 12:32 PM	File folder	
boot	11/7/2019 12:32 PM	File folder	
conf	11/7/2019 12:32 PM	File folder	
lib	11/7/2019 12:32 PM	File folder	
LICENSE	11/7/2019 12:32 PM	File	18 KB
NOTICE	11/7/2019 12:32 PM	File	6 KB
README	11/7/2019 12:32 PM	Text Document	3 KB

Se crea una nueva variable de entorno apuntando al directorio de maven



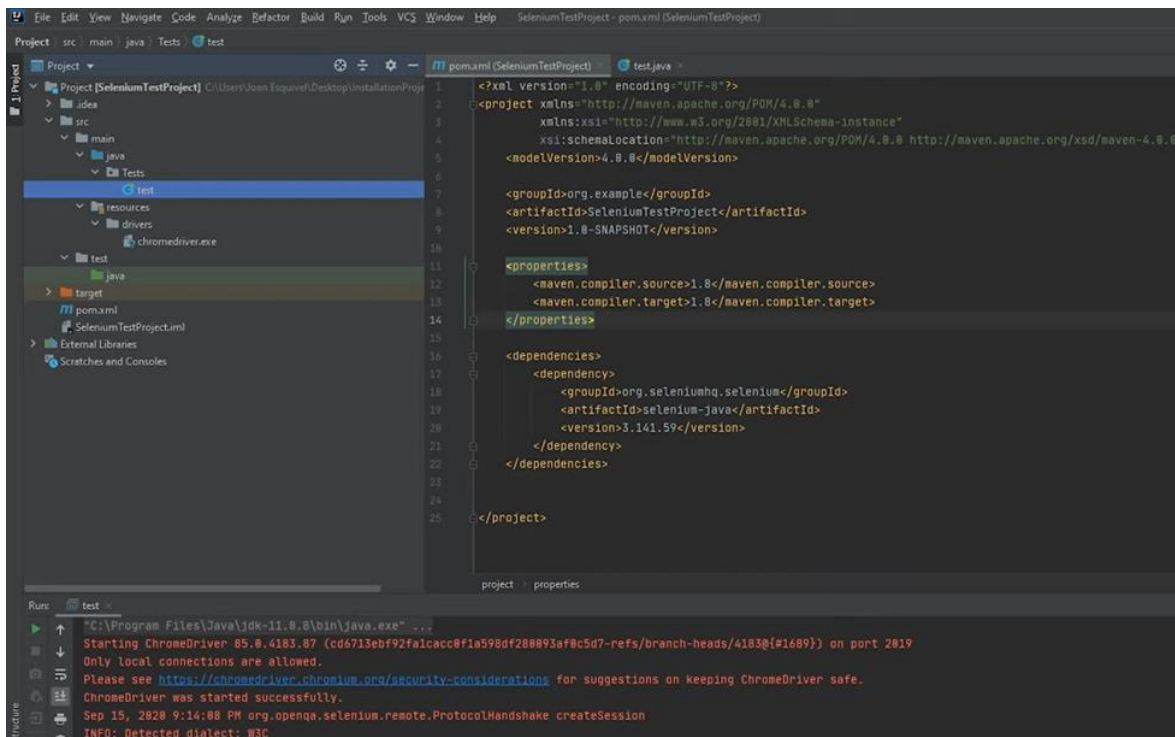
Se realiza la prueba por comando para ver que se haya instalado correctamente



```
Select Command Prompt
Microsoft Windows [Version 10.0.18363.1082]
(c) 2019 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\sorporte>mvn -v
Apache Maven 3.6.3 (cecedd343002696d0abb50b32b541b8a6ba2883f)
Maven home: C:\maven\apache-maven-3.6.3-bin\apache-maven-3.6.3\bin\..
Java version: 11.0.8, vendor: Oracle Corporation, runtime: C:\Program Files\Java\jdk-11.0.8
Default locale: es_US, platform encoding: Cp1252
OS name: "windows 10", version: "10.0", arch: "amd64", family: "windows"
```

Se abre Maven y se pone el proyecto, se hace una prueba de ejecución de selenium, el cual ya es integrado a Maven copiando los directorios y creando la dependencia.



```
File Edit View Navigate Code Analyze Refactor Build Run Tools VCS Window Help SeleniumTestProject - pom.xml (SeleniumTestProject)
Project: src \ main \ java \ Tests \ test
pom.xml (SeleniumTestProject) test.java
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
3   xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
4   xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0 http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd"
5   <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
6
7   <groupId>org.example</groupId>
8   <artifactId>SeleniumTestProject</artifactId>
9   <version>1.0-SNAPSHOT</version>
10
11   <properties>
12     <maven.compiler.source>1.8</maven.compiler.source>
13     <maven.compiler.target>1.8</maven.compiler.target>
14   </properties>
15
16   <dependencies>
17     <dependency>
18       <groupId>org.seleniumhq.selenium</groupId>
19       <artifactId>selenium-java</artifactId>
20       <version>3.141.59</version>
21     </dependency>
22   </dependencies>
23
24 </project>
25
project > properties
Runs: test
"C:\Program Files\Java\jdk-11.0.8\bin\java.exe" ...
Starting ChromeDriver 85.0.4183.87 (cd6713ebf92falcacc0f1a598df28093af0c5d7-refs/branch-heads/4183@#1689) on port 2819
Only local connections are allowed.
Please see https://chromedriver.chromium.org/security-considerations for suggestions on keeping ChromeDriver safe.
ChromeDriver was started successfully.
Sep 15, 2020 9:14:08 PM org.openqa.selenium.remote.ProtocolHandshake createSession
INFO: Detected dialect: W3C
```


Prueba de código de enlaces rotos en la página web:

```
seleniumstartup | src | main | java | Links | linkValidation | main
linkValidation.java
16 public class linkValidation {
17     public static void main(String [] args) throws InterruptedException {
18         String url = "https://demoqa.com/broken";
19
20         System.setProperty("webdriver.chrome.driver", "src\\main\\resources\\drivers\\chromedriver.exe");
21
22         WebDriver driver = new ChromeDriver();
23
24         driver.get(url);
25         driver.manage().window().maximize();
26
27         WebElement validLink = driver.findElement(By.xpath("//*[@contains(text(), 'Click Here for Valid Link')]"));
28         WebElement invalidLink = driver.findElement(By.xpath("//*[@contains(text(), 'Click Here for Broken Link')]"));
29
30         HttpURLConnection
31
32
33     }
```

```
seleniumstartup | src | main | java | Links | linkValidation | main
linkValidation.java
22     WebDriver driver = new ChromeDriver();
23
24     driver.get(url);
25     driver.manage().window().maximize();
26
27     WebElement validLink = driver.findElement(By.xpath("//*[@contains(text(), 'Click Here for Valid Link')]"));
28     WebElement invalidLink = driver.findElement(By.xpath("//*[@contains(text(), 'Click Here for Broken Link')]"));
29
30     HttpURLConnection http = null;
31     int responseCode = 200;
32     String src = "";
33
34     src = validLink.getAttribute("href");
35
36     System.out.println("Validating this src: " + src);
37
38     try {
39         http = (HttpURLConnection) (new
40     } catch (Exception e) {
41         System.out.println("Error Caught: " + e );
42     }
```

Los scripts de prueba en varios lenguajes, incluyendo JavaScript, Java, C#, Ruby y Python. Existen ya varios ejemplos que pueden ser adaptados a nuestros proyectos como el siguiente código:

```
from selenium import webdriver
from selenium.webdriver.common.keys import Keys

# Crear una sesión de Firefox
driver = webdriver.Firefox()
```

```

driver.implicitly_wait(30)
driver.maximize_window()

# Acceder a la aplicación web
driver.get("http://www.google.es")

# Localizar cuadro de texto
search_field = driver.find_element_by_id("lst-ib")
search_field.clear()

# Indicar y confirmar término de búsqueda
search_field.send_keys("Término de búsqueda")
search_field.submit()

# Obtener la lista de resultados de la búsqueda y mostrarla
# mediante el método find_elements_by_class_name
lists= driver.find_elements_by_class_name("_Rm")

# Pasar por todos los elementos y reproducir el texto individual

i=0
for listitem in lists:
    print (listitem.get_attribute("innerHTML"))
    i=i+1
    if(i>10):
        break

# Cerrar la ventana del navegador
driver.quit()

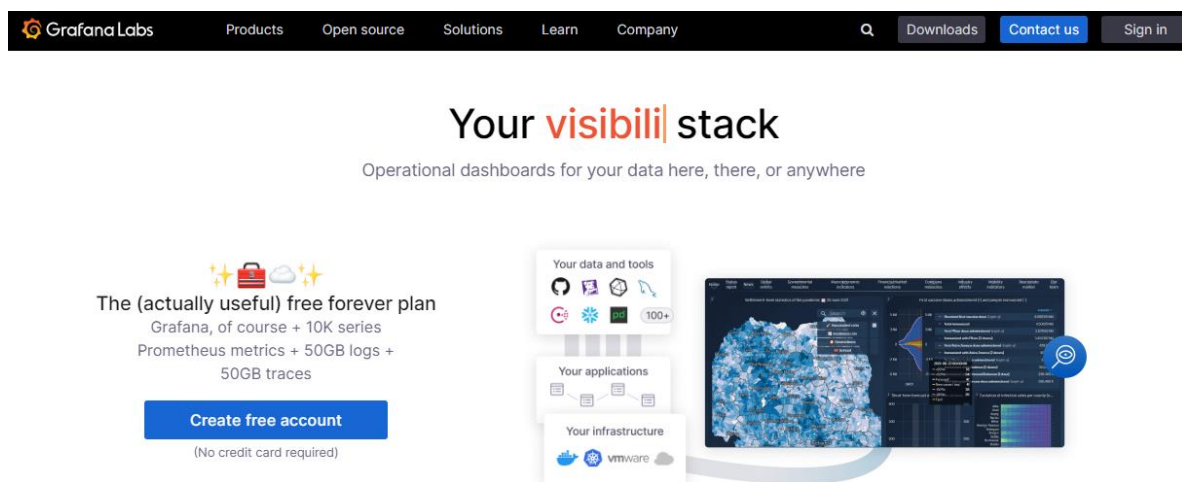
```

Este script llama al motor de búsqueda Google automáticamente en Mozilla, introduce un término de búsqueda y luego evalúa o registra los resultados.

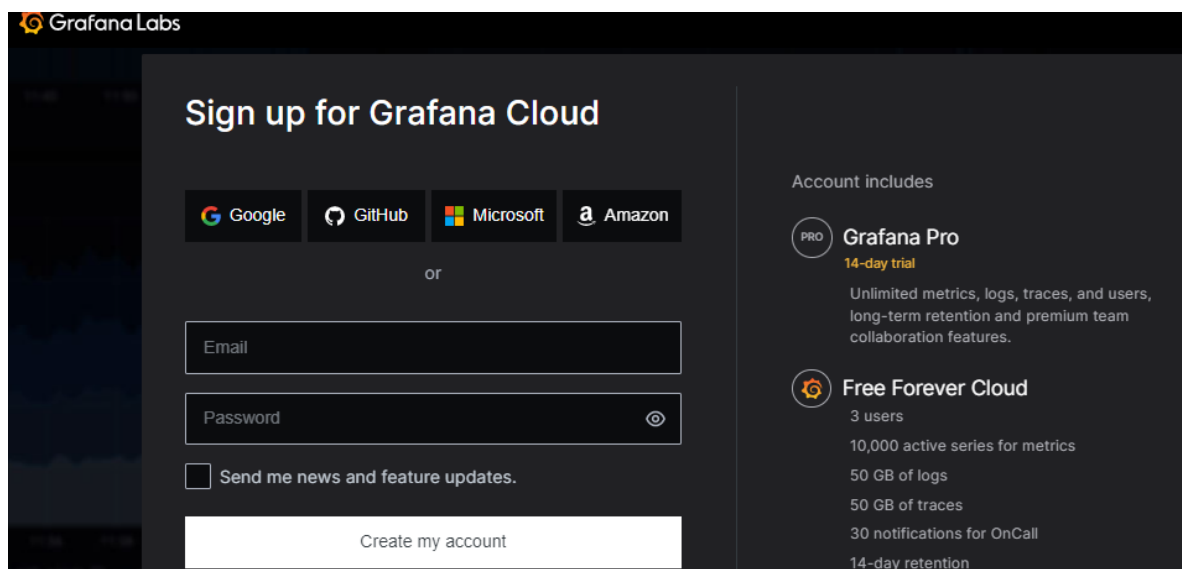
MONITOREO CON GRAFANA

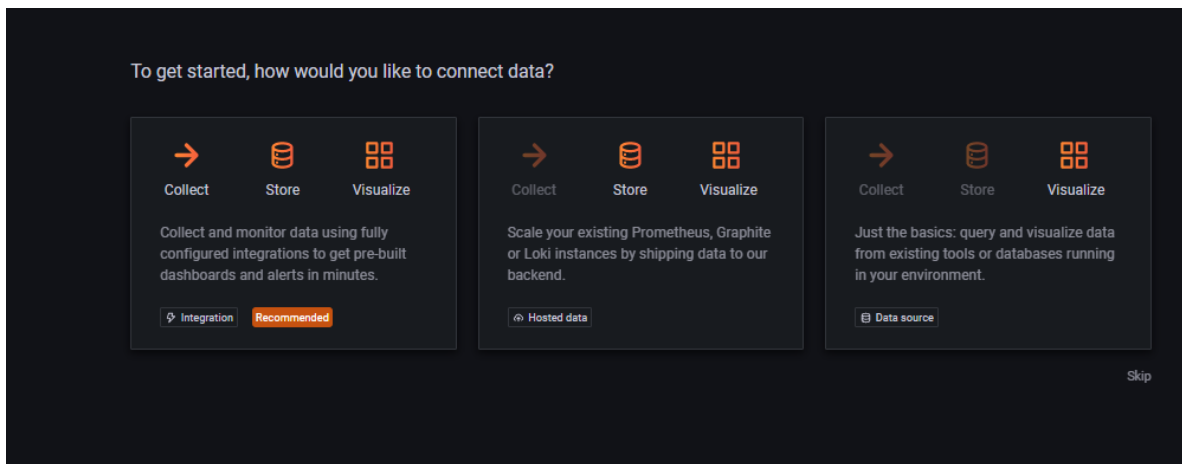
Grafana es una herramienta de código abierto para el análisis y visualización de métricas. Se utiliza frecuentemente para visualizar de una forma elegante series de datos en el análisis de infraestructuras y aplicaciones. Ackstorm ha diseñado e implementado un nuevo sistema de monitorización gráfico basado en Grafana.

Es una solución de código abierto que sirve para ejecutar análisis de datos, extraer métricas que dan sentido ante enormes cantidades de datos y monitorear aplicaciones y recursos hardware con la ayuda de atractivos paneles de control personalizables. Grafana es una herramienta de interfaz de usuario centralizada en la obtención de datos a partir de consultas, como también del almacenamiento de estos y su visualización. Es completamente de código abierto, y está respaldada por una gran comunidad entusiasta y dedicada.

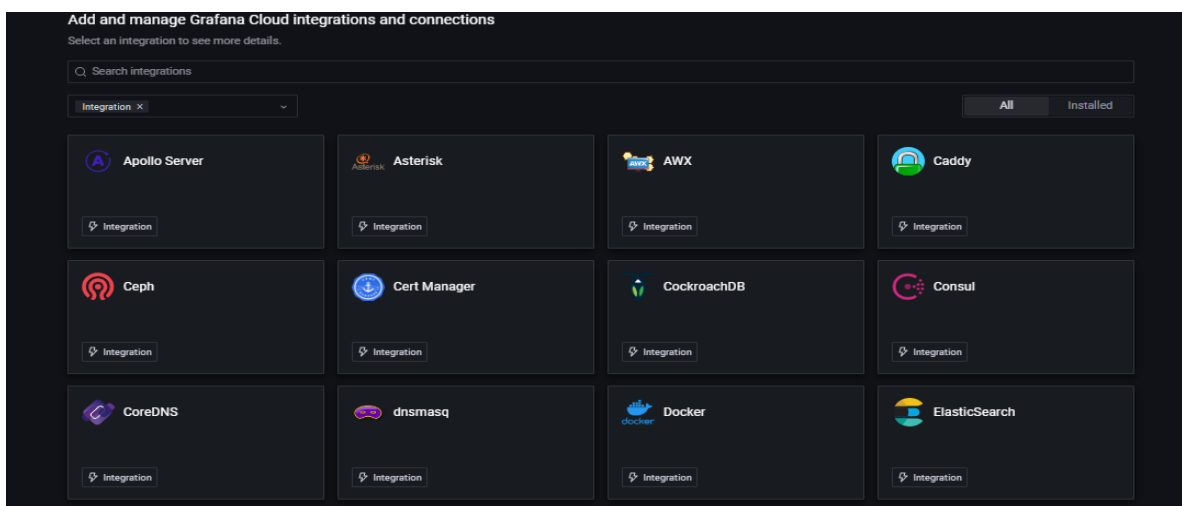
The image shows the Grafana Labs website landing page. At the top is a navigation bar with links: Products, Open source, Solutions, Learn, Company, a search icon, Downloads, Contact us, and Sign in. The main heading is "Your visibili| stack" with the tagline "Operational dashboards for your data here, there, or anywhere". Below this, there's a section for "The (actually useful) free forever plan" which includes Grafana, 10K series, Prometheus metrics, 50GB logs, and 50GB traces. A "Create free account" button is present with the note "(No credit card required)". To the right, there are icons for "Your data and tools", "Your applications", and "Your infrastructure", along with a preview of a Grafana dashboard showing various charts and maps.

Para este proyecto nos registramos con una cuenta gratuita

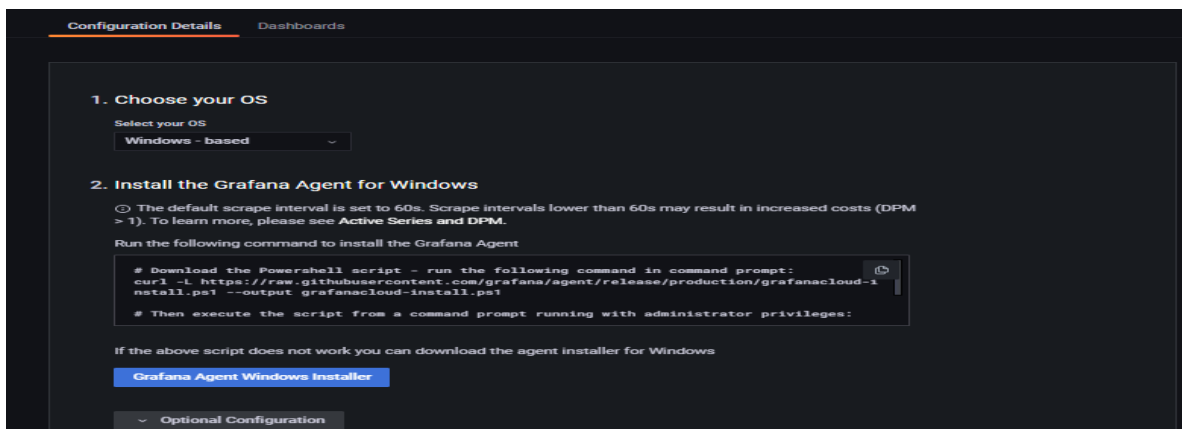
The image shows the Grafana Cloud sign-up page. The heading is "Sign up for Grafana Cloud". There are four social login buttons: Google, GitHub, Microsoft, and Amazon. Below these is an "or" separator, followed by input fields for "Email" and "Password". A checkbox for "Send me news and feature updates." is also present. A "Create my account" button is at the bottom. On the right side, under "Account includes", there are two options: "Grafana Pro 14-day trial" with details about unlimited metrics, logs, traces, and users, and "Free Forever Cloud" with details about 3 users, 10,000 active series, 50 GB of logs and traces, 30 notifications for OnCall, and 14-day retention.



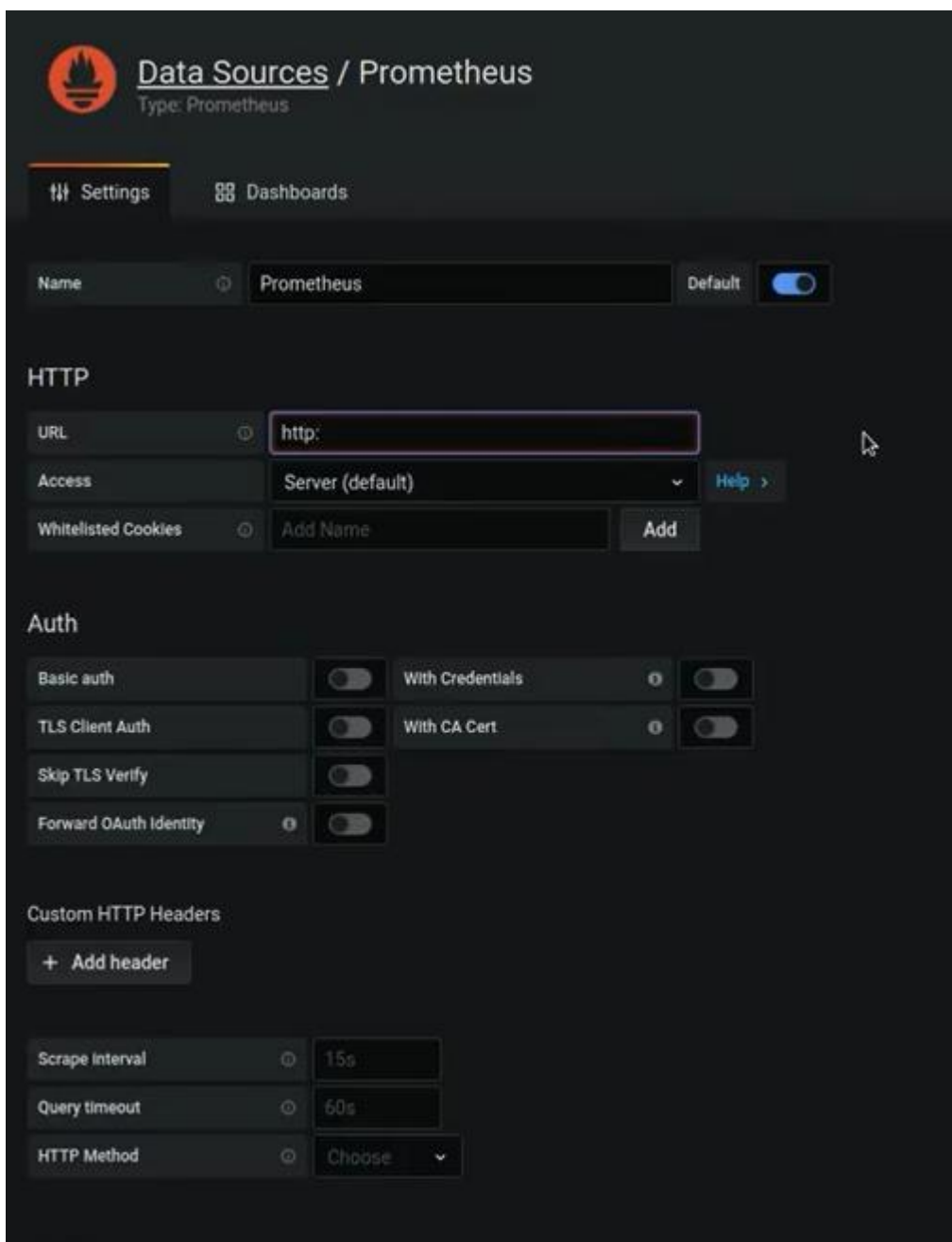
Listado de herramientas que podemos usar para monitorear:




Seleccionamos MySQL



Descargamos el instalador e iniciamos el proceso, después de la instalación hacemos un nuevo Dashboard



The screenshot shows the Grafana 'Data Sources / Prometheus' configuration page. The interface is dark-themed. At the top, there's a red Prometheus logo and the title 'Data Sources / Prometheus' with 'Type: Prometheus' below it. Below the title, there are two tabs: 'Settings' (active) and 'Dashboards'. The 'Settings' tab contains several sections: 1. 'Name' section with a text input 'Prometheus' and a 'Default' toggle switch that is turned on. 2. 'HTTP' section with a 'URL' input field containing 'http:', an 'Access' dropdown menu set to 'Server (default)', and a 'Whitelisted Cookies' section with an 'Add Name' input and an 'Add' button. 3. 'Auth' section with four rows of settings: 'Basic auth' (toggle off), 'With Credentials' (toggle off), 'TLS Client Auth' (toggle off), 'With CA Cert' (toggle off), 'Skip TLS Verify' (toggle off), and 'Forward OAuth Identity' (toggle off). 4. 'Custom HTTP Headers' section with a '+ Add header' button. 5. 'Scrape interval' set to '15s', 'Query timeout' set to '60s', and 'HTTP Method' set to 'Choose' with a dropdown arrow.



Import

Import dashboard from file or Grafana.com

Importing Dashboard from [Grafana.com](#)

Published by

rfraile

Updated on

2020-07-27 03:25:00

Options

Name

Monitoreo

Folder

General

Unique Identifier (uid)

The unique identifier (uid) of a dashboard can be used for uniquely identify a dashboard between multiple Grafana installs. The uid allows having consistent URLs for accessing dashboards so changing the title of a dashboard will not break any bookmarked links to that dashboard.

rYdddlPWk

Change uid

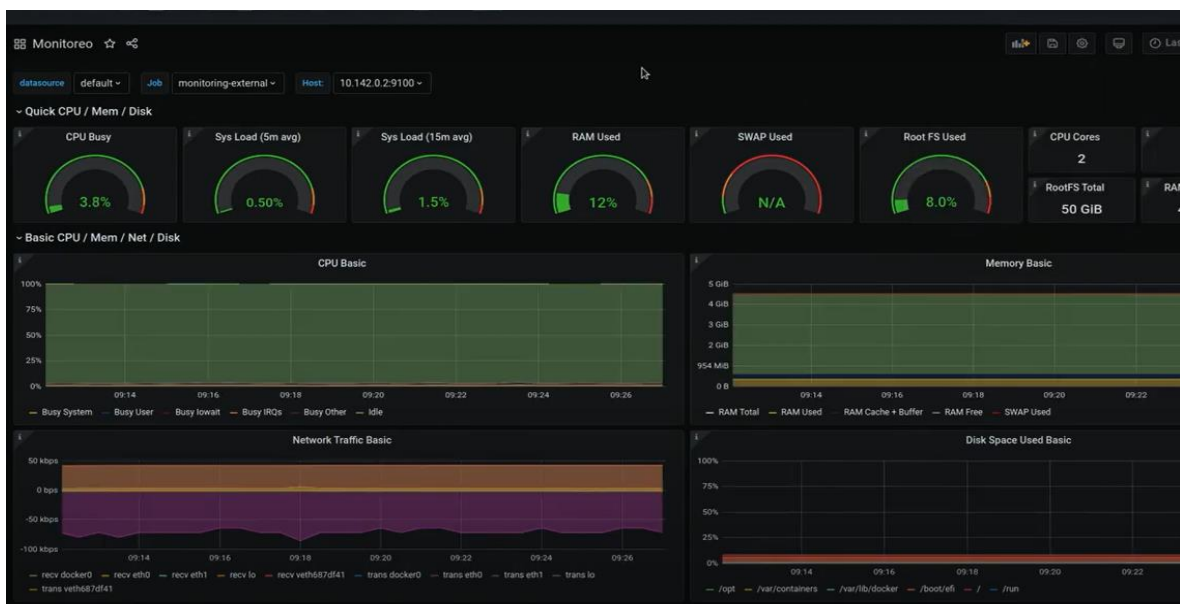
Prometheus

Prometheus

Import

Cancel

Se configura con la información de acceso de nuestro servidor,



Con esta herramienta se pueden monitorear diversos recursos en tiempo real, solamente que se necesita tener un plan con licenciamiento que es costoso para poder hacer un ejercicio de nuestra aplicación con este sistema.

