

Examen iOS

Se deberá realizar el siguiente examen haciendo uso del patron de diseño que más desee justificando la razón del uso del mismo, se podrá implementar frameworks o pods para facilitar el desarrollo.

1.- Crear una tabla con diferentes tipos de celdas donde en la primer celda tenga un textfield en el cual se pedirá el nombre y se permitirán únicamente caracteres alfabéticos, la segunda celda pedirá una selfie al usuario al seleccionar la celda se mostrara un popup mostrando la opción de visualizar o retomar/tomar la foto (Puede usar elemetos nativos), la última celda mostrará una descripción sobre “Gráficas” y al seleccionarla mostrará el ejercicio del punto 3.

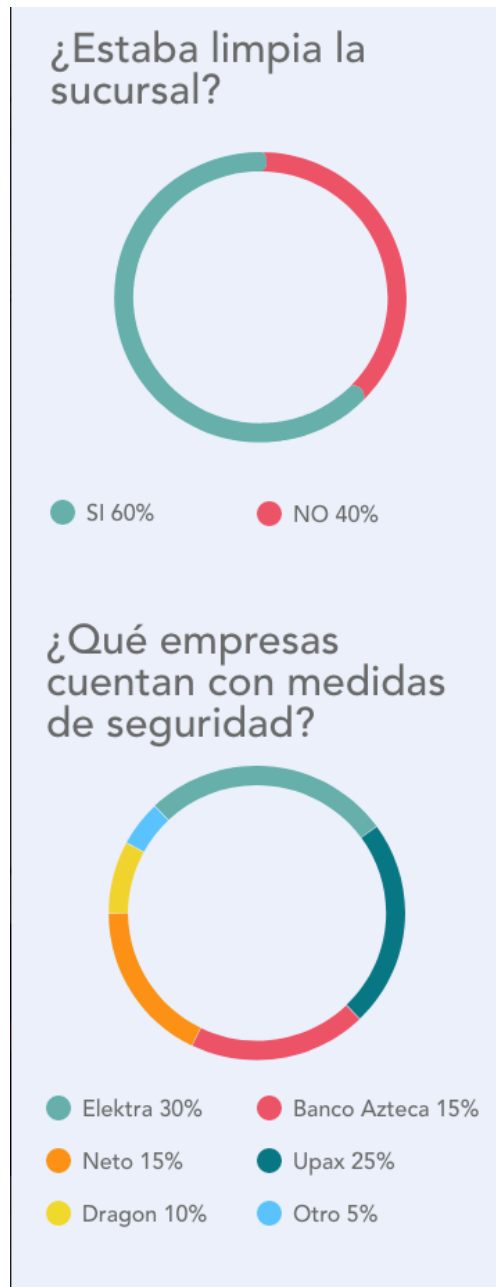
Descripción:

Una gráfica o representación gráfica es un tipo de representación de datos, generalmente numéricos, mediante recursos visuales (líneas, vectores, superficies o símbolos), para que se manifieste visualmente la relación matemática o correlación estadística que guardan entre sí. También es el nombre de un conjunto de puntos que se plasman en coordenadas cartesianas y sirven para analizar el comportamiento de un proceso o un conjunto de elementos o signos que permiten la interpretación de un fenómeno. La representación gráfica permite establecer valores que no se han obtenido experimentalmente sino mediante la interpolación (lectura entre puntos) y la extrapolación (valores fuera del intervalo experimental).

2.-Consumir el siguiente servicio creando los modelos correspondientes al json de respuesta.

<https://us-central1-bibliotecadecontenido.cloudfunctions.net/helloWorld>

3.-Crear una tabla dinámica a partir de la respuesta(response) del punto 2, parecida a la que se muestra a continuación:



- 4.- Crear un proyecto en firebase para consultar la Data Base Real Time y poder manipular el color de fondo de las pantallas de la aplicación en tiempo real.
- 5.- Crear un botón de enviar al final de la tabla que envíe la foto tomada en el punto 1 a googleStorage (firestoreStorage) con el nombre del usuario.
- 6.- Explique el ciclo de vida de un view controller.
- 7.- Explique el ciclo de vida de una aplicación.

8.- En que casos se usa un weak, un strong y un unowned.

9.- ¿Qué es el ARC?

Punto Extra

Analizar las siguientes capturas de pantalla y justificar tu respuesta :

```
import UIKit

class ViewController: UIViewController {

    override func viewDidLoad() {
        super.viewDidLoad()
        view.backgroundColor = UIColor.red
    }

}
```

```
func application(_ application: UIApplication, didFinishLaunchingWithOptions launchOptions: [UIApplication.LaunchOptionsKey: Any]?) -> Bool {
    // Creando el controlador
    let storyboard = UIStoryboard(name: "main", bundle: Bundle.main)
    let viewController = storyboard.instantiateViewController(withIdentifier: "ViewController")
    viewController.view.backgroundColor = UIColor.yellow
    // Se asigna el controlador como root de UIWindow
    window = UIWindow(frame: UIScreen.main.bounds)
    window?.rootViewController = viewController
    window?.makeKeyAndVisible()
    return true
}
```

Tomando en cuenta las capturas de código, mencionar cuál será el color de la vista del ViewController que será mostrado en ejecución de la app. Justificar la respuesta basándose en el ciclo de vida de la vista y la aplicación.