



Ярков Максим Android разработчик

Санкт-Петербург, готов к релокации
Стаж: 3 года 2 месяца
Telegram: [@m35476](#)
Email: mxkmn.inc@gmail.com
[Больше обо мне](#)

Коммерческий опыт

Иркутская нефтяная компания (06.2022-07.2024): Android
Работа в 4 различных проектах: разработка с нуля и поддержание существующих приложений.

Отслеживание перемещений сотрудников в локациях без доступа к интернету и мобильной связи:

- Полная разработка приложения (Offline-First, Bluetooth LE, Protobufs, OpenStreetMap, Google Maps) с нуля;
- Существенно сократил время на разработку аппаратной части, с которой были проблемы, предложив использовать open-source проект Meshtastic (LoRa ячеистая сеть) — разобрался с протоколом (основан на Protobuf) по исходникам и внедрил в своё приложение;
- Организовал монорепозиторий для всех новых Android-проектов;
- Обсуждал с бизнесом успешность введения новых требований и изменений, указывал на проблемы при проектировании;

Автоматизированный учёт получения/сдачи комплектов постельного белья для прачечных в вахтовых гостиницах:

- Полная разработка приложения (Offline-First, Bluetooth LE, формирование .xlsx таблиц без библиотек) с нуля;
- Заменил в аппаратной части привычный Bluetooth Classic на Bluetooth Low Energy, повысив энергоэффективность в ~8 раз;
- Обсуждал с бизнесом успешность введения новых требований и изменений, указывал на проблемы при проектировании

Поддержка двух приложений, созданных до меня:

- Для улучшения работы в команде внедрил GitFlow и Kanban, увеличив скорость разработки в 2.5 раза;
- Сделал правильную Clean Architecture и избавился от частей на Java, улучшал существующее API, проектировал новые эндпоинты, внедрял новые фичи.

Scanwalk (05.2021-06.2022): Qt5, Web, MCU

Создание системы пропусков для ВУЗов и предприятий на основе одноразовых QR в смартфоне.

Лидерство внутри команды разработки:

- Проектирование основных взаимодействий частей системы;
- Описание core-части проекта в виде ТЗ, которая будет модифицироваться в дальнейшем;
- Общение с потенциальными заказчиками вместе с менеджерами, индивидуальная подстройка к условиям конкретного предприятия;
- Настройка процессов по Scrum;

Реализация некоторых частей проекта в команде:

- Desktop-приложение на Qt5 (C++): считывание QR-пропусков с 8 USB-вебкамер в реальном времени даже на слабых ПК, общение с бекендом, передача сигнала об открытии на плату турникета;
- Разработка схемы и написание прошивки для плат, подключаемых к турникету;
- PWA-приложение: авторизация и показ QR-пропусков на смартфоне.

Обо мне

Предлагаю и реализую креативные идеи, которые отличают от конкурентов и эффективно решают существующие проблемы. На первом месте удобство, качество и продуманный UI/UX. Улучшаю масштабируемость кодовой базы, оптимизирую скорость сборки и размеры приложения. Интересуюсь трендами в Android-разработке, слежу за конференциями.

Актуальный стек

UI: Compose; Material3; SplashScreen API; Compose Navigation; OpenStreetMap; GMaps (View/Compose); Coil. Панее: Fragment; Material2; Navigation Component; ViewBinding; DiffUtil.

Работа с системой: WorkManager; Permissions; Notifications; Foreground Services; Android Backup; GMS Fused Location API.

I/O: Room; DataStore; Bluetooth LE; Ktor Client; Kotlin Serialization; ContentResolver; Protobuf; Storage Access Framework; JSoup. Панее: Retrofit; OkHttp; GSON serialization.

Архитектура: многомодульность; Dagger Hilt; Single Activity; MVI/UDF/Clean Architecture с Jetpack ViewModel. Панее: MVVM; LiveData; Dagger 2.

Реактивные подходы: Coroutines&Flows. Панее: RxJava.

Инструменты разработки: монорепозиторий для нескольких проектов; KMP; Git; GitFlow; Gradle Convention Plugins; Baseline Profiles; UIAutomator; Compose Tests; MockK; KtLint; Detekt; Tracer (аналог Crashlytics от OK.Tech); Khronicle (KMP аналог Timber); Scrum; Kanban. Панее: Firebase Crashlytics&Analytics; Espresso.

Дополнительный опыт

Создал и опубликовал в [Google Play](#) приложение, в котором удерживаю [78% аудитории](#) при наличии 5 конкурентов — расписание ВУЗа синхронизируется с календарём Android и после доступно в виджетах, на умных часах, с компьютеров, на iPhone и Mac.

Активен на [StackOverflow](#), был в top-5% по overall impact в начале 2024-ого.

Был лидером студенческой хакатон-команды: участвовали в девяти состязаниях, дважды получили 2-ое место (в т.ч. на [mobile-AR хакатоне от школ Samsung](#)), четырежды 3-ье.

Займём 1-ое вместе?

Образование и знания

Бакалавриат: Иркутский политех (ИРНИТУ) — Информационные системы и технологии, 2020-2024.

Android: летние школы Яндекса, 2022.

Английский: B2 (государственный экзамен), 2024.

Писал на: Kotlin, Java, C++ (в т.ч. Qt5 и Arduino Framework), HTML/CSS/JS (в т.ч. PWA, Jekyll), Python, C#, PHP, Rust, SQL.

Интересы помимо кода, которые могут пригодиться

[Пишу в блог](#), в том числе про айти.

Слежу за мобильной индустрией с 2012-ого года.

Увлекаюсь мобильной фотографией.

Ценю качественный звук.