

Chapter 5 - Geometrische Algorithmen

BRZ

Eingabe:

Ein Polyeder $P \subset \mathbb{R}^3$
 orientierte, planare, disjunkte
 Polygone $P_1, \dots, P_n \subset \mathbb{R}^3$

Ausgabe:

Ein RZB fuer P_1, \dots, P_n

```

k ← 1
for i = 1, ..., n
  Q_k ← P_i ∩ P
  falls Q_k ≠ ∅
    k ← k + 1

```

l ← 1

falls $\exists j: Q_j$ zerlegt P

l ← j

Wurzel $\leftarrow Q_l$

⋮ // rekursiver Aufruf mit Haelften

Konvexe Hüllen

$M \subset A$ heißt konvex : \Leftrightarrow

$\forall \mathbf{a}, \mathbf{b} \in M \forall t \in [0, 1]:$

$\mathbf{x} := \mathbf{a}(1-t) + \mathbf{b}t \in M$

Def.: $[M] := \text{konv } M = \text{konv Hülle } M$

Dualität

$\mathbf{u}^t \mathbf{x} = 1, \mathbf{u} \in \mathbb{R}^n$

$\mathbf{u}^* := \{\mathbf{x} \in A | \mathbf{u}^t \mathbf{x} = 1\}$ heißt Hyperebene

$\mathbf{u} \in A$ wird der zu \mathbf{u}^* *duale Punkt* genannt. \mathbf{x}^* die zum Punkt \mathbf{x} *duale HE*.

$A^* := \{\mathbf{x}^* | \mathbf{x} \in A\}$ ist der *Dualraum* zu A . $\mathbf{u}^t \mathbf{x} \leq 1, \mathbf{u} \neq 0$ bildet den *Halbraum* \mathbf{u}^\leq .

Satz.: $[[M]] := \text{closure } [M]$

$M_p := \{\mathbf{u} | M \subset \mathbf{u}^\leq\}$ Polarmenge von M

$M_{pp} = \{\mathbf{x} | M_p \subset \mathbf{x}^\leq\} = [[M]]$

Bez. zw. Knoten, Kanten, Facetten

Für ein Polyeder mit v Knoten, e Kanten und f Seiten gibt
Eulers Formel

$$v - e + f = 2$$

Außerdem $f = 2v - k - 4 = O(v)$ wenn Polyeder trianguliert