Jeremy Gassner, Jahrgang 2001, ist geboren und aufgewachsen in Kempten.

Sein Schulischerwerdegang endete in der Wirtschaftsschule 2018, wobei er sich bereits im Laufe seiner Kindheit für PCs und deren Funktionen interessierte. Früh wandelte sich das Interesse an den Computer in Neugierde um, wodurch er sich die Frage „Wie kann ich selbst etwas für den PC entwickeln?“ Immer häufiger stellte. So fing er 2016 an, ein Buch zur Programmierung in Java zu lesen, jedoch merkte er schnell, dass Probieren über Studieren geht. Durch diese Erkenntnis entstanden Dutzende kleine Prototypen, wo er einfach Funktionen und kleine Programme ausprobierte. Nach vielen kleineren Projekten stellte er sich der Aufgabe, ein großes richtiges Programm zuschreiben, welches er auch verwenden wollte. So entstand Ende 2016 seine eigene Verwaltungssoftware, wo er alle Spiele Verwalten konnte, welche er auf den unterschiedlichen Konsolen spielte, um nicht den Überblick zu verlieren. Sein Programm konnte er auch an manche seiner Freunde geben, was später dazu führte, dass er von Freunden und Bekannten gebeten wurde, kleine Programme zu schreiben. So entwickelte er parallel zu seiner Schule mehrere Projekte, wodurch er Anfang 2018 einen Job als freiberuflicher Entwickler für einen bekannten annahm.

Im Anschluss seines Abschlusses entschied er sich seine Fertigkeiten als Entwickler weiter aus zubauen und fing daher eine Ausbildung zum Fachinformatiker in der Anwendungsentwicklung an. Seinen früheren Job als freiberuflicher Entwickler führte er als unbezahlter unterstützender Entwickler fort. Die Entwicklung seiner Verwaltungssoftware inspirierte ihn dazu, sich auf Objekt-orientierte Sprachen zu konzentrieren. Dadurch entstanden die ersten Programme in der Sprache Java, später lernte er durch die Ausbildung die Sprache C# und die Datenbanksprache SQL. Auch die App Entwicklung Interessierte ihn sehr, wo er jedoch wieder zu Java bzw. Kotlin griff.

Skills:

Programmierung:

Netzsysteme:

Planung:

Teamfähigkeit: