

# Projekt Softwarequalität

## Ziele:

- 1 neues Feature sauber hinsichtlich aller SW-Qualitätskriterien entwickeln
- Testing optimieren (vgl. Aufgaben 1-3)
- Individuelle Aspekte (in Abstimmung mit Betreuern)

## Abgaben:

- Vollständige SFMEA-Analyse des eigenen Projekts
- Konzept / Zieldefinition für das Projekt
- Präsentation vorher / nachher

## Bewertung:

- 10% Sprintverlauf (Vorbereitung / Zieleinhaltung)
- 10% Präsentation (Aufbereitung / Darstellung der Ergebnisse)
- 20% Sauberes neues Feature
- 30% Testing-Optimierung
- 30% Individuelle Aspekte

## Thema Testing

1. Erstellen Sie ein UI Test, welcher automatisiert ausgeführt werden kann. Dieser UI Test soll den Haupt-UseCase der Anwendung testen.  
Enthalten sein sollen: Dateneingabe, Prüfen von Oberflächenelementen  
Abweichungen bzw. genauere Spezifikation des Haupt-UseCase können mit dem jeweiligen Betreuer abgesprochen werden.
2. Ein Modul soll auf mindestens 80% Code Coverage gebracht werden. Hierzu ist die aktuelle Code Coverage zu ermitteln und die entsprechenden Tests müssen geschrieben werden.  
Das Modul sollte aus mindestens 3 Dateien mit insgesamt mindestens 5 zu testenden Methoden bestehen. Das jeweilige Modul sollte in Absprache mit dem Betreuer gewählt werden.
3. Es ist ein Integrationstest zu erstellen, welcher mindestens 3 Komponenten integriert.  
Andere Komponenten sollen gemockt werden. Der Test soll den Haupt-UseCase der Komponenten darstellen.