VIDÉO EN CONTINUE

AVLAH Love Josué

2188284

VINCENT-CHARLAND Maxime

2158920

Travail présenté à

BEN-KHEDHER Dhafer

OBJETS CONNECTÉS

Groupe 1

Collège de Bois-de-Boulogne

Informatique

Jeudi 4 avril 2024

Architecture du projet

Dans un premier temps, nous avons divisé notre application en deux portions : une partie client et une partie serveur.

## Partie Client

Grosso modo, la partie client contient les différentes entités de l’application.

D’une part les entités **graphiques** en l’occurrence :

* le contrôleur de vidéos;
* le lecteur de vidéos;
* et l’affiche de la date et de l’heure.

D’autre part les entités **électroniques** telles que :

* le détecteur de mouvements;
* l’émetteur de signaux lumineux.

## Partie Serveur

Fonctionnalités

Installation

# Bibliographie