Разработка сервиса для подсчета объема круглого леса: система подписок, интерфейс выделения области интереса

Паршин Максим, 18.Б10-мм

Научный руководитель: к. т. н., доцент Литвинов Ю. В. **Консультант:** директор по развитию продуктовых направлений ООО «Системы Компьютерного Зрения» Елисеева Т. В.





- **Цель проекта** автоматизация работы инженеров по приемке леса на ЦБК
- Проект компании «Системы Компьютерного Зрения»
- Предприятия используют ручные замеры линейкой — потеря точности, требует много времени
- Вычисление высоты, ширины, объема штабеля, коэффициента полнодревесности по фотографии
- Мобильное приложение предоставляет пользовательский интерфейс, детекция торцов бревен и расчет происходят на сервере





Задачи

- Реализовать систему подписок для ограничения доступа пользователей к функциональности в зависимости от тарифного плана
- Реализовать интерфейс выделения области интереса на изображении в мобильном приложении
- Реализовать локализацию приложения для англоговорящих пользователей
- Автоматизировать процесс сборки мобильного приложения

Использованные инструменты

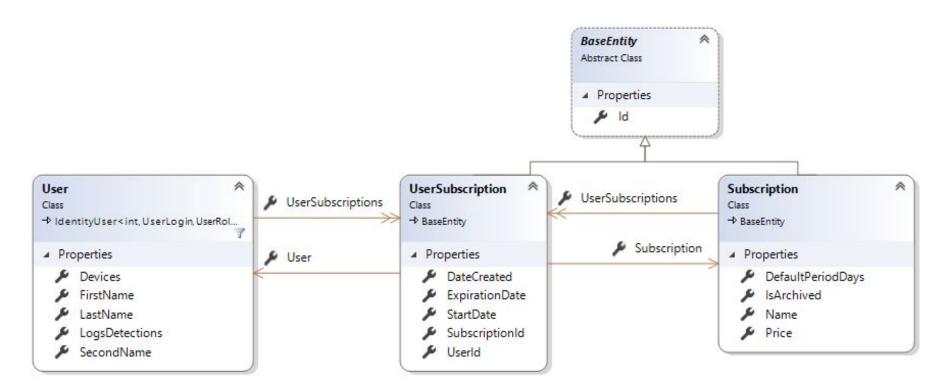
- ASP.NET MVC
- Xamarin Forms
- Entity Framework
- SkiaSharp
- Jenkins



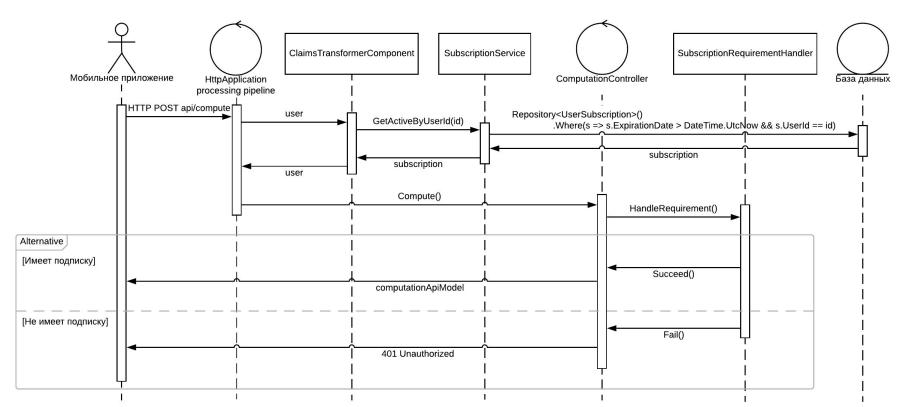




Система подписок: база данных

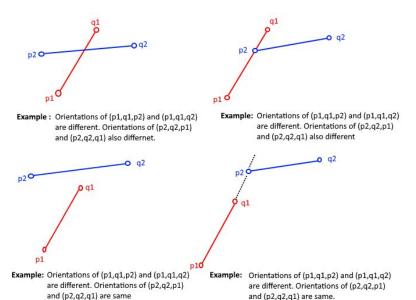


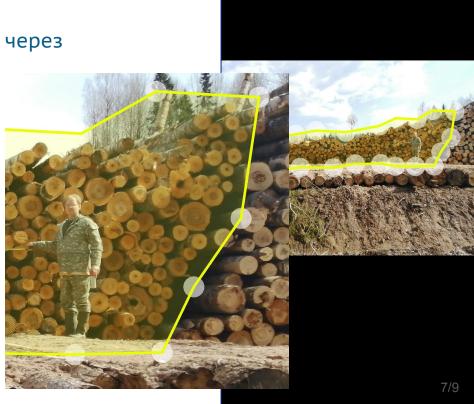
Проверка наличия подписки



Выделение области интереса

 Проверка трансформированного многоугольника на самопересечения через ориентацию вершин сегментов





11:51 PM

продолжить ->

Локализация

 Реализация путем использования различных файлов ресурсов для разных языков

```
<Label Text="{tr:Translate HeightLabel}"/>
string message = AppResources.ResultSavedMessage;
```

Continuous integration

- Сборка и подписывание .apk файлов
- Интеграция со Slack



Результаты

- Реализована система подписок и механизм ограничения доступа пользователей с различными тарифными планами
- Реализован интерфейс выделения области интереса в мобильном приложении
- Реализована локализация для англоязычных пользователей
- Сборка мобильного приложения автоматизирована и используется командой
- Результаты внедрены в серверную и мобильную части
- Получен опыт работы в «боевой» команде



пресс-релиз приложения в «Ведомостях»

