

# Trame

## 1. Page d'accueil:

- L'utilisateur arrive sur la page d'accueil.
- L'utilisateur a deux choix :
  - Appuyer sur un bouton pour créer un compte.
  - Remplir les informations de connexion (email et mot de passe) et appuyer sur le bouton "Se connecter".

## 2. Création de compte (si choisi):

- L'utilisateur est redirigé vers une page de création de compte.
- L'utilisateur doit saisir son email, mot de passe, nom, prénom et numéro de téléphone.
- Après avoir rempli les informations, l'utilisateur appuie sur un bouton pour créer le compte.

## 3. Connexion (si choisi):

- L'utilisateur est redirigé vers une page de connexion.
- L'utilisateur saisit son email et son mot de passe.
- Après avoir rempli les informations, l'utilisateur appuie sur un bouton pour se connecter.

## 4. Page des articles (après connexion ou création de compte):

- Si l'utilisateur se connecte avec succès, il est dirigé vers une page affichant différents articles.
- Un message d'accueil personnalisé est affiché avec le prénom de l'utilisateur.
- Quatre boutons sont disponibles : "Quitter", "Ajouter", "Acheter".

## 5. Quitter:

- Si l'utilisateur appuie sur le bouton "Quitter", la session se termine.

## 6. Ajouter un article:

- Si l'utilisateur appuie sur le bouton "Ajouter", l'article actuellement affiché est ajouté au tableau.

## 7. Acheter un article:

- Si l'utilisateur appuie sur le bouton "Acheter", il est redirigé vers une page de saisie d'adresse de livraison et d'adresse de facturation.

## 8. Confirmer l'achat:

- L'utilisateur saisit les adresses de livraison et de facturation.

- L'utilisateur confirme les informations pour recevoir une facture.