

**Correction de TD-Variables aléatoires et lois de probabilités**  
– Pr.Abdelaziz QAFFOU –

**Exercice 1** Soit  $X$  la variable aléatoire de loi de probabilité :

$k$	-2	-1	0	1	2	3
$P(X = k)$	0,3	0,05	0,1	0,05	0,2	p

Soit  $F$  sa fonction de répartition.

a) Calculons  $p$  :

$$\text{On a } \sum_{k=-2}^3 P(X = k) = 1$$

$$\text{donc } 0,3 + 0,05 + 0,1 + 0,05 + 0,2 + p = 1$$

$$\text{c'est à dire } p = 1 - (0,3 + 0,05 + 0,1 + 0,05 + 0,2) \text{ d'où } p = 0,3$$

b) Calculons  $F(0,5)$  :

On a  $F(x) = P(X \leq x)$  donc  $F(0,5) = P(X \leq 0,5)$ , puisque  $X$  est discrète et prend les valeurs :  $\{-2, -1, 0, 1, 2, 3\}$ ,

$$\text{donc l'événement } (X \leq 0,5) = (X = -2 \text{ ou } X = -1 \text{ ou } X = 0)$$

$$\text{d'où } P(X \leq 0,5) = P(X = -2) + P(X = -1) + P(X = 0) = 0,3 + 0,05 + 0,1 = 0,45$$

$$\text{donc } F(0,5) = 0,45$$

c) Calculons  $E(X)$  :

$$\text{On a } E(X) = \sum_{k=-2}^3 kP(X = k)$$

donc

$$\begin{aligned} E(X) &= (-2 \times 0,3) + (-1 \times 0,05) + (0 \times 0,1) + (1 \times 0,05) + (2 \times 0,2) + (3 \times 0,3) \\ &= -0,6 - 0,05 + 0 + 0,05 + 0,4 + 0,9. \end{aligned}$$

$$\text{d'où } E(X) = 0,7$$

d) Calculons  $\sigma(X)$  :

On calcule d'abord la variance  $V(X) = E(X^2) - E^2(X)$

Or

$$\begin{aligned} E(X^2) &= \sum_{k=-2}^3 k^2 P(X = k) \\ &= (-2)^2 \times 0,3 + (-1)^2 \times 0,05 + 0^2 \times 0,1 + 1^2 \times 0,05 + 2^2 \times 0,2 + 3^2 \times 0,3 \\ &= 4 \times 0,3 + 1 \times 0,05 + 0 + 0,05 + 4 \times 0,2 + 9 \times 0,3 \\ &= 1,2 + 0,05 + 0,05 + 0,8 + 2,7 \\ &= 4,8. \end{aligned}$$

$$\text{d'où } E(X^2) = 4,8 \text{ et } E^2(X) = 0,7^2 = 0,49$$

$$\text{donc } V(X) = 4,8 - 0,49 = 4,31$$

$$\text{Or l'écart-type } \sigma(X) = \sqrt{V(X)} \text{ donc } \sigma(X) = \sqrt{4,31} = 2,07$$

**Exercice 2** On considère une variable aléatoire  $X$  qui suit une loi binomiale de paramètres 5 et 0,4 ; donc  $X \sim B(5; 0,4)$

Or la loi de probabilité d'une v.a  $X \sim B(n; p)$  est  $P(X = k) = C_n^k p^k (1 - p)^{n-k}$

Ici, on a  $n = 5$  et  $p = 0,4$  donc  $P(X = k) = C_5^k 0,4^k (1 - 0,4)^{5-k}$

a) Après calcul on trouve :  $\mathbb{P}(X = 1) = 0,2592$  et  $\mathbb{P}(X = 4) = 0,0768$

b) Après calcul, on a  $\mathbb{P}(X \leq 1) = P(X = 0) + P(X = 1) = 0,0778 + 0,2592 = 0,3369$   
et  $\mathbb{P}(X \geq 2) = 1 - P(X < 2) = 1 - 0,3369 = 0,6631$

**Exercice 3** On tire 5 cartes au hasard dans un jeu de 32 cartes. On appelle cela une main.

Si la main contient 4 rois on gagne 100dhs, si la main contient 3 rois, on gagne 50dhs, si la main contient 2 rois, on ne gagne rien et on ne perd rien, si la main contient 1 roi, on perd 10dhs et si la main ne contient aucun roi, on perd 50dhs. Soit  $X$  la variable aléatoire correspondant au gain.

On a l'évènement fondamental  $\Omega$  est de tirer 5 cartes parmi 32, c'è d  $\text{card}(\Omega) = C_{32}^5$

a) La loi de probabilité de  $X$  correspondante au gain est :

$k$	-50	-10	0	50	100
$P(X = k)$	$\frac{C_4^0 C_{28}^5}{C_{32}^5}$	$\frac{C_4^1 C_{28}^4}{C_{32}^5}$	$\frac{C_4^2 C_{28}^3}{C_{32}^5}$	$\frac{C_4^3 C_{28}^2}{C_{32}^5}$	$\frac{C_4^4 C_{28}^1}{C_{32}^5}$
$P(X = k)$	0,4881	0,4067	0,0976	0,0075	0,0001

On vérifie bien que  $\sum_{k=-50}^{100} P(X = k) = 0,4881 + 0,4067 + 0,0976 + 0,0075 + 0,0001 = 1$   
donc c'est bien une loi de probabilité.

b) Calculer l'espérance mathématique de  $X$  :

On a

$$\begin{aligned}
 E(X) &= \sum_{k=-50}^{100} kP(X = k) \\
 &= (-50 \times 0,4881) + (-10 \times 0,4067) + (0 \times 0,0976) + (50 \times 0,0075) + (100 \times 0,0001) \\
 &= -24,4 - 4,067 + 0 + 0,375 + 0,01 \\
 &= -28,082.
 \end{aligned}$$

**Exercice 4** On suppose que le temps d'attente (en minutes) d'un métro suit une loi géométrique. Durant les heures de pointes du matin, le temps d'attente moyen d'un métro pour la ligne 8 est de 3 minutes tandis qu'il est de 2 min pour la ligne 9.

a) Quels sont les paramètres des lois géométriques pour les lignes n8 et n9 ?

Le temps d'attente moyen est l'espérance, donc  $E(X) = 3$  et  $E(Y) = 2$  avec  $X$  est le temps d'attente de la ligne 8 et  $Y$  est le temps d'attente de la ligne 9.

Or l'espérance d'une loi géométrique de paramètre  $p$  est l'inverse de son paramètre, c'est à dire  $\frac{1}{p}$ .

Donc le paramètre de  $X$  est  $\frac{1}{3}$  et celui de  $Y$  est  $\frac{1}{2}$ .

$X \sim Geo(\frac{1}{3})$  et  $Y \sim Geo(\frac{1}{2})$ ,

c'est à dire  $P(X = k) = \frac{1}{3}(1 - \frac{1}{3})^{k-1}$  et  $P(Y = k) = \frac{1}{2}(1 - \frac{1}{2})^{k-1}$ .

b) Quelle est la probabilité d'attendre entre 2 et 4 minutes un métro de la ligne 8 ? de la ligne 9 ?

La probabilité d'attente entre 2 et 4 minutes un métro de la ligne 8 est  $P(2 \leq X \leq 4)$ .

$$\begin{aligned}
P(2 \leq X \leq 4) &= P(X = 2) + P(X = 3) + P(X = 4) \\
&= \frac{1}{3} \times \left(\frac{2}{3}\right)^{2-1} + \frac{1}{3} \times \left(\frac{2}{3}\right)^{3-1} + \frac{1}{3} \times \left(\frac{2}{3}\right)^{4-1} \\
&= \frac{38}{81} \\
&\simeq 46,91\%.
\end{aligned}$$

Pour la ligne 9 :

$$\begin{aligned}
P(2 \leq Y \leq 4) &= P(Y = 2) + P(Y = 3) + P(Y = 4) \\
&= \left(\frac{1}{2}\right)^2 + \left(\frac{1}{2}\right)^3 + \left(\frac{1}{2}\right)^4 \\
&= \frac{7}{16} \\
&\simeq 43,75\%.
\end{aligned}$$

c) Pour un temps d'attente de plus de 5 minutes :

$$\begin{aligned}
P(X \geq 5) &= 1 - P(X \leq 4) \\
&= 1 - P(X = 1) + P(X = 2) + P(X = 3) + P(X = 4) \\
&= \frac{16}{81}.
\end{aligned}$$

et  $P(Y \geq 5) = \frac{1}{16}$ .

**Exercice 5** Soit  $X$  le nombre de désintégrations d'une substance radioactive durant un intervalle de temps de 7,5 secondes suit une loi de Poisson de paramètre 3,87.

Donc  $P(X = k) = e^{-\lambda} \frac{\lambda^k}{k!}$

a) Le nombre moyen de désintégrations durant un intervalle de temps de 7,5 secondes, c'est l'espérance de  $X$ , or  $E(X) = \lambda = 3,87$ .

Pour l'écart-type, on doit calculer d'abord la variance, pour la loi de Poisson, on a  $V(X) = \lambda = 3,87$ , d'où  $\sigma(X) = \sqrt{V(X)} = \sqrt{3,87} = 1,97$ .

b) La probabilité qu'il n'y ait aucune désintégration durant un intervalle de temps de 7,5 secondes est  $P(X = 0) = e^{-\lambda} \frac{\lambda^0}{0!} = e^{-3,87} = 0,0209$ .

c) La probabilité qu'il y ait entre 3 et 5 désintégrations durant un intervalle de temps de 7,5 secondes est

$$\begin{aligned}
P(3 \leq X \leq 5) &= P(X = 3) + P(X = 4) + P(X = 5) \\
&= e^{-\lambda} \frac{\lambda^3}{3!} + e^{-\lambda} \frac{\lambda^4}{4!} + e^{-\lambda} \frac{\lambda^5}{5!} \text{ avec } \lambda = 3,87 \\
&\simeq 0,5473.
\end{aligned}$$

**Exercice 6** Soit  $X$  la durée de vie des galaxies, elle suit une loi exponentielle de densité  $f(x) = \lambda e^{-\lambda x}$ ,  $x \geq 0$ . On estime qu'une galaxie a probabilité de disparaître d'ici à un million d'année égale à 0,000002%. c'est à dire  $P(X \leq 1) = 0,000002\% = 0.00000002$ .

a) Déterminons la valeur du paramètre  $\lambda$  de la loi exponentielle mesurant la durée de vie de la galaxie.

On a la fonction de répartition de  $X$  est

$$F(x) = P(X \leq x) = \int_{-\infty}^x f(t)dt = \int_0^x \lambda e^{-\lambda t} dt = 1 - e^{-\lambda x}.$$

D'où  $P(X \leq 1) = 1 - e^{-\lambda} = 0,0000002$  ce qui donne  $\lambda = 0,0000002$ .

b) L'espérance de vie de la galaxie :  $E(X) = \frac{1}{\lambda} = 50000000$  (50 millions d'années)

c) La probabilité que la galaxie ait disparu d'ici à 3 millions d'années :

$$P(X \leq 3 \text{ millions d'années}) = P(X \leq 3) = 1 - e^{-3\lambda}$$

d) La probabilité que la galaxie soit toujours là dans 10 millions d'année :

$$P(X \geq 10) = 1 - P(X < 10) = 1 - (1 - e^{-10\lambda}) = e^{-10\lambda}.$$

**Exercice 7** Soit  $X$  : le temps entre deux clics d'un compteur, elle suit une loi exponentielle de densité  $f(x) = \lambda e^{-\lambda x}$ . Le nombre moyens de clics par minutes égal à 50.

a) Le paramètre  $\lambda$  de la loi exponentielle :

Le temps moyen entre deux clics =  $\frac{1}{50} = \frac{1}{\lambda} = E(X)$ , d'où  $\lambda = 50$ .

b) La probabilité qu'on attende plus d'une seconde entre deux clics :

$$P(X \geq 1 \text{ seconde}) = P(X \geq \frac{1}{60} \text{ minutes}) = 1 - P(X \leq \frac{1}{60} \text{ minutes}) = 1 - F(\frac{1}{60}) = 1 - (1 - e^{-50 \times \frac{1}{60}}) \simeq 43,45\%.$$

c) On approche un minéral légèrement radioactif du compteur et le nombre de clics passe à 100 par seconde. La probabilité d'attendre moins d'un centième de seconde entre deux clics :

$$P(X \leq \frac{1}{100} \text{ secondes}) = F(\frac{1}{100}) = 1 - e^{-100 \times \frac{1}{100}} = 1 - e^{-1} \simeq 63,21\%.$$

**Exercice 8** Soit  $X$  une variable aléatoire de densité :  $f(t) = \frac{c}{1+t^2}$

a) Pour que  $f$  soit bien une densité, elle doit vérifier :

- la positivité :  $\forall t \geq 0, f(t) \geq 0 \Rightarrow c \geq 0$ .

-

$$\begin{aligned} \int_{-\infty}^{+\infty} f(t)dt = 1 &\Leftrightarrow \int_{-\infty}^{+\infty} \frac{c}{1+t^2} dt = 1 \\ &\Leftrightarrow 2c \int_0^{+\infty} \frac{1}{1+t^2} dt = 1 \\ &\Leftrightarrow 2c[\text{Arctan}(t)]_0^{+\infty} = 1 \\ &\Leftrightarrow 2c[\text{Arctan}(+\infty) - \text{Arctan}(0)] = 1 \\ &\Leftrightarrow 2c[\frac{\pi}{2} - 0] = 1 \\ &\Rightarrow c = \frac{1}{\pi}. \end{aligned}$$

b) La fonction de répartition de  $X$  :

$$F(x) = P(X \leq x) = \int_{-\infty}^x f(t)dt = \frac{1}{\pi} \int_{-\infty}^x \frac{1}{1+t^2} dt = \frac{1}{\pi} [\text{Arctan}(t)]_{-\infty}^x = \frac{1}{\pi} [\text{Arctan}(x) + \frac{\pi}{2}]$$

d'où  $F(x) = \frac{1}{\pi} \text{Arctan}(x) + \frac{1}{2}$ .

c) On a  $\mathbb{P}(X < 0) = F(0) = \frac{1}{2}$  et  $\mathbb{P}(-1 < X < 1) = \int_{-1}^1 f(t)dt = \frac{1}{2}$ .

**Exercice 9** Soit  $X$  la variable aléatoire dont la fonction densité est définie sur  $\mathbb{R}^+$  par  $f(x) = 4e^{-4x}$ .

Calculons sa fonction de répartition :

$$F(x) = P(X \leq x) = \int_0^x 4e^{-4t} dt = -[e^{-4t}]_0^x = -[e^{-4x} - e^0],$$

d'où  $F(x) = 1 - e^{-4x}$ .

a) On a  $F(5) = 1 - e^{-20}$

b) On a  $\mathbb{P}(1 < X < 3) = F(3) - F(1) = (1 - e^{-4 \times 3}) - (1 - e^{-4 \times 1}) = e^{-4} - e^{-12}$ .

**Exercice 10** Une usine fabrique des billes de diamètre 8mm. Les erreurs d'usinage provoquent des variations de diamètre. On estime, sur les données antérieures, que l'erreur est une variable aléatoire qui obéit à une loi normale, les paramètres étant : moyenne : 0mm, écart-type : 0,02mm. On rejette les pièces dont le diamètre n'est pas compris entre 7,97mm et 8,03mm.

Calculons la proportion de billes rejetées :

On a  $X$  la variable aléatoire qui désigne l'erreur d'usinage, donc  $X \sim N(0; 0,02^2)$  et la moyenne de diamètre des billes est 8mm.

donc

$$\begin{aligned}
P(7,97 \leq X \leq 8,03) &= P\left(\frac{7,97 - 8}{0,02} \leq \frac{X - 8}{0,02} \leq \frac{8,03 - 8}{0,02}\right) \\
&= P(-1,5 \leq Z \leq 1,5) \text{ avec } Z = \frac{X - 8}{0,02} \sim N(0, 1) \text{ loi normale centrée réduite} \\
&= \Phi(1,5) - \Phi(-1,5) \text{ avec } \Phi \text{ est la fct de répartition standard de la loi normale} \\
&= \Phi(1,5) - [1 - \Phi(1,5)] \\
&= 2\Phi(1,5) - 1 \\
&= 2 \times 0,9332 - 1 \text{ d'après la table de la loi normale, on a } \Phi(1,5) = 0,9332 \\
&= 0,8664.
\end{aligned}$$

D'où la proportion de billes rejetées est 13,36%.

**Exercice 11** Des machines fabriquent des plaques de tôle destinées à être empilées.

a) Soit  $X$  la variable aléatoire "épaisseur de la plaque en mm", on suppose que  $X$  suit une loi normale de paramètres  $\mu = 0,3$  et  $\sigma = 0,1$ .

Calculons la probabilité pour que  $X$  soit inférieur à 0,36mm :

$$\begin{aligned}
P(X \leq 0,36) &= P\left(\frac{X - 0,3}{0,1} \leq \frac{0,36 - 0,3}{0,1}\right) \\
&= P(Z \leq 0,6) \\
&= \Phi(0,6) \\
&= 0,7257.
\end{aligned}$$

Calculons la probabilité pour que  $X$  soit compris entre 0,25mm et 0,35mm.

$$\begin{aligned}
P(0,25 \leq X \leq 0,35) &= P\left(\frac{0,25 - 0,3}{0,1} \leq \frac{X - 0,3}{0,1} \leq \frac{0,35 - 0,3}{0,1}\right) \\
&= P(-0,5 \leq Z \leq 0,5) \\
&= \Phi(0,5) - \Phi(-0,5) \\
&= \Phi(0,5) - [1 - \Phi(0,5)] \\
&= 2\Phi(0,5) - 1 \\
&= 2 \times 0,6915 - 1 \\
&= 0,383.
\end{aligned}$$

b) L'utilisation de ces plaques consiste à en empiler  $n$ , numérotées de 1 à  $n$  en les prenant au hasard : soit  $X_i$  la variable aléatoire "épaisseur de la plaque numéro  $i$  en mm" et  $Z$  la variable aléatoire "épaisseur des  $n$  plaques en mm".

Pour  $n = 20$ , calculons la loi de  $Z$ , son espérance et sa variance :

On a  $Z = \sum_{i=1}^n X_i$ .

La loi de  $Z$  est une loi normale de paramètres  $E(Z) = E(\sum_{i=1}^n X_i) = \sum_{i=1}^n E(X_i) = \sum_{i=1}^n 0,3$

or  $n = 20$  donc  $E(Z) = 20 \times 0,3 = 6$

$V(Z) = V(\sum_{i=1}^n X_i) = \sum_{i=1}^n V(X_i)$  si les  $X_i$  sont indépendantes,

d'où  $V(Z) = 20 \times (0,1)^2 = 0,2$ ,

donc  $Z \sim N(6; 0,2)$ .