	INSTRUÇÕES DO PROJETO DA 2AV DE INTRODUÇÃO À COMPUTAÇÃO (PARCERIA COM SD)	
	DISCIPLINA: Introdução à Computação	PERÍODO: 2024.2
	PROFESSOR(A): Rafaela Matos	UNIDADE: 2a
	Roteiro de Instruções para o Projeto de HTML, CSS e JS	

Objetivo

Este tutorial guiará o desenvolvimento de um site onde será documentado o projeto realizado na disciplina de Sistemas Digitais. O site será criado para a disciplina de Introdução à Computação, utilizando HTML, CSS e JavaScript. Os passos a seguir cobrem os requisitos necessários para a criação de um site interativo e informativo, documentando o progresso do projeto de forma clara e objetiva.

Estrutura do tutorial que será documentado no Site

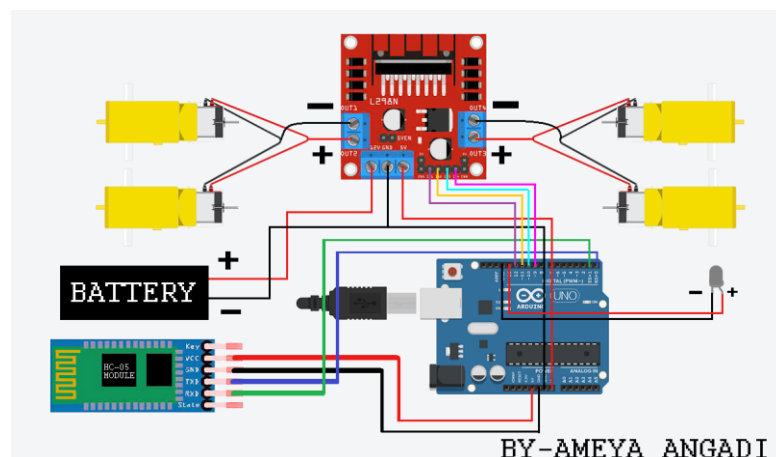
1. **Nome do Projeto:** Adicione o nome oficial do projeto de Sistemas Digitais.

2. Descrição do Projeto

a) **Motivação, Objetivo e Contextualização:** Escreva uma descrição clara do projeto. Este texto deve cobrir os seguintes pontos:

- **Motivação:** Por que este projeto é importante?
- **Objetivo:** O que o projeto visa alcançar?
- **Contextualização:** Explique brevemente o contexto e a área de aplicação do projeto.

b) **Esquema Conceitual:** Inclua um esquema conceitual do artefato interativo Exemplo a seguir:



3. **Palavras-chave:** Liste de 3 a 5 palavras-chave que descrevem o projeto. Isso ajuda na categorização e localização de informações.

4. **Autores:** Crie uma seção com os nomes dos autores, fotos e links para seus perfis no GitHub e LinkedIn. Opcionalmente façam uma postagem no linkedin sobre o projeto com link para o site.
5. **Componentes e Suprimentos:** Documente uma listagem de todos os componentes utilizados no projeto, descrevendo de forma detalhada cada um e com código de referência caso exista.
6. **Aplicativos e Plataforma:** Liste os aplicativos, plataformas ou ferramentas que foram usados no desenvolvimento do projeto incluindo a versão de cada um.
7. **Passo a passo:** Crie um passo a passo para a montagem do projeto. Cada passo deve conter imagens e uma descrição detalhada da ação. Certifique-se de que as instruções sejam claras o suficiente para que qualquer pessoa possa replicar o projeto sem problemas.
8. **Código:** Inclua trechos de código essenciais (snippets) diretamente no site. Use formatação adequada para o código em HTML. Forneça um link para o repositório do GitHub onde o código completo pode ser acessado. Explique as partes mais importantes do código
9. **Download do projeto:** Adicione um botão que permita baixar um arquivo .zip contendo o projeto completo. Certifique-se de que o arquivo contenha todos os códigos, esquemas e instruções necessárias.
10. **Vídeo no youtube:** Inclua um vídeo tutorial no YouTube, onde os autores explicam o projeto em funcionamento.
11. **Problemas enfrentados e lições aprendidas:**
 - a) Descreva os principais desafios enfrentados durante o desenvolvimento do projeto. Responda às questões: O que deu errado? Como foi resolvido?
 - b) Destaque as principais lições que a equipe aprendeu ao longo do processo.

Envio: Link do site em campo específico do Google Classroom (1 por grupo)