

Lista de Exercícios 06

1. Desenvolva um programa que possua um vetor de 10 números inteiros. Após o usuário inserir os valores, mostre quantos desses números são maiores, menores e iguais ao primeiro elemento do vetor.
2. Escreva um programa que **lê** um **arquivo .txt** contendo endereços IPs, da seguinte forma:

200.135.80.9
192.268.1.1
8.35.67.74
257.32.4.5
85.345.1.2
1.2.3.4
9.8.234.5
192.168.0.256

O programa deve mostrar os IPs indicando os que são válidos e inválidos (um endereço IP válido não pode ter uma de suas partes maior que 255).

3. Um corretor quer analisar como foi sua venda no dia. Desenvolva um programa que receba a quantidade de apartamentos vendidos no dia e na sequência:
 - a) Implemente um vetor de números reais chamado *areas*, correspondente a área de cada um dos apartamentos vendidos (adicione as áreas no vetor);
 - b) Calcule e mostre na tela a soma das áreas;
 - c) O maior e o menor apartamento vendido.
4. Faça um programa que tenha duas funções. A primeira função irá receber como parâmetro o nome de um arquivo, e o abrirá em formato de escrita. Nesse arquivo deve ser armazenado o nome e sobrenome de 6 pessoas, 1 pessoa por linha. A segunda função receberá o nome do arquivo criado na função anterior, apresentará um nome e sobrenome por vez e perguntará se o usuário deseja alterá-lo. Se o usuário digitar 'Sim', deverá alterar a linha com novas informações, senão, a linha permanece com o mesmo nome e sobrenome. As modificações devem ser salvas no mesmo arquivo.