

Praktikum

Software Engineering

Übungsblatt 13

Termin: 15. Juni 2022

Aufgabe 1

Das Besucher-Muster (*Visitor Pattern*) ermöglicht die Auslagerung der Programmlogik, mit der Datenstrukturen verarbeitet werden sollen, in separate Visitor-Klassen. Somit entsteht eine lose Kopplung zwischen Datenstruktur und Verarbeitungslogik.

Definieren Sie für die Datenstruktur von Aufgabe 1 von Übungsblatt 11 ein Visitor-Interface und erstellen Sie zwei Visitor-Klassen, die dieses Interface implementieren. Die beiden Visitor-Klassen sollen unterschiedliche Aufgaben lösen wie etwa

- die Ausgabe der Datenstruktur ("PrintVisitor")
- Ausgabe von statistischen Informationen wie etwa Tiefe, Anzahl der Blattknoten und durchschnittlicher Verzweigungsgrad ("InfoVisitor").

Abgabe: In der Praktikumsstunde am 15. bzw. 22. Juni direkt am Rechner.