Максим Сиренев

Живу в Москве / GMT+3

Русский - native Mail: maxim.sirenev.work@icloud.com Английский - В2

Telegram: @mxvslnch

LinkedIn: https://www.linkedin.com/in/mxvsInch

GitHub: https://github.com/mxvslnch LeetCode: https://leetcode.com/u/mxvslnch

CodeWars: https://www.codewars.com/users/mxvslnch

Frontend/Fullstack Developer

Опыт работы ~5 лет

О себе:

Я обладаю обширным опытом разработки высоконагруженных приложений с использованием современных технологий. Мой основной стек — React, включая новейшие возможности, такие как Server Components, Concurrent Mode, и оптимизация рендеринга для повышения производительности.

Работаю преимущественно используя стейт-менеджеры Redux, RTK Query, Zustand, и имею опыт оптимизации состояния компонентов, что неоднократно помогало значительно улучшить время рендеринга и обновления интерфейсов.

Также есть опыт backend-разработки на Python (FastAPI, asyncio) и Node.js, что позволяет мне эффективно работать на стыке фронтенда и бэкенда, лучше понимая процессы разработки и масштабируемость приложений.

Стремлюсь развиваться в роли Senior Software Engineer, фокусируясь на создании высокопроизводительных решений и улучшении процессов разработки в командах.

Hard-skills:

Frontend:

- React, Next.js, Solid.js
- Redux, RTK Query, Zustand
- TypeScript, JavaScript
- React Hook Form, Formik, Zod
- Styled Components, Emotion
- Jest, Vitest
- HTML, CSS, SCSS
- · WebPack, Vite

Backend:

- Pvthon
- FastAPI, asyncio
- SQLAlchemy
- · MySQL, PostgreSQL, Redis
- · Linux, Git, Docker

Soft-skills:

- Опыт руководства разработки проектов
- Опыт менторства менее опытных разработчиков
- Опыт выступления с презентациями, демо, докладами
- Опыт преподавания, умею объяснять сложные концепции простыми словами

Опыт работы:

DataGo! февраль 2024 -> сентябрь 2024 (8 месяцев)

React/Python Fullstack Developer

Разработка self-service продукта для настройки веб и мобильных стримингов для сбора аналитики

- Разработка функционала личного кабинета и админки для CSM
- Интеграция внешних сервисов (например, Google Tag Manager,
- Вывод метрик и статистики в UI из данных с помощью графиков в Recharts, а также ВІ инструментов (Metabase, Apache Superset, Grafana)
- Разработка и поддержка бэкенда на Python с использованием **FastAPI**
- Обновил архитектуру проекта, устранив более 30 000 строк легаси-кода, что улучшило масштабируемость и ускорило разработку
- Провел успешный переход с ESLint на Biome, упростив поддержку и улучшив стандарты оформления кода.
- Мигрировал управление состоянием и валидацию форм на React Hook Form и Zod, что повысило читаемость кода и упростило работу с формами

Газпром-нефть февраль 2023 -> сентябрь 2023 (8 месяцев) **React Frontend Developer**

Разработка внутреннего сервиса "Брендлист" для управления базой данных брендов и патентов

- Разработка новой версии крупного внутреннего приложения
- Разработка кастомного UI-кита на основе Consta
- Контрибьюция в UI-кит Consta: багфиксы и новые фичи
- Работа с кешированием в RTK Query, а также реализация оптимистичных обновлений
- Разработал кастомный хук для валидации полей в форме, учитывающий множества выбранных значений в селектах, что упростило работу с объектами с специфичными параметрами (статусы заявок, теги, указание стран и т.д.)

CyberHull декабрь 2021 -> январь 2023 (1 год 2 месяца) **React Frontend Developer**

Аутсорс-разработка для клиентов из США. Разработка проектов различной сложности.

- Разработка крупных проектов (в основном e-commerce);
- Работа с BigCommerce платформой и её API через axios;
- Реализация серверного рендеринга (SSR) с помощью Next.js;
- Работа с картами (React Leaflet, Google Maps API);
- Внедрил улучшенные рабочие регламенты и практики коммуникации, что повысило прозрачность работы команды и ускорило процесс закрытия pull-request'ов

WebCanape/TwinsLab декабрь 2020 -> ноябрь 2021 (1 год)

React Frontend Developer

Поддержка существующих проектов и разработка новых с нуля (лендинги, e-commerce, гос-сайты).

UberRobux сентябрь 2019 -> октябрь 2020 (1 год 2 месяца)

Создание сервисов по игре Roblox для монетизации через просмотр рекламы, опросы и выполнение действий за внутриигровую валюту.