

# Максим Сиренев

Москва

Русский - native

Английский - B2

Mail: [maxim.sirenev.work@icloud.com](mailto:maxim.sirenev.work@icloud.com)

Telegram: [@mxvslnch](https://www.instagram.com/mxvslnch)

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/mxvslnch>

GitHub: <https://github.com/mxvslnch>

LeetCode: <https://leetcode.com/u/mxvslnch>

CodeWars: <https://www.codewars.com/users/mxvslnch>

## Frontend/Fullstack Developer

Опыт работы ~5 лет

### О себе:

Имею обширный опыт разработки приложений различной сложности. Основной стек — React, но также работал с легаси-технологиями (AngularJS, Vue 2, jQuery). В качестве стейт-менеджеров в основном использовал Redux и RTK Query. Имею опыт оптимизации состояния приложений, что позволило значительно сократить время рендеринга страниц и обновления компонентов. Имею опыт backend-разработки, в основном на Python (FastAPI, asyncio), а также работал с Node.js.

Стремлюсь развиваться в роли Senior Software Engineer, расширяя компетенции как инженера-программиста в различных направлениях.

### Hard-skills:

Frontend:

- React, Next.js;
- Redux, RTK Query, Zustand;
- TypeScript, JavaScript, Node.js
- css-modules, css-in-js
- HTML, CSS, SCSS
- WebPack, Vite

Backend:

- Python
- FastAPI, asyncio
- SQLAlchemy
- MySQL, PostgreSQL, Redis
- Linux, Git, Docker

### Soft-skills:

- Опыт руководства проектами разработки
- Опыт менторства и проведения интервью
- Навыки публичных выступлений и ведения докладов
- Опыт преподавания программирования

### Опыт работы:

**DataGo!** февраль 2024 -> сентябрь 2024 (8 месяцев)

**Fullstack Developer**

Разработка self-service продукта для настройки веб и мобильных стримингов для сбора аналитики

- Разработка функционала личного кабинета, админки для CSM
- Интеграция внешних сервисов (Google Tag Manager, CarrotQuest и др.);
- Вывод метрик и статистики в UI
- Работа с BI инструментами для формирования отчетов (Metabase, Apache Superset, Grafana);
- Разработка и поддержка бекенда на Python (FastAPI)
- Обновил архитектуру проекта, устранив более 30 000 строк легаси-кода, что значительно улучшило масштабируемость и ускорило дальнейшую разработку;
- Провел успешный переход с ESLint на Biome, что упростило поддержку и улучшило стандарты оформления кода;
- Мигрировал управление состоянием и валидацию большинства форм на React Hook Form и Zod, что повысило читаемость кода и упростило работу с формами.

**Газпром-нефть** февраль 2023 -> сентябрь 2023 (8 месяцев)

**Frontend Developer**

Разработка внутреннего сервиса "Брендлист" (личный кабинет для управления базой данных брендов и патентов).

- Участие в разработке новой версии крупного внутреннего приложения;
- Разработка React-компонентов использованием библиотеки Consta;
- Интеграция с API через Redux и RTK Query.
- Оптимизировал рендеринг и запросы в API с помощью мемоизации и кэширования, что улучшило производительность приложения;
- Разработал кастомный хук для валидации полей, который учитывает выбранные значения в формах создания объектов, упростив работу с объектами с особыми параметрами (такими как статусы заявок, теги, указание стран и т.д.).

**CyberHull** декабрь 2021 -> январь 2023 (1 год 2 месяца)

**Frontend Developer**

Аутсорс-разработка для клиентов из США. Разработка проектов различной сложности.

- Участие в разработке крупных проектов с нуля;
- Разработка React-компонентов на Ant Design и Bootstrap;
- Интеграция с API через Redux, Redux Saga и axios;
- Реализация серверного рендеринга (SSR) с помощью Next.js;
- Работа с картографическими сервисами (Leaflet, Google Maps);
- Оптимизация рендеринга через мемоизацию и кэширование;
- Поддержка легаси-проектов и работа с техническим долгом.
- Внедрил улучшенные рабочие регламенты и практики коммуникации, что повысило прозрачность работы команды, ускорило процесс закрытия pull-request'ов и тестирования задач.

**TwinsLab** декабрь 2020 -> ноябрь 2021 (1 год)

**Frontend Developer**

Поддержка существующих проектов и разработка новых с нуля (лендинги, интернет-магазины, каталоги, гос-сайты).

**UberRobux** сентябрь 2019 -> октябрь 2020 (1 год 2 месяца)

**Frontend Developer**

Создание сервисов по игре Roblox для монетизации через просмотр рекламы, опросы и выполнение действий за внутриигровую валюту.