LAB 6 SOLite

เอกสารประกอบการปฏิบัติการรายวิชา 342267 MOBILE DEVICE PROGRAMMING

วัตถุประสงค์

- 1. เพื่อให้นักศึกษาสามารถออกแบบและใช้งาน SQLite ร่วมกับ Recyclerview ได้
- 2. เพื่อให้นักศึกษาแอปพลิเคชันในการ เพิ่ม ลบ แก้ไข และดึงข้อมูล โดยใช้ SQLite ได้

หน้าจอการทำงาน



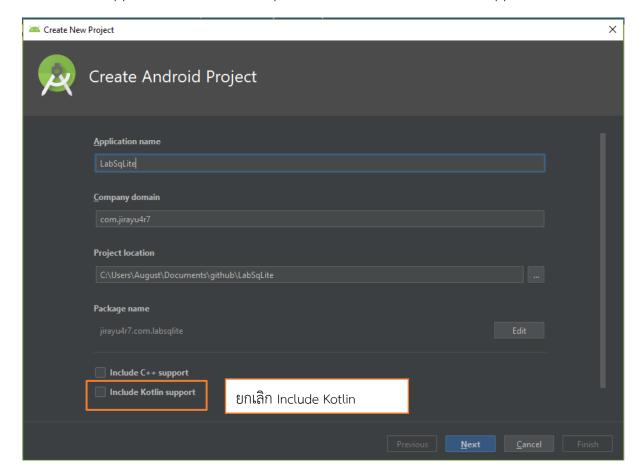






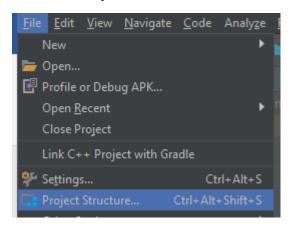
การสร้างโปรเจคใหม่

ตั้งชื่อโปรเจค Application name ("**Lab**SqLite") และ ยกเลิก Include Kotlin support

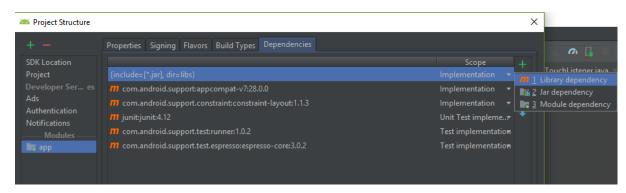


การเพิ่ม Library ของ Recyclerview

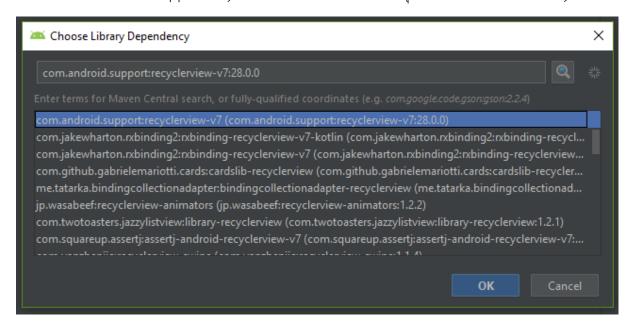
ไปที่เมนู File > Project Structure



แล้วเลือกapp ด้านซ้ายมือ แล้วเลือกแท็ป Dependencies กดเพิ่ม Library dependencies

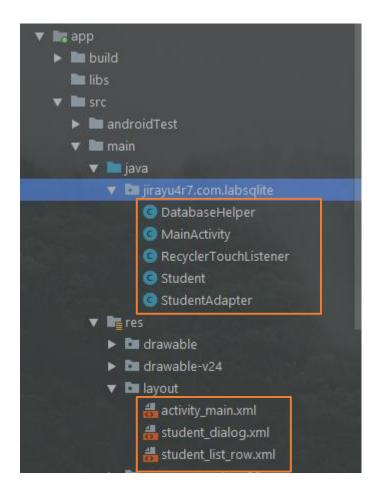


ให้พิมพ์ "com.android.support:recyclerview" เพิ่มค้นหา และกดปุ่ม OK แล้วรอให้โปรแกรม Sync เสร็จ



โครงสร้างของโปรเจค

ให้นักศึกษาสร้าง Java Class และ ไฟล์ XML ตามโครงสร้างด้านล่าง



การออกแบบ Layout

activity_main.xml >> หน้า main student_dialog.xml >> หน้า dialog เพิ่ม แก้ไข student list row.xml >> item view แสดงข้อมูลนักศึกษาภายใน Recyclerview

การสร้างการทำงาน

DatabaseHelper.java >> Class สำหรับจัดการเกี่ยวกับ Database

MainActivity.java >> Class สำหรับจัดการเกี่ยวกับ UI

RecyclerTouchListner.java >> Class สำหรับจัดการเกี่ยวกับ การกด ของ Recyclerview

Student.java >> Java bean ของข้อมูลนักศึกษา

StudentAdapter.java >> Class สำหรับจัดการข้อมูลภายใน Recyclerview

การออกแบบ Lavout

ไฟล์ activity_main.xml

```
android: layout width="match parent"
   android: layout height="wrap content"
    android:layout_marginStart="8dp"
   android:layout marginTop="8dp
   android:layout marginEnd="8dp"
   android:text="Add"
   app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
   app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
   app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />
<android.support.v7.widget.RecyclerView</pre>
   android:id="@+id/recycler view student"
   android:layout width="0dp"
   android: layout height="0dp"
   android:layout marginStart="8dp"
   android:layout_marginTop="8dp"
   android:layout marginEnd="8dp"
   android:layout_marginBottom="8dp"
   app:layout_constraintBottom toBottomOf="parent"
   app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
   app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
   app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/button_add" />
```



ไฟล์ student_dialog.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf</pre>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</p>
                                                                                           ▼ 1 8:00
    android:layout_height="match parent"
                                                                          LabSqLite
   android:padding="8dp">
   <TextView
        android:layout width="match parent"
        android:layout height="wrap content"
        android:gravity="center"
    <EditText
        android:id="@+id/edit text id"
        android: layout width="match parent"
        android:layout height="wrap content"
    <EditText
        android:id="@+id/edit text name"
        android: layout width="match parent"
        android:layout_height="wrap_content"
</LinearLayout>
```

ไฟล์ student list row.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

การสร้างการทำงาน

เปิดไฟล์ Student.java

กำหนดตัวแปร id, name เป็นประเภท String ไว้เพื่อเก็บ รหัสนักศึกษา, ชื่อนักศึกษา และสร้าง getter, setter, constructor method ให้เรียบร้อย และสร้างตาราง Student

เปิดไฟล์ DatabaseHelper.java

ให้สร้าง Class **DatabaseHelper** Extends SQLiteOpenHelper โดยต้องOverride เมธอด onCreate และ onUpdate และต้องสร้างตัวแปรประเภท String DATABASE_VERSION, DATABASE_NAME นอกจากนี้สร้าง constructor รับ parameter เป็น Context แล้วกำหนด super ชื่อดาต้าเบสและเวอร์ชัน

```
public class DatabaseHelper extends SQLiteOpenHelper {
    // Database Version
    private static final int DATABASE_VERSION = 1;

    // Database Name
    private static final String DATABASE_NAME = "student_db";

public DatabaseHelper(Context context) {
        super(context, DATABASE_NAME, factory: null, DATABASE_VERSION);
    }

    @Override
    public void onCreate(SQLiteDatabase db) {
        db.execSQL(Student.CREATE_TABLE);
    }

    @Override
    public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int i, int il) {
        // Drop older table if existed
        db.execSQL("DROP TABLE IF EXISTS " + Student.TABLE_NAME);

    // Create tables again
        onCreate(db);
}
```

สร้างเมธอด insertStudent ใน DatabaseHelper.java

ประกาศเป็น public void และรับ parameter เป็น id และ name เป็นตัวแปรชนิด String

```
public void insertStudent(String id, String student) {
    // get writable database as we want to write data
    SQLiteDatabase db = this.getWritableDatabase();
    ContentValues values = new ContentValues();

    values.put(Student.COLUMN_ID, id);
    values.put(Student.COLUMN_NAME, student);

    db.insert(Student.TABLE_NAME, nullColumnHack null, values);
    db.close();
}
```

สร้างเมธอด getStudent ใน DatabaseHelper.java

ประกาศเป็น public และรับ parameter เป็น id เป็นตัวแปรชนิด String เพื่อส่งค่าข้อมูลของ Student กลับไป

สร้างเมธอด getAllStudent ใน DatabaseHelper.java สำหรับดึงข้อมูลของนักศึกษาทั้งหมดมาแสดง

```
public List<Student> getAllStudents() {
   List<Student> students = new ArrayList<>();

String selectQuery = "SELECT * FROM " + Student.TABLE_NAME;

SQLiteDatabase db = this.getWritableDatabase();
Cursor cursor = db.rawQuery(selectQuery, selectionArgs: null);

if (cursor.moveToFirst()) {
   do {
        Student student = new Student();
        student.setId(cursor.getString(cursor.getColumnIndex(Student.COLUMN_ID)));
        student.setName(cursor.getString(cursor.getColumnIndex(Student.COLUMN_NAME)));
        students.add(student);
   } while (cursor.moveToNext());
}

db.close();
return students;
}
```

สร้างเมธอด updateStudent ใน DatabaseHelper.java เพื่อแก้ไขข้อมูลนักศึกษา

สร้างเมธอด deleteStudent ใน DatabaseHelper.java เพื่อลบข้อมูลนักศึกษา

เปิดไฟล์ StudentAdapter.java

สำหรับ Class StudentAdapter ทำการ extends RecyclerView.Adapter <StudentAdapter.MyViewHolder> แล้ว Implement method 'onCreateViewHolder', 'onBindViewHolder', 'getItemCount'

จากนั้นให้สร้างตัวแปรประเภท Context, และ List<Student> แล้วกำหนดค่าผ่าน constructor และสร้าง inner class "MyViewHolder" extends RecyclerView.ViewHolder แล้วทำการ BindView ใน constructor

```
public class StudentAdapter extends RecyclerView.Adapter<StudentAdapter.MyViewHolder> {
   public class MyViewHolder extends RecyclerView.ViewHolder {
        public TextView idTextView;
        public TextView nameTextView;
        public MyViewHolder(View view) {
           idTextView = view.findViewById(R.id.text view id);
           nameTextView = view.findViewById(R.id.text view name);
   public StudentAdapter(Context context, List<Student> notesList) {
       this.studentList = notesList;
public MyViewHolder onCreateViewHolder(@NonNull ViewGroup viewGroup, int i) {
   View itemView = LayoutInflater.from(viewGroup.getContext())
            .inflate(R.layout.student list row, viewGroup, attachToRoot false);
   return new MyViewHolder(itemView);
public void onBindViewHolder(@NonNull MyViewHolder myViewHolder, int position) {
   Student student = studentList.get(position);
   myViewHolder.idTextView.setText(student.getId());
   myViewHolder.nameTextView.setText(student.getName());
@Override
public int getItemCount() {
    return studentList.size();
```

เปิดไฟล์ RecyclerTouchListener.java

สร้าง Interface class ClickListener และประกาศตัวแปร ClickListener, GestureDetector

```
private ClickListener clicklistener;
private GestureDetector gestureDetector;

public interface ClickListener {
    void onClick(View view, int position);
    void onLongClick(View view, int position);
}
```

ประกาศ constructor รับ parameter Context, Recyclerview, ClickListener

สำหรับคลาส 'RecyclerTouchListener' implements 'RecyclerView.OnItemTouchListener' แล้วจะ implements methods 'onInterceptTouchEvent' ตามคำสั่งด้านล่าง ส่วน'onTouchEvent'และ 'onRequestDisallowInterceptTouchEvent' ไม่ต้องเพิ่มคำสั่ง

```
public class RecyclerTouchListener implements RecyclerView.OnItemTouchListener
```

ในเมธอด 'onInterceptTouchEvent'

เปิดไฟล์ MainActivity.java

ประกาศตัวแปรใน class MainActivity

```
private StudentAdapter mAdapter;
private List<Student> studentList = new ArrayList<>();
private RecyclerView studentsRecyclerView;
private Button addButton;

private DatabaseHelper db;
```

ประกาศเมธอด 'createStudent', 'updateStudent', 'deleteStudent' ใน class MainActivity แล้วเพิ่มคำสั่งดังภาพด้านล่าง

```
private void createStudent(String id, String name) {
   db.insertStudent(id, name);
   Student student = db.getStudent(id);
   if (student != null) {
       studentList.add( index 0, student);
       mAdapter.notifyDataSetChanged();
   }

private void updateStudent(String id, String name, int position) {
   Student student = studentList.get(position);
   student.setId(id);
   student.setName(name);
   db.updateStudent(student);
   studentList.set(position, student);
   mAdapter.notifyItemChanged(position);
}

private void deleteStudent(int position) {
   db.deleteStudent(studentList.get(position));
   studentList.remove(position);
   mAdapter.notifyItemRemoved(position);
}
```

```
private void showStudentDialog(final boolean shouldUpdate, final Student student, final int position) {
    LayoutInflater layoutInflaterAndroid = LayoutInflater.from(getApplicationContext());
     AlertDialog.Builder alertDialogBuilderUserInput = new AlertDialog.Builder( context MainActivity.this);
    final EditText inputName = view.findViewById(R.id.edit text name);
TextView dialogTitle = view.findViewById(R.id.text view dialog title);
dialogTitle.setText(!shouldUpdate ? "New Student" : "Edit Student");
     if (shouldUpdate && student != null) {
          inputName.setText(student.getName());
               .setPositiveButton(shouldUpdate ? "update" : "save", new DialogInterface.OnClickListener() {
  alertDialog.show();
       public void onClick(View v) {
            if (TextUtils.isEmpty(inputId.getText().toString())) {
                  updateStudent(inputId.getText().toString(),
                            inputName.getText().toString(),
                  createStudent(inputId.getText().toString(), inputName.getText().toString());
```

ประกาศเมธอด 'showActionsDialog' ใน class MainActivity

```
private void showActionsDialog(final int position) {
    CharSequence colors[] = new CharSequence[]{"Edit", "Delete"};

AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder( context this);
    builder.setTitle("Choose option");
    builder.setItems(colors, new DialogInterface.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {
            if (which == 0) {
                  showStudentDialog( shouldUpdate: true, studentList.get(position), position);
            } else {
                 deleteStudent(position);
            }
        }
    }
});
builder.show();
}
```

คำสั่งในเมธอด onCreate() ของ class MainActivity.java

```
goverride
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);

    addButton = findViewById(R.id.button add);
    studentsRecyclerView = findViewById(R.id.recycler_view_student);

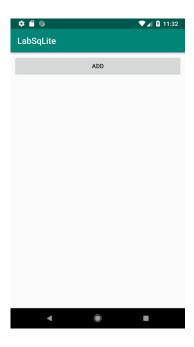
    db = new DatabaseRelper( context this);
    studentList.addAll(db.getAllStudents());

    addButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {
            showStudentDialog( shouldUpdate false, student null, position -1);
        }
    });

    mAdapter = new StudentAdapter( context this, studentList);
    RecyclerView.layoutManager mLayoutManager = new LinearLayoutManager(getApplicationContext());
    studentsRecyclerView.setLayoutManager(mLayoutManager);
    studentsRecyclerView.setLayoutManager(mEapoutManager);
    studentsRecyclerView.setAdapter(mAdapter);

    studentsRecyclerView.addOnItemTouchListener(new RecyclerTouchListener() {
        @Override
        public void onClick(View view, final int position) {
        }
        @Override
        public void onClick(View view, int position) { showActionsDialog(position); }
    }));
}
```

ทดลองรันแอปพลิเคชัน ให้สามารถเพิ่มข้อมูลนักศึกษาได้



Assignment 6

ให้นักศึกษาสร้างแอปพลิเคชันที่แสดงข้อมูลใน RecyclerView โดยประกอบด้วย รหัสนักศึกษา รายชื่อ และแทร็คการศึกษา, และสามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูลได้ ดังภาพด้านล่าง

การส่งงานให้แคปโค้ดลงส่งเป็น PDF และ Record video การทำงานทั้งหมดของแอปพลิเคชัน Ass6_ รหัสนักศึกษาไม่มีขีด_secX.rar



