计算机前沿作业

针对以下毕业论文设计题目做前期的技术调研和储备，提交技术路线设计报告。

1. 基于Unity的地质体虚拟仿真交互系统设计与实现（Android平台）（VR眼镜）
2. 基于Unity的省域三维地质体虚拟仿真交互系统设计与实现（Windows平台）（全省域地质三维模型虚拟现实系统展示）
3. 基于Unity的未来城校区增强现实系统设计与实现（Android或IOS平台） 插件vuforia
4. 基于Cesium省域三维地质模型浏览与查询系统设计与实现
5. 基于Three.js省域三维地质模型浏览与查询系统设计与实现
6. 基于Skyline的TE4W（TerraExplorerforWebGL）省域三维地质模型浏览与查询系统设计与实现
7. 基于QuantyView省域三维地质信息系统功能开发（推理建模、智能建模、三维模型浏览调度、可视化分析、矢量剪切、开挖分析等等）

**注：建议准备以上述题目为毕业论文题目的同学选择本作业，今后这些题目可以根据同学们的进展进行细化调整。**