

# 仿airport软件介绍

# 关键功能

- (1) 指定自身是发送方还是接收方，选择文件路径向接收方发送文件。**
- (2) 根据端口确定发送方和对应的接收方。**

# 关键代码

## # 1.接收部分

```
InputStream is = socket.getInputStream();
FileOutputStream fos = new FileOutputStream(dir);
byte[] buff = new byte[8192];// 字节数组

//获取文件逻辑长度
is.read(buff);
String str = new String(buff, 0, 4);// 字节数组转换为字符串
int len = Integer.parseInt(str);
System.out.println(str);
//接收文件的大部分数据
for(int i=0;i<len;i++) {
    is.read(buff);
    fos.write(buff);
}
```

## # 2.发送部分

```
OutputStream os1 = socket1.getOutputStream();//字节流
FileInputStream fis = new FileInputStream(dir1);//文件流
int len1 = fis.available()/8192;
os1.write((len1+"").getBytes());
//发送文件大部分数据
for(int i=0;i<len1;i++) {
    fis.read(buff1);
    os1.write(buff1);
}
//发送文件的尾部
int size1 = fis.read(buff1);
os1.write((size1+"").getBytes());
os1.write(buff1,0,size1);
```

# 单元测试

- 单元测试没有成功，因为单元测试是对软件中的最小可测试单元进行检查和验证。直接测试main方法，不会有好的结果。

# 使用教程

**(1) 开始时选择发送文件和待发送的文件，（发送文件为先）**

**(2) 再运行一个实例，选择接收文件和地址。（这些操作在airdrop中应该由程序决定）**

**(3) 收文件方敲下回车键，开始接受文件**

- 待发文件的访问时间与接受到的文件的创建时间相同，而且大小和占用空间相同，实现了文件的复制。