

## Suyay una aventura en el museo

Suyay es un videojuego 2D, inspirado en el género de sala de escape, donde cada nivel presentará rompecabezas semánticos a resolver con señas de la Lengua de señas Argentina, también conocida como (LSA).

El título se encuentra ambientado en un museo argentino, con la intención de que los cuadros y objetos del escenario sirvan de guía para superar los diferentes niveles.

Para construir las cadenas semánticas el/la jugador/a utilizará fichas, algunas de ellas representan sustantivos y otras son verbos en LSA. Para resolver el rompecabezas debemos arrastrar cada ficha a su correspondiente ranura, con el objetivo de develar el significado de la sentencia.

La característica inédita de la propuesta se sustenta en la inclusión de la lengua de señas como medio de construcción de sentido en la experiencia de juego.

Apoyándonos enteramente en el apartado visual y la representación animada, esperamos que los jugadores, y principalmente el público objetivo, encuentre en Suyay una experiencia de entretenimiento orientada al ejercicio analítico visual y descriptivo, así como también la visibilización y reconocimiento de otras formas de construir significado.