***PLANIFICACIÓN ESTIMADA: SUYAY***

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tarea** | **Inicio** | **Fin** | **Progreso** |
| Diseño Conceptual | 16/07/2021 | 30/07/2021 | 100% |
| Producción de Assets | 26/07/2021 | 20/09/2021 | 70% |
| Programación de Gameplay | 01/07/2021 | 30/09/2021 | 65% |
| Diseño de Niveles | 25/07/2021 | 10/10/2021 | 40% |
| Diseño de Interfaces | 07/08/2021 | 5/10/2021 | 60% |
| Playtesting | 20/07/2021 | 20/10/2021 | 50% |
| Producción | 18/08/2021 | 31/10/2021 | 30% |